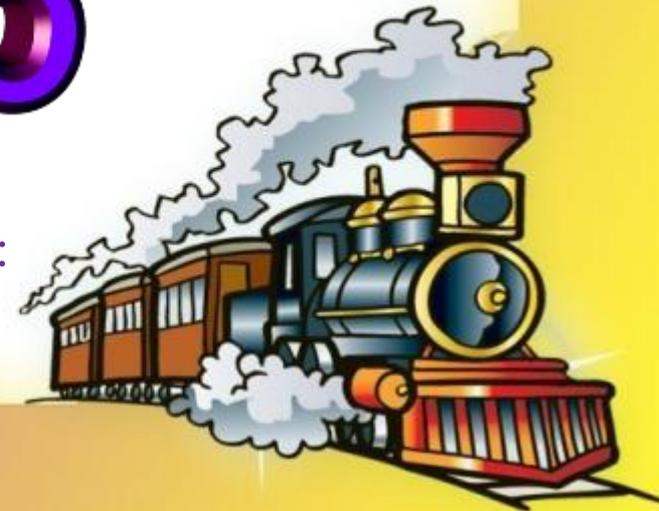


МУНИЦИПАЛЬНОЕ АВТОНОМНОЕ ДОШКОЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ "ДЕТСКИЙ САД № 85 " г. Нижний Новгород

Электронная игра по ФЭМП «Числовой



Изготовила:
Васильева О.И.





Цель: Закреплять умение называть предыдущее, последующее и пропущенное число, обозначенное цифрой.

Задачи:

- 
- 
- 
- 
- 
- закрепление навыков количественного и порядкового счета в пределах 10;
 - развитие памяти, воображения, логического мышления;
 - расширение и активизация словарного запаса детей, умения высказывать собственные суждения.
- 



Ход игры: Воспитатель предлагает заселить каждый вагончик «числами – пассажирами», ориентируясь на число «соседа».



Ребенок выбирает и называет цифры, находит пропущенное число в каждом вагончике и



заселяет в пустое окошко, используя слова: справа, слева, перед, после, за. Если «числа-пассажиры» расселены правильно, появляется «смайлик-солнце».



1

5



3

4



7



2



4

8



5

3



9

6



8

4



2 6



4

5



7

8



6

5



8

9





6



5

7



8

3 7 8 10





***СПАСИБО
ЗА
ВНИМАНИЕ!!!***

