



ГЕОМЕТРИЧЕСКАЯ ГОЛОВОЛОМКА «ТАНГРАМ».

Цель: Научить детей самостоятельно играть в игры-головоломки, уметь выкладывать из комплекта геометрических фигур, самые различные силуэты.

Задачи: Развивать пространственные представления детей, конструктивное мышление, логику, воображение, сообразительность.

Развивать мелкую моторику, для подготовки детей к школе.

Воспитывать терпение и усидчивость.

Правила игры: В игре необходимо соблюдать следующие правила:

1. При составлении изображений используется весь комплект деталей целиком.
2. Детали геометрического конструктора присоединяются друг к другу.





ГЕОМЕТРИЧЕСКАЯ ГОЛОВОЛОМКА «КОЛУМБОВОЕ ЯЙЦО».

Цель: Учить читать схематические изображения, выстраивать образ по схеме.

Задачи:

- учить анализировать сложные формы и воссоздавать их из частей на основе восприятия и сформированного представления;
- развивать сенсорные способности у детей, пространственное представление, образное и логическое мышление, воображение, смекалку и сообразительность;
- формировать привычку к умственному труду;
- воспитывать навыки контроля и самоконтроля в процессе умственной деятельности.

Ход игры:

Ребенок выбирает себе карточку с изображением фантастического животного и выкладывает из всех частей силуэт. Но иногда можно пофантазировать и придумать свои варианты, разглядеть в фигуре знакомый образ.

«РАЗРЕЗНЫЕ КАРТИНКИ».

Цель: ФОРМИРОВАНИЕ У ДЕТЕЙ ПРЕДСТАВЛЕНИЯ О ЦЕЛОСТНОМ ОБРАZE ПРЕДМЕТА, УМЕНИЯ СКЛАДЫВАТЬ КАРТИНКУ, РАЗРЕЗАННУЮ НА НЕСКОЛЬКО ЧАСТЕЙ.

Возраст: 5-7 лет.

Оборудование: РАЗРЕЗНЫЕ КАРТИНКИ ИЗ НЕСКОЛЬКИХ ЧАСТЕЙ.

Ход игры: ДЕТЯМ ПРЕДЛАГАЕТСЯ СЛОЖИТЬ КАРТИНКУ ИЗ ЧАСТЕЙ ТАК, ЧТОБЫ ПОЛУЧИЛОСЬ ЦЕЛОСТНОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ.

