



# Математиктиг Брейн-Ринг

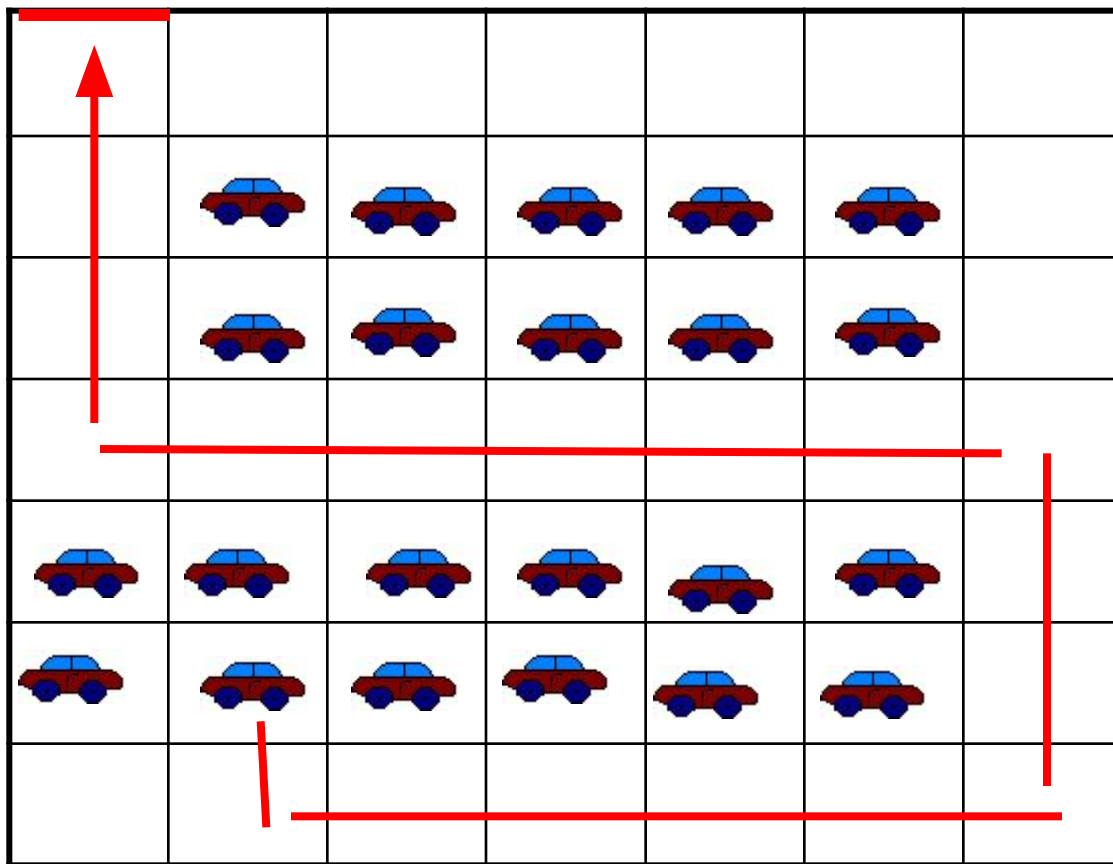
---

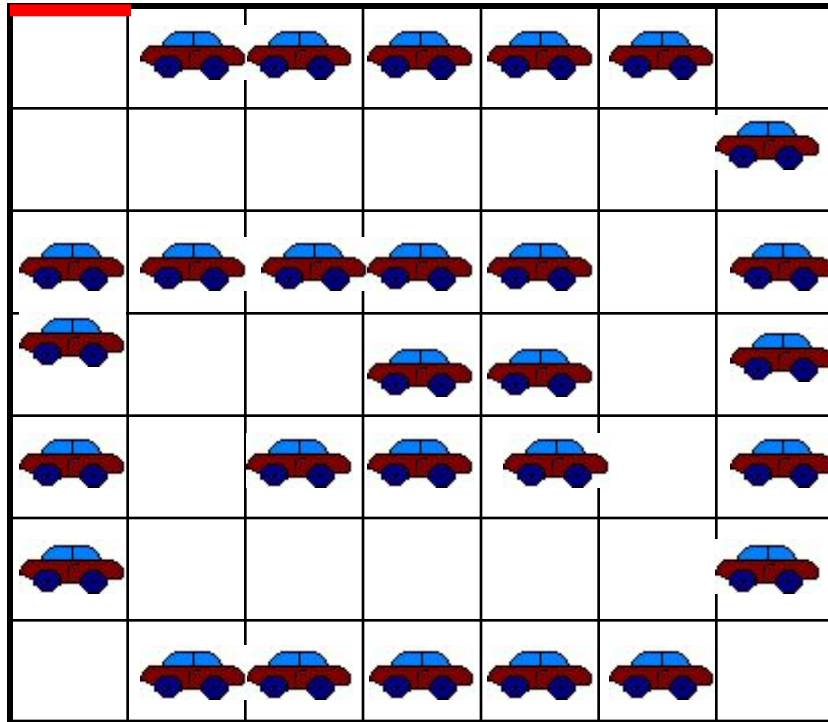


6 КЛАСС

# Машиналарнын турар чери:

---





---

**I тур:**

---

# 1. Саннарнын будун кезээн ангыланар:



**1 команда**

576

34

**2 команда**

487

100







## 2. Холушкак санны шын эвес уурмек санче кииринер:

---

1 КОМАНДА

85  
24  
13

2 КОМАНДА

90  
44  
11/5



# 3. Санны уурмек сан хевиринге бижинер



---

1 КОМАНДА

2 КОМАНДА

$$5 = \frac{\quad}{10}$$

$$7 = \frac{\quad}{11}$$

---



# 4. Уурмек саннарны денненер:

1 команда

$$\frac{15}{4} \frac{7}{13} \frac{5}{19} * \frac{13}{8} \frac{11}{19}$$

2 команда

$$\frac{21}{5} * 1 \frac{2}{17} * \frac{4}{17} \frac{21}{17}$$





# 5. Сананар:

---

**1 команда**

$$1 - \frac{23}{33} + \frac{7}{33}$$

**2 команда**

$$1 - \frac{14}{17} + \frac{8}{17}$$



---

II тип:

---

# Харыыларын чечектер аразындан тывынар:



---

$$\text{a) } 1 - \frac{3}{4} = \frac{1}{4} \qquad \frac{11}{12}$$

$$\text{б) } \frac{9}{20} + 0,3 = \frac{9}{20} + \frac{3}{10} = \frac{15}{20} = \frac{3}{4} \qquad \frac{3}{4}$$

$$\text{в) } 2\frac{1}{3} - 1\frac{5}{8} = 2\frac{8}{24} - 1\frac{10}{24} = 1\frac{32}{24} - 1\frac{10}{24} = \frac{22}{24} = \frac{11}{12} \qquad \frac{1}{4}$$

---

---

А фигура 4 дорт-булунчуктардан тургустунган. Дорт-булунчук бурузу оскезинден 1см биче.

---

# Дурген бодааш шанналды ал!



1.  $18,34 + 7,14 = 25,48$

2.  $A - 23,17 = 2,31$

3.  $B * 2,5 = 5,775$

4.  $C : 5 = 1,155$

Шугум

5,775

Кыдырааш

25,48

Карандаш

2,31

Ручка

1,155



# Бодалганы боданар:

---



Геологтар 7 ангы унелиг даштар тып алганнар. Даштарнын дензиси 1кг, 2кг, 3кг, 4кг, 5кг, 6кг, 7кг. Ол даштарны геологтар 4 ангы рюкзакче ден-ден кылдыр суп алганнар. Канчаар суп алганын тывынар.



**Харыызы:** Геологтар бир рюкзакка-ла 7 кг унелиг даш суп алганнар.

---

№ 378

---

Виноград

---



# Онаалга: №

---

Немелде онаалга:

Уш согун-биле аткаш  
100 очкону ап  
болур кандыг-  
кандыг аргалар  
барын тып? Бо  
бодалганы ада-  
иенерге бодаткаш  
харыызын  
ботарынарныы-  
биле денненер.

