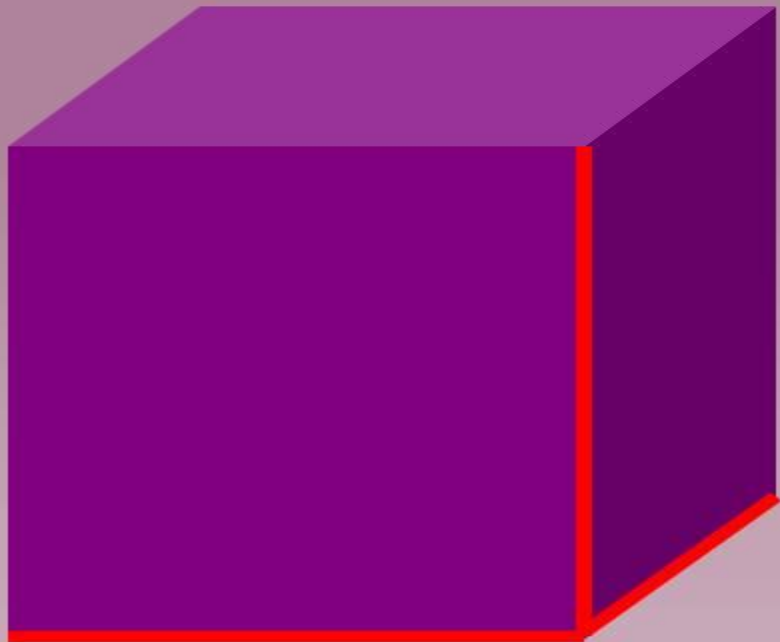


**Четырёхмерное измерение.**



**В мире существуют только 3 измерения: ширина, высота и длина.**

## **ИЗМЕРЕНИЯ**



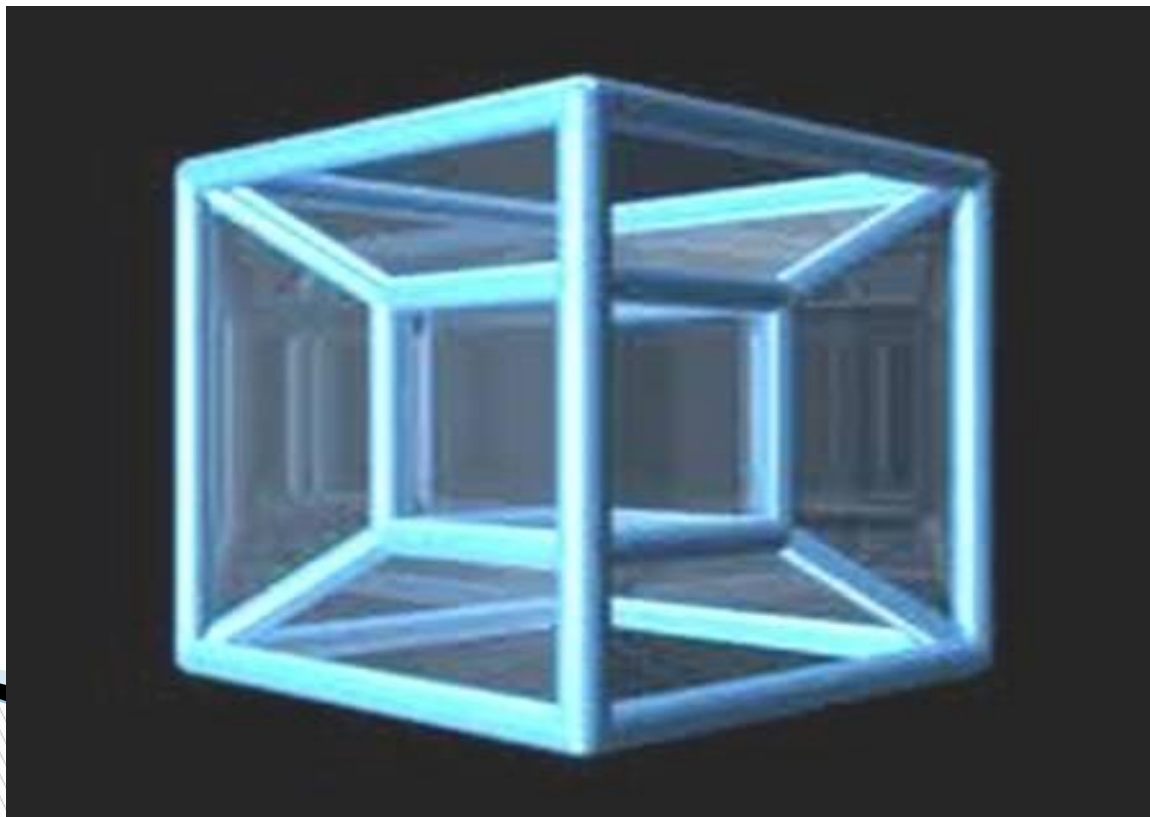
**ДЛИНА**

**ШИРИНА**

**ВЫСОТА**

**Но представим что измерений 4.**

**Так выглядит четырёхмерный квадрат .**

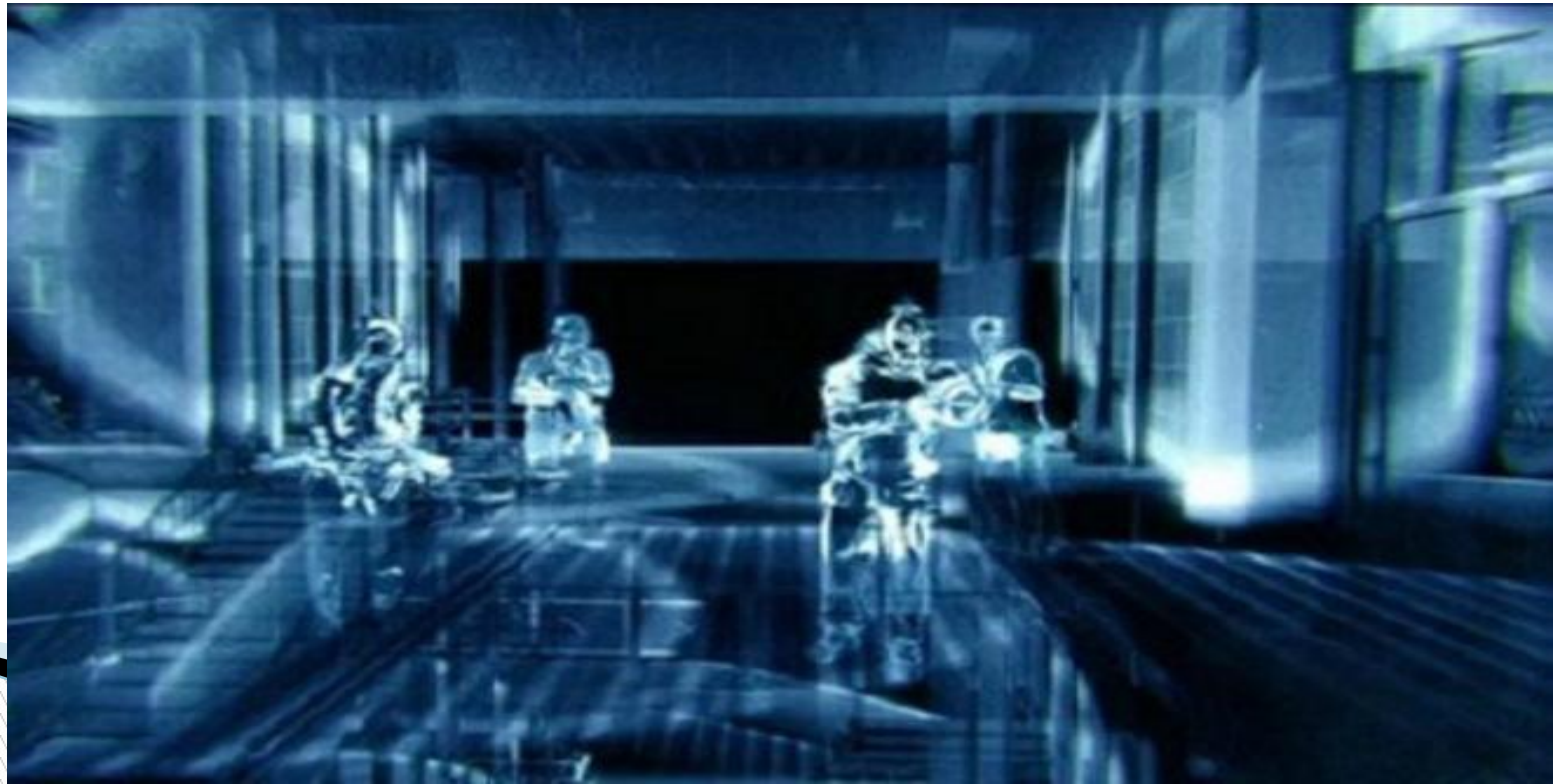


**Мы видим мир двухмерным.  
Вы спросите почему? Ведь картинка  
трёхмерная! Мы видим только  
высоту и ширину, а длину не видим.**

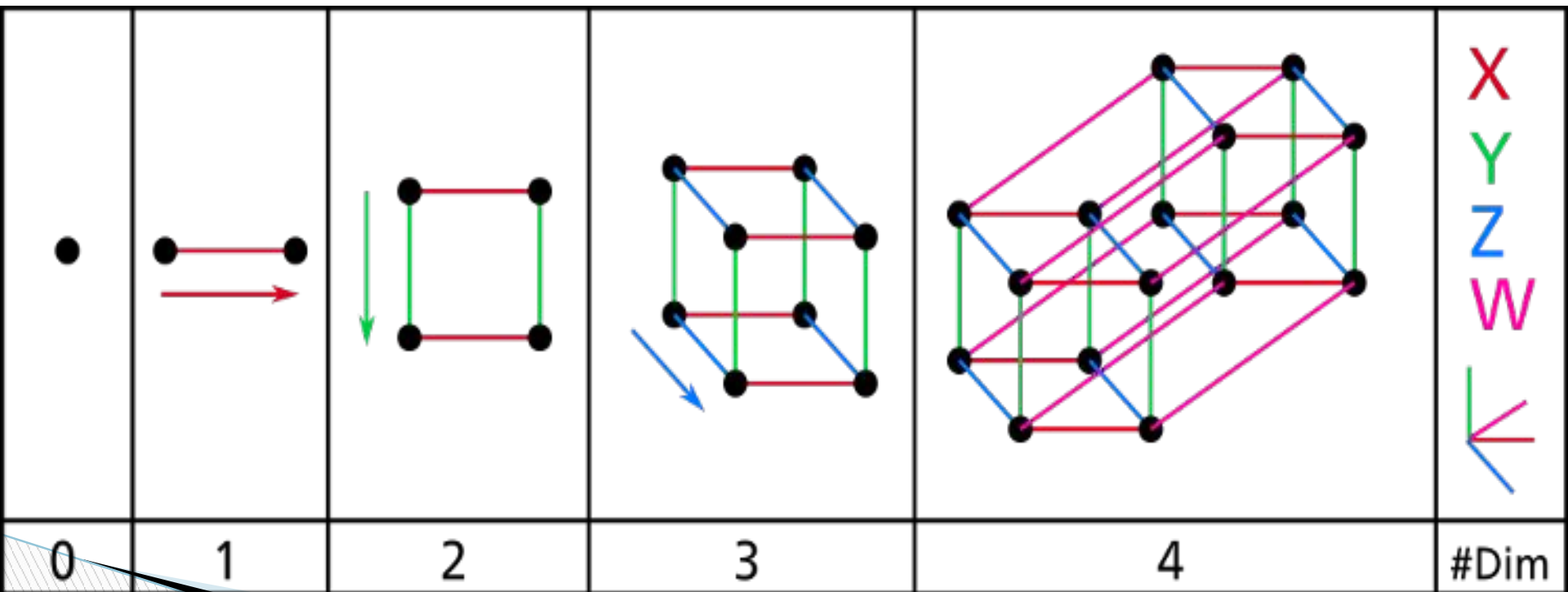


**Так выглядел бы мир, если бы мы видели его трёхмерным.**

**Мы бы смогли видеть сквозь предметы.**



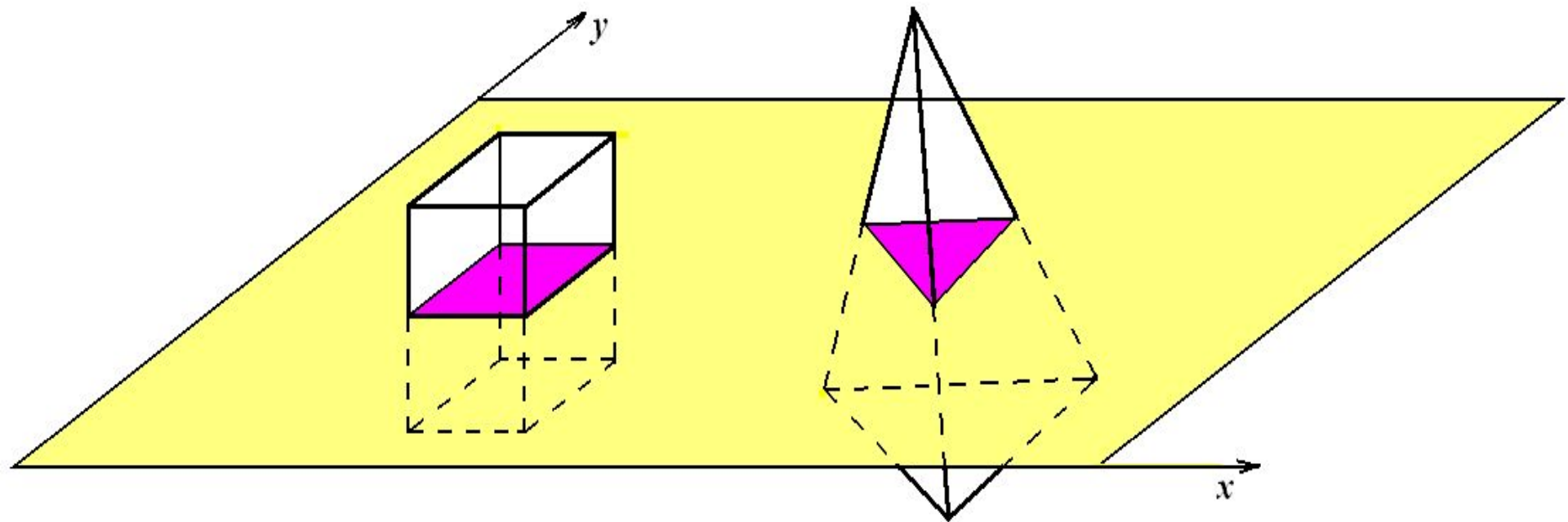
# Мы возьмём кубик в нульмерном пространстве и будем подрисовывать ему измерения



**Это игра поможет понять  
четырёхмерное изображение.**

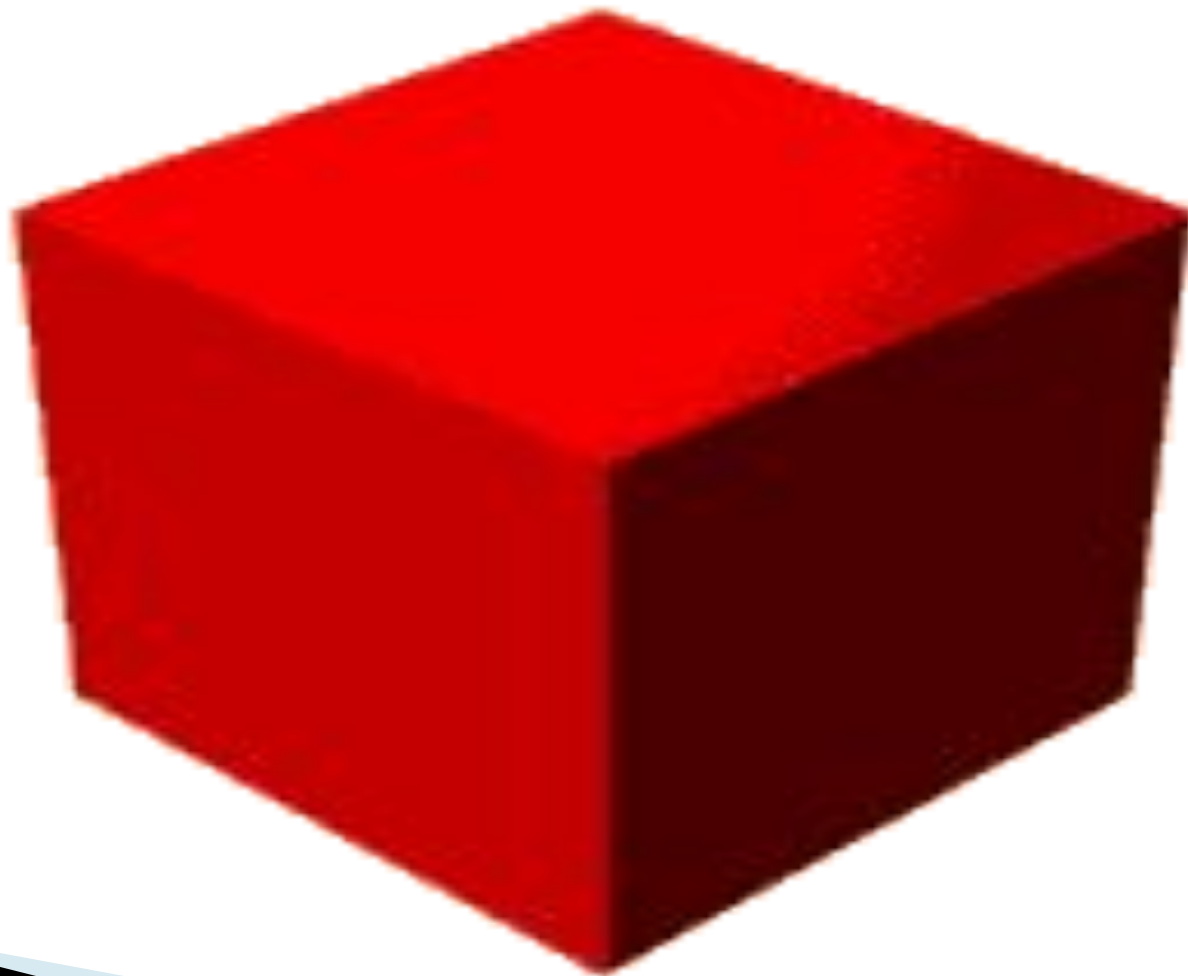


**Мы видим трехмерную фигуру в двухмерном мире. Если бы она двигалась вверх, то жителям двухмерного мира казалось бы, что она деформируется.**

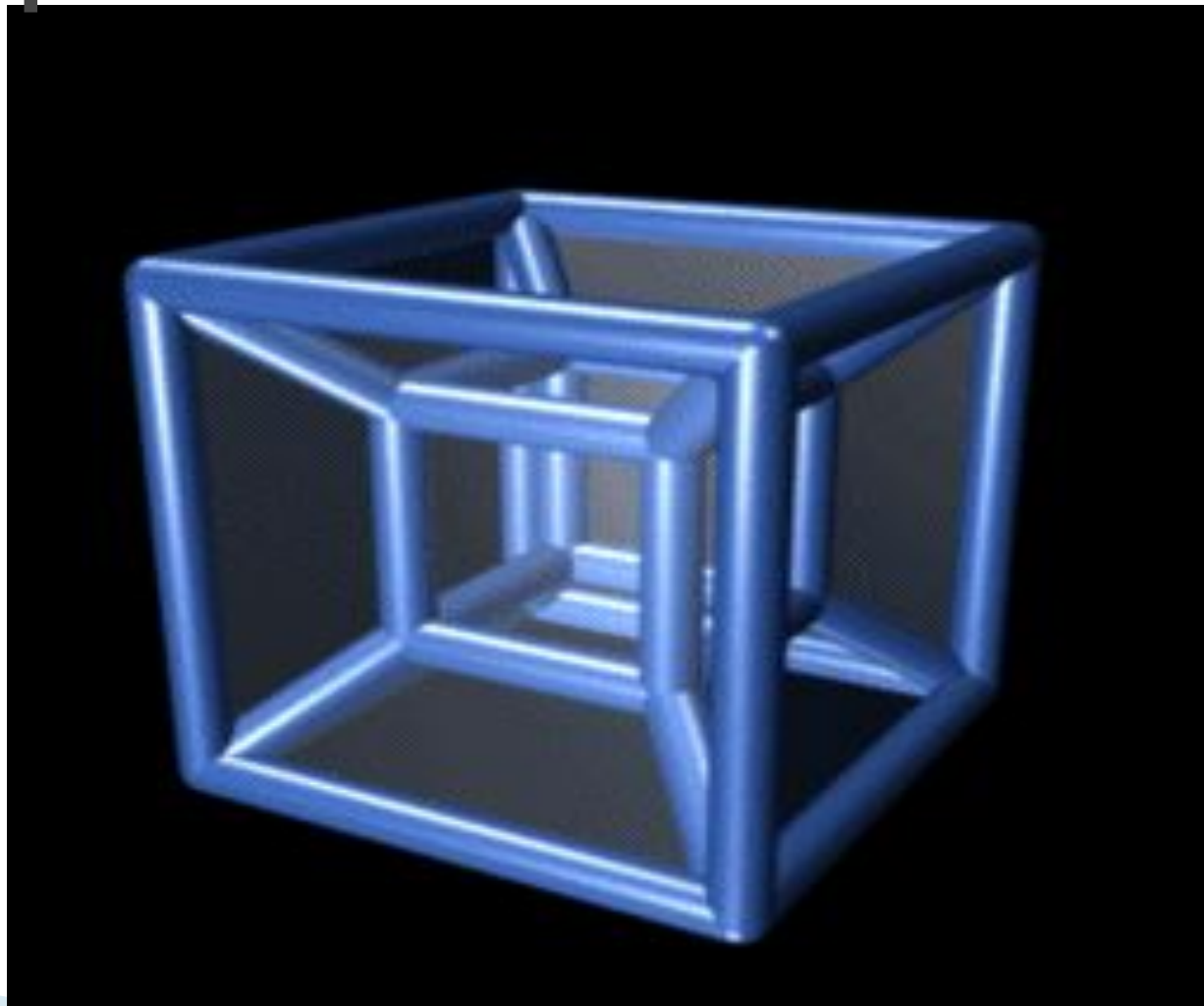




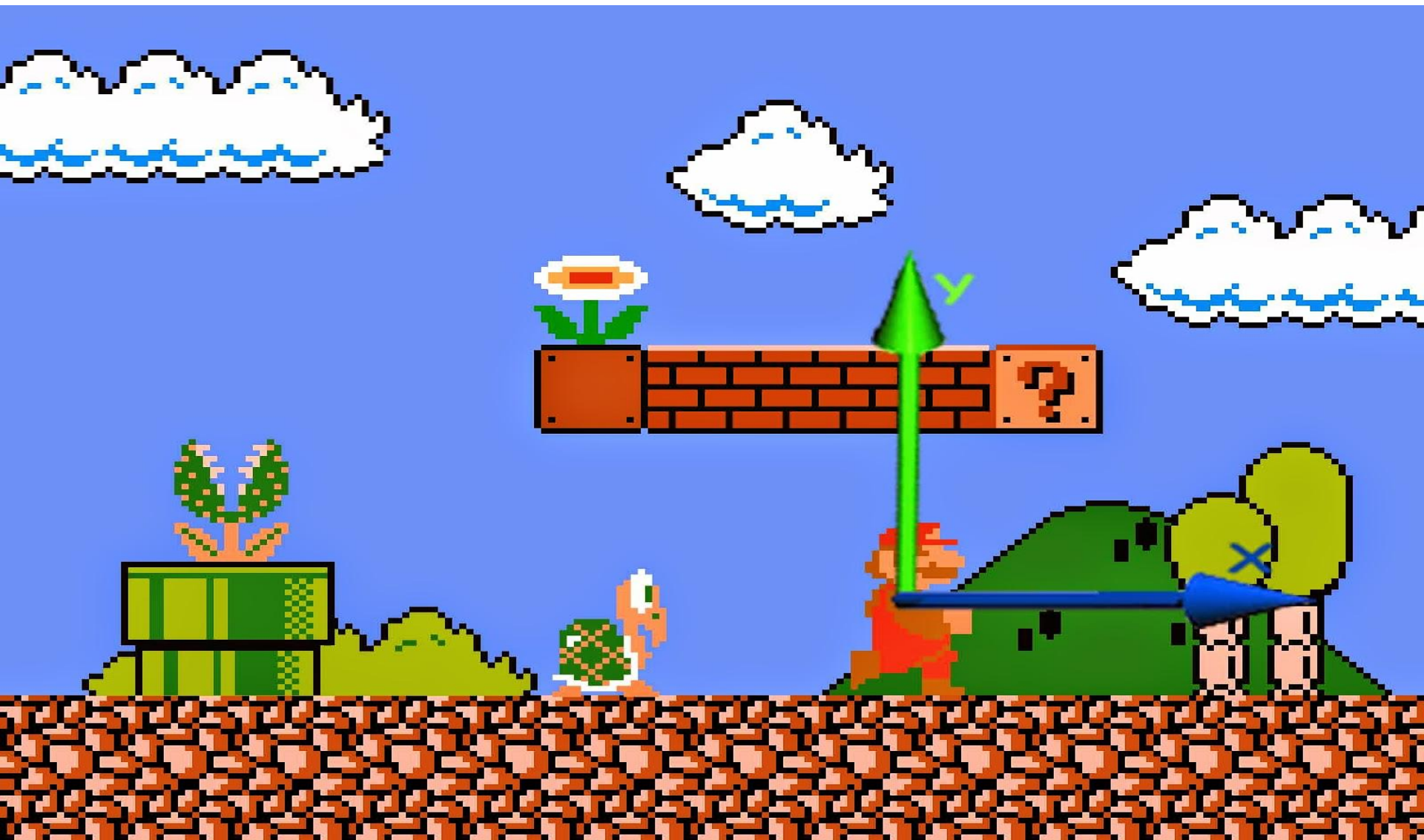
**Это не крутящийся куб, это-  
видоизменяющийся квадрат**



Также и с четырёхмерной  
фигурой



Вот это Марио. Он не может  
пройти сквозь трубу



Давайте представим, что картинка повернута до конца. Мир изменился также и трёхмерном мире



**Вот человек, который не сможет  
пройти сквозь стену, он  
поворачивает в четвёртую  
координату и...**



# Оказывается в коридоре потом опять поворачивает



MyJane.ru

**И оказывается за стеной.**



**На этом всё. Спасибо, что до сих пор не уснули и досмотрели презентацию до конца. Пока!!!**





**Автор идеи Матвей Добрынин.  
презентацию создавали Марк  
Репников и опять Матвей Добрынин.  
Информация была получена из  
видео Артура Шарипова. Картинки  
были взяты из Яндекса и из других  
браузеров, которые никому не  
интересны и вы уже наверное устали  
всё это читать ну, вообще пока.**

