

Муниципальное казенное общеобразовательное учреждение Павловская СОШ №3

День ОО Павловской СОШ №3

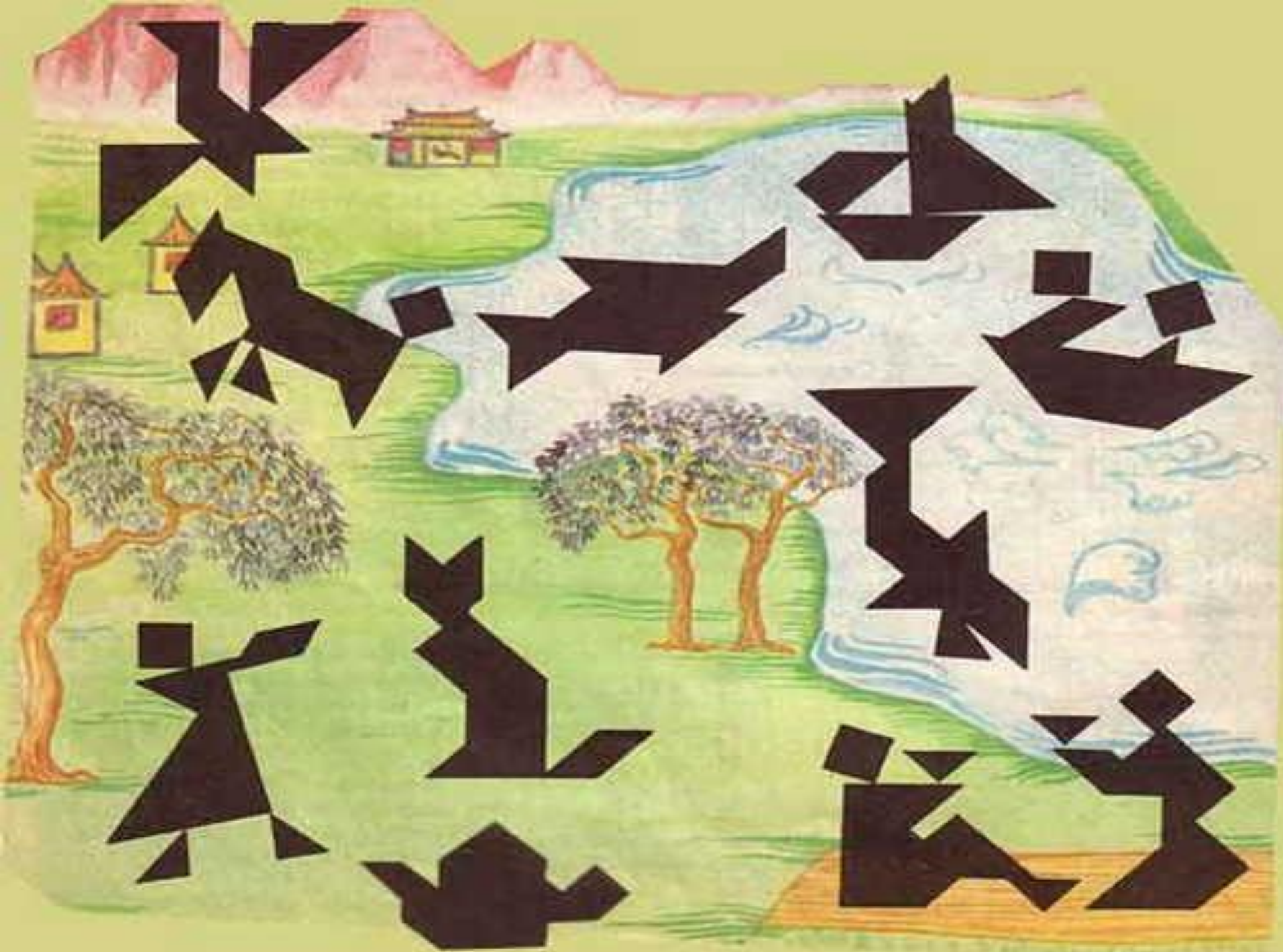
«Событийный подход в учебно-воспитательном процессе»

## **УВЛЕКАТЕЛЬНЫЙ МИР ТАНГРАМОВ**

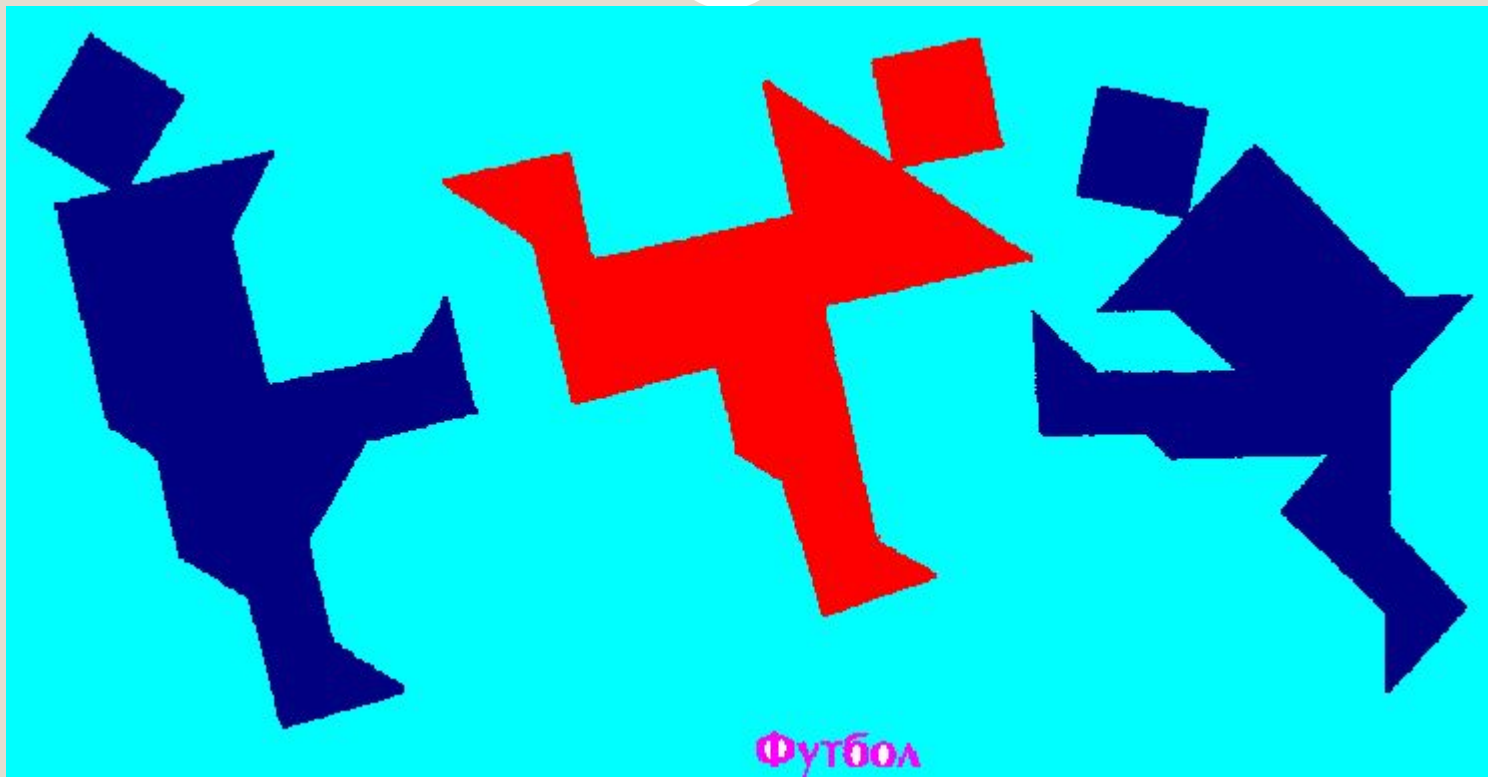
Учебное занятие по наглядной геометрии в 6-7 классах

Авторы: Серебрякова Е.В.  
учитель математики  
Стрельникова М.А.  
учитель математики

Павловск, 2017



Увлекательный мир  
ТАНГРАМОВ

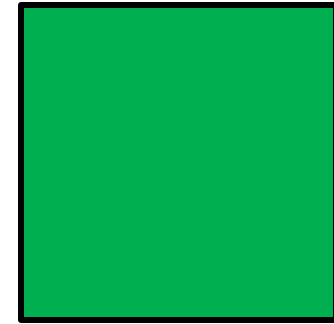


Футбол

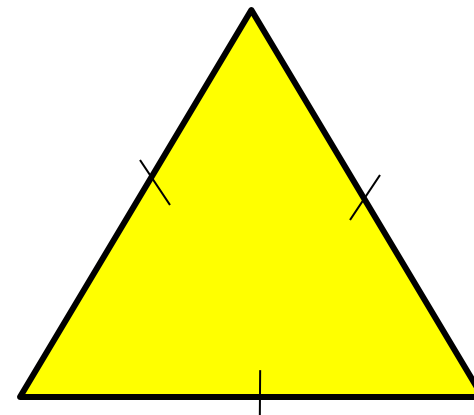
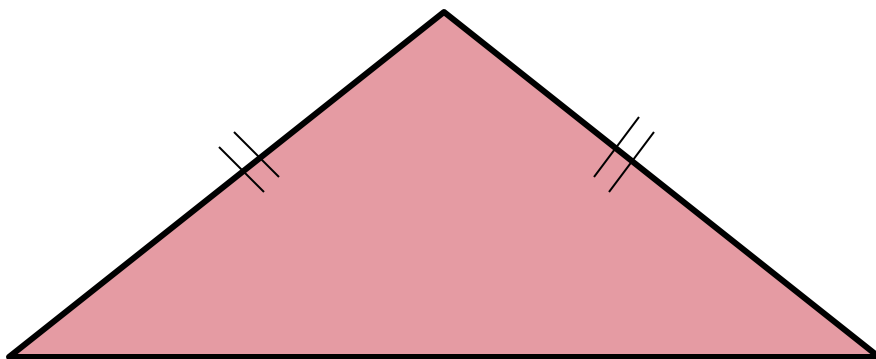
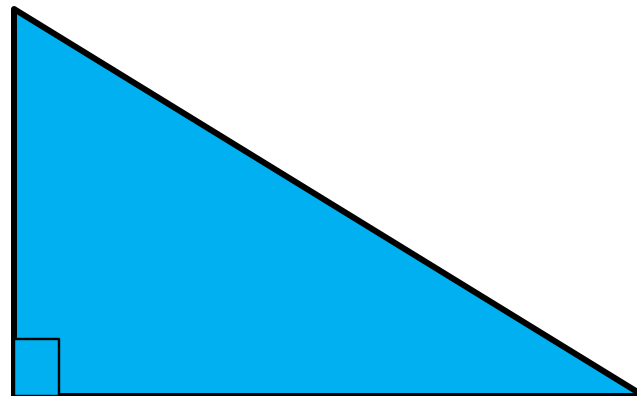
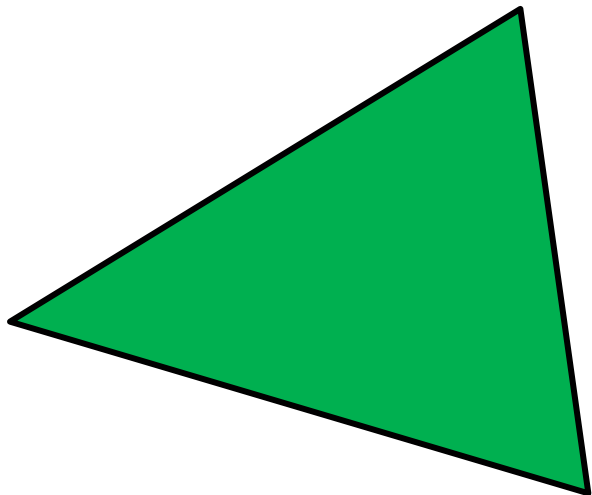
*«В голове у Архимеда было  
гораздо больше воображения,  
чем в голове у Гомера».*

Вольтер

# ЧЕТЫРЁХУГОЛЬНИКИ



# ТРЕУГОЛЬНИКИ



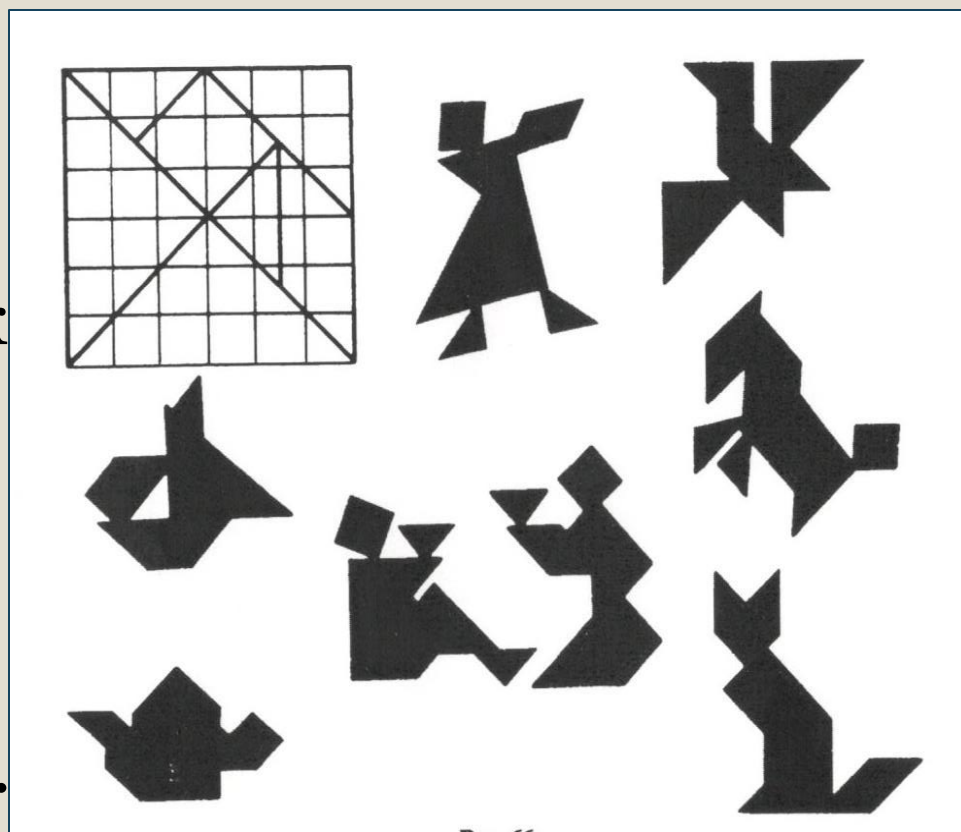
# НЕМНОГО ИСТОРИИ



- Древние греки, китайцы и другие народы занимались геометрией.
- Но они не только измеряли земельные участки и расстояние до кораблей в море, но и любили геометрические игры.

# У квадрата большие возможности для создания игрушек

Занимательных задач  
на разрезание  
квадрата –  
множество. Если  
разрезать квадрат, как  
показано  
на рисунке, то  
получится старинная  
восточная  
головоломка **Танграм**.





## *Легенда первая: версия про разбитую плитку.*

Более **4000** лет назад у одного человека из рук выпала фарфоровая плитка и разбилась на семь частей. Расстроенный, он в спешке старался ее сложить, но каждый раз получал все новые интересные изображения. Это занятие оказалось настолько увлекательным, что впоследствии квадрат, составленный из семи геометрических фигур, называли Доской Мудрости.



# Легенда вторая: три мудреца придумали "Ши-Чоо-Тю"

- Почти 4000 лет тому назад у немолодого императора Китая родился наследник Лао.
- Император призвал к себе трех мудрецов и повелел им придумать игру, забавляясь которой, его сын постиг бы начала математики, научился смотреть на окружающий мир пристальными глазами художника, стал бы терпеливым, как истинный философ, и понял бы, что зачастую сложные вещи состоят из простых вещей.



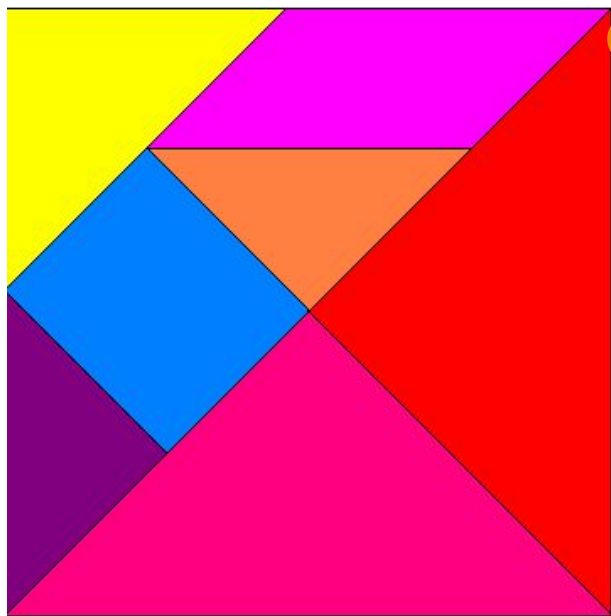
- Три мудреца придумали "Ши-Чоо-Тю" - квадрат, разрезанный на семь частей.

**математик**

**художник**

**философ**

# Танграм



- Название «танграм» - европейское. Вероятнее всего, от слова «тань» (что означает «китаец») и корня «грама» (в переводе с греческого «линия»). "Танграм" в переводе - "хитроумный узор из 7 частей".









U1.933/CP

# Правила:

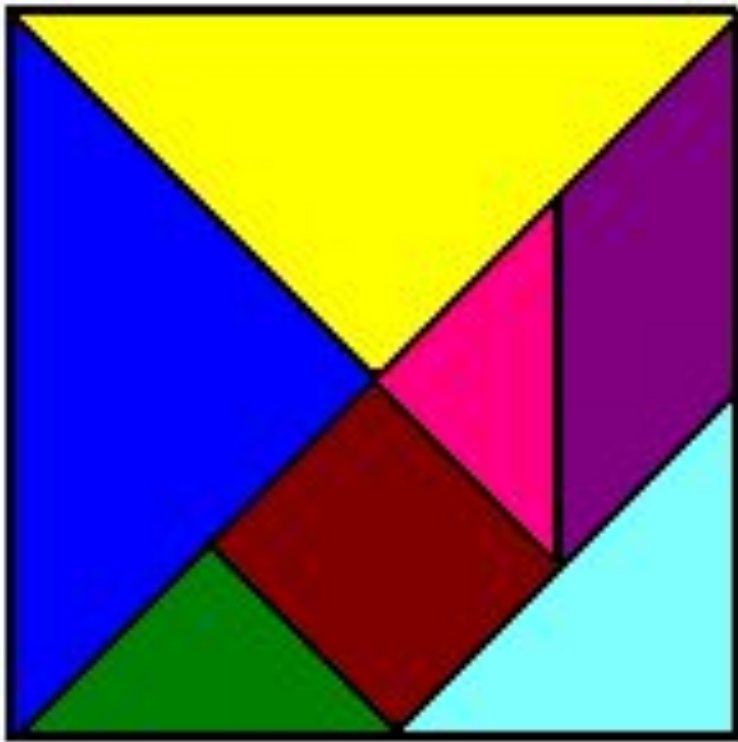
**1. В каждую собираемую фигуру должны войти непременно все семь элементов.**

**2. При составлении фигуры элементы не должны налегать друг на друга.**

**3. Элементы фигур должны примыкать один к другому.**

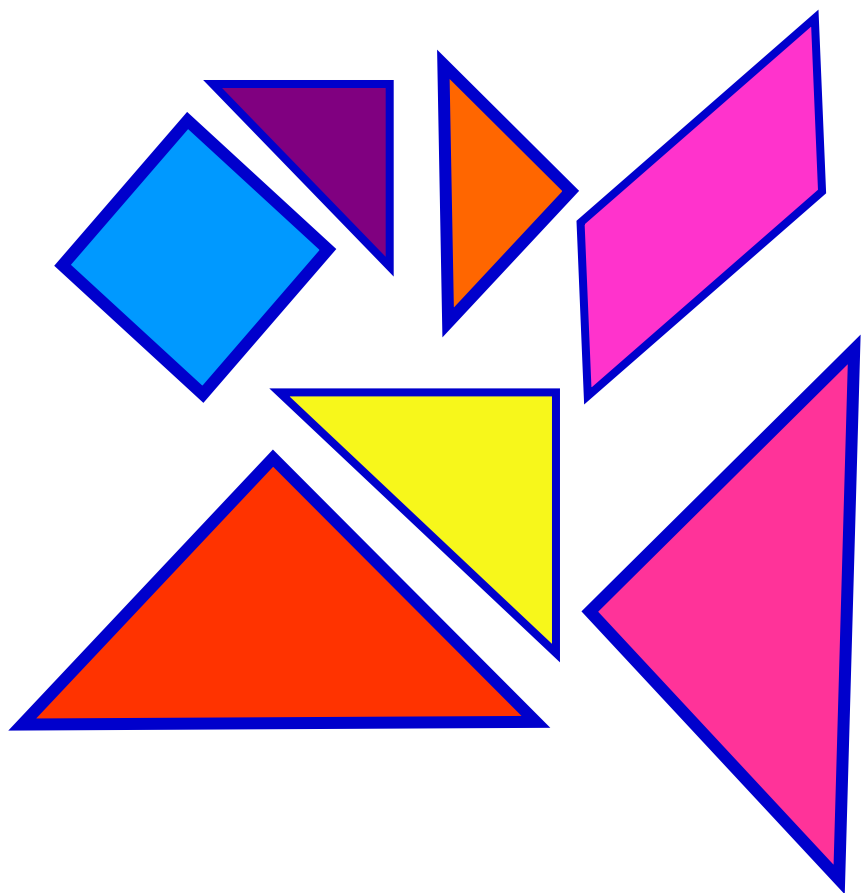


# Танграм



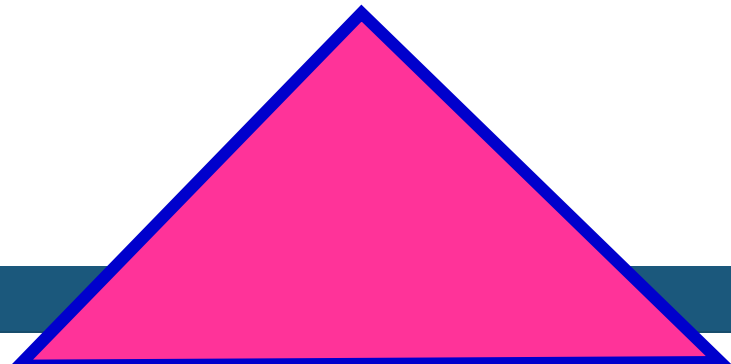
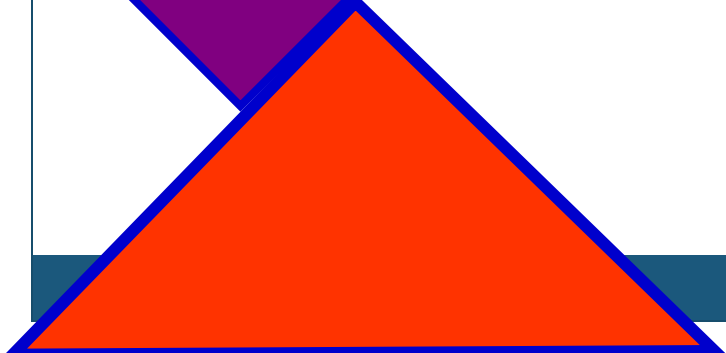
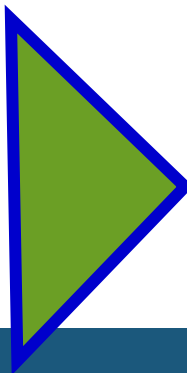
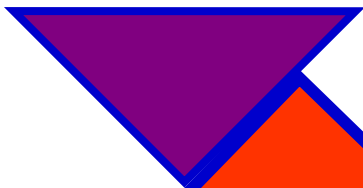
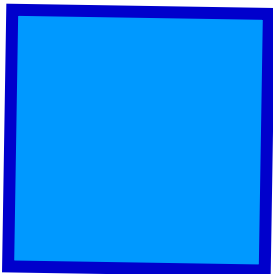
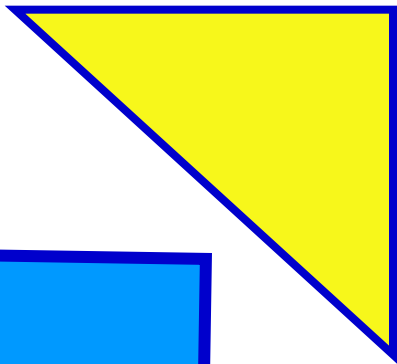
- Возьмем квадрат и разрежем его на 7 частей как показано на рисунке.

# Танграм



- У нас должно получиться 7 плоских геометрических фигур – танов.
- Перемещая их так, чтобы ни одна из них не накладывалась на другую и при этом не было промежутков между ними, мы можем получить удивительные фигурки-танграммы.

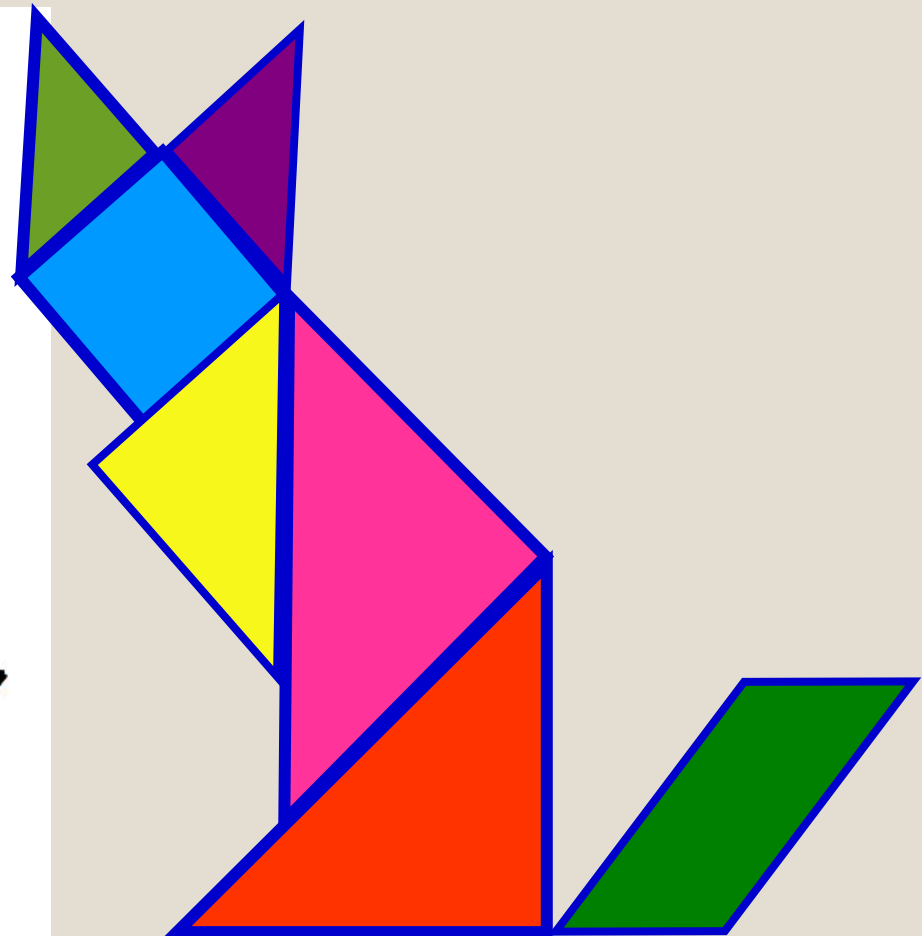
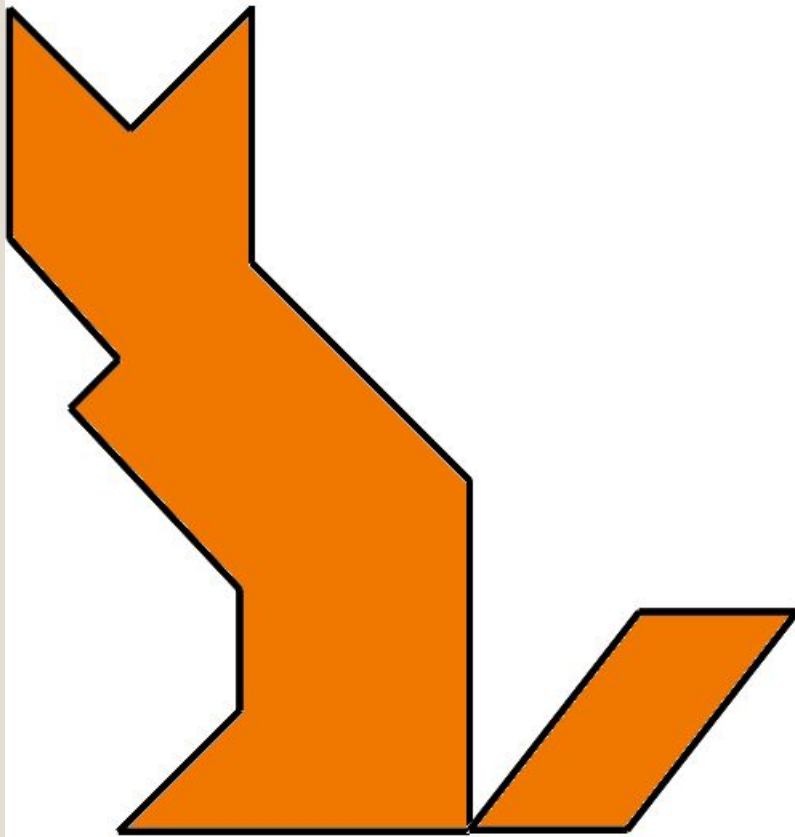
Соберем-ка домик



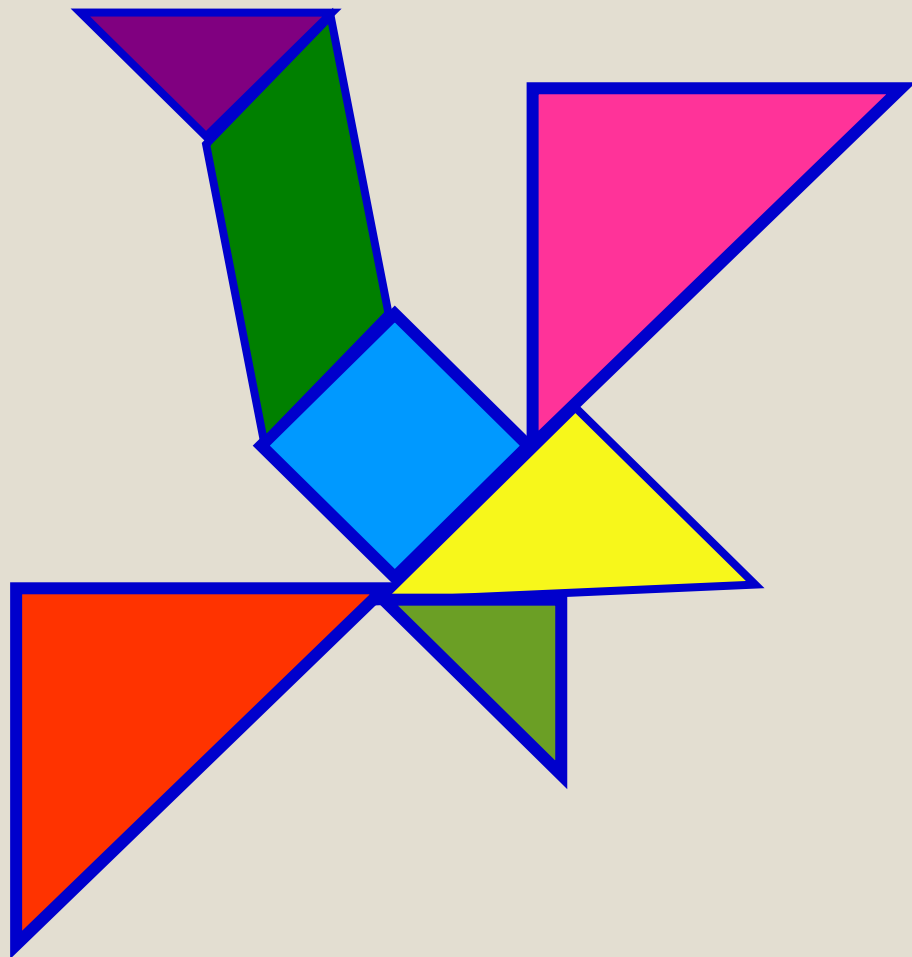
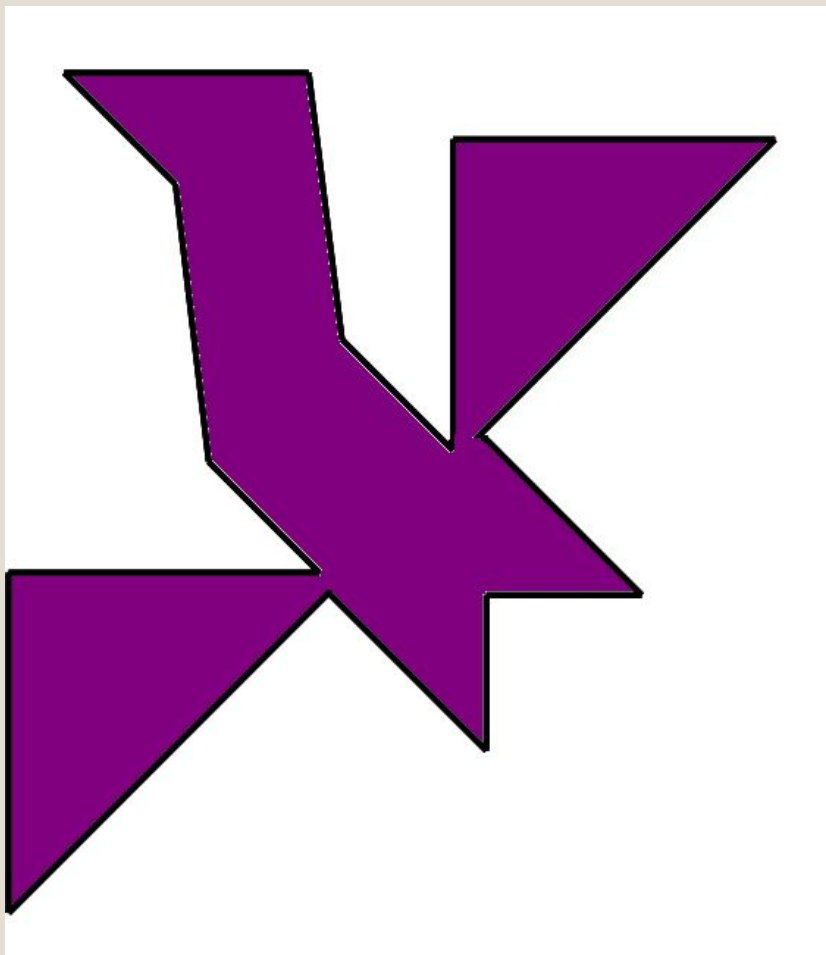
**А, ну-ка, ты собери!**



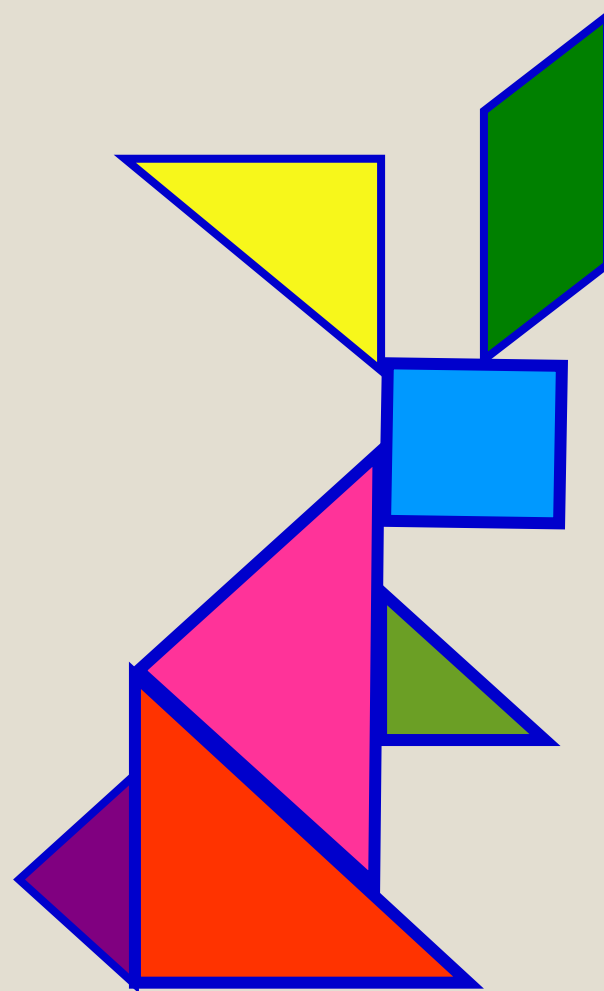
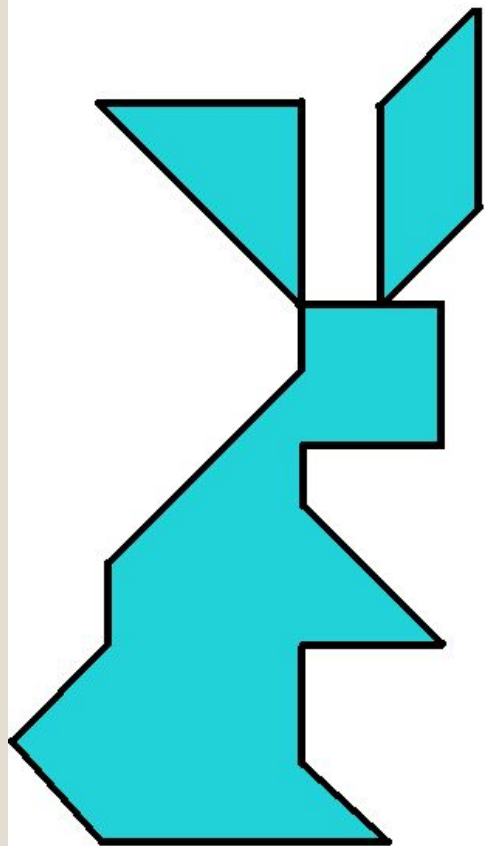
# КОШКА



# Птица



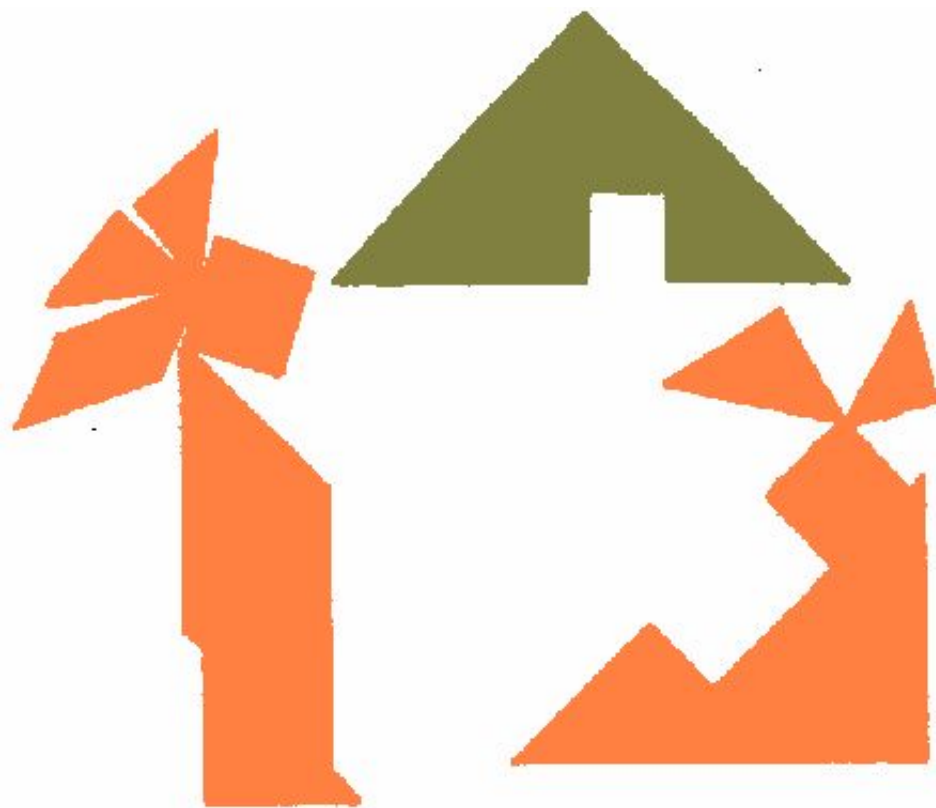
# заяц



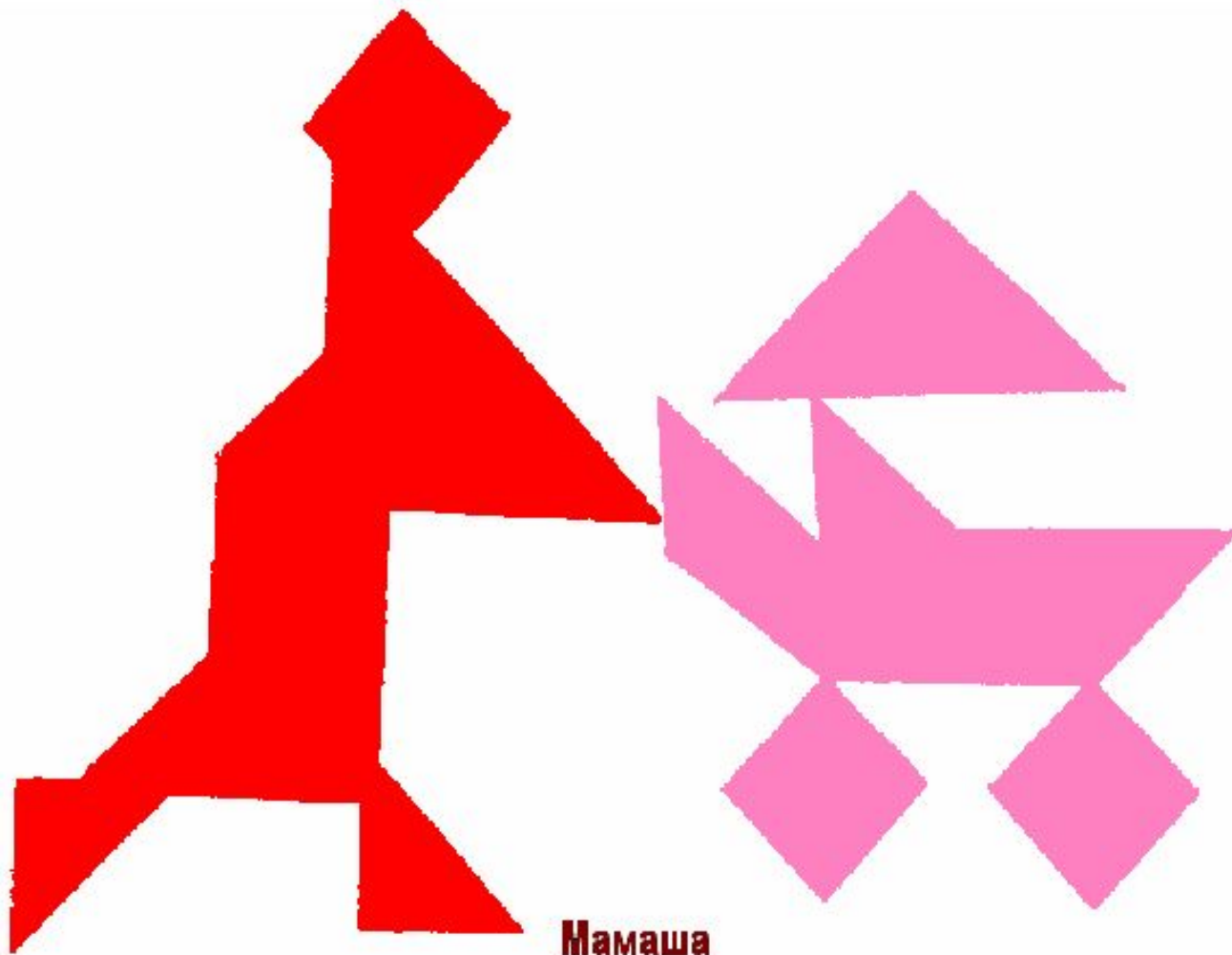
# Миниатюры из нескольких танов



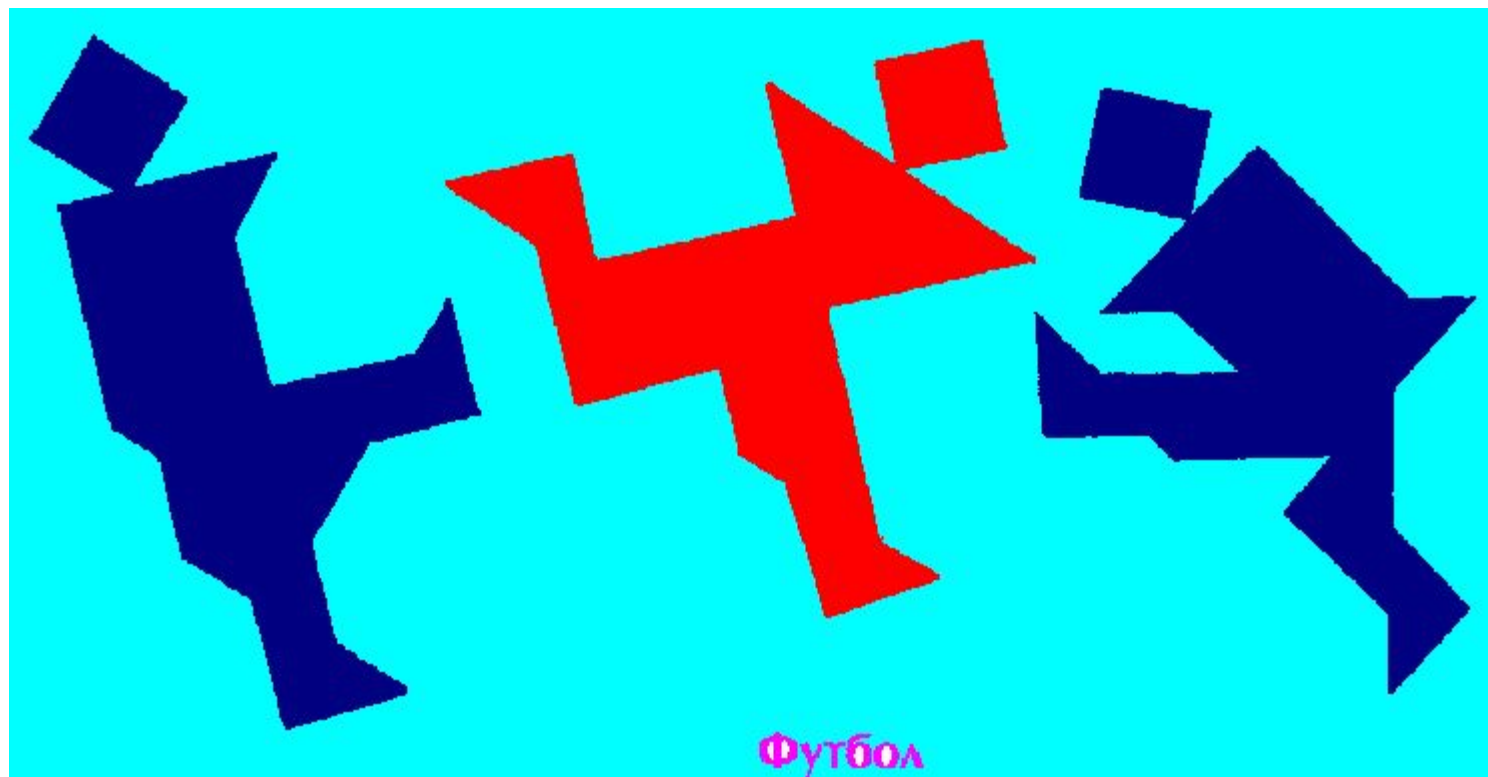




**В индейской деревне**

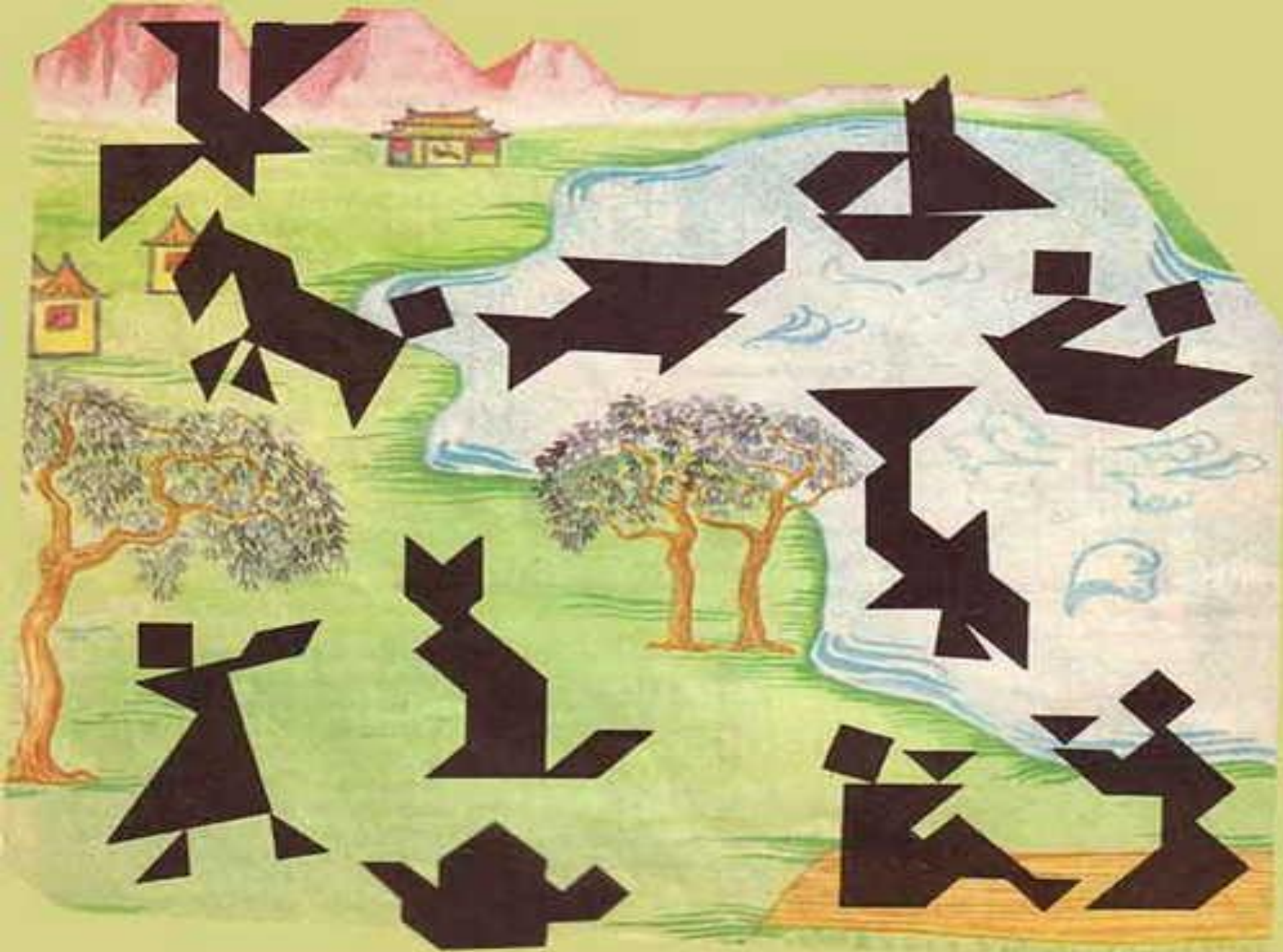


**Мамаша**






Грузовой состав



# ЛИСТ САМООЦЕНКИ

1. Сегодня я работал... (*активно/пассивно*)
2. Своей работой я... (*доволен/не доволен*)
3. Занятие для меня показалось... (*коротким/длинным*)
4. На занятии я *успел...*
5. Моё настроение... (*стало лучше/стало хуже*)  
Почему?
6. Тема мне была... (*понятна/не понятна;*  
*полезна/не полезна*) Почему?



**Вам понравилось, друзья?  
Если да, то рада я.  
Пусть удача ждет, успех  
В математике вас всех!**

**Спасибо за работу**