

МОУ СКУГАРЕЕВСКАЯ  
СРЕДНЯЯ  
ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ  
ШКОЛА

# Содержание

1 История развития геометрии пирамиды

2 Элементы пирамиды

3 Развёртка пирамиды

4 Свойства пирамиды

5 Теоремы, связывающие пирамиду с другими геометрическими телами

6.1 Сфера

6.2 Конус

6.3 Цилиндр

6 Формулы, связанные с пирамидой

7 Особые случаи пирамиды

8.1 Правильная пирамида

8.2 Прямоугольная пирамида

8.3 Усечённая пирамида

8 Связанные определения

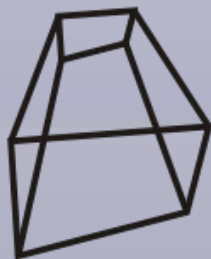
9 Интересные факты

# Что такое пирамида?

Пирами́да (др.-греч. Πυραμίς, род. п. Πυραμίδος) — многогранник, основание которого — многоугольник, а остальные грани — треугольники, имеющие общую вершину **[1]**. По числу углов основания различают пирамиды треугольные, четырёхугольные и т. д. Пирамида является частным случаем конуса.

# Виды пирамид

Произвольная пирамида



Усеченная пирамида



Правильная пирамида



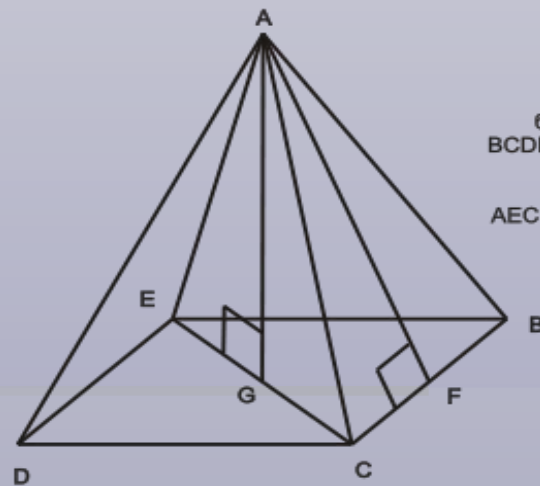
Прямоугольная пирамида

# История развития геометрии пирамиды

- Начало геометрии пирамиды было положено в Древнем Египте и Вавилоне, однако активное развитие получило в Древней Греции. Первый, кто установил, чему равен объем пирамиды был [Демокрит](#) <sup>[2]</sup>, а доказал [Евдокс Книдский](#). Древнегреческий математик [Евклид](#), систематизировал знания о пирамиде в XII томе своих [«Начал»](#), а также вывел первое определение пирамиды: **телесная фигура, ограниченная плоскостями, которые от одной плоскости сходятся в одной точке.**

# Элементы пирамиды

- **апофема** — высота боковой грани правильной пирамиды <sup>[3]</sup>;
- **боковые грани** — треугольники, сходящиеся в вершине пирамиды;
- **боковые ребра** — общие стороны боковых граней;
- **вершина пирамиды** — точка, соединяющая боковые ребра и не лежащая в плоскости основания;
- **высота** — отрезок перпендикуляра, проведённого через вершину пирамиды к плоскости её основания (концами этого отрезка являются вершина пирамиды и основание перпендикуляра);
- **диагональное сечение пирамиды** — сечение пирамиды, проходящее через вершину и диагональ основания;
- **основание** — многоугольник, которому не принадлежит вершина пирамиды

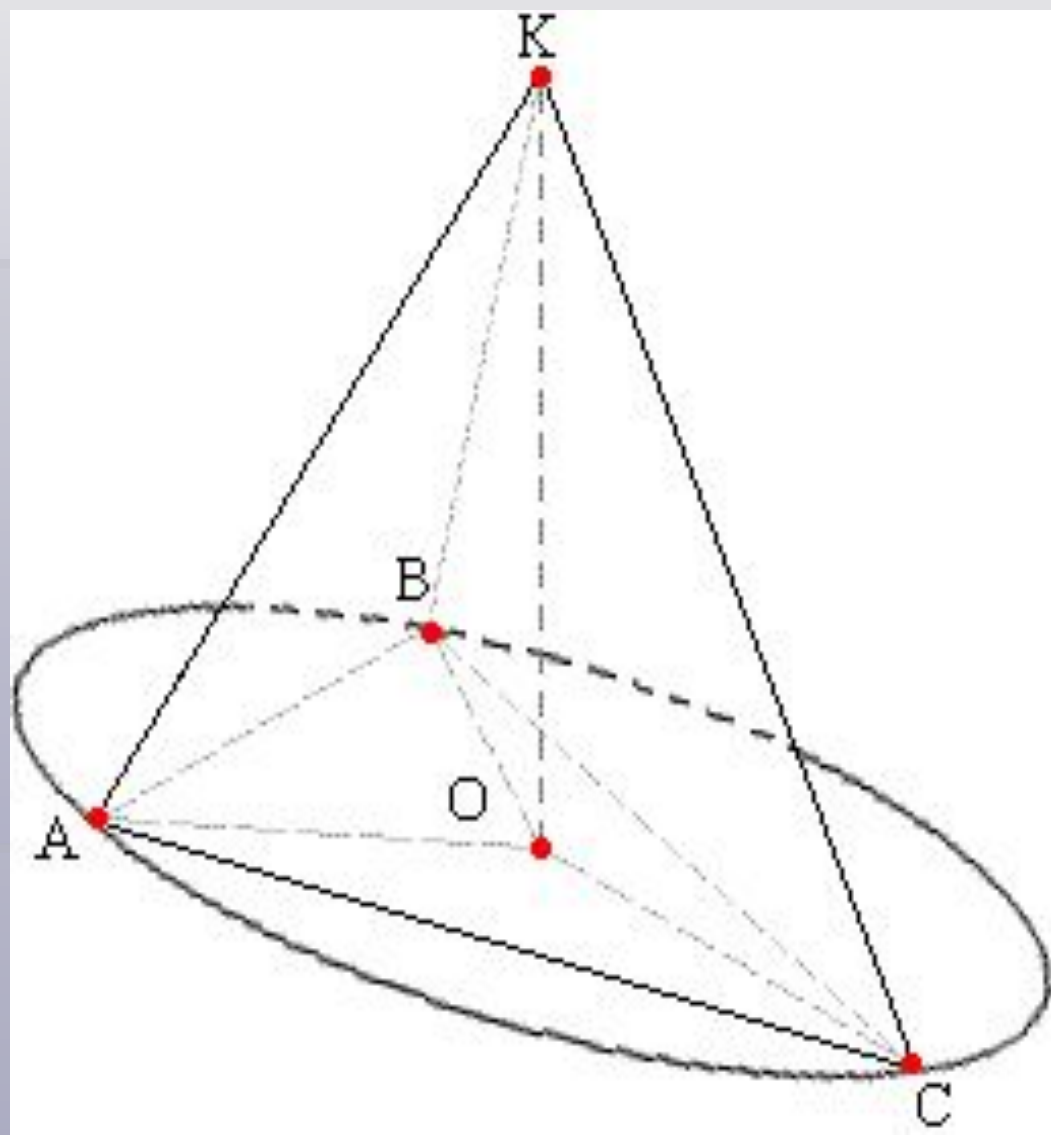


A – вершина пирамиды;  
AB, AC, AD, AE – ребра  
пирамиды;  
ADE, AEB, ABC, ACD –  
боковые грани пирамиды;  
BCDE – основание пирамиды;  
AG – высота;  
AF – апофема;  
AEC – диагональное сечение.

# Свойства пирамиды

- Все диагонали пирамиды принадлежат её граням.
- **Если все боковые ребра равны**, то:
  - около основания пирамиды можно описать окружность, причём вершина пирамиды проецируется в её центр;
  - боковые ребра образуют с плоскостью основания равные углы.
- **Если боковые грани наклонены к плоскости основания под одним углом**, то:
  - в основание пирамиды можно вписать окружность, причём вершина пирамиды проецируется в её центр;
  - высоты боковых граней равны;
  - площадь боковой поверхности равна половине произведения периметра основания на высоту боковой грани





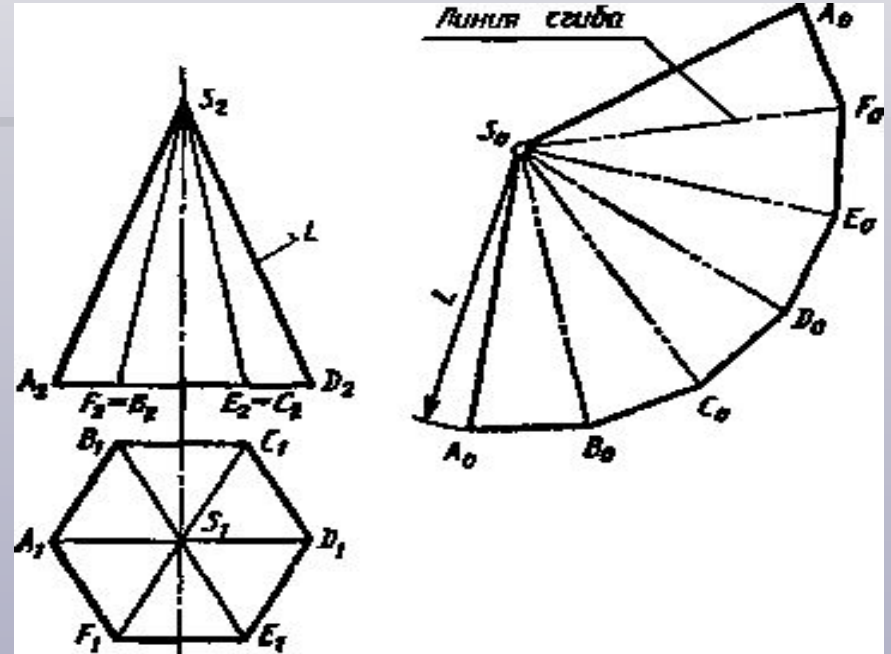
# Развертка пирамиды

Развёрткой многогранной поверхности называется плоская фигура, получаемая последовательным совмещением всех граней поверхности с плоскостью.

Так как все грани многогранной поверхности изображаются на развёртке в натуральную величину, построение её сводится к определению величины отдельных граней поверхности — плоских многоугольников.

Существует три способа построения развёртки многогранных поверхностей:

- Способ нормального сечения;
- Способ раскатки;
- Способ треугольника.



При построении развёртки пирамиды применяется способ треугольника. Развёртка боковой поверхности пирамиды представляет собой плоскую фигуру, состоящую из треугольников — граней пирамиды и многоугольника — основания. Поэтому построение развёртки пирамиды сводится к определению натуральной величины основания и граней пирамиды. Грани пирамиды можно построить по трём сторонам треугольников, их образующих. Для этого необходимо знать натуральную величину рёбер и сторон основания. Определение истинной величины основания и рёбер пирамиды

# Алгоритм построения

- Определяют натуральную величину основания пирамиды (например методом замены плоскостей проекции);
- Определяют истинную величину всех рёбер пирамиды любым из известных способов (в данном примере натуральная величина всех рёбер пирамиды определена методом вращения вокруг оси перпендикулярной горизонтальной плоскости проекций и проходящей через вершину пирамиды  $S$ );
- Строят основание пирамиды и по найденным трём сторонам строят какую-либо из боковых граней, пристраивая к ней следующие.
- Точки, расположенные внутри контура развёртки, находят во взаимно однозначном соответствии с точками поверхности многогранника. Но каждой точке тех рёбер, по которым многогранник разрезан, на развёртке соответствуют две точки, принадлежащие контуру развёрт

**ТЕОРЕМЫ, СВЯЗЫВАЮЩИЕ  
ПИРАМИДУ С ДРУГИМИ  
ГЕОМЕТРИЧЕСКИМИ  
ТЕЛАМИ**

# Сфера

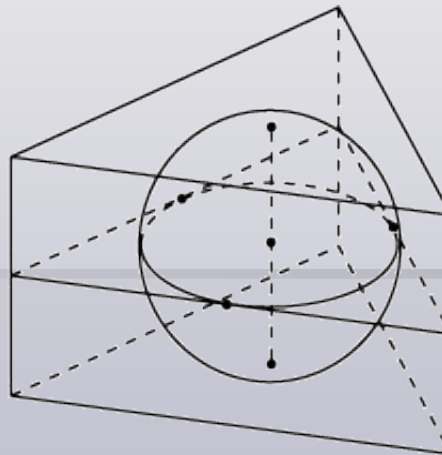


Рис. 25

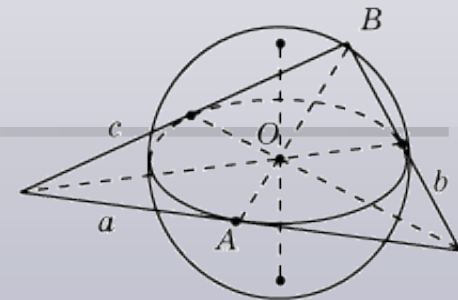
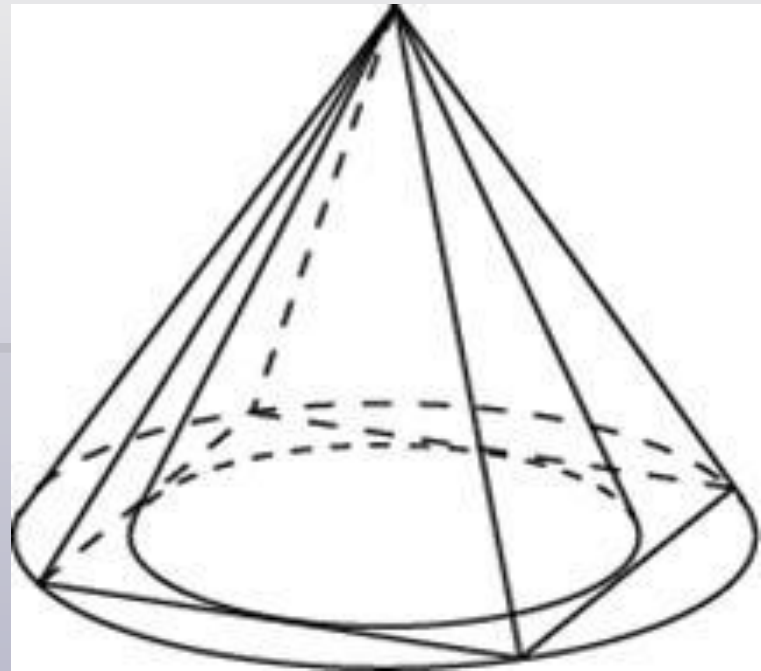


Рис. 26

около пирамиды можно описать сферу тогда, когда в основании пирамиды лежит вписанный многоугольник (необходимое и достаточное условие). Центром сферы будет точка пересечения плоскостей, проходящих через середины рёбер пирамиды перпендикулярно им. Как следствие из этой теоремы следует, что как около любой треугольной, так и около любой правильной пирамиды можно описать сферу;

в пирамиду можно вписать сферу тогда, когда биссекторные плоскости внутренних двугранных углов пирамиды пересекаются в одной точке (необходимое и достаточное условие). Эта точка будет центром сферы.

# Конус

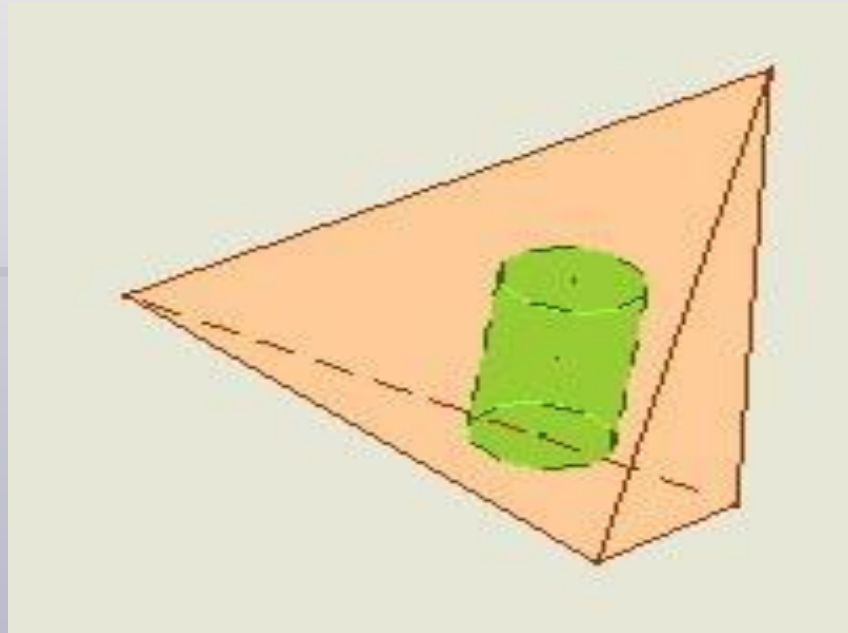


Конус называется вписанным в пирамиду, если вершины их совпадают, а его основание вписано в основание пирамиды. Причём вписать конус в пирамиду можно только тогда, когда апофемы пирамиды равны между собой (необходимое и достаточное условие);

Конус называется описанным около пирамиды, когда их вершины совпадают, а его основание описано около основания пирамиды. Причём описать конус около пирамиды можно только тогда, когда все боковые ребра пирамиды равны между собой (необходимое и достаточное условие);

Высоты у таких конусов и пирамид равны между собой.

# Цилиндр



Цилиндр называется вписанным в пирамиду, если вершина пирамиды принадлежит его одному основанию, а другое его основание совпадает с окружностью вписанной в сечение пирамиды плоскостью, параллельной основанию. Причем вписать цилиндр в пирамиду можно только тогда, когда в основании пирамиды — описанный многоугольник (необходимое и достаточное условие);

Цилиндр называется описанным около пирамиды, если вершина пирамиды принадлежит его одному основанию, а другое его основание описано около основания цилиндра. Причем описать цилиндр около пирамиды можно только тогда, когда в основании пирамиды — вписанный многоугольник (необходимое и достаточное условие).

# Формулы, связанные с пирамидой

Объём пирамиды может быть вычислен по формуле:  
где  $S$  — площадь основания и  $h$  — высота; Боковая поверхность — это сумма площадей боковых граней:

Полная поверхность — это сумма боковой поверхности и площади основания:

$S_p = S_b + S_o$  Для нахождения боковой поверхности в правильной пирамиде можно использовать формулы:

где  $a$  — апофема боковой грани,  $P$  — периметр основания,  $n$  — число сторон основания,  $b$  — боковое ребро,  $\alpha$  — плоский угол при вершине пирамиды



# Особые случаи пирамиды

## Правильная пирамида

Пирамида называется правильной, если основанием её является **правильный многоугольник**, а вершина проецируется в центр основания. Тогда она обладает такими свойствами:

боковые ребра правильной пирамиды равны;

в правильной пирамиде все боковые грани — равные равнобедренные треугольники;

в любую правильную пирамиду можно как вписать, так и описать около неё сферу;

если центры вписанной и описанной сферы совпадают, то сумма плоских углов при вершине пирамиды равна  $\pi$ , а каждый из них соответственно  $\frac{\pi}{n}$ , где  $n$  — количество сторон многоугольника основания <sup>[6]</sup>;

площадь боковой поверхности правильной пирамиды равна половине произведения **периметра** основания на апофему.

## Пирамида правильная (рис. 8)

$a$  — апофема;

$h$  — высота;

$p$  — периметр основания;

$V$  — объем;

$S$  — площадь основания;

$S_{\text{бок}}$  — боковая поверхность.

$$V = \frac{Sh}{3};$$

$$S_{\text{бок}} = \frac{1}{2} pa.$$

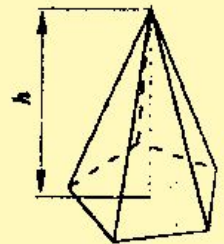
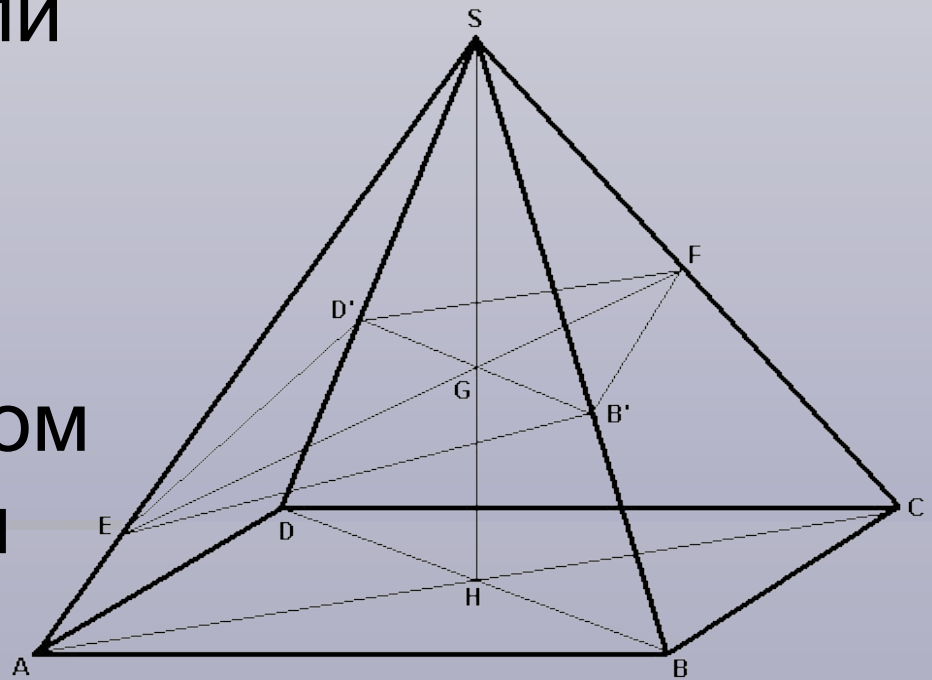


Рис. 8.

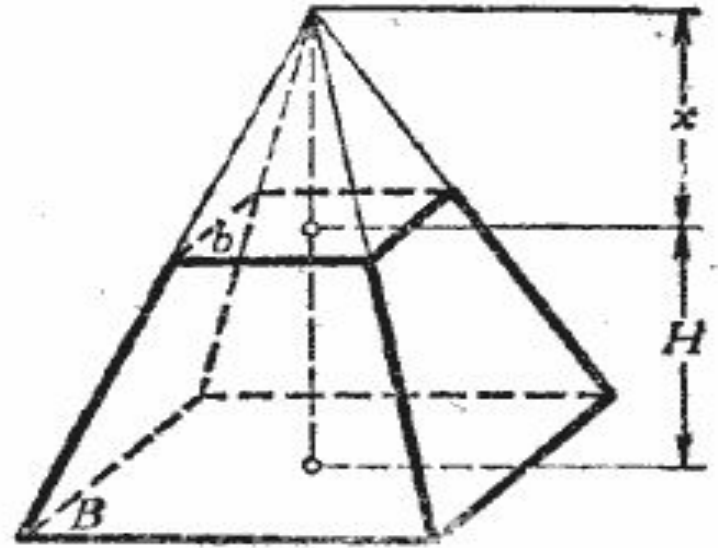
# Прямоугольная пирамида

Пирамида называется прямоугольной, если одно из боковых рёбер пирамиды перпендикулярно основанию. В данном случае, это ребро и является высотой пирамиды.



# Усечённая пирамида

Усечённой пирамидой называется многогранник, заключённый между пирамидой и секущей плоскостью, параллельной её основанию.



Черт. 104.

## Связанные определения

Тетраэдром называется треугольная пирамида. В тетраэдре любая из граней может быть принята за основание пирамиды. Кроме того, существуют большое различие в понятиях правильная треугольная пирамида и правильный тетраэдр.

# Интересные факты

---

## Интересные факты

Формула для расчёта объёма усечённой пирамиды была выведена раньше чем для полной.