


МУНИЦИПАЛЬНОЕ АВТОНОМНОЕ ДОШКОЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ  
УЧРЕЖДЕНИЕ "ДЕТСКИЙ САД № 85 " г. Нижний Новгород

# Электронная игра по ФЭМП «Числовой






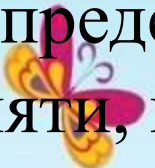
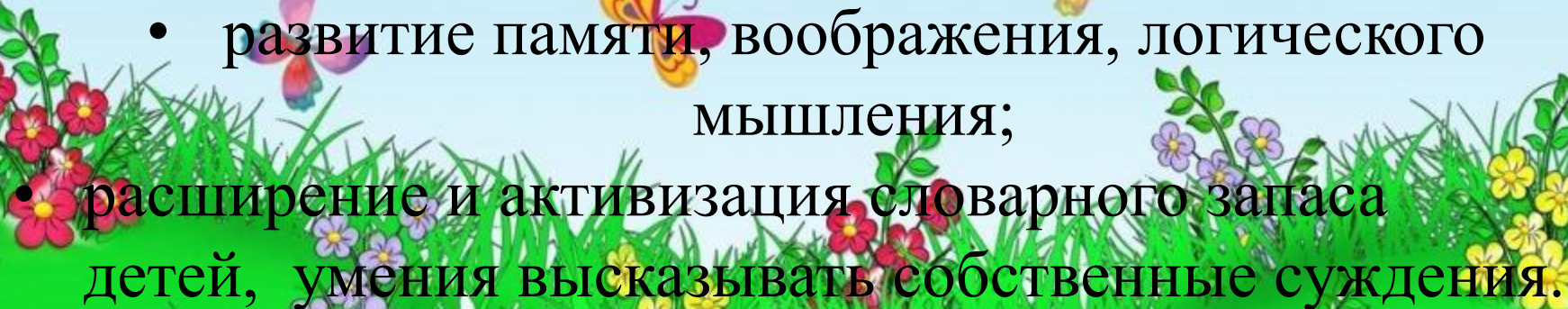
Изготовила:  
Васильева О.И.





**Цель:** Закреплять умение называть предыдущее, последующее и пропущенное число, обозначенное цифрой.



**Задачи:**

- 
- 
- 
- 
- 
- закрепление навыков количественного и порядкового счета в пределах 10;
  - развитие памяти, воображения, логического мышления;
  - расширение и активизация словарного запаса детей, умения высказывать собственные суждения.














*Ход игры:* Воспитатель предлагает заселить каждый вагончик «числами – пассажирами», ориентируясь на число «соседа».



Ребенок выбирает и называет цифры, находит пропущенное число в каждом вагончике и



заселяет в пустое окошко, используя слова: справа, слева, перед, после, за. Если «числа-пассажиры» расселены правильно, появляется «смайлик-солнце».



1

5



3

4





7



2



4

8





5

3



9

6





8

4



2 6





4

5



7

8





6

5



8

9







6



7





3 7 8 10





***СПАСИБО  
ЗА  
ВНИМАНИЕ!!!***

