

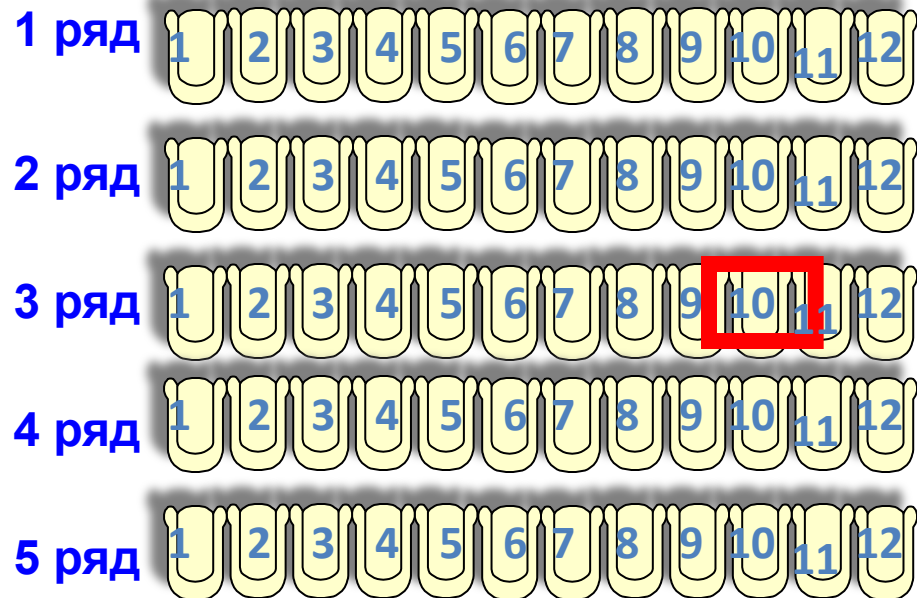
**ТЕМА УРОКА:  
«КООРДИНАТНАЯ ПЛОСКОСТЬ»**

**Математика 6 класс  
МБОУ «Многопрофильная  
школа №181»  
г. Казань  
Нигметзянова Руфия  
Хидиятулловна**

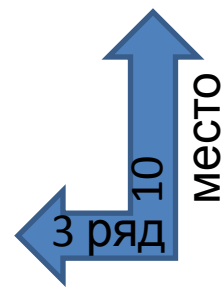
Чтобы правильно занять свое место в кинотеатре, нужно знать две координаты – **ряд** и **место**



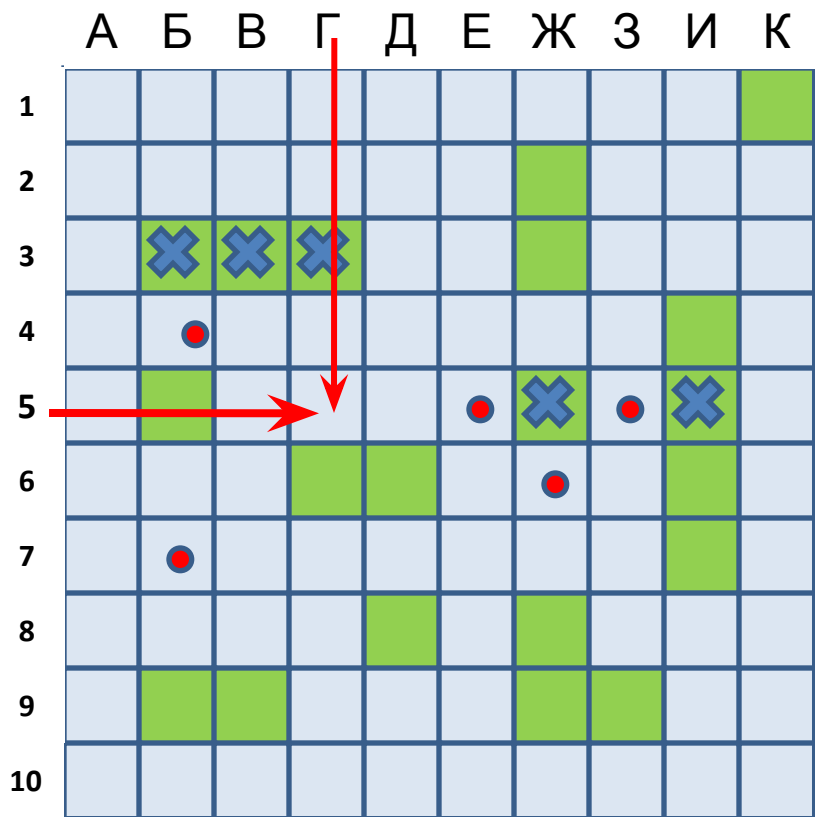
ЭКРАН



Кинотеатр



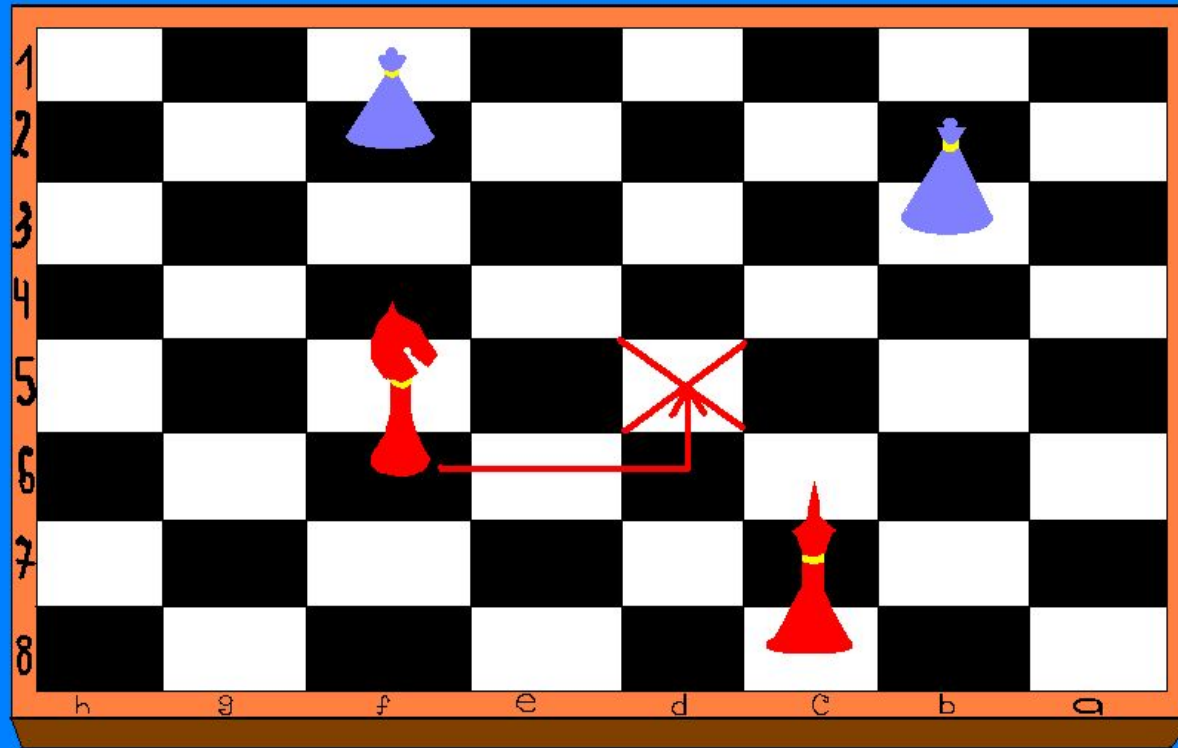
# Морской бой



**Г 5**



# Шахматы



f6 → d5

**С помощью координатной сетки летчики, моряки определяют местоположение объектов.**





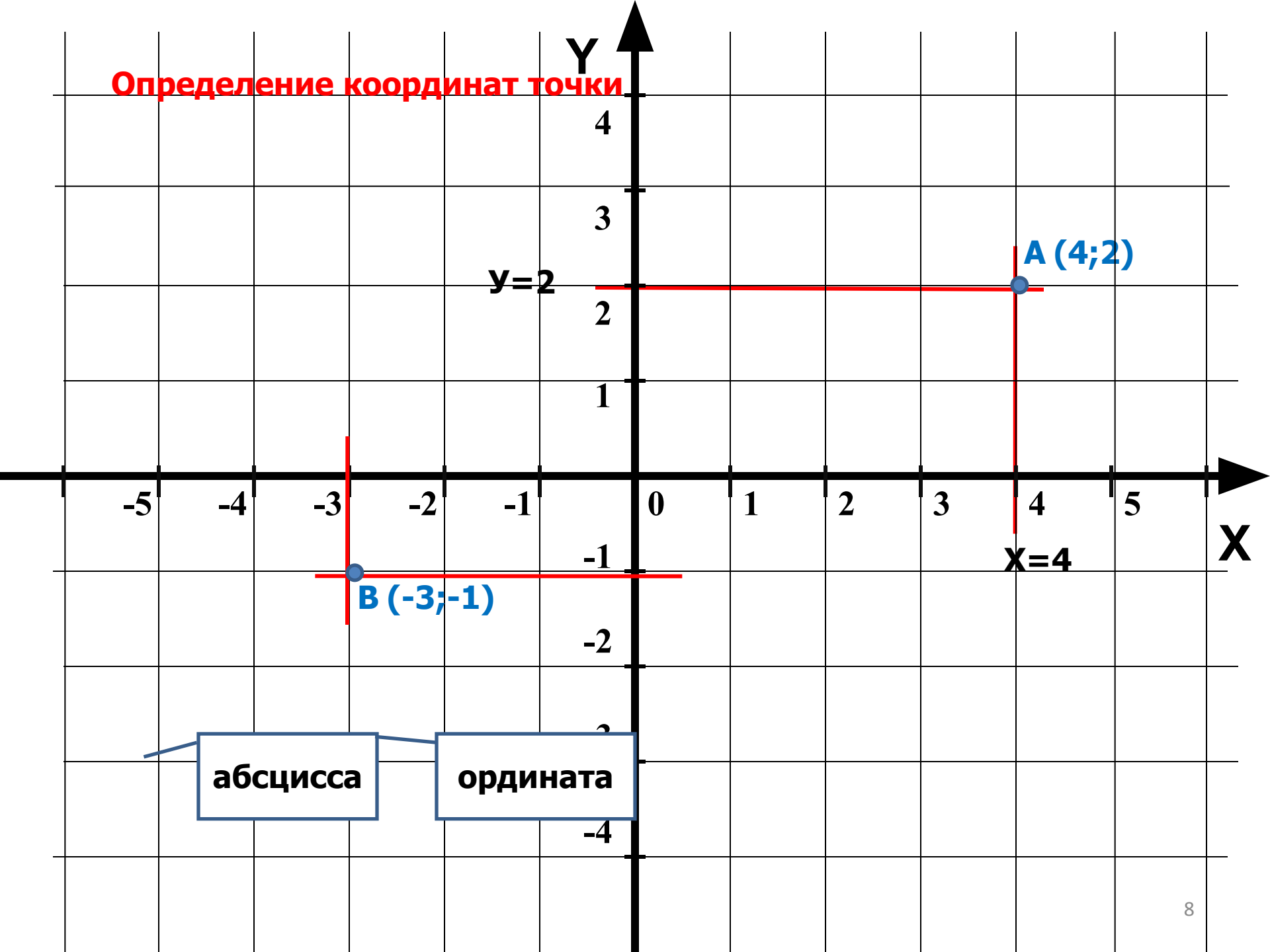


**Рене Декарт** –  
французский философ,  
математик,  
физик и физиолог.  
(1596-1650).

**Автор координатной  
плоскости, поэтому  
ее часто называют  
декартовой  
системой  
координат.**



# Определение координат точки





Определите координаты точек

Y

4

3

2

1

-1

-2

-3

-4

X

**B (-4;3)**

**A(2;2)**

**C (-5;0)**

**D (-3;-2)**

**E(0;-2)**

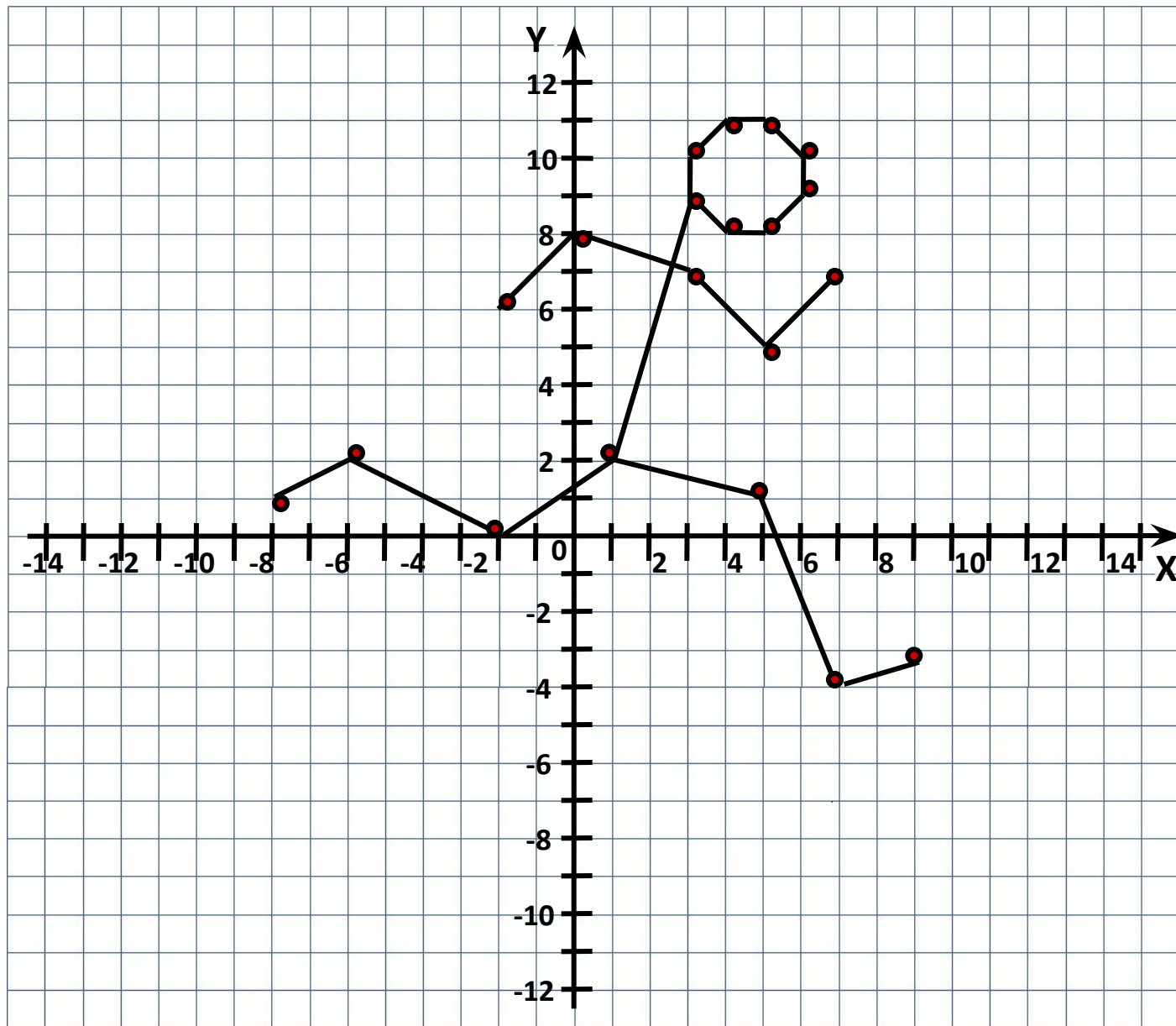
**F (4;-1)**

## Построить фигуру, последовательно соединяя точки

- 1)  $(-8; 1)$ ,  
 $(-6; 2)$ ,  
 $(-2; 0)$ ,  
 $(1; 2)$ ,  
 $(5; 1)$ ,  
 $(7; -4)$ ,  
 $(9; -3)$ .

- 2)  $(-2; 6)$ ,  
 $(0; 8)$ ,  
 $(3; 7)$ ,  
 $(5; 5)$ ,  
 $(7; 7)$ .

- 3)  $(1; 2)$ ,  
 $(3; 9)$ ,  
 $(4; 8)$ ,  
 $(5; 8)$ ,  
 $(6; 9)$ ,  
 $(6; 10)$ ,  
 $(5; 11)$ ,  
 $(4; 11)$ ,  
 $(3; 10)$ ,  
 $(3; 9)$ .



# Постройте фигуры по заданным точкам

## Мышонок

- 1)  $(3; -4), (3; -1), (2; 3), (2; 5),$   
 $(3; 6), (3; 8), (2; 9), (1; 9),$   
 $(-1; 7), (-1; 6), (-4; 4), (-2; 3),$   
 $(-1; 3), (-1; 1), (-2; 1), (-2; -1),$   
 $(-1; 0), (-1; -4), (-2; -4),$   
 $(-2; -6), (-3; -6), (-3; -7),$   
 $(-1; -7), (-1; -5), (1; -5),$   
 $(1; -6), (3; -6), (3; -7),$   
 $(4; -7), (4; -5), (2; -5), (3; -4).$
- 2) Хвост:  $(3; -3), (5; -3), (5; 3).$
- 3) Глаз:  $(-1; 5).$

## Лисица

- 1)  $(-3; 0), (-2; 1), (3; 1), (3; 2),$   
 $(5; 5), (5; 3), (6; 2), (7; 2),$   
 $(7; 1,5), (5; 0), (4; 0), (4; -1,5),$   
 $(3; -1), (3; -1,5), (4; -2,5),$   
 $(4,5; -2,5), (-4,5; -3), (3,5; -3),$   
 $(2; -1,5), (2; -1), (-2; -2),$   
 $(-2; -2,5), (-1; -2,5), (-1; -3),$   
 $(-3; -3), (-3; -2), (-2; -1),$   
 $(-3; -1), (-4; -2), (-7; -2),$   
 $(-8; -1), (-7; 0), (-3; 0).$
- 2) Глаз:  $(5; 2).$

