

Каждая клетка на игровом поле определяется двумя координатами - буквой и цифрой Где еще в жизни можно встретиться с подобными примера использования координат?

Код формы по ОКУД 0793001. Утвержден приказом министерства финансов РФ от 25.02.2000 г. №20н. Комитет по культуре правительства г. Москва. ГУП города Москвы кинотеатр "ОРБИТА" ИНН 7725013088, ОКПО 11588841 тел. 115-6580, пр. Ю. В. Андропова, 27 www.orbitacinema.ru



БИЛЕТ

Серия ОГ № 827657

ДНЕВНОЙ ДОЗОР

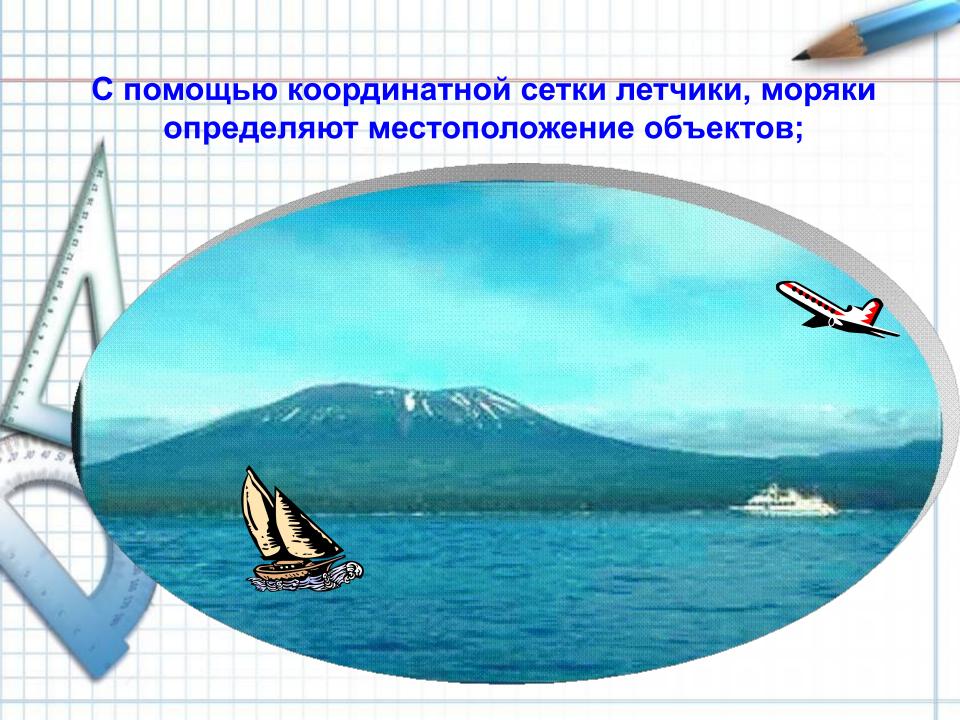
дата 17/01/06 время 9:00

ряд 9 место_ 20

цена 30 правая сторона руб.

Сохраняется до конца сеанса

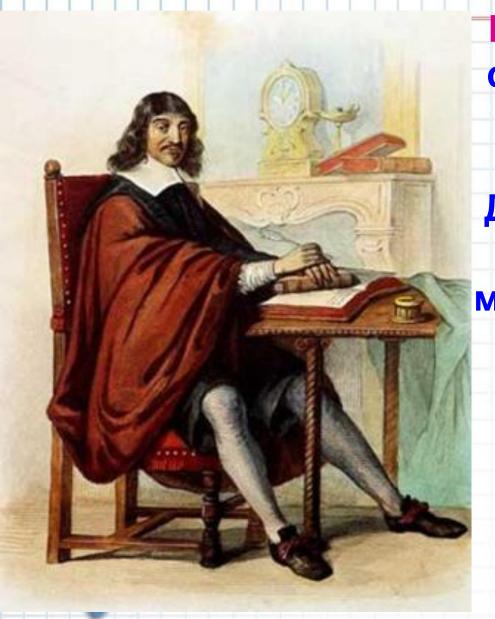
Чтобы правильно занять свое место, в кинотеатре нужно знать две координаты – ряд и место







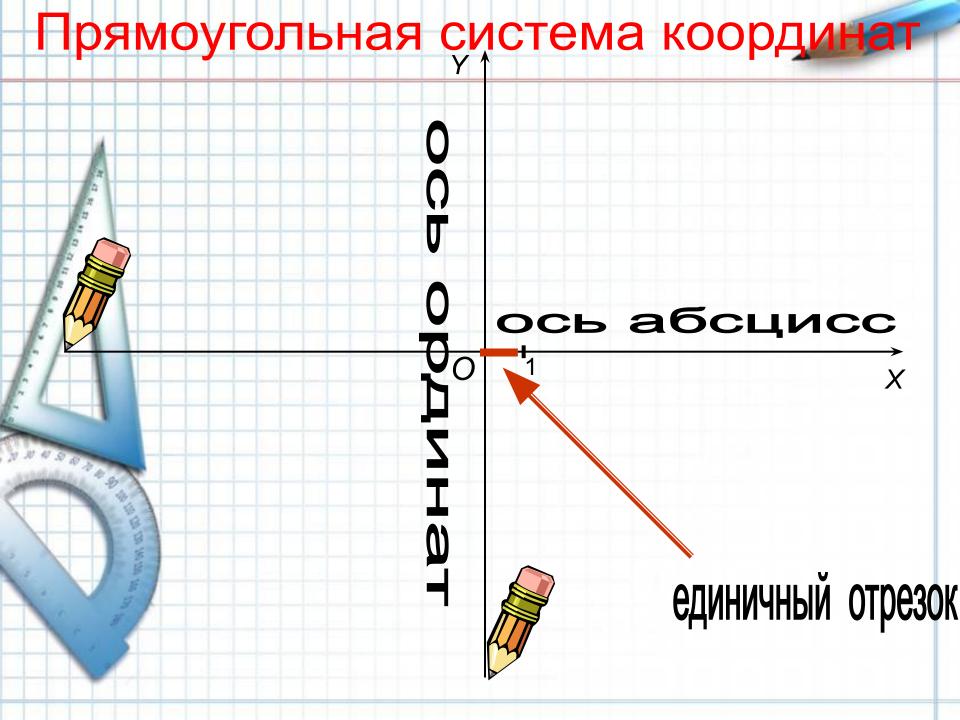
Более чем за 100 лет до н.э греческий ученый Гиппарх предложил опоясать на карте земной шар параллелями и меридианами и ввести теперь хорошо известные географические координаты: широту и долготу и обозначить их числами.

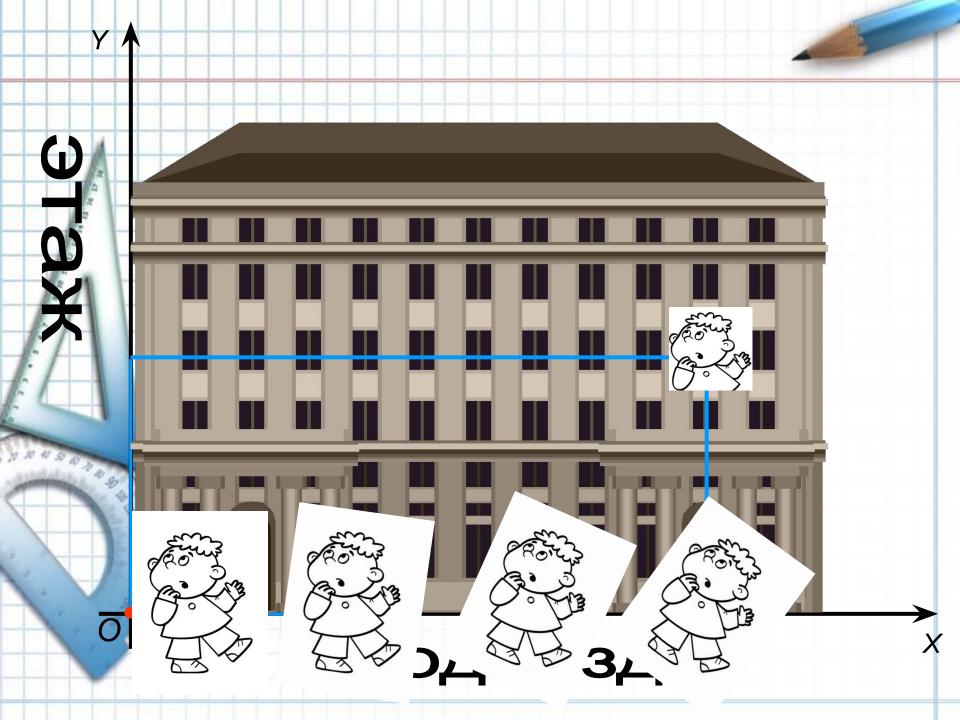


Рене Декарт (1596-1650) французский философ, естествоиспытатель, математик. Целью Декарта было описание природы при помощи математических законов. Автор координатной плоскости, поэтому ее часто называют декартовой системой координат.

Координатная прямая или координатная ось (ось х) -

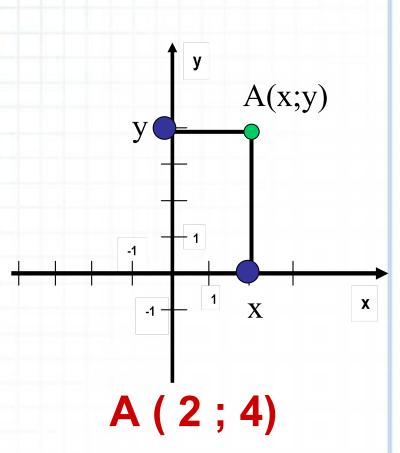
- прямая на которой выбраны:
 - начальная точка О (начало отсчета),
- масштаб (единичный отрезок, т.е отрезок, длина которого считается равной 1)
- положительное направление.



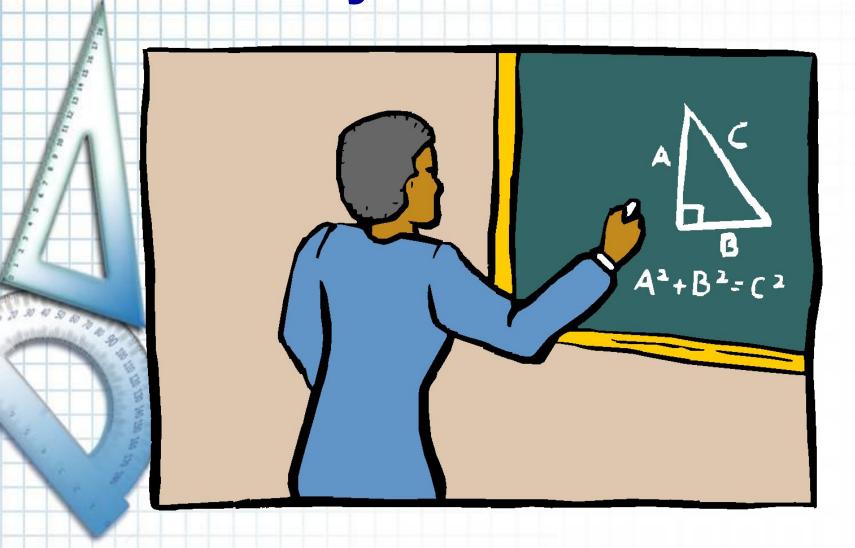


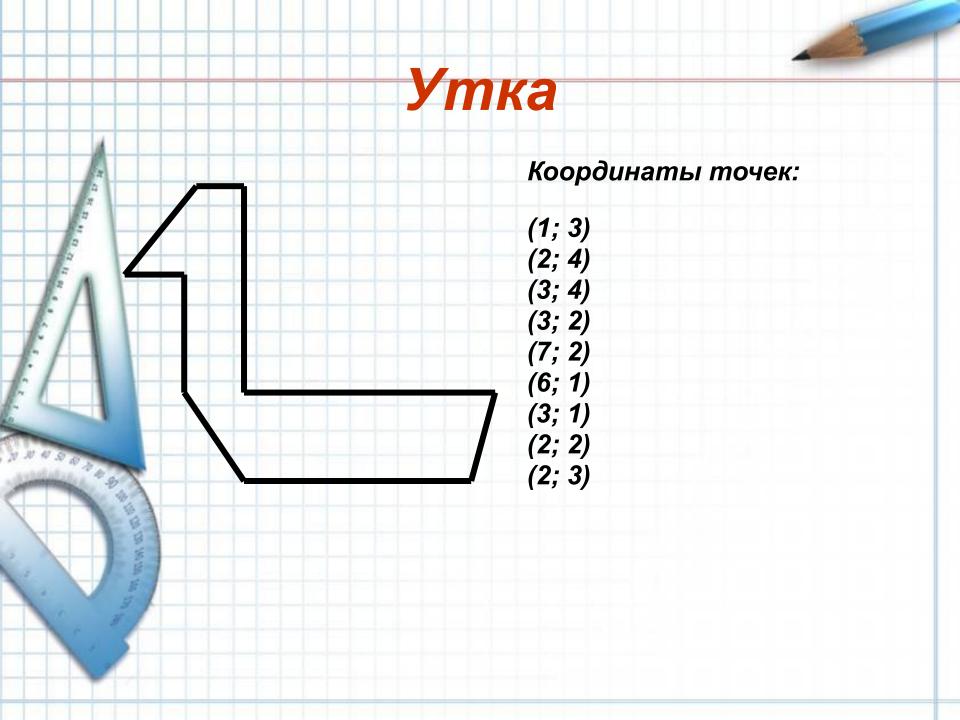
Алгоритм построения точки А(х;у) в прямоугольной системе координ<mark>ат</mark>

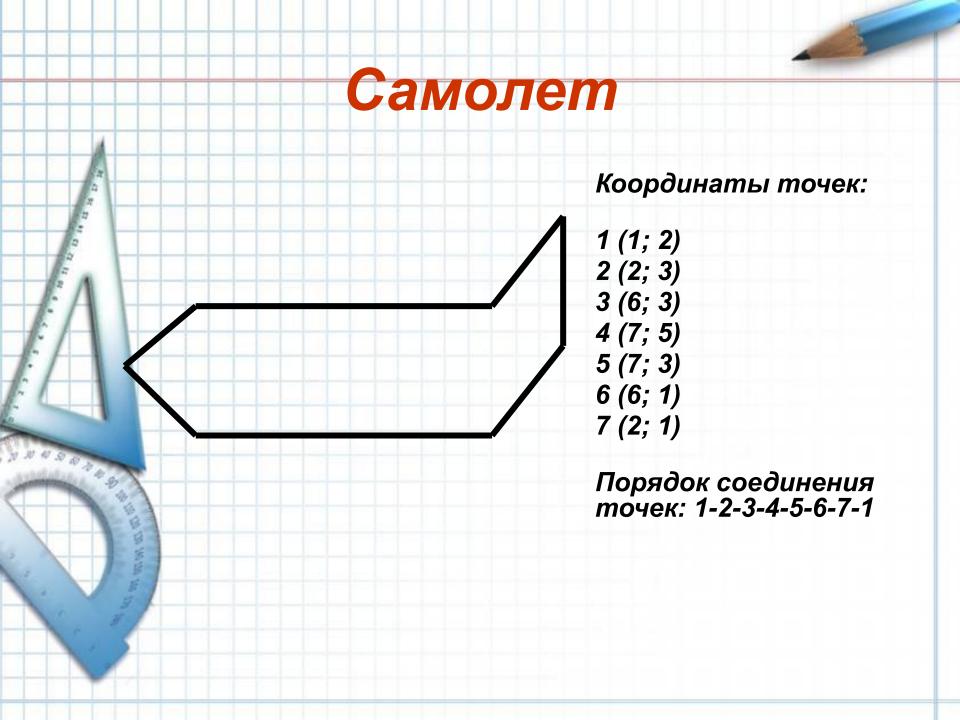
- 1. На оси абсцисс найти точку х.
- 2. Через нее провести прямую, перпендикулярную оси абсцисс.
- 3. На оси ординат найти точку у.
- 4. Через нее провести прямую, перпендикулярную оси ординат.
 - Точка пересечения проведенных прямых и есть искомая точка А с координатами (x ; y)
- 6. Какие координаты имеет точка A?

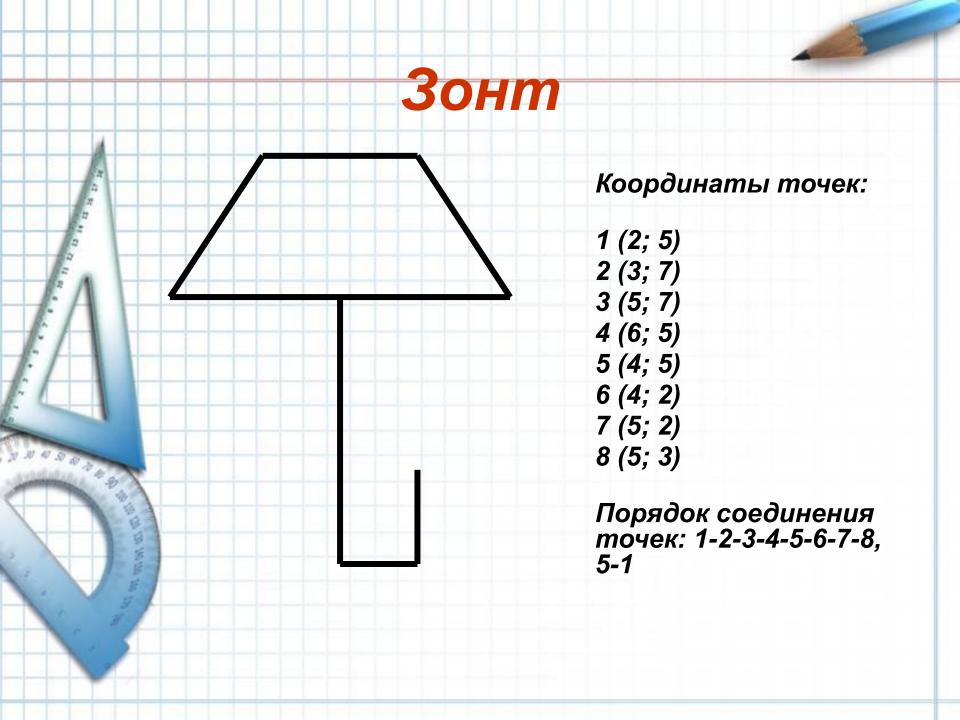


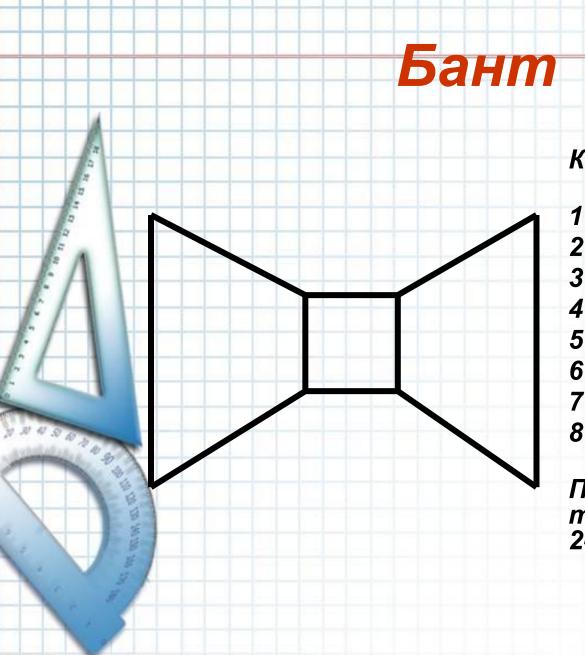
Индивидуальные задания











Координаты точек:

1 (2; 5) 2 (4; 4)

3 (5; 4)

4 (7; 5)

5 (7; 2)

6 (5; 3)

7 (4; 3)

8 (2; 2)

Порядок соединения точек: 1-2-3-4-5-6-7-8-1, 2-7, 3-6

