

**Дидактическая игра** – это игровой метод обучения, направленный на усвоение, закрепление и систематизацию знаний, овладение способами познавательной деятельности незаметным для ребенка образом (игры-занятия)

# Д/игры по ФЭМП условно делят на следующие группы:

- Игры с числами и цифрами
- Игры путешествия во времени
- Игры на ориентирование в пространстве
- Игры с геометрическими фигурами
- Игры на логическое мышление

# Игры с цифрами и числами

«Какой цифры не стало?»

«Путаница»

«Исправь ошибку»

«Убираем цифры»

«Назови соседей»

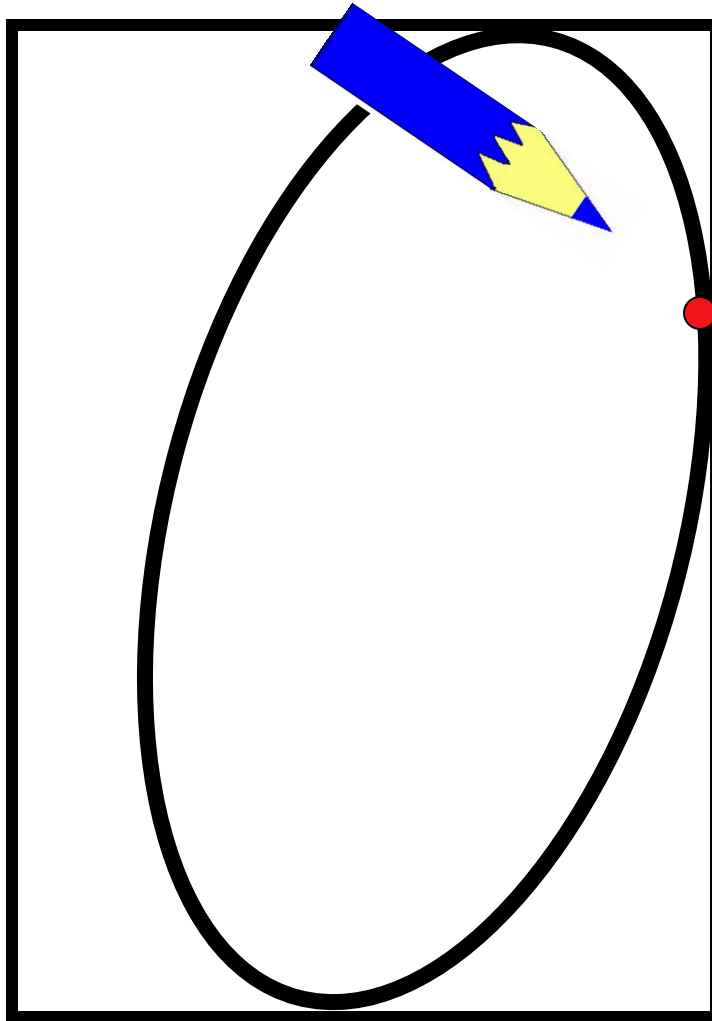
«Задумай число»

«Число, как тебя зовут»

«Составь цифру»

«Учимся писать цифру»

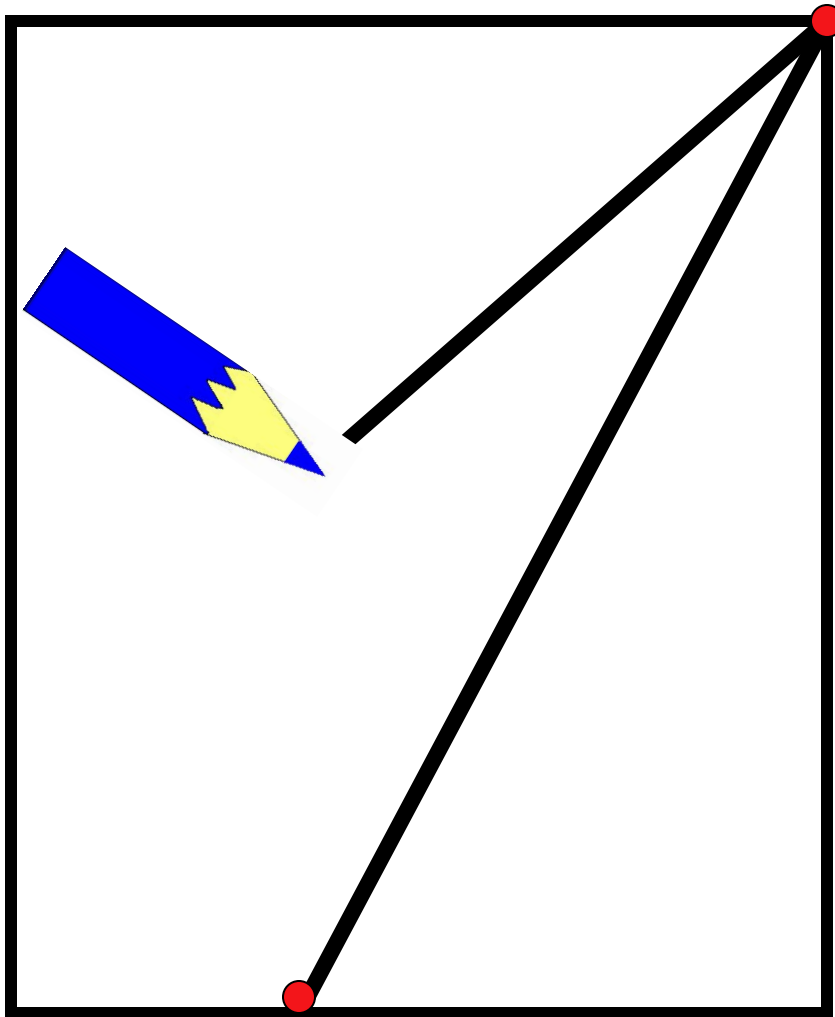
# Учимся писать цифру



*Цифра вроде  
буквы О-  
Это ноль иль  
ничего!*

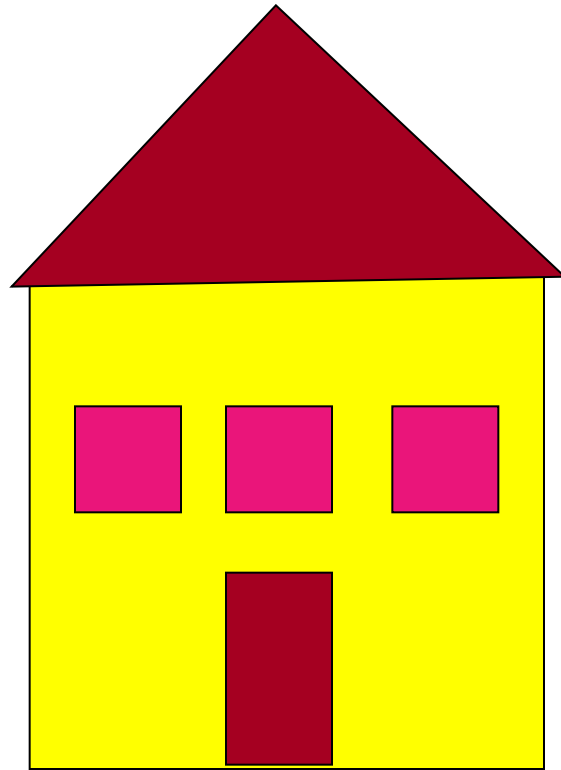


# Учимся писать цифру



*Вот один , иль  
единица,  
Очень тонкая, как  
стица!*





*Я РИСУЮ КОШКИН ДОМ:  
ТРИ ОКОШКА, ДВЕРЬ С КРЫЛЬЦОМ.  
НАВЕРХУ ЕЩЁ ОКНО, ЧТОБЫ НЕ БЫЛО  
ТЕМНО.  
ПОСЧИТАЙ ОКОШКИ В ДОМИКЕ У КОШКИ.*



# **ИГРЫ ПУТЕШЕСТВИЯ ВО ВРЕМЕНИ**

**служат для знакомства детей с днями неделями,  
объясняется , что каждый день недели имеет свое  
название.**



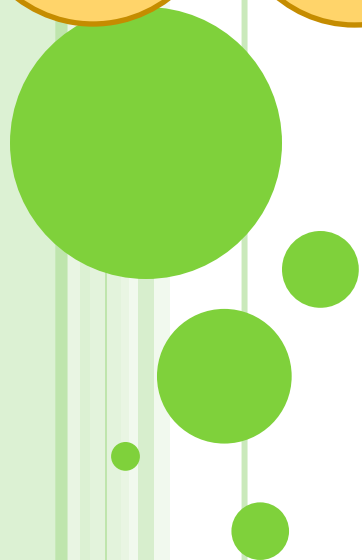
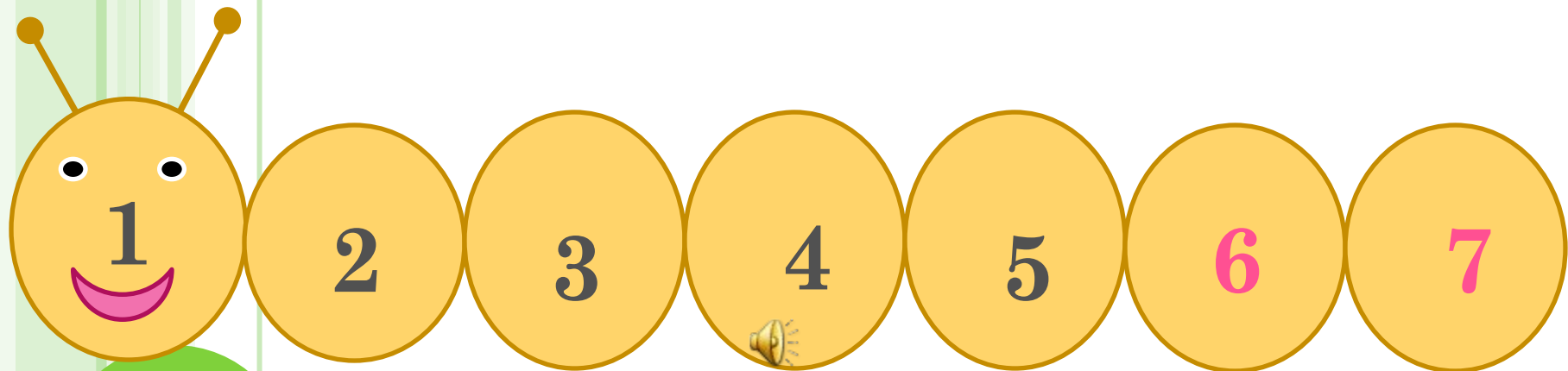
ДНИ

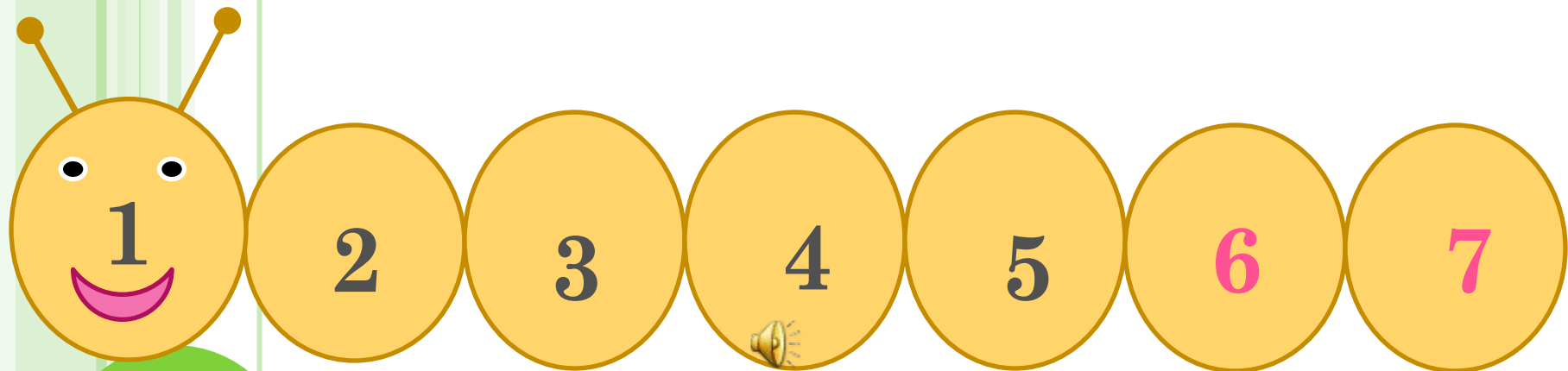


НЕДЕ

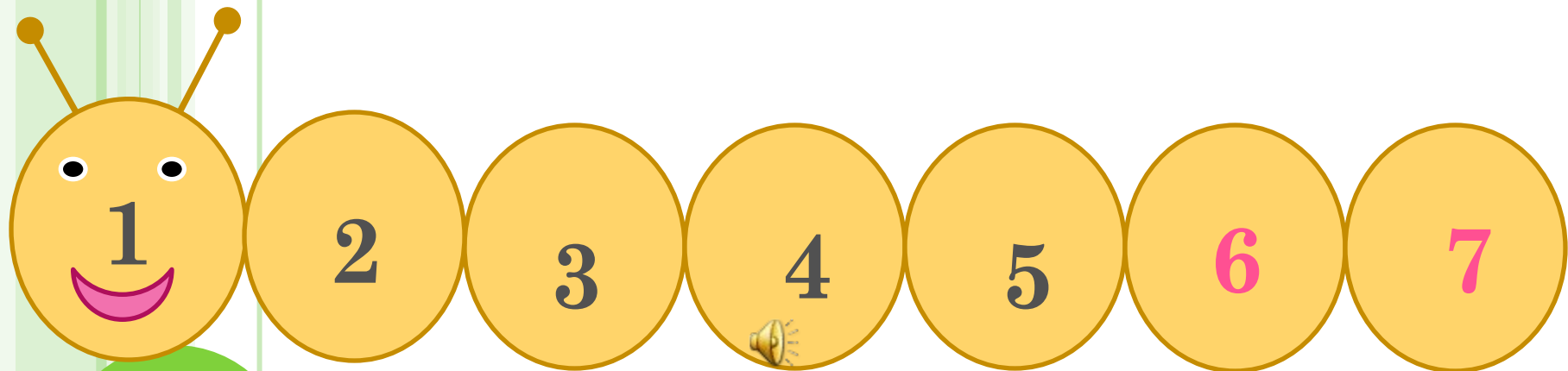
ЛИ



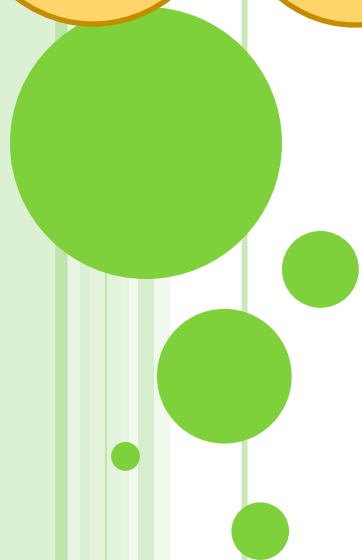
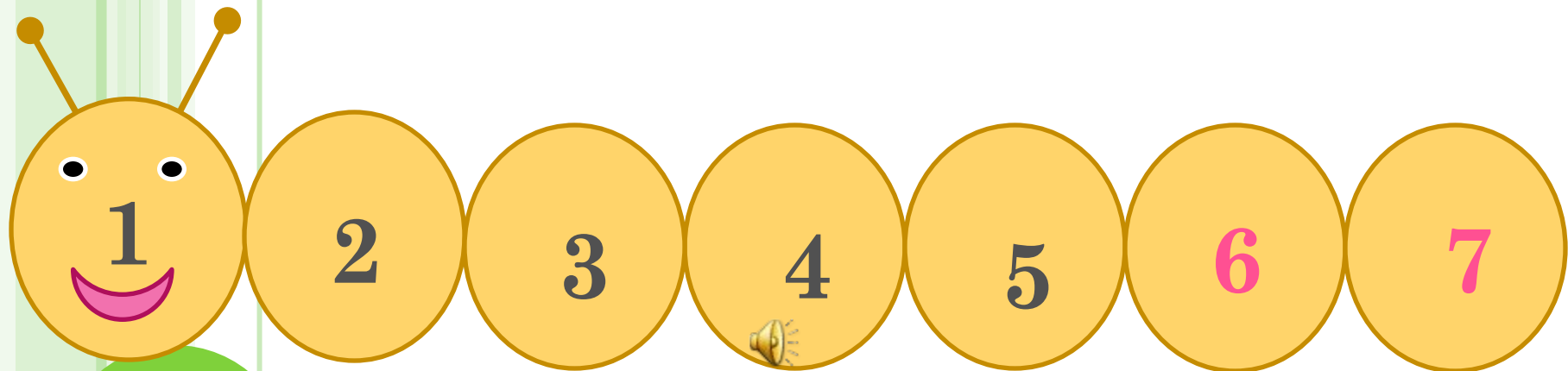




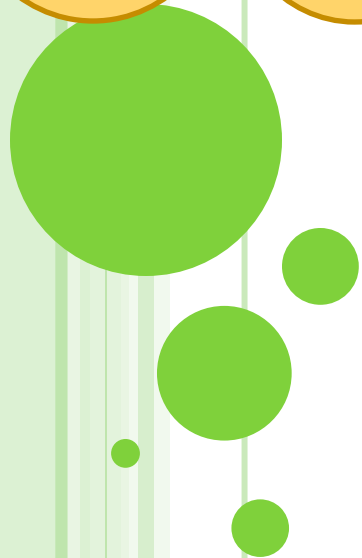
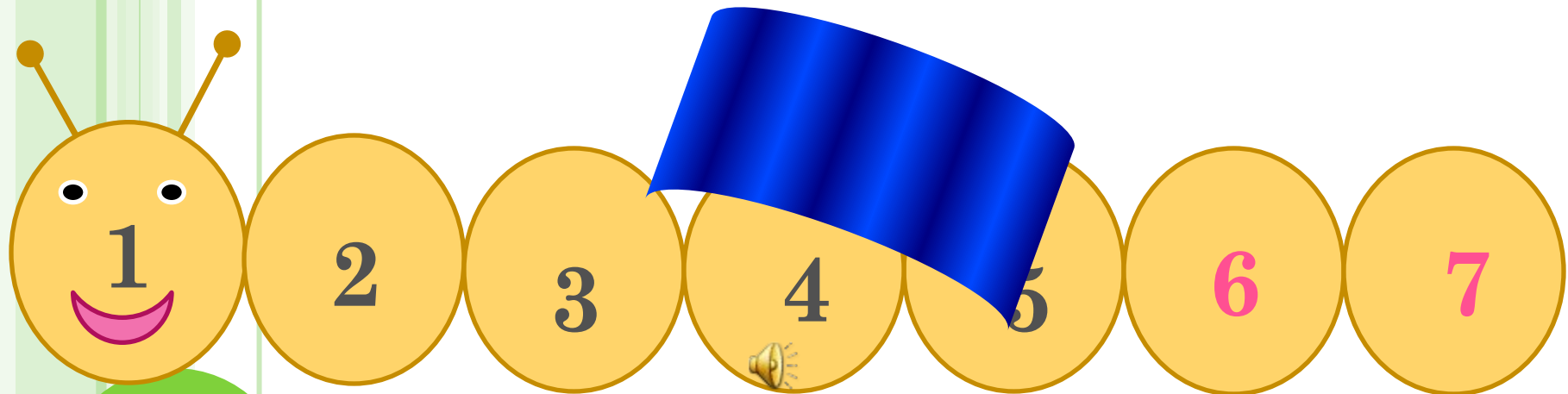
**ПОНЕДЕЛЬНИК**



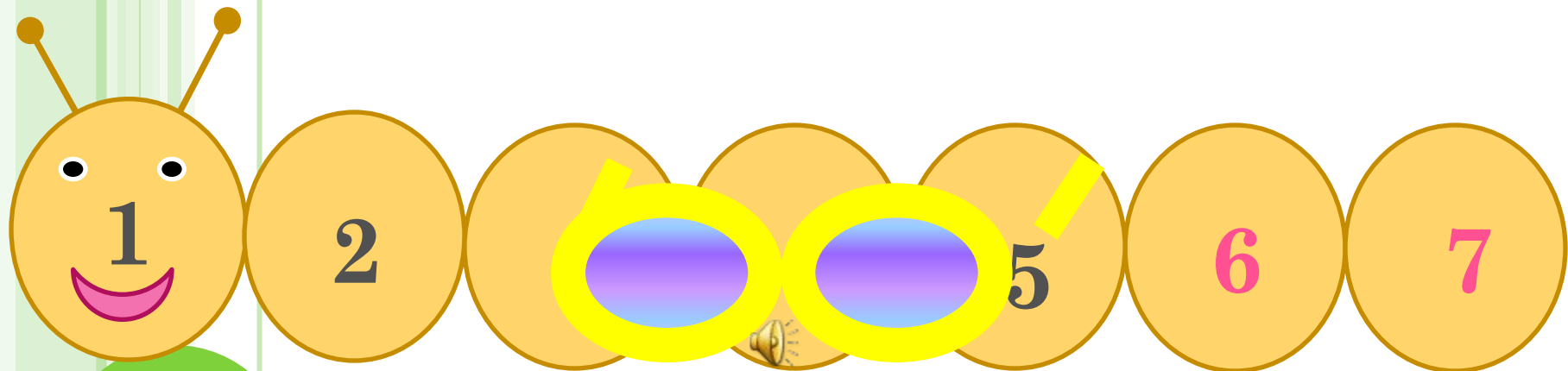
**ВТОРНИК**



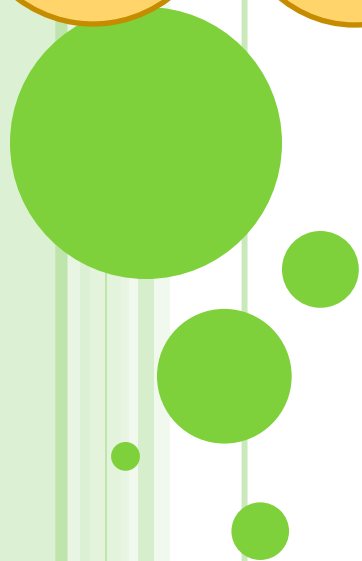
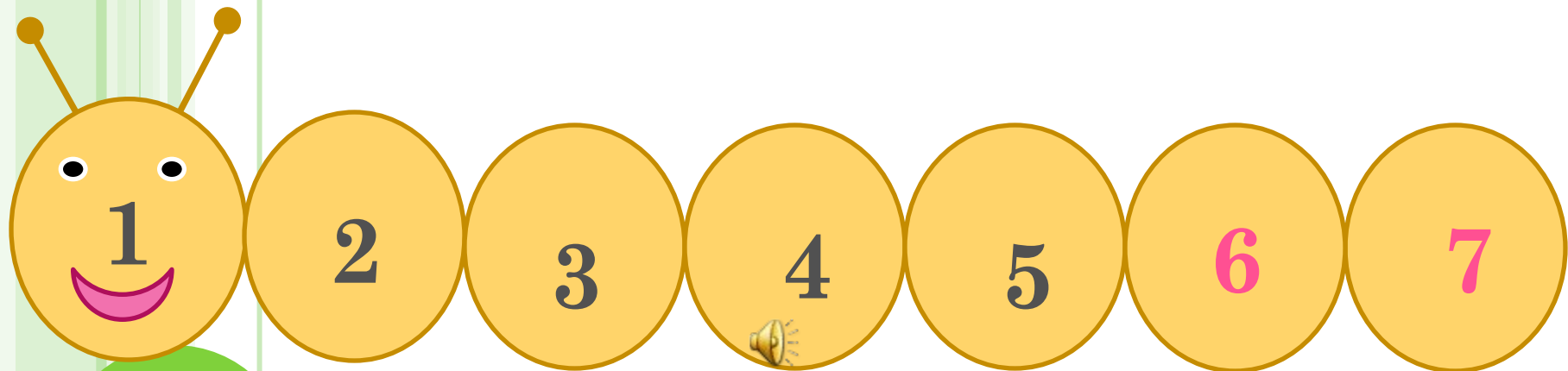
**СРЕДА**



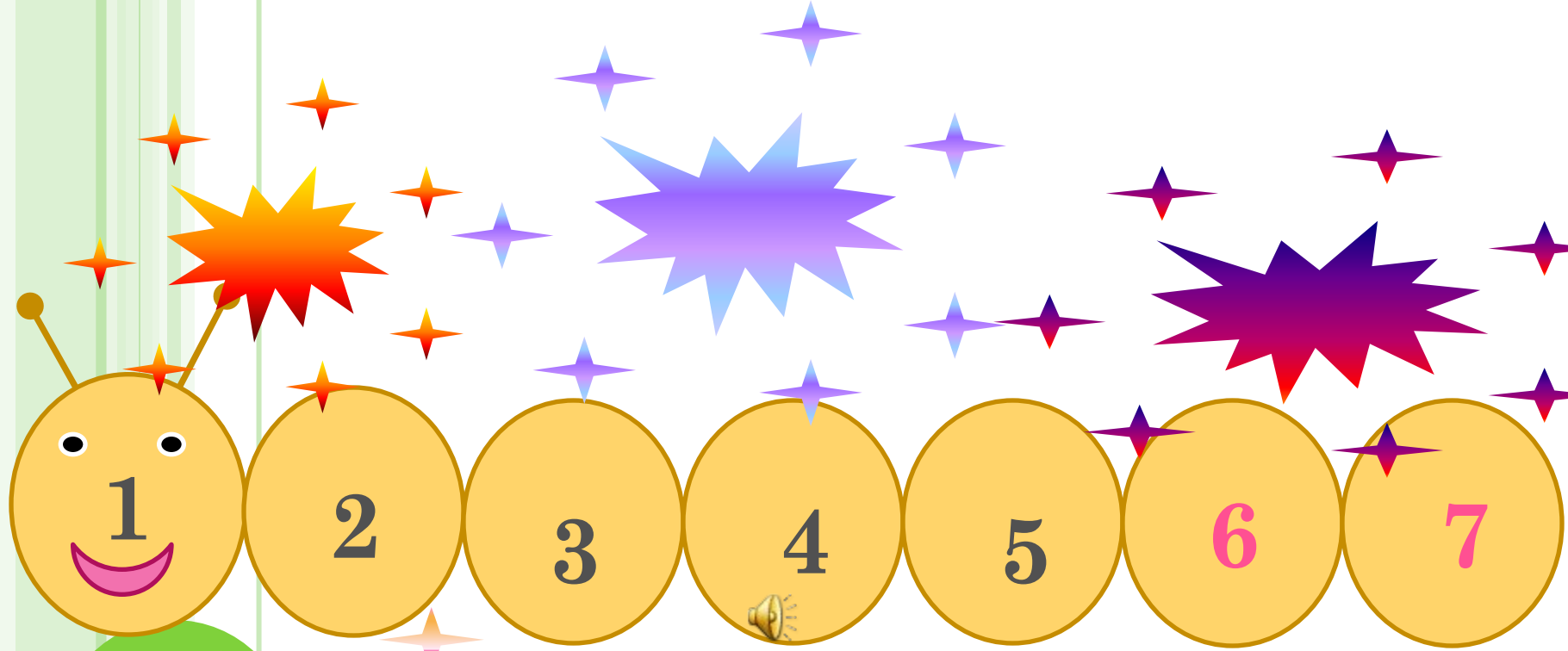
**ЧЕТВЕРГ**



ПЯТНИЦА



**СУББОТА**



ВОСКРЕСЕНЬЕ



## ИГРЫ НА ОРИЕНТИРОВАНИЕ В ПРОСТРАНСТВЕ

«Найди игрушку»

«Расскажи про свой узор»

«Путешествие по комнате»

«Где я сяду»

«Что изменилось»

«Что справа»

«Назови соседей»



## ИГРЫ С ГЕОМЕТРИЧЕСКИМИ ФИГУРАМИ

«Лото»

«Геометрическая мозаика»

«Собери фигуру ....(человека, животного и т.д.)»

«Геометрический диктант»

«Нарисуй фигуру»

«Угадай геометрическую фигуру»

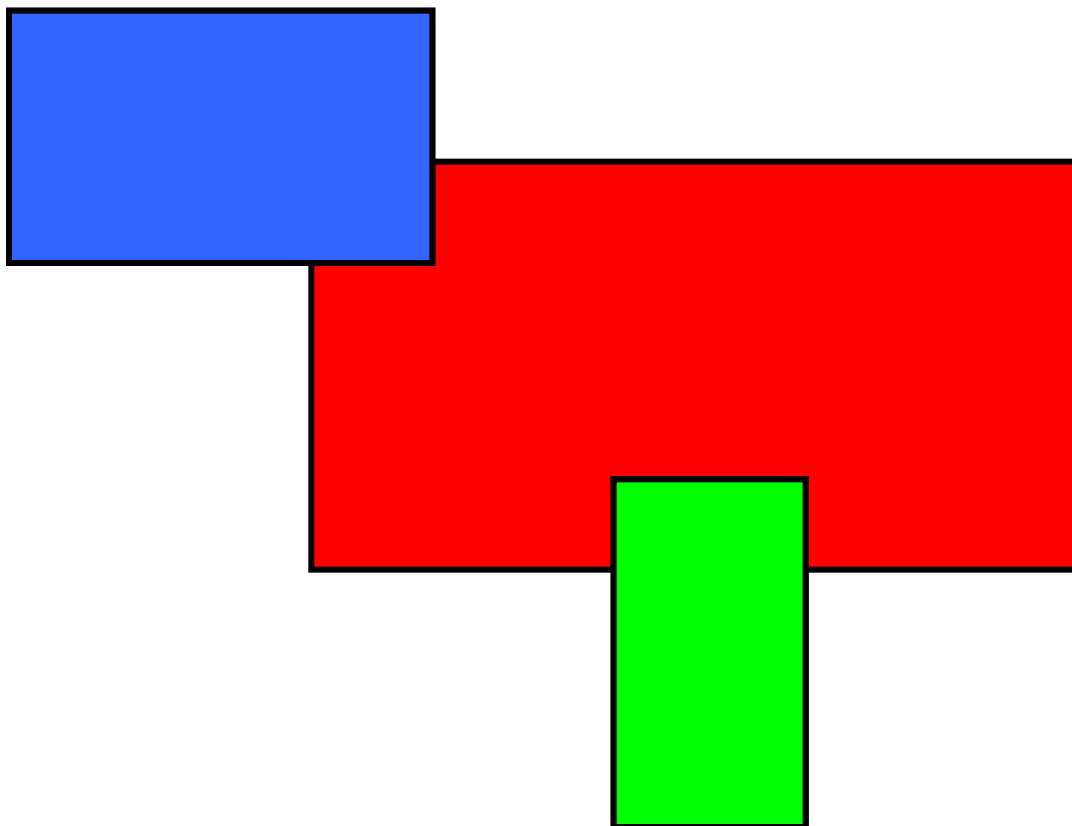
«На что похоже?»

«Порисуем»



ПОРисуЕМ! В течение некоторого времени ребенок должен запомнить рисунок. После чего

САМОСТОЯТЕЛЬНО НАРИСОВАТЬ ТО, ЧТО ЗАПОМНИЛ ●



# ИГРЫ НА ЛОГИЧЕСКОЕ МЫШЛЕНИЕ

«Найди нестандартную фигуру»

«Чем отличаются?»»

«Мельница»

«Продолжи ряд»

«Найди пропущенный элемент»

«Найди 10 отличий»



Найди 10 отличий

