

Летний марафон
интерактивных презентаций

ВПР: «Игральная КОСТЬ»

ТП «Анимированная сорбонка с удалением»

Иванова Нина Николаевна,
учитель математики
МОУ «СОШ»с. Большелуг
Корткеросский район
Республика Коми
2021 г.



Инструкция:

Дорогие ребята!

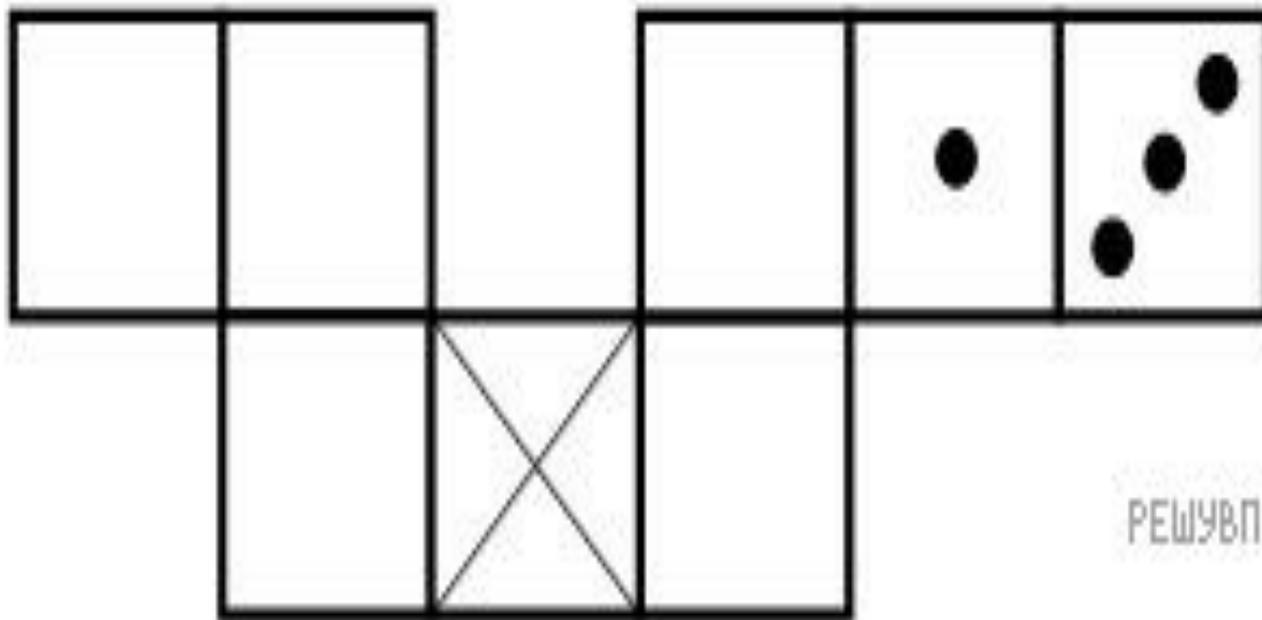
Предлагаются задания для проверки знаний по теме «Игральная кость». После выполнения задания, чтобы проверить правильность ответа, надо щёлкнуть мышкой по сорбонке и появится правильный ответ. Можно это задание удалить, щёлкнув по значку 

Успехов вам!



Игральный кубик прокатили по столу. На рисунке изображён след кубика. Отметьте на рисунке место, в котором грань с шестью точками соприкасалась со столом. Считайте, что сумма чисел на противоположных сторонах кубика равна 7.

1

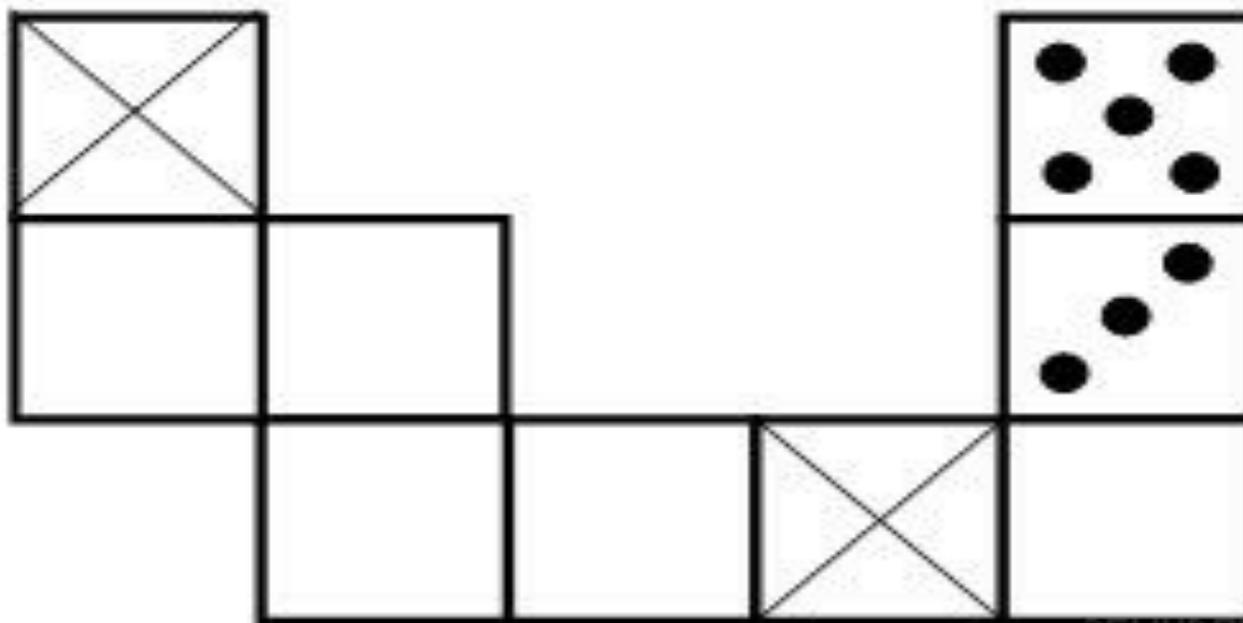


РЕШУВ.РФ



Игральный кубик прокатили по столу. На рисунке изображён след кубика. Отметьте на рисунке место, в котором грань с шестью точками соприкасалась со столом. У кубика сумма значений на противоположных сторонах равна семи.

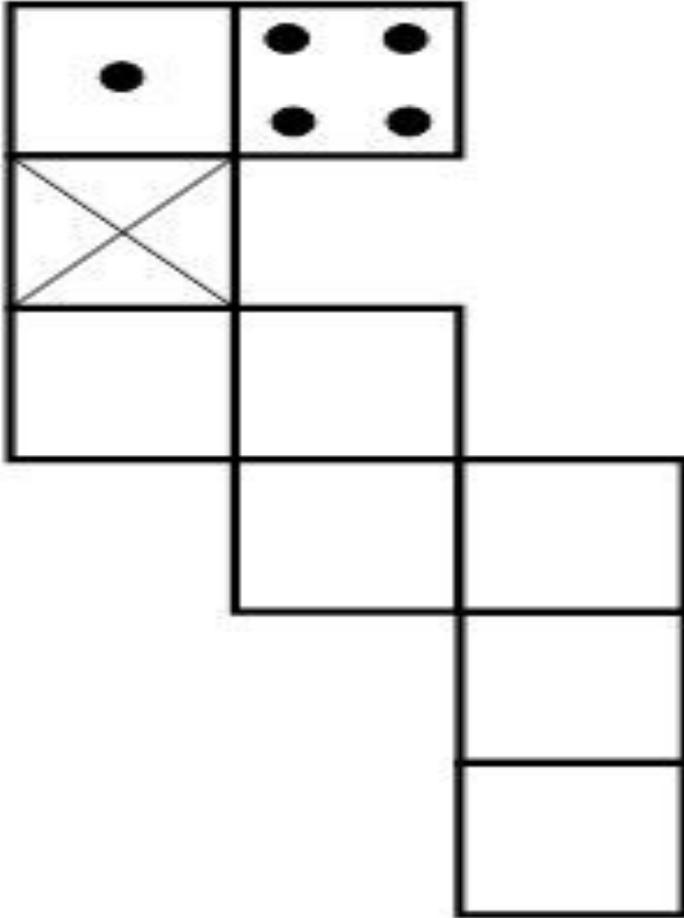
2



РЕШЭВНР.РФ



3

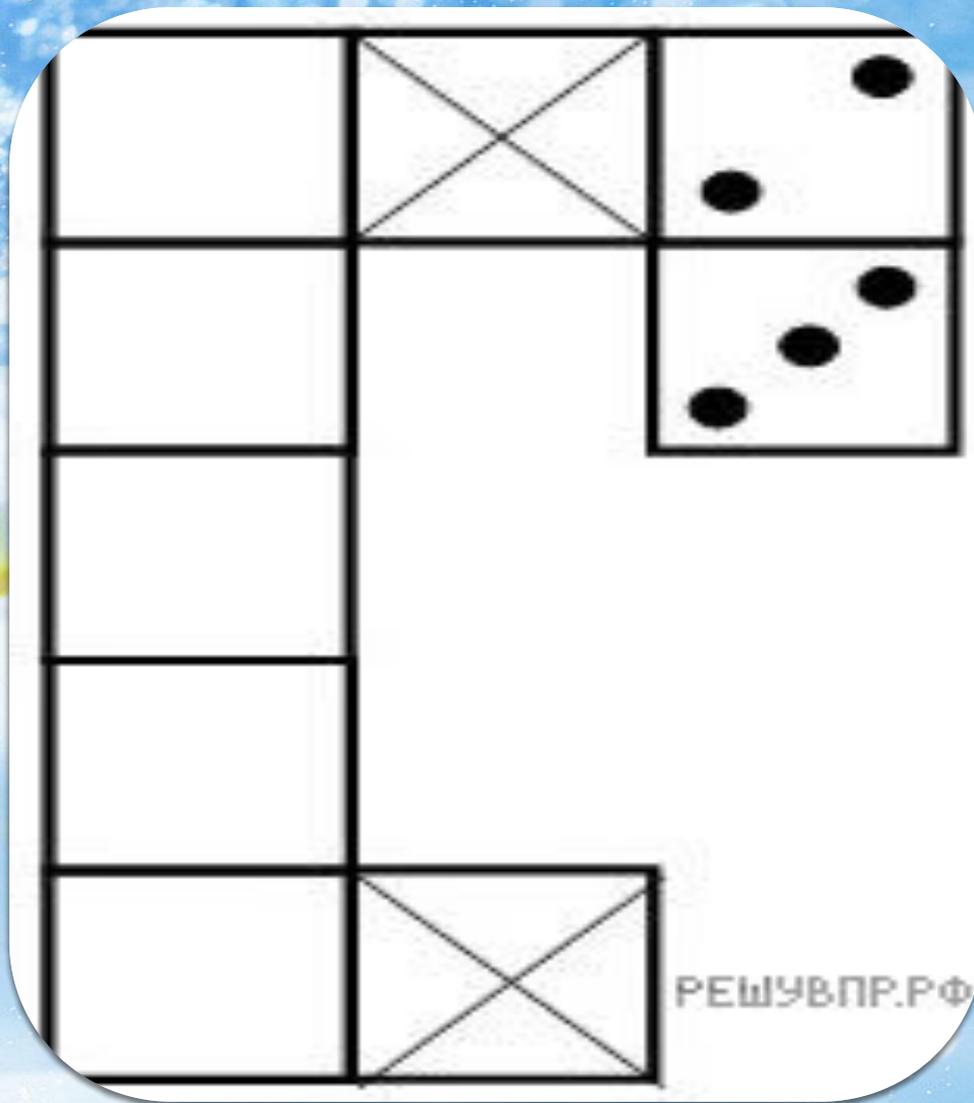


РЕШУВПР.РФ

Игральный кубик прокатили по столу. На рисунке изображён след кубика. Отметьте на рисунке место, в котором грань с двумя точками соприкасалась со столом. Считайте, что сумма чисел на противоположных сторонах кубика равна 7.



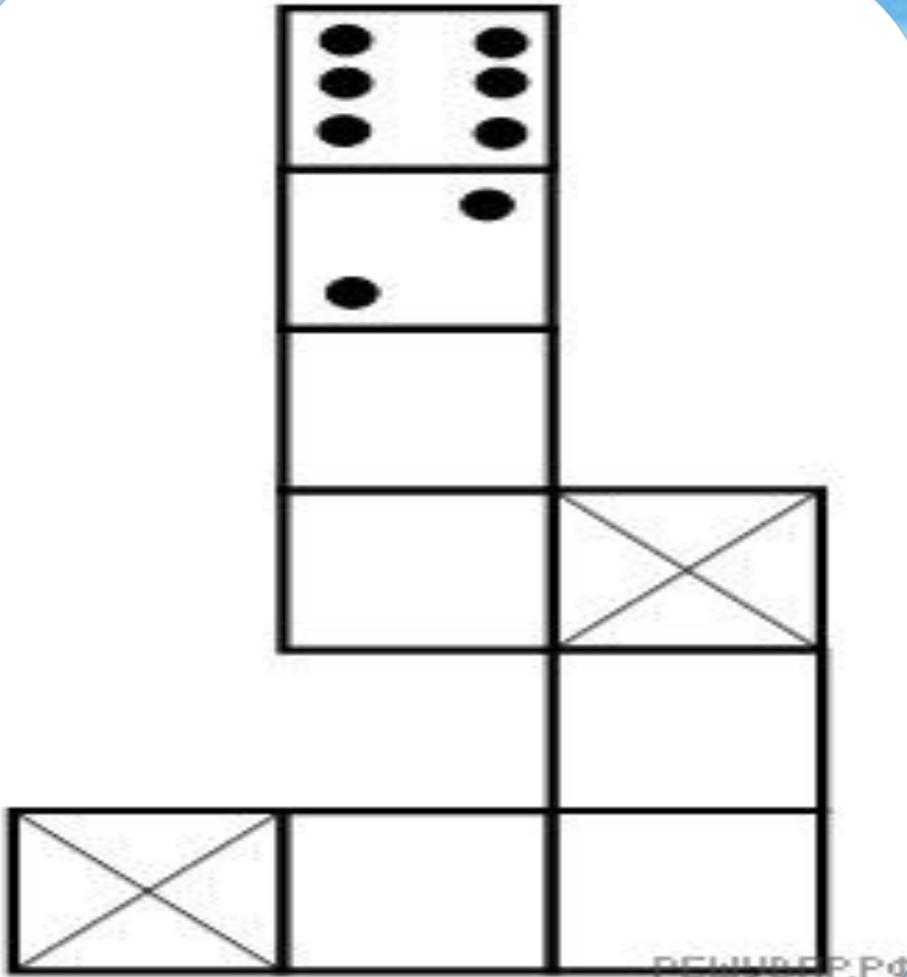
4



Игральный кубик прокатили по столу. На рисунке изображён след кубика. Отметьте на рисунке места, в которых грань с одной точкой соприкасалась со столом.



5



Игральный кубик прокатили по столу. На рисунке изображён след кубика. Отметьте на рисунке место, в котором грань с тремя точками соприкасалась со столом. Считайте, что сумма чисел на противоположных сторонах кубика равна 7.



Источники:

[фон](#)

[цветы](#)

Решу ВПР»: математика – 6. ВПР - 2021: задания, ответы, решения. Обучающая система
Дмитрия Гущина <https://math6-vpr.sdangia.ru/test?theme=1>

Эмблема сайта <http://easyen.ru/logotip/logo.png>

Автор технологического приема Г.О.Аствацатурова

<http://didaktor.ru/kak-sdelat-sorbonku-bolee-interaktivnoj>

[МК №2 Создание анимированной сорбонки с удалением](#)

