

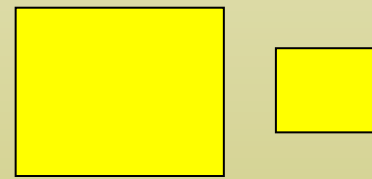
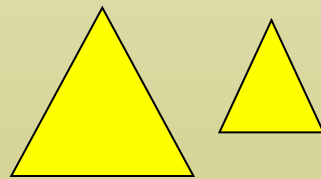
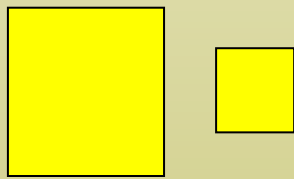
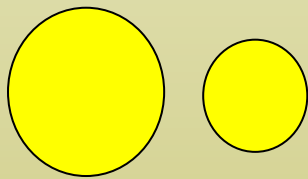
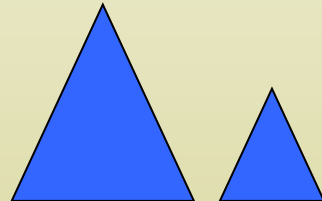
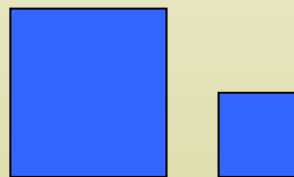
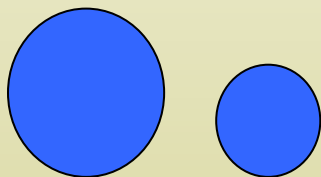
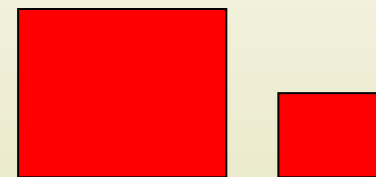
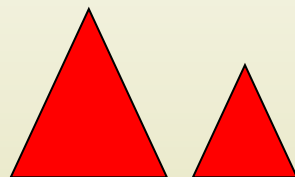
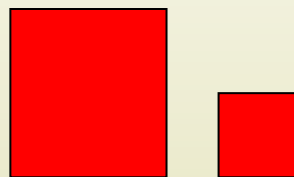
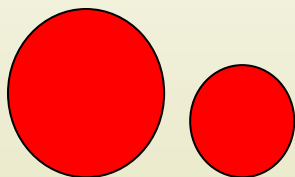
---

**Блоки Дьенеша как средство  
развития геометрических  
представлений у дошкольников**

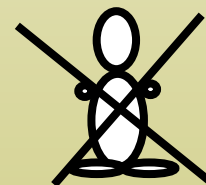
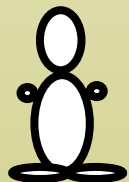
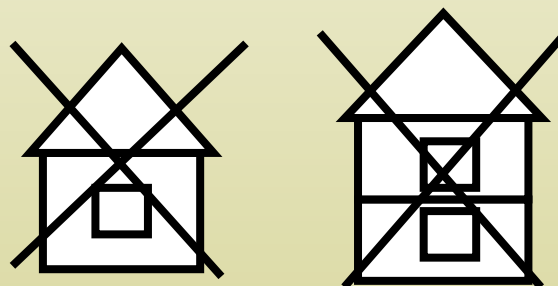
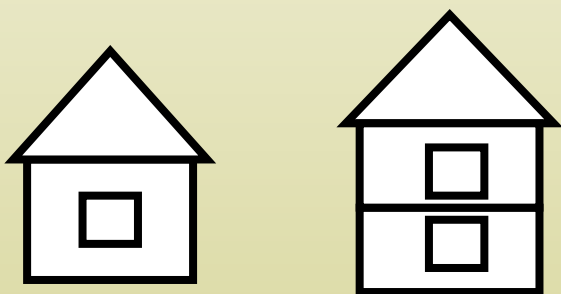
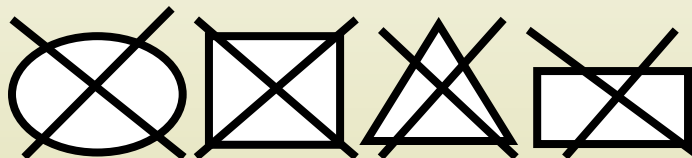
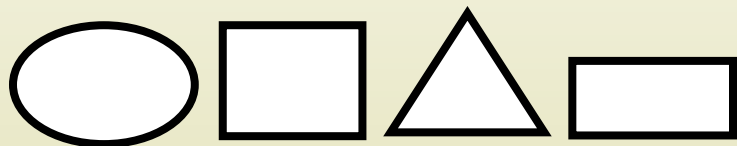
---

**Анненкова М.М.**

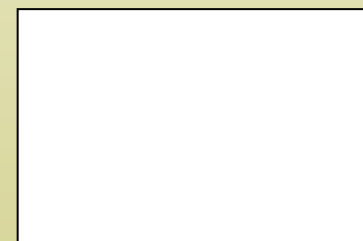
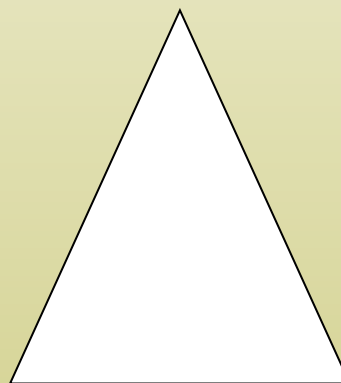
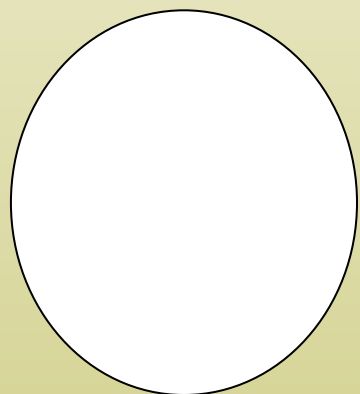
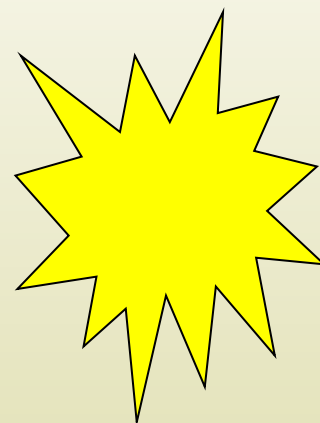
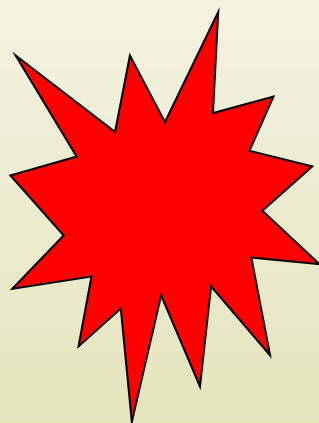
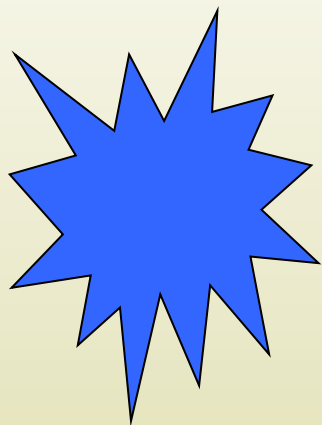
# Блоки Дьенеша



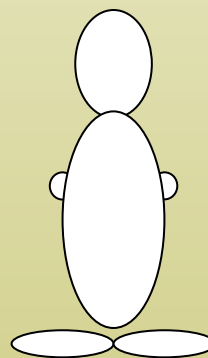
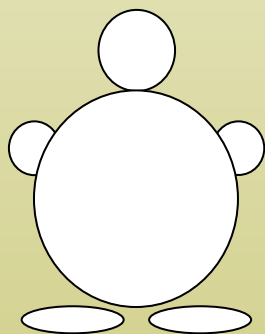
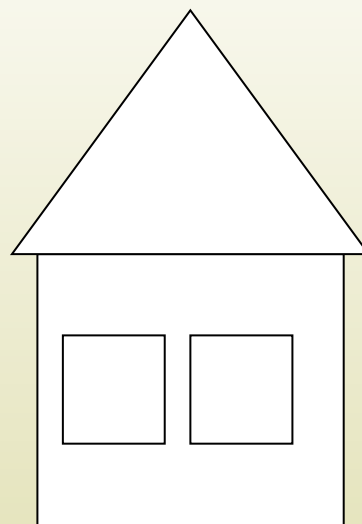
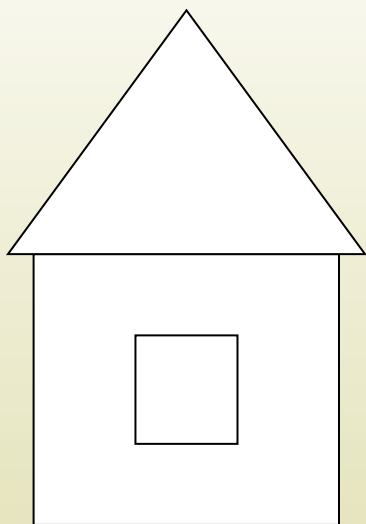
# Знаковые обозначение



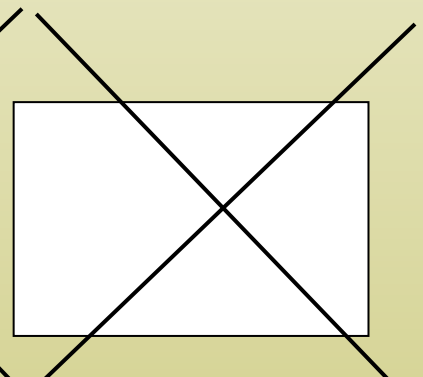
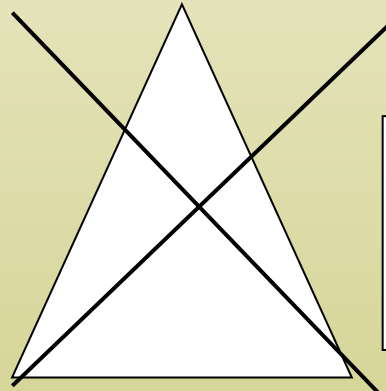
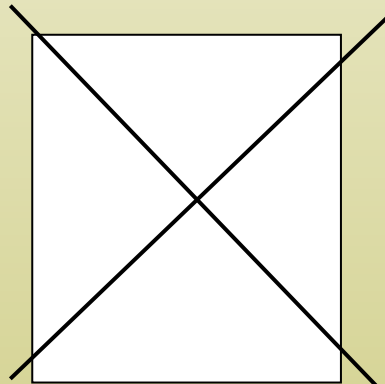
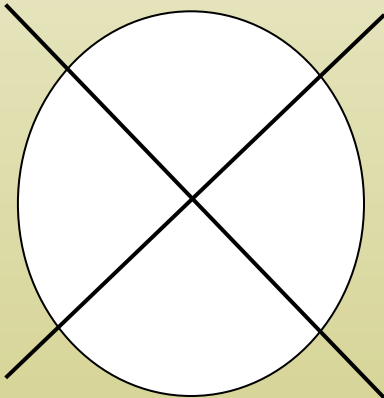
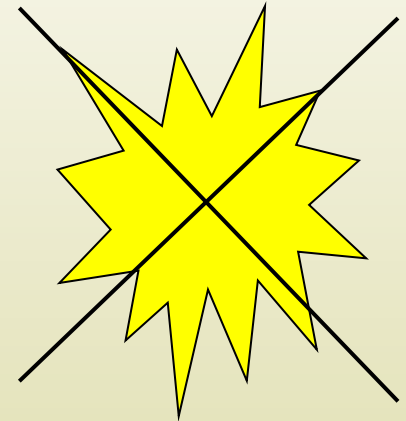
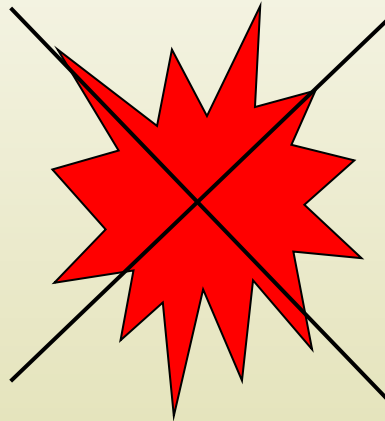
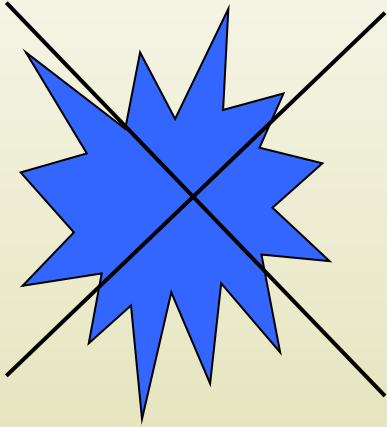
# Условные обозначения



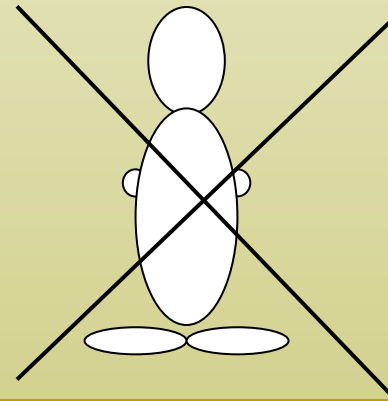
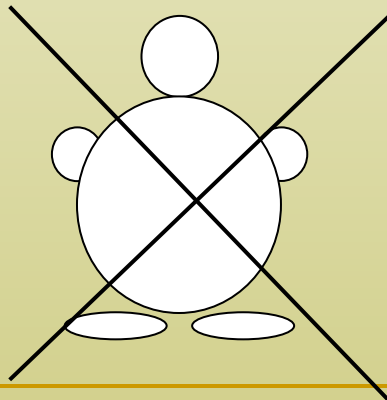
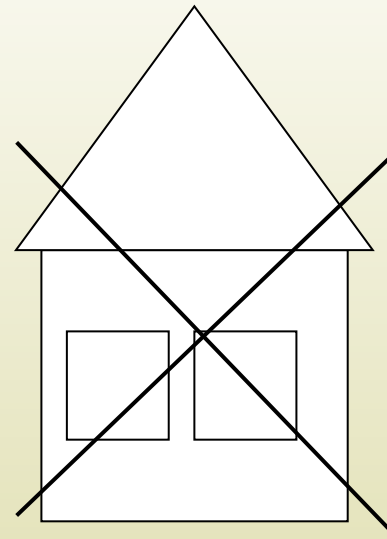
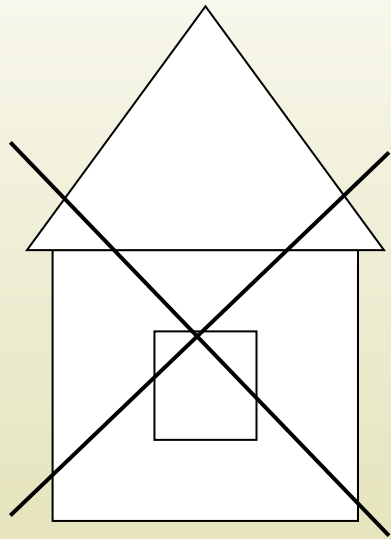
# Условные обозначения



# Отрицательные условные обозначения

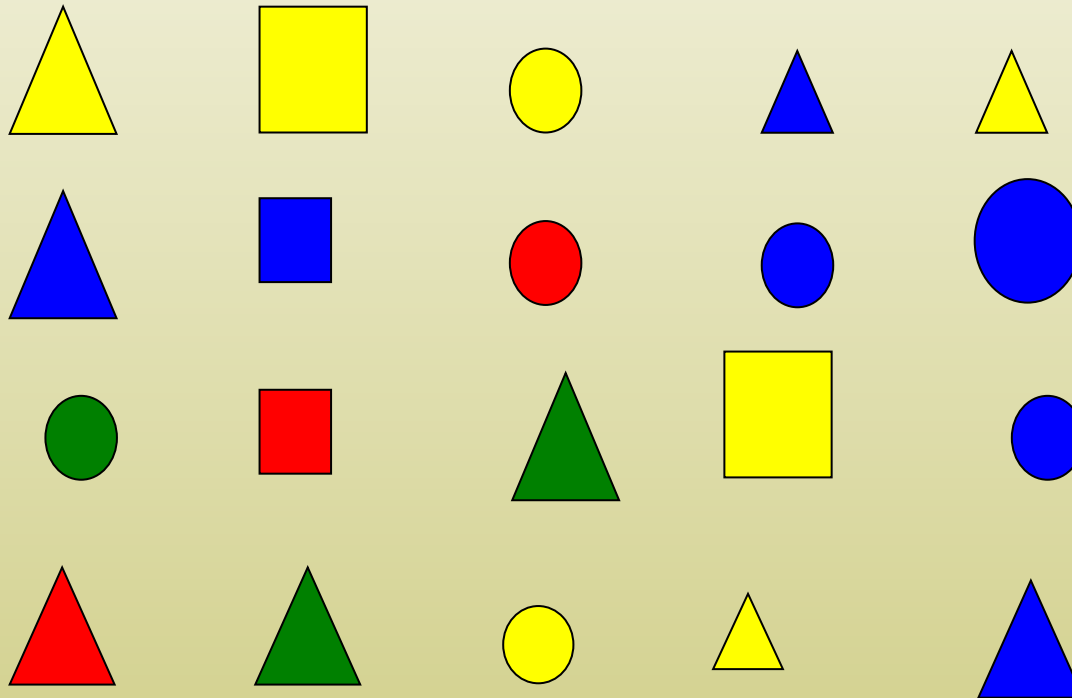


# Отрицательные условные обозначения



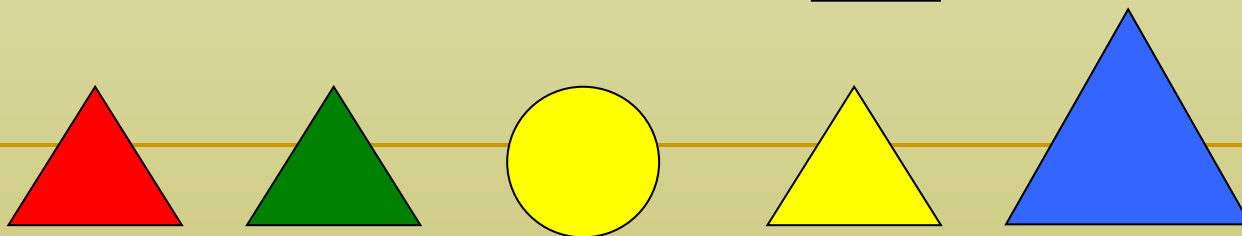
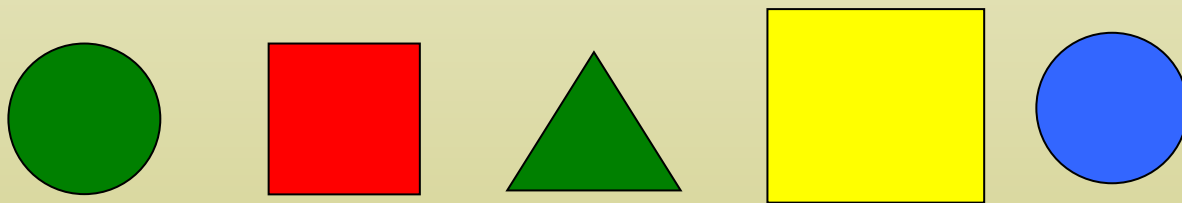
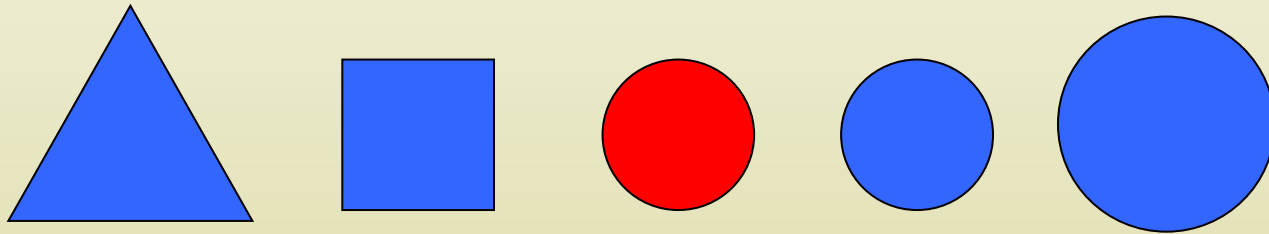
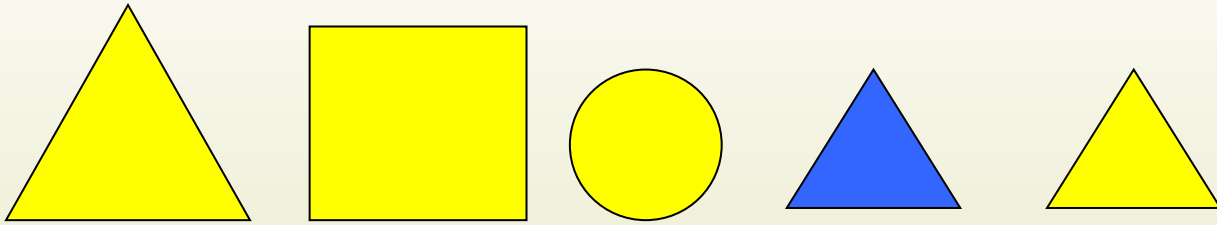
# 1 этап - игровые упражнения

- «Угадай цвет»
- «Давайте познакомимся»
- Помоги Незнайке найти лишнюю фигуру





# Помоги Чебурашке найти лишнюю фигуру

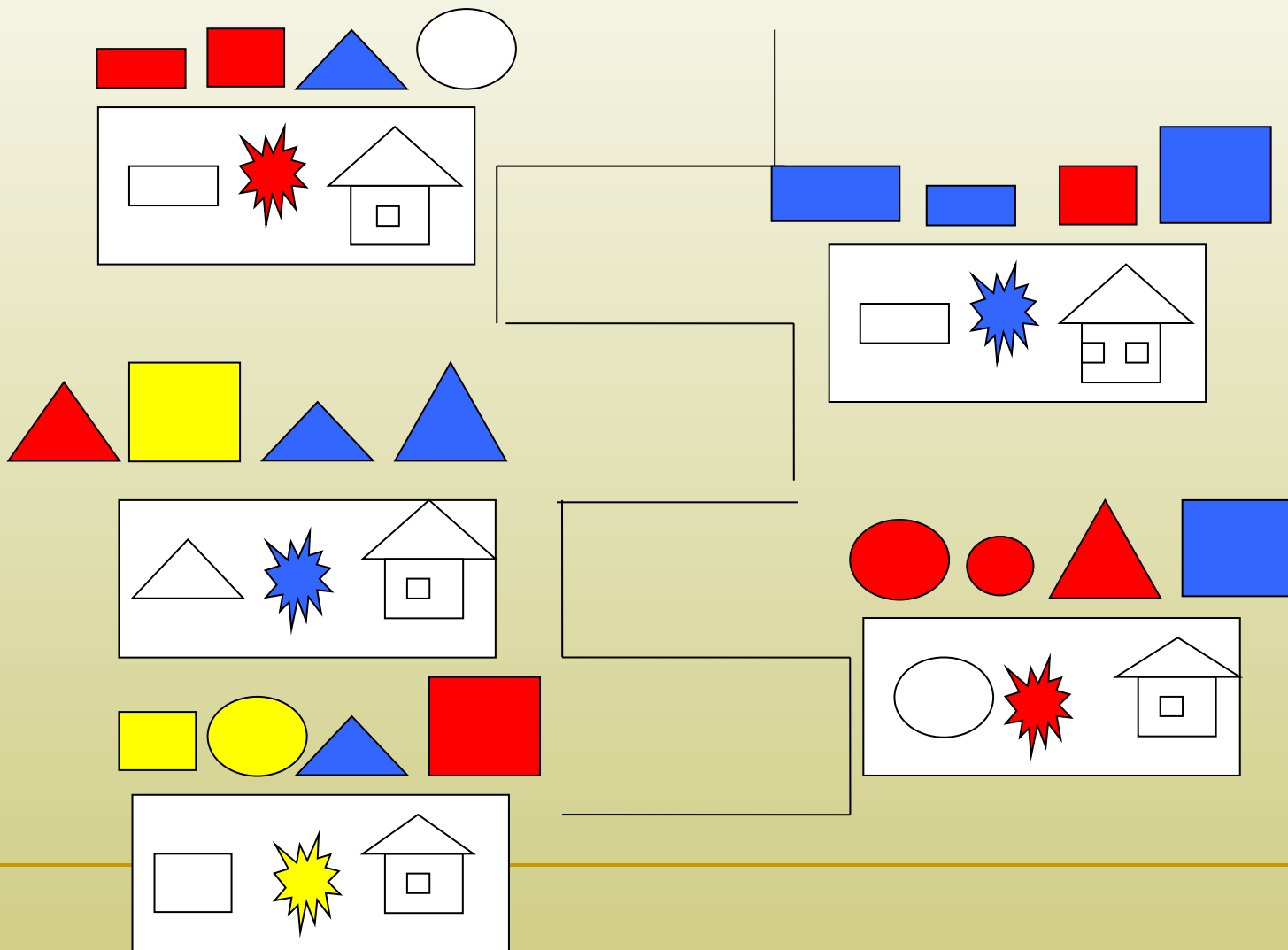


## 2 этап - игровые упражнения

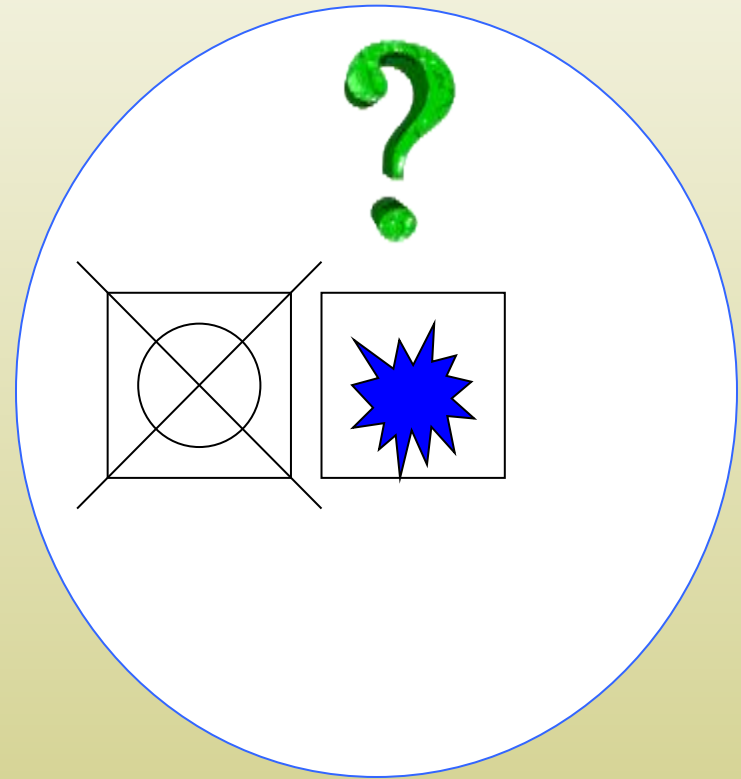
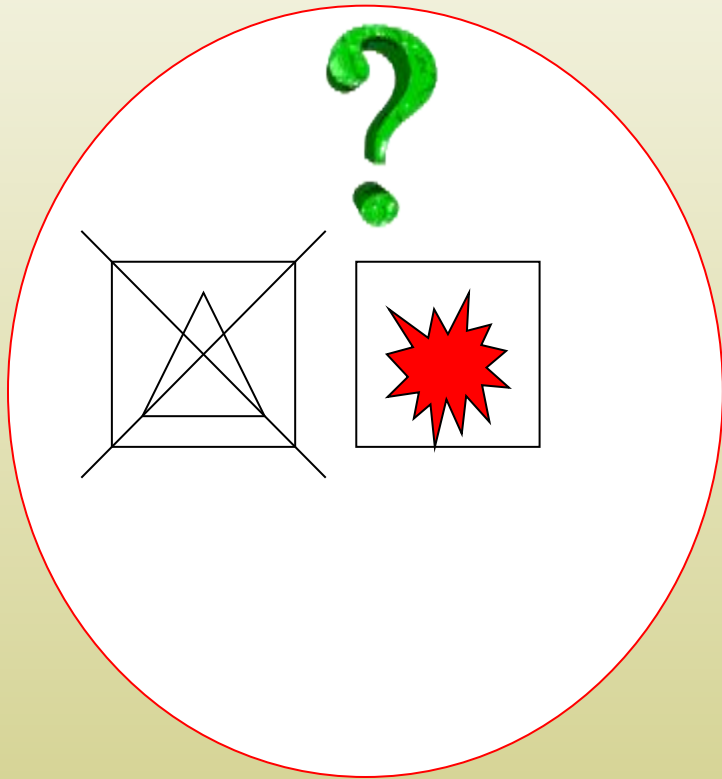
- «Покажи красный большой квадрат. Назови, какие еще есть красные фигуры»
- «Отгадай, какую фигуру я задумала (большой не квадрат, не круг, не треугольник)»
- «А теперь ты загадай фигуру, а мы отгадаем»
- «Я покажу фигуру – а ты подбери знаки к ней»
- Покажи похожую фигуру

# Лабиринт

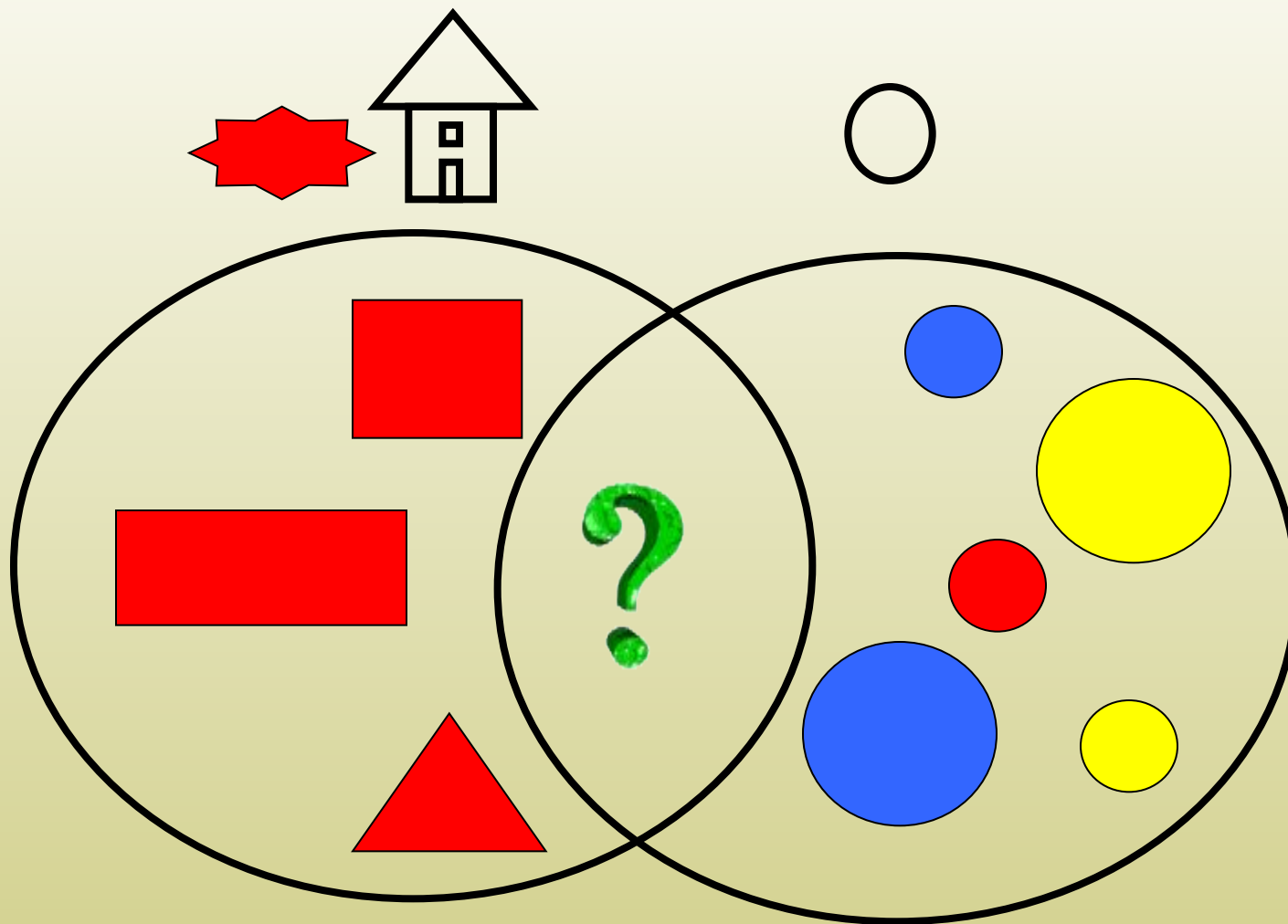
Игрушки



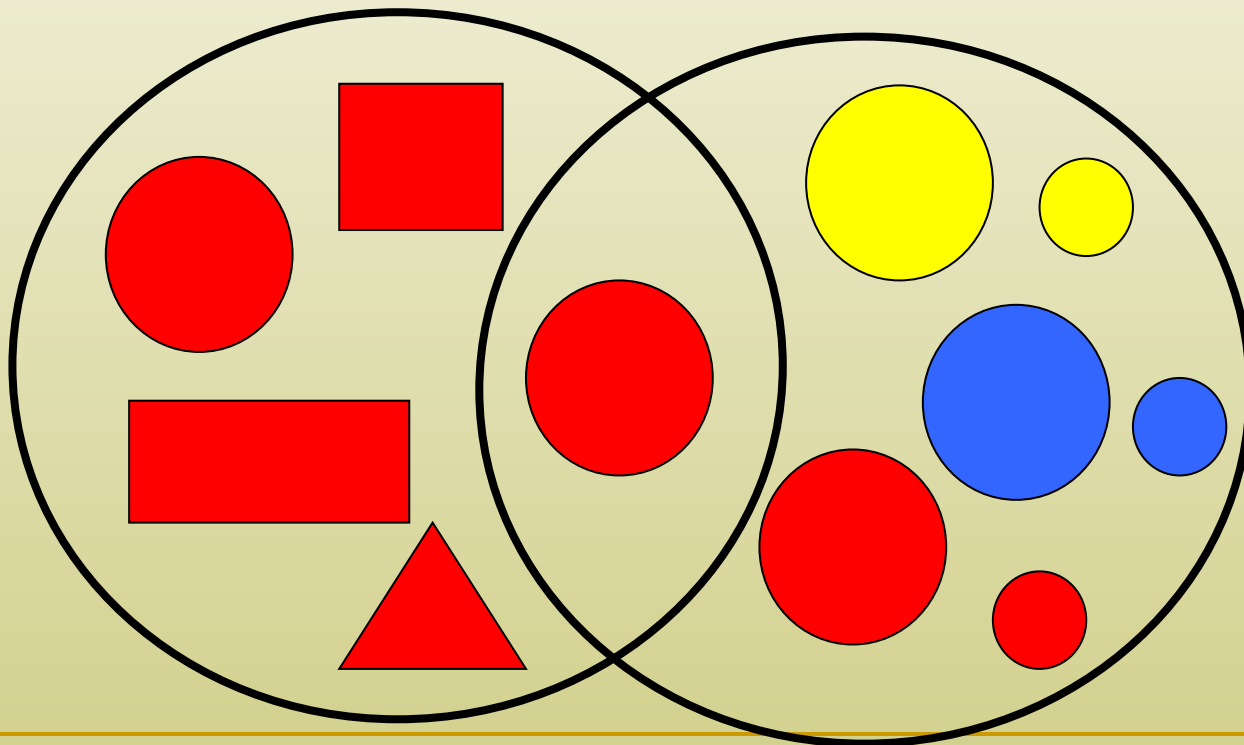
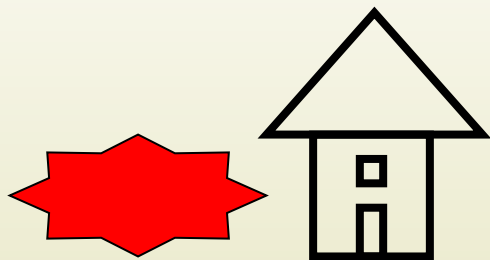
# С двумя непересекающимися обручами



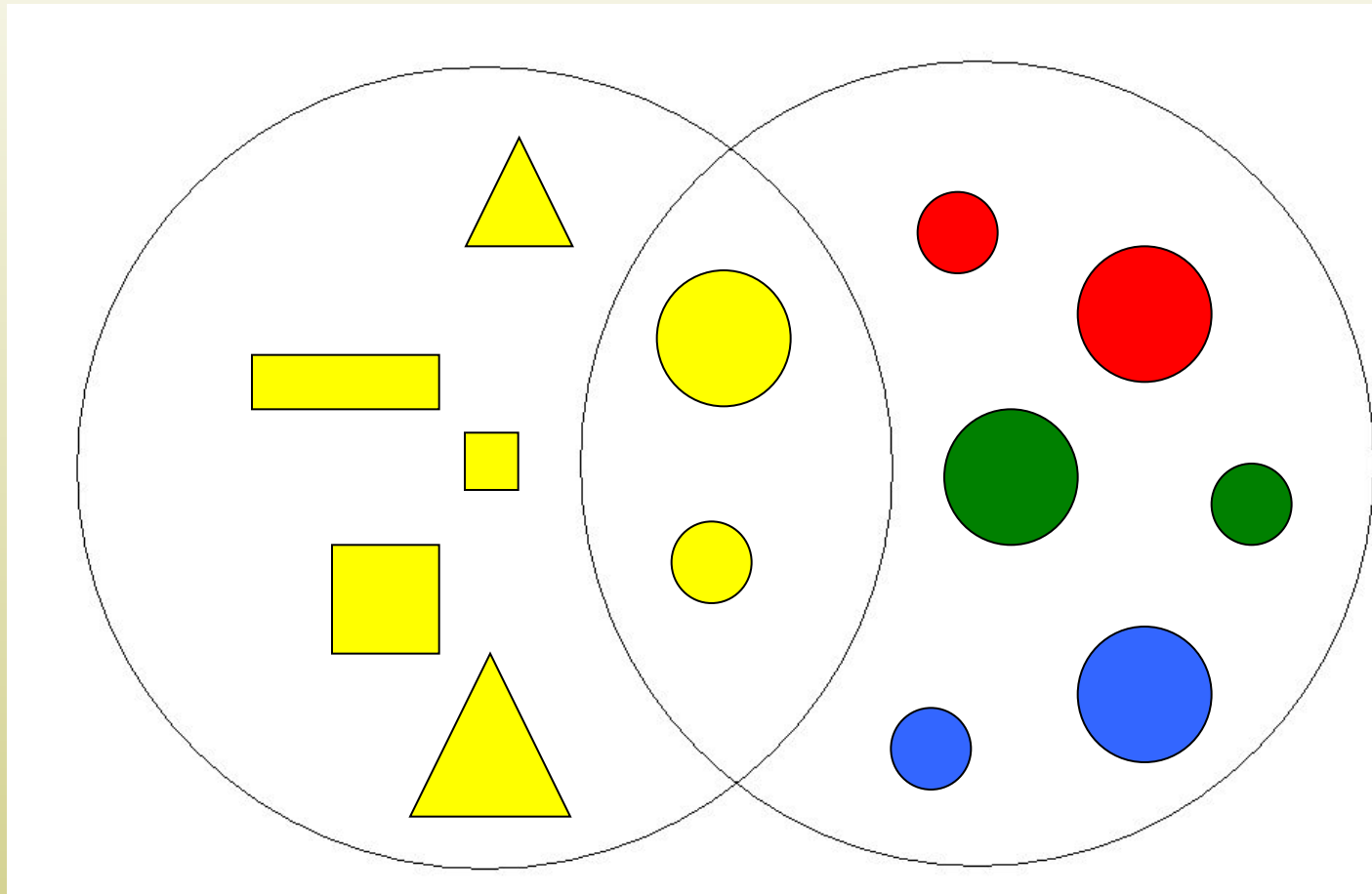
# Игры с двумя пересекающимися обручами



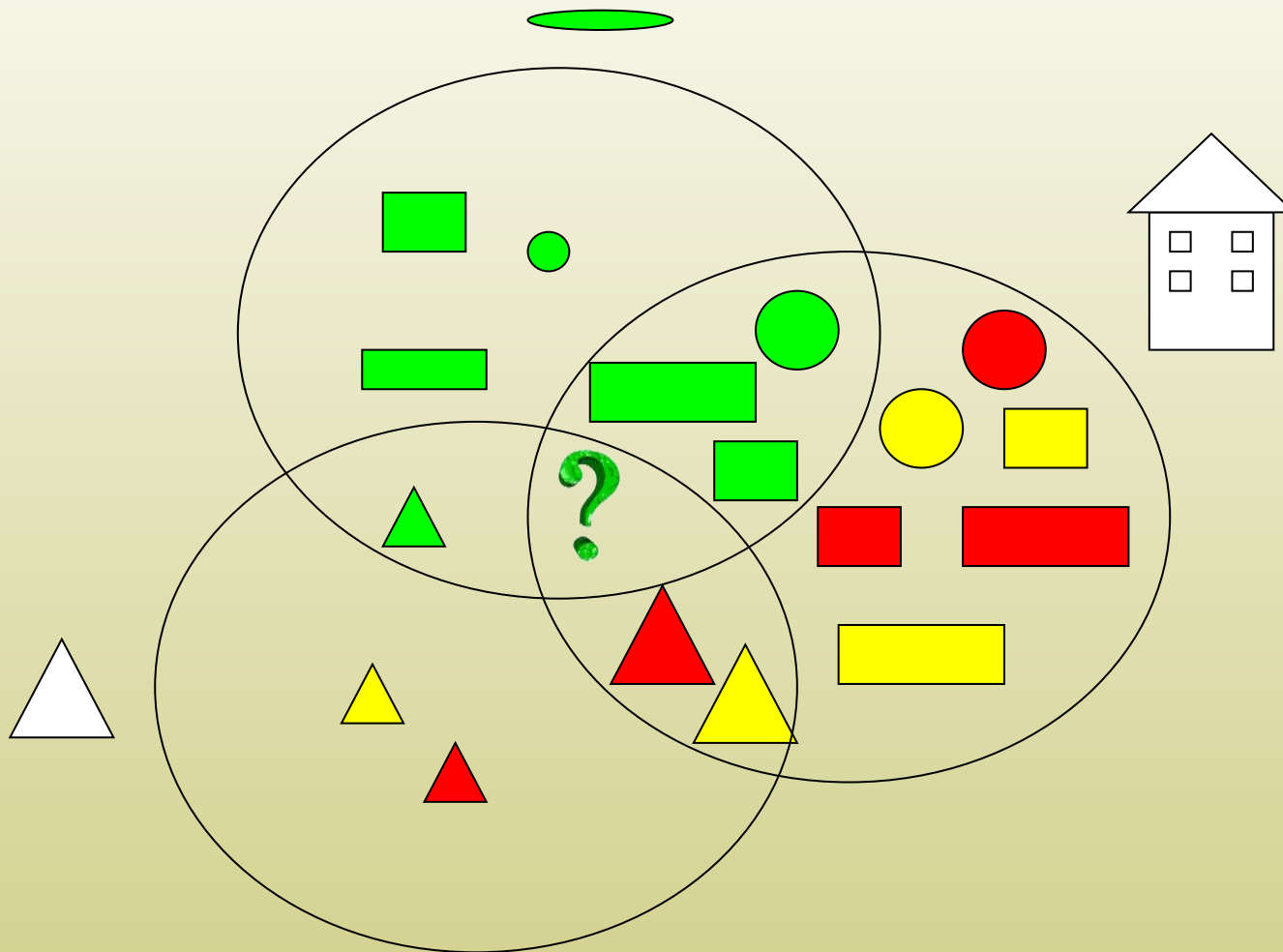
# Игры с двумя обручами



С двумя пересекающимися обручами  
(вставь кодовые обозначения - знаки)

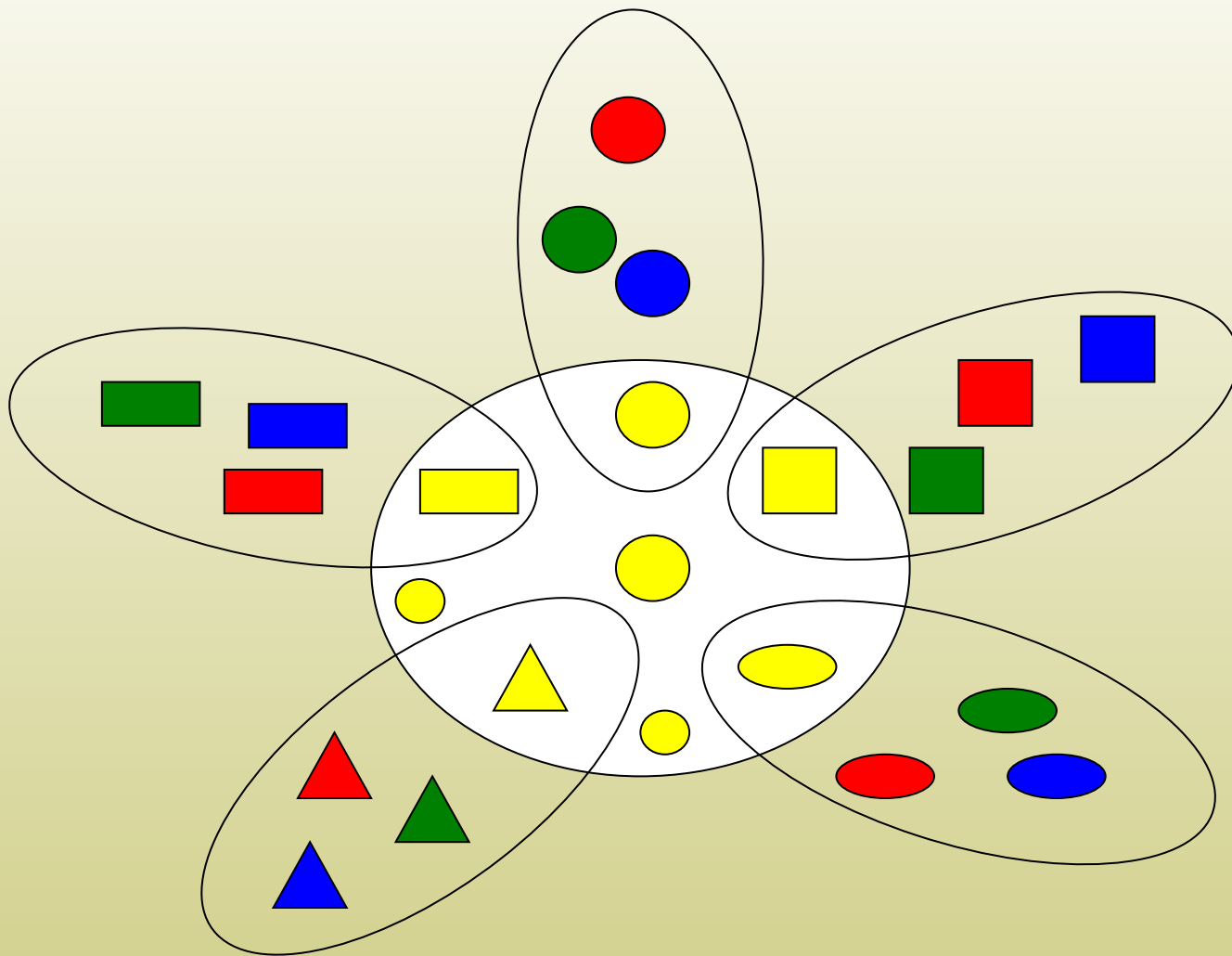


# Игры с тремя пересекающимися обручами



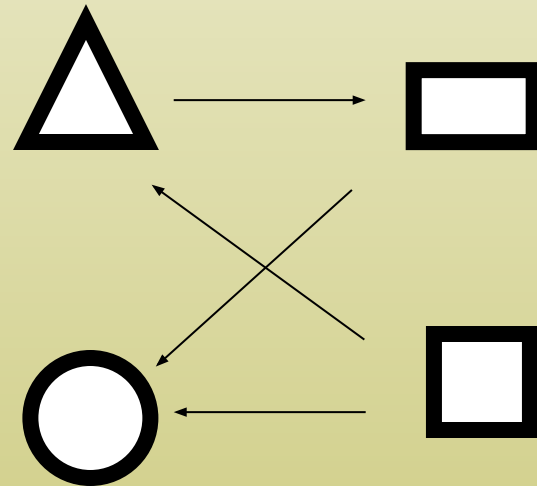
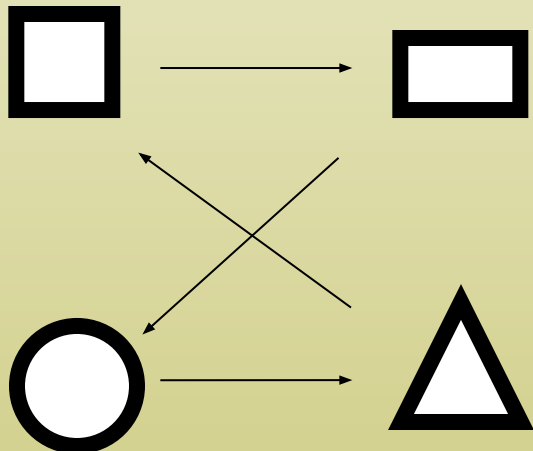
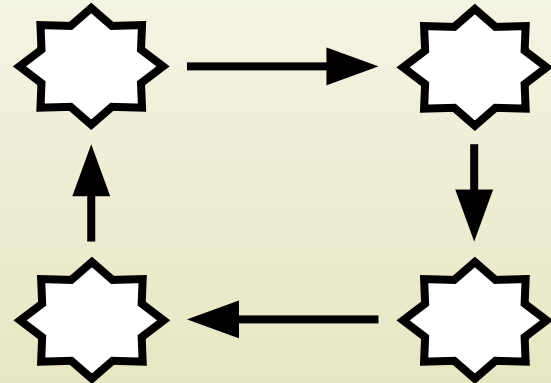
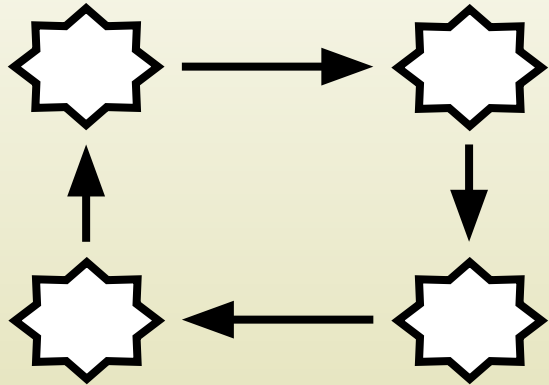


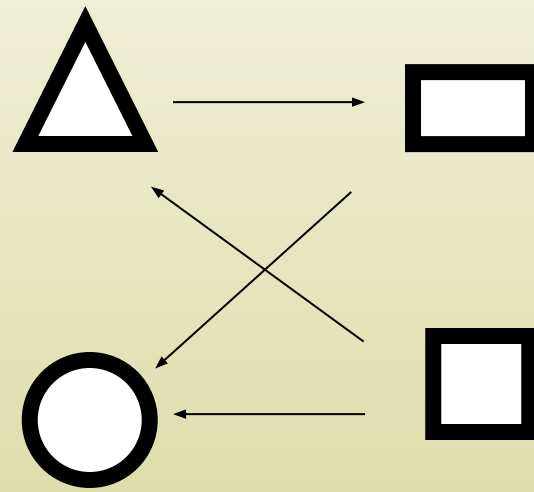
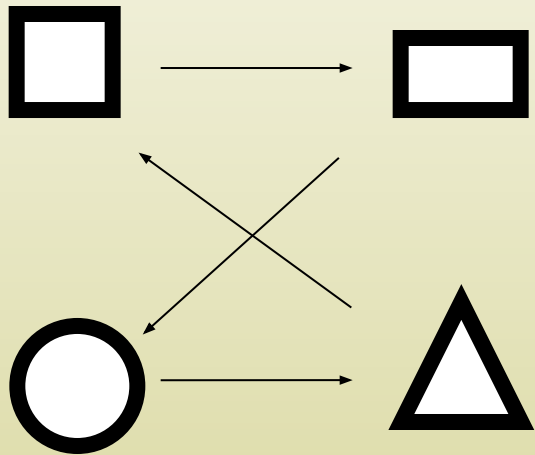
# «Ромашка»



# «АВТОТРАССА»

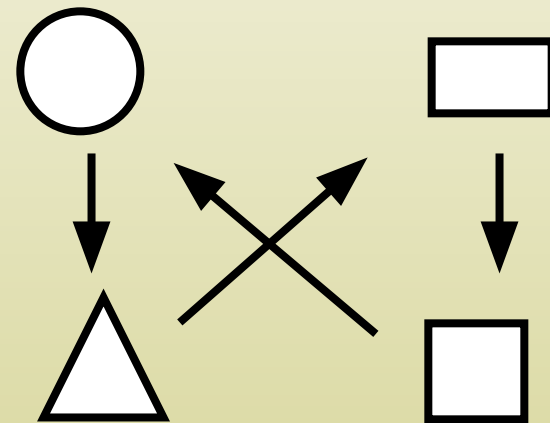
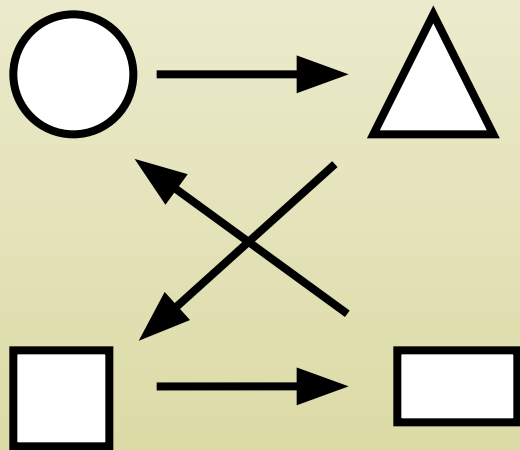
(1 свойство)





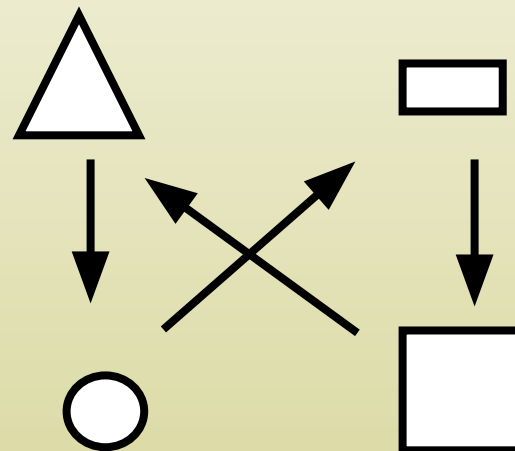
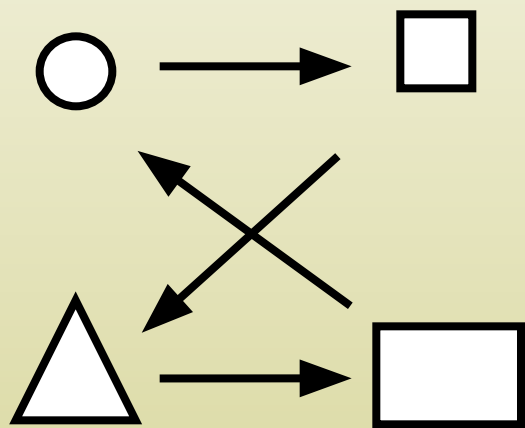
# «АВТОТРАССА»

2 свойства: цвет, форма)



# АВТОТРАССА

3 свойства (цвет, форма, величина)



# «ДОМИНО»

(продолжи ряд)

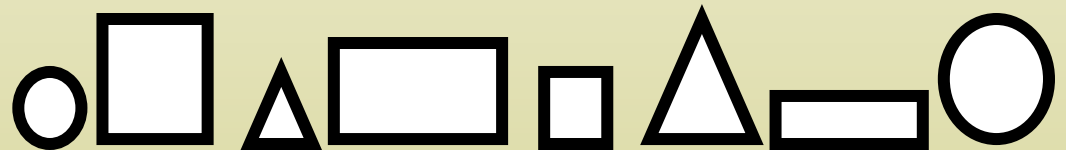
Правило – другая по  
цвету



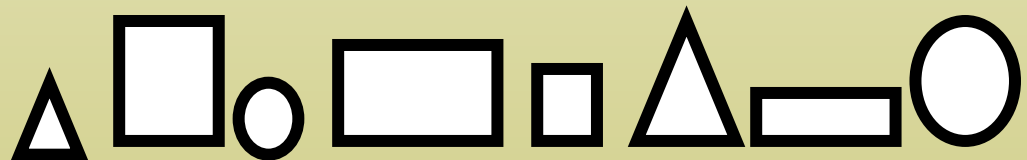
Правило – другая по  
форме и цвету



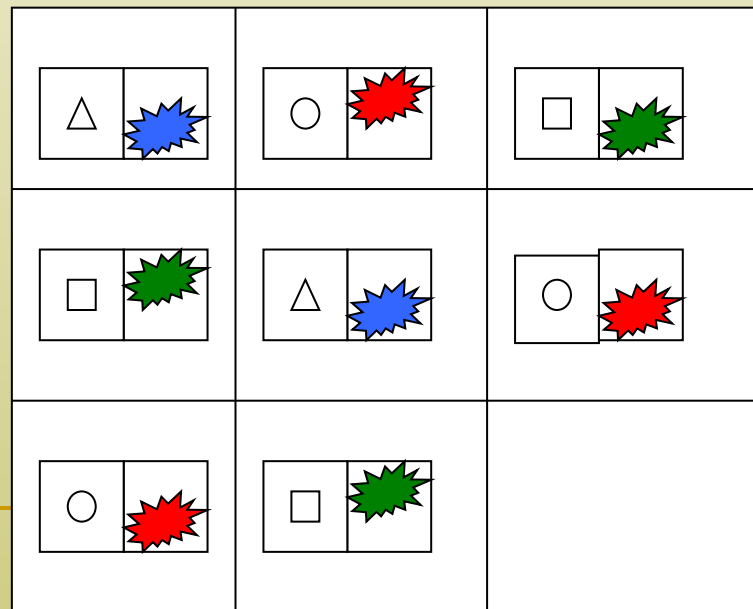
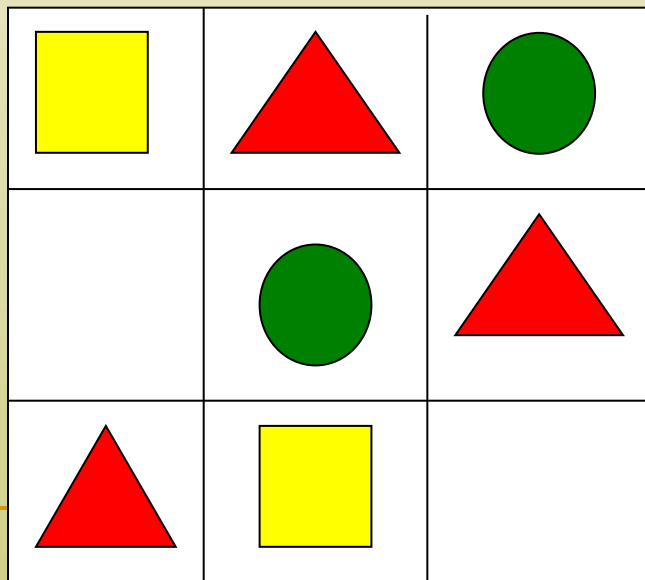
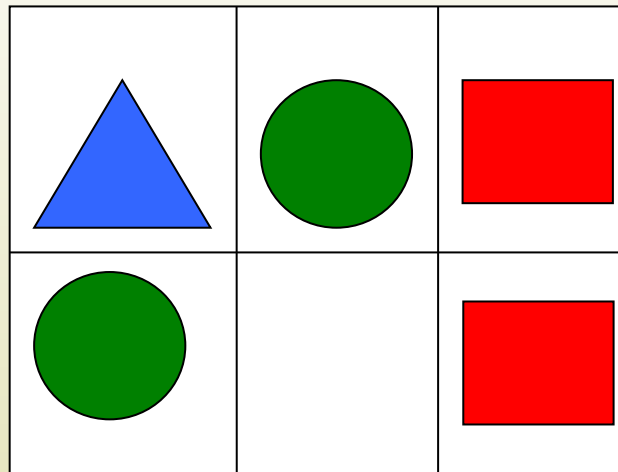
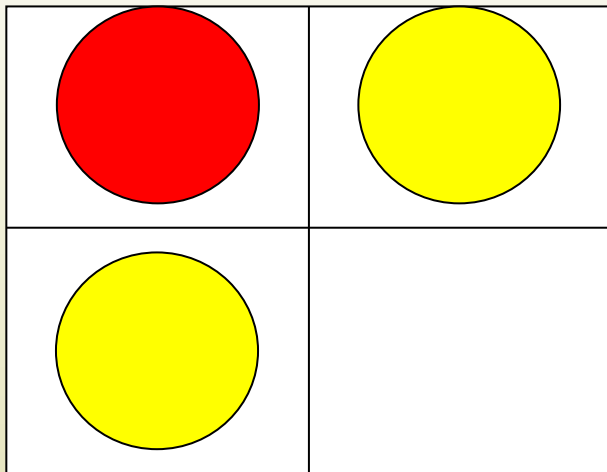
Правило – такой же цвет,  
но другой формы и  
величины



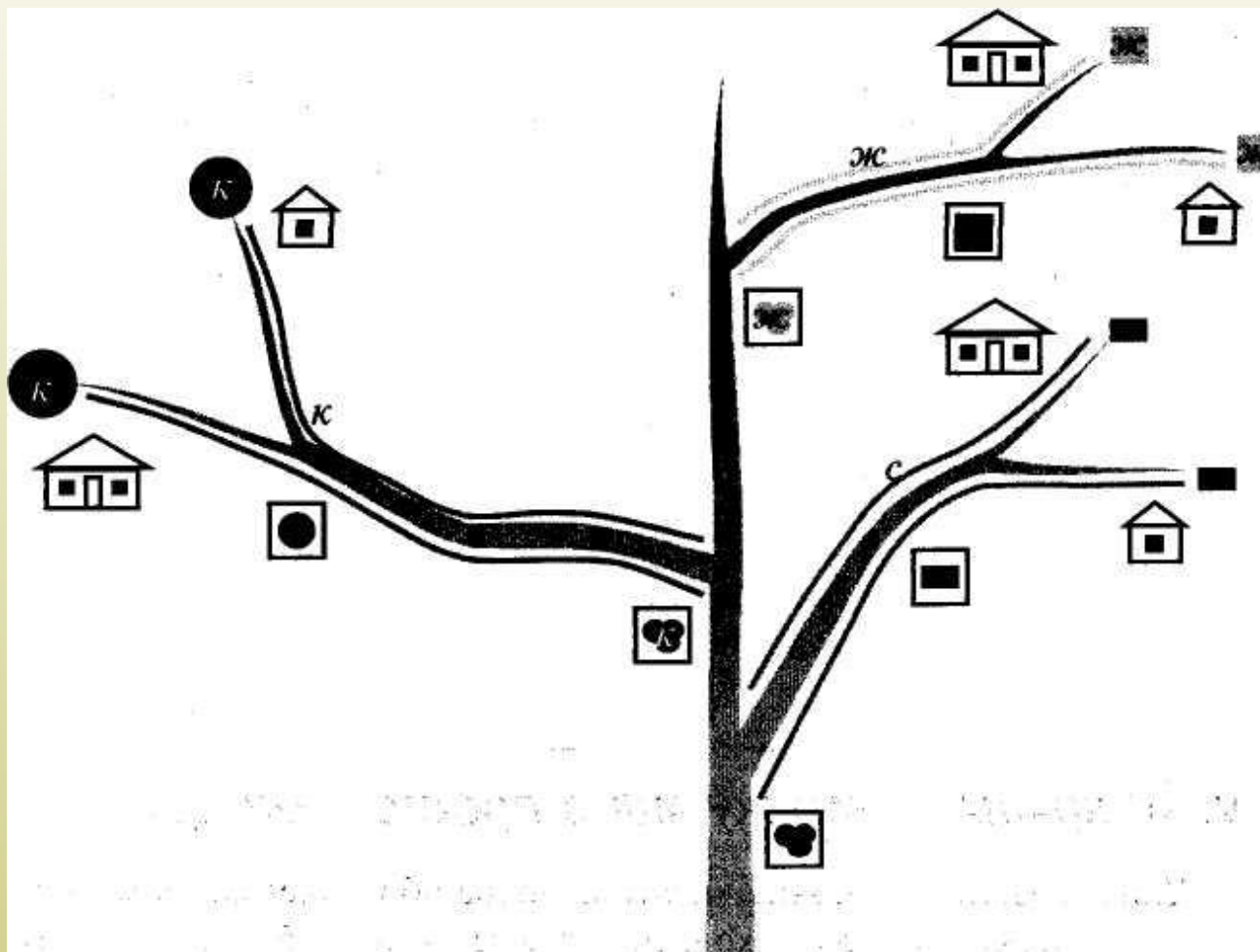
Правило – другого цвета,  
формы и величины



# Вставь пропущенные фигуры

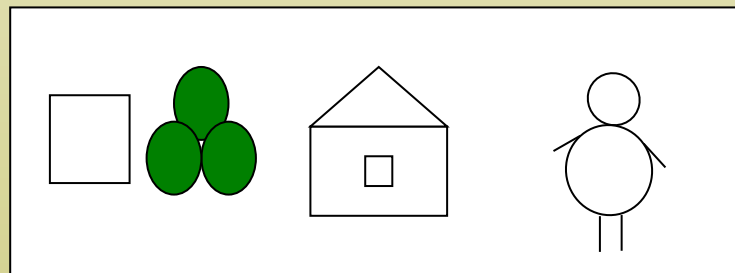
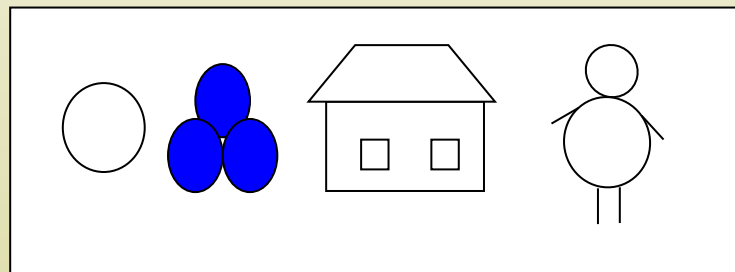
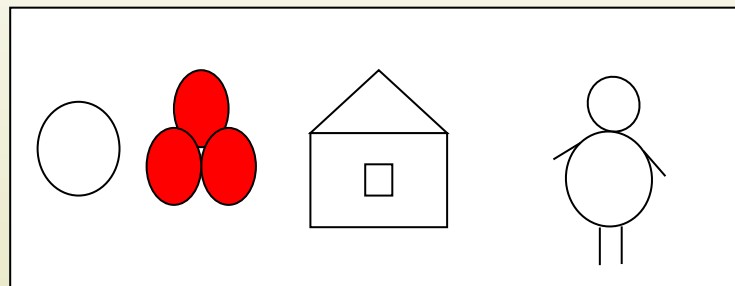
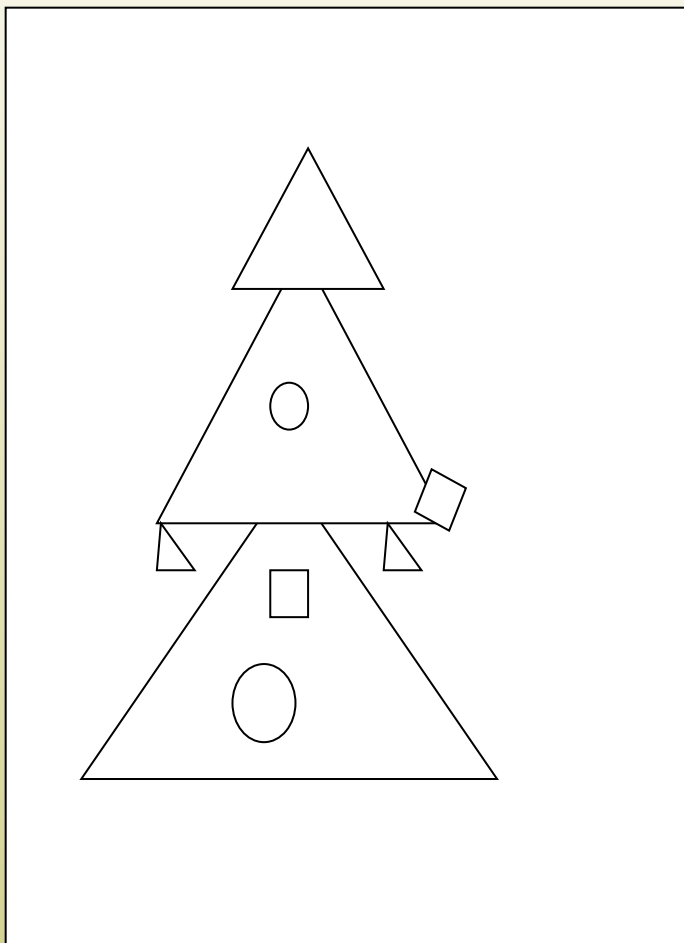


# «Волшебное дерево»





# «Украсим елочку»



# «Рассели жильцов»

