

Игра «Ключи от форта Математика»

6 класс

Составитель:

Учитель математики МОУ СОШ № 46
Елизарова Ольга Владимировна



Цель игры:

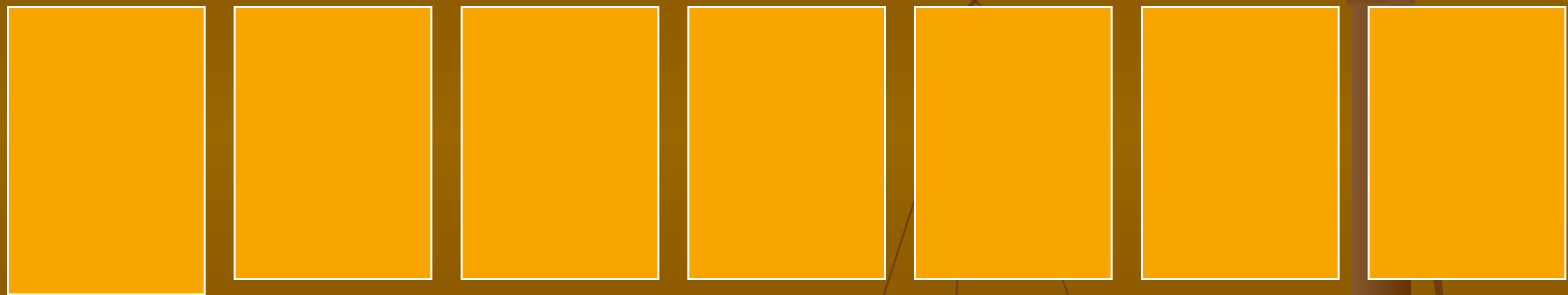
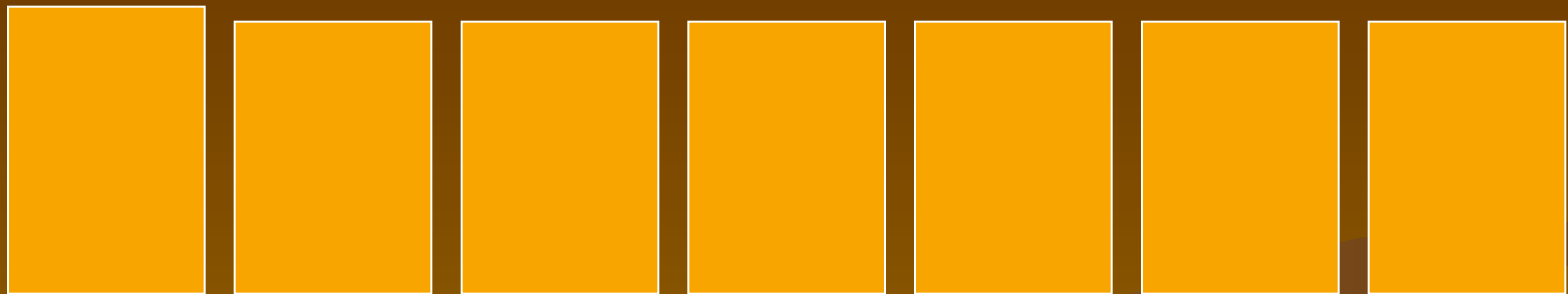


- развивать математические способности, сообразительность, любознательность, логическое мышление,
- укреплять память учащихся;
- развивать и укреплять интерес к математике;
- развивать коммуникативные возможности учащихся в процессе подготовки к внеклассным мероприятиям по предмету;
- познакомить учащихся с известными учёными-математиками древности и нашего времени.

Оборудование:

- Компьютер.
- Четыре листа ватмана с числовыми лабиринтами для устной разминки.
- Тарелка и дротики к ним.
- Карточки с задачами.
- Кегли с номерами, мяч.
- Карточки, счётные палочки.
- Удочка с магнитами на конце.
- Четыре флажка.
- Ключи.
- Призы.





1 этап. Математическая эстафета.



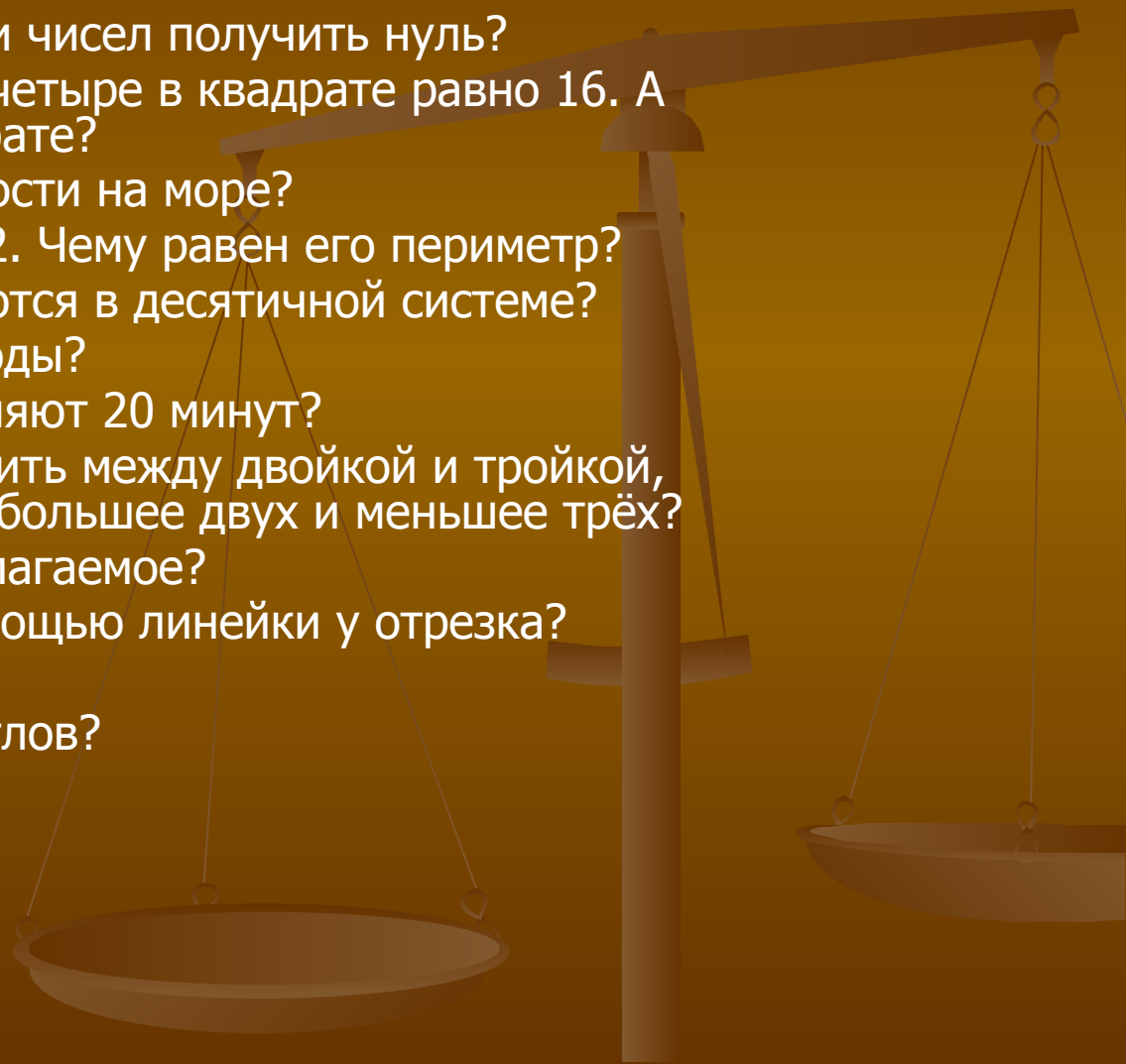
2 этап. Теоретический.

- Умеете ли вы мыслить?



Вопросы для первой команды:

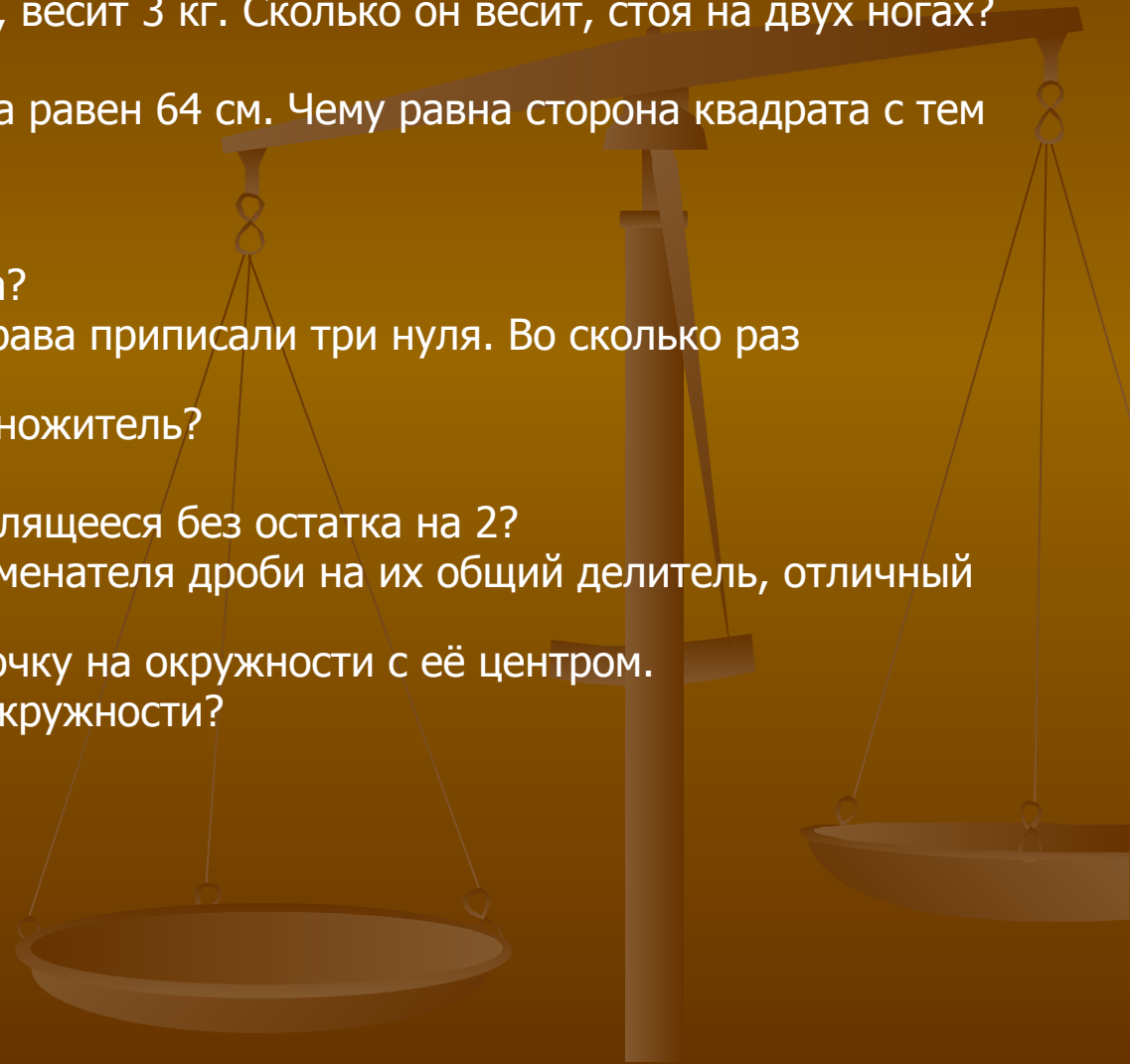
- Как называется сотая часть числа?
- Как найти неизвестное делимое?
- Наименьшее натуральное число?
- Можно ли при умножении чисел получить нуль?
- Три в квадрате равно 9, четыре в квадрате равно 16. А чему равнее угол в квадрате?
- Единица измерения скорости на море?
- Площадь квадрата 49 см². Чему равен его периметр?
- Какие цифры употребляются в десятичной системе?
- Чему равен объём 1 кг воды?
- Какую часть часа составляют 20 минут?
- Какой знак нужно поставить между двойкой и тройкой, чтобы получилось число большее двух и меньше трёх?
- Как найти неизвестное слагаемое?
- Её можно измерить с помощью линейки у отрезка?
- Результат умножения?
- Прибор для измерения углов?



Вопросы для второй команды:

- 1 % от 1 рубля?
- Как найти неизвестное вычитаемое?
- Можно ли при делении чисел получить ноль?
- Петух стоя на одной ноге, весит 3 кг. Сколько он весит, стоя на двух ногах?
- Чему равен 1 пуд?
- Периметр прямоугольника равен 64 см. Чему равна сторона квадрата с тем же периметром?

- Как найти делитель?
- Чему равна четверть часа?
- К натуральному числу справа приписали три нуля. Во сколько раз увеличилось число?
- Как найти неизвестный множитель?
- Семь в квадрате?
- Как называется число, делящееся без остатка на 2?
- Деление числителя и знаменателя дроби на их общий делитель, отличный от единицы?
- Отрезок, соединяющий точку на окружности с её центром.
- Прибор для построения окружности?



3 этап Тир.



4 этап

- Этап, на котором ключ получает та команда, чей представитель будет более внимательным.
- Надо очень быстро найти и назвать числа от 1 до 35.
- Ключ получает та команда, которая за 2 минуты найдёт большее количество чисел.





A 5x7 grid of numbers is displayed on a dark brown background. The numbers are arranged in five rows and seven columns. A faint, semi-transparent image of a balance scale is overlaid on the grid, with its central pillar and pans visible. The scale is tilted, with the right pan being lower than the left pan. The numbers in the grid are:

24	6	18	35	2	29	13
20	26	15	9	22	5	32
3	34	25	12	19	27	11
30	10	28	23	7	1	16
17	33	4	21	14	31	8

A 5x7 grid of numbers is displayed on a dark brown background. The numbers are arranged in five rows and seven columns. A faint, semi-transparent image of a balance scale is overlaid on the grid, with its vertical pillar on the right side and its pans hanging from a horizontal beam. The numbers are in a white, serif font.

11	19	3	26	16	7	33
23	34	6	13	9	35	22
27	25	20	18	28	2	15
8	17	29	4	12	21	30
14	31	1	24	32	10	5

5 этап «Кегельбан».



- По одному представителю от каждой команды по очереди кидают мяч. Нужно попасть в одну из кегель и получить задание, соответствующее кегле с выбитым номером.
- Ключ получает та команда, которая быстро и правильно выполнит задание. Время- 2 минуты.
- | | | | |
|-----------|-----------|-----------|----|
| <u>№1</u> | №1 | <u>№2</u> | №1 |
| №2 | <u>№3</u> | №1 | №2 |
| №3 | <u>№4</u> | | |

6 этап Шарады.

- Сейчас по одному человеку от команды выступят в роли рыбаков. Вы будете ловить по очереди удочками шарады. Победит и заработает ключ та команда, которая выловит и отгадает шарад больше.



7 этап "Аукцион"

отрезок

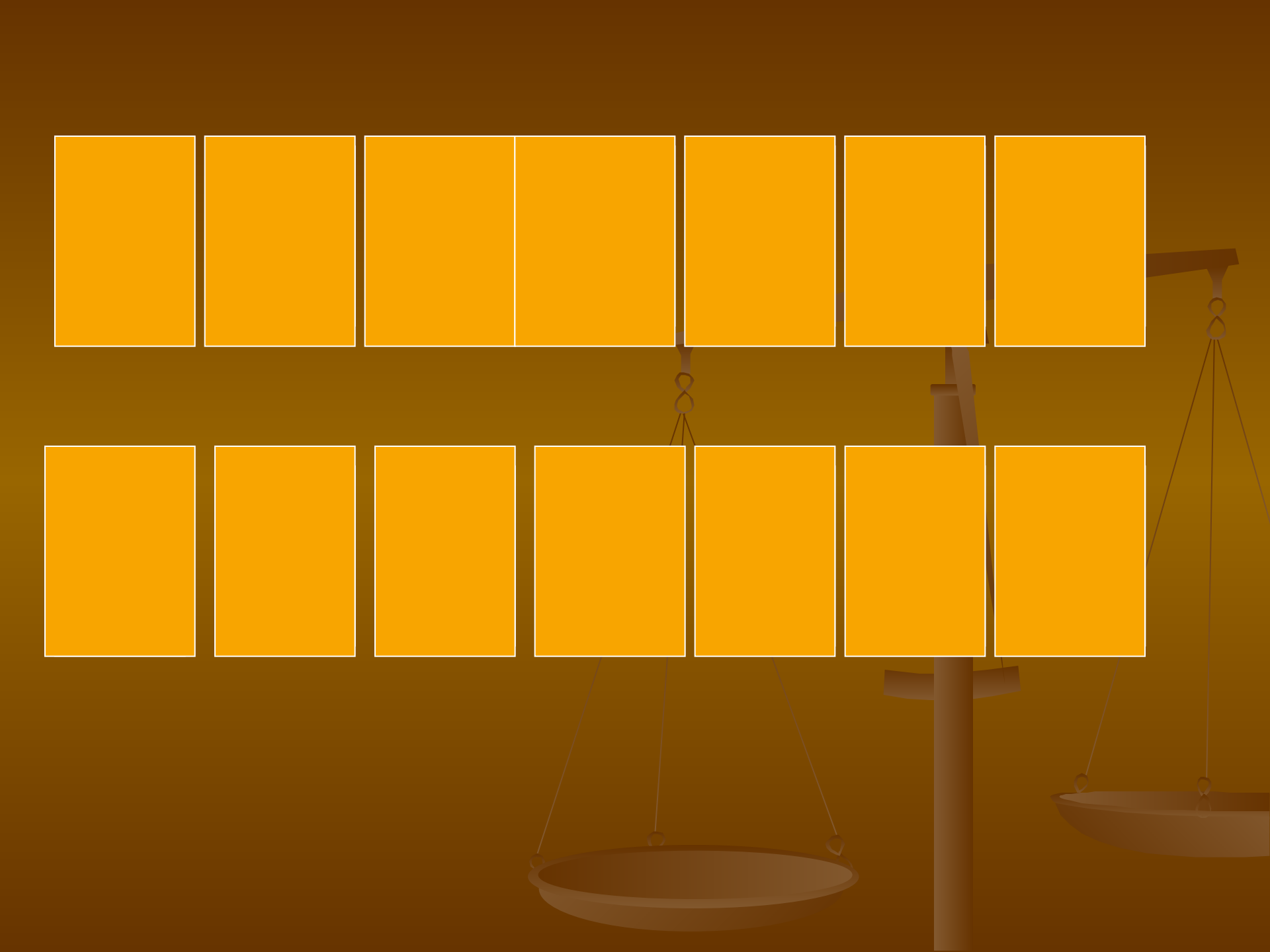
ЧИСЛО

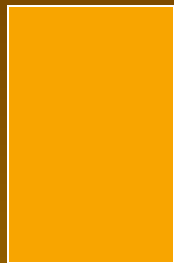
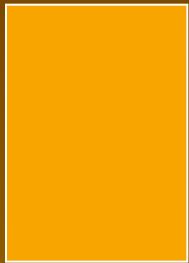
- Команды называют математические термины, начинающиеся с буквы "п".

МИНУС

ГЕОМЕТРИЯ

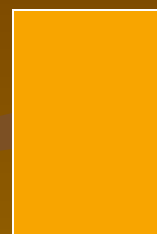
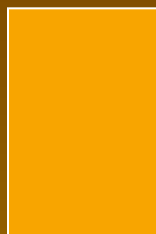
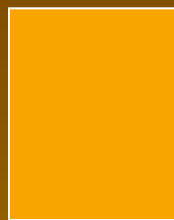




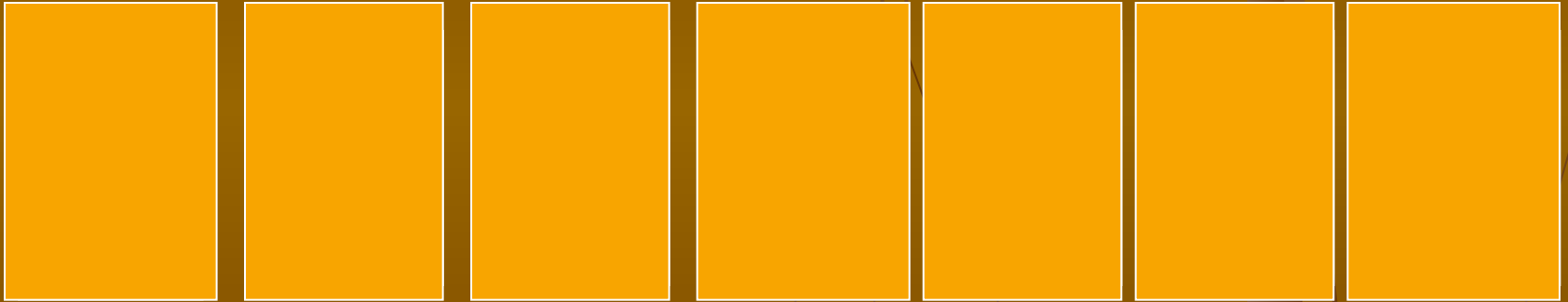


[назад](#)

слова



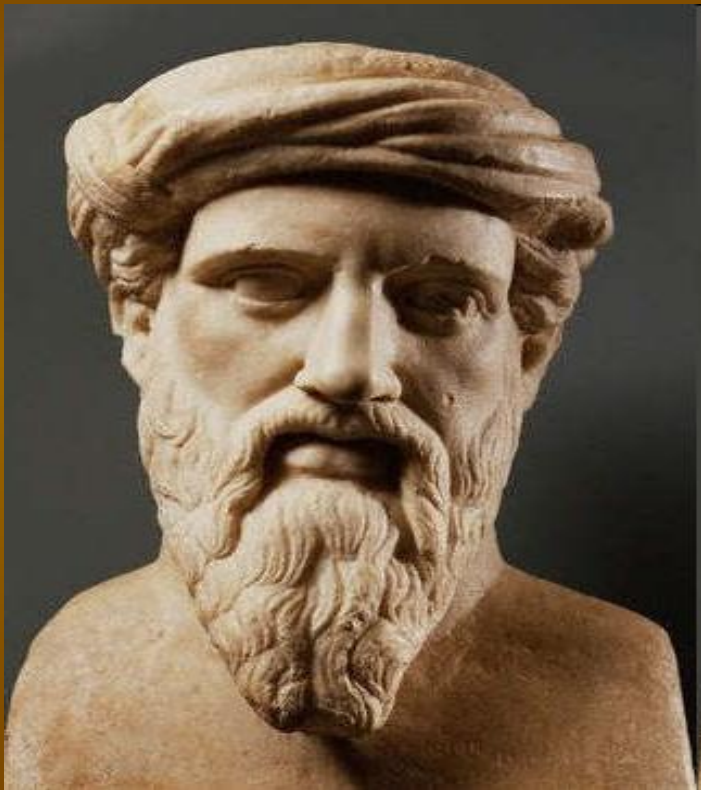
назад



Спасибо за игру!



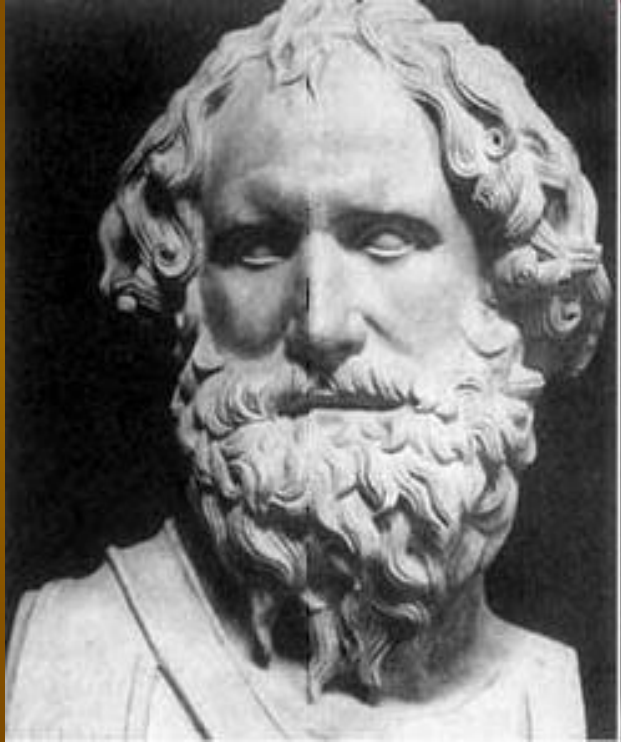
Пифагор Самосский



- (ок. 580 – ок. 500 г . до н.э.)
- **Великий древнегреческий математик и философ.**
- О жизни Пифагора известно немного. Родился Пифагор в семье резчика по камню, который сыскал скорее славу, чем богатство. Ещё в детстве он проявлял незаурядные способности, и когда подрос, неугомонному воображению юноши стало тесно на маленьком острове.
- Пифагор перебрался в город Милет и стал учеником Фалеса, которому в то время шёл восьмой десяток. Мудрый учёный посоветовал юноше отправиться в Египет, где сам, когда-то изучал науки.
- Перед Пифагором открылась неизвестная страна. Его поразило то, что в родной Греции боги были в образе людей, а египетские боги – в образе полулюдей-полуживотных. Знания были сосредоточены в храмах, доступ в которые был ограничен. Пифагору потребовались годы, чтобы глубоко изучить египетскую культуру прежде, чем, ему было разрешено познакомиться с многовековыми достижениями египетской науки.
- Когда Пифагор постиг науку египетских жрецов, то засобирался домой, чтобы там создать свою школу. Жрецы, не желавшие распространения своих знаний за пределы храмов, не хотели его отпускать. С большим трудом ему удалось преодолеть эту преграду.

[назад](#)

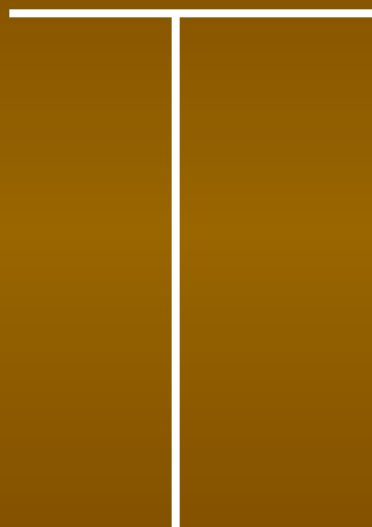
Архимед



Архимед ($\approx 287-212$ гг. до н. э.) родился в городе Сиракузы на острове Сицилия. Его отец, Фидий, был математиком и астрономом. Видимо, он и оказал влияние на научные интересы Архимеда еще в детстве. Легенды рассказывают, что Архимед забывал о пище, подолгу не бывал в бане и готов был чертить везде: в пыли, пепле, на песке, даже на собственном теле. Однажды, в ванне, его вдруг осенила мысль о выталкивающей силе, действующей на погруженное в жидкость тело и, забыв обо всем, голый, бежал он по улицам Сиракуз с победным кличем: "Эврика!" ("Я нашел!").

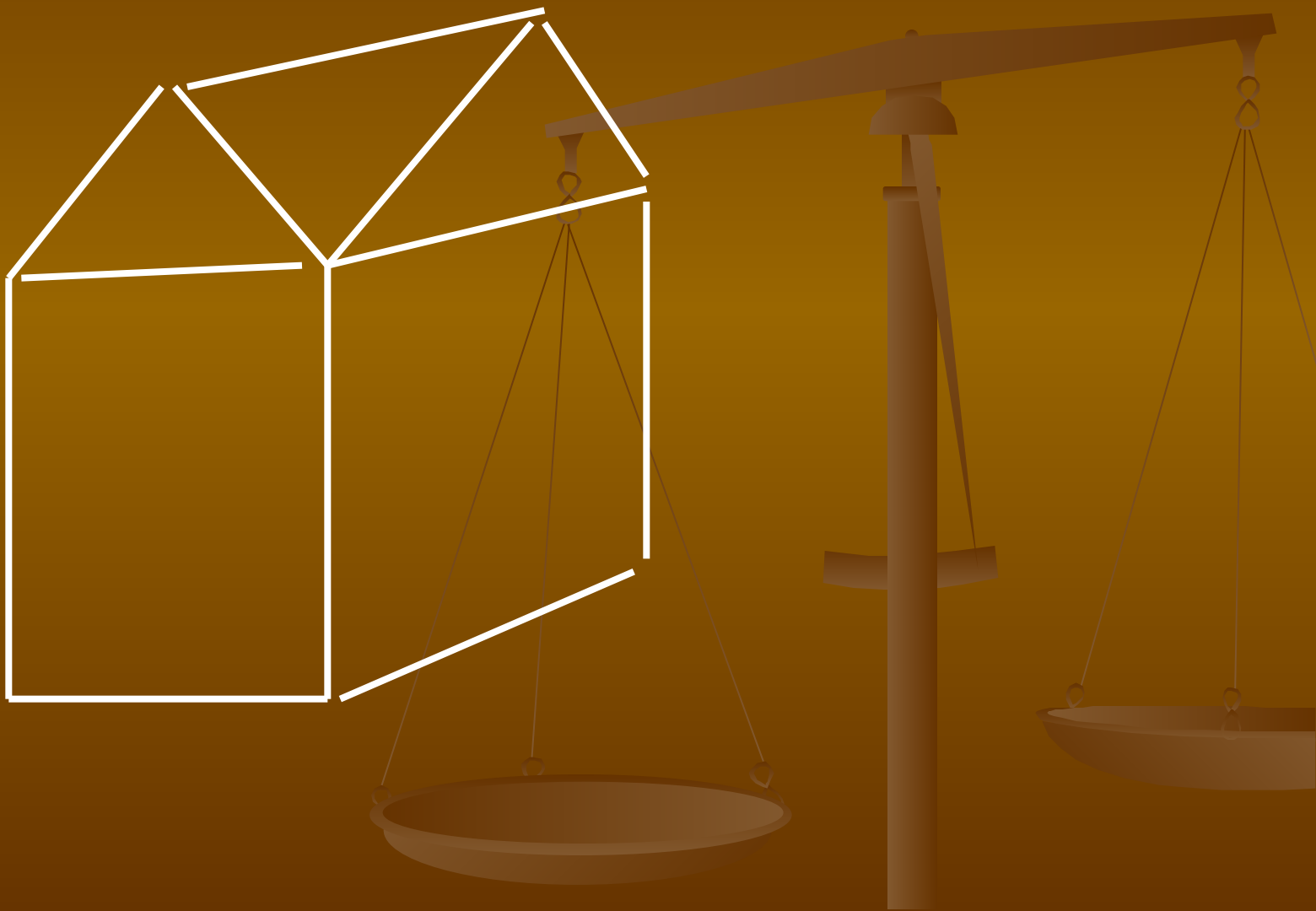
[назад](#)

Задача 1



[назад](#)

Задача 2



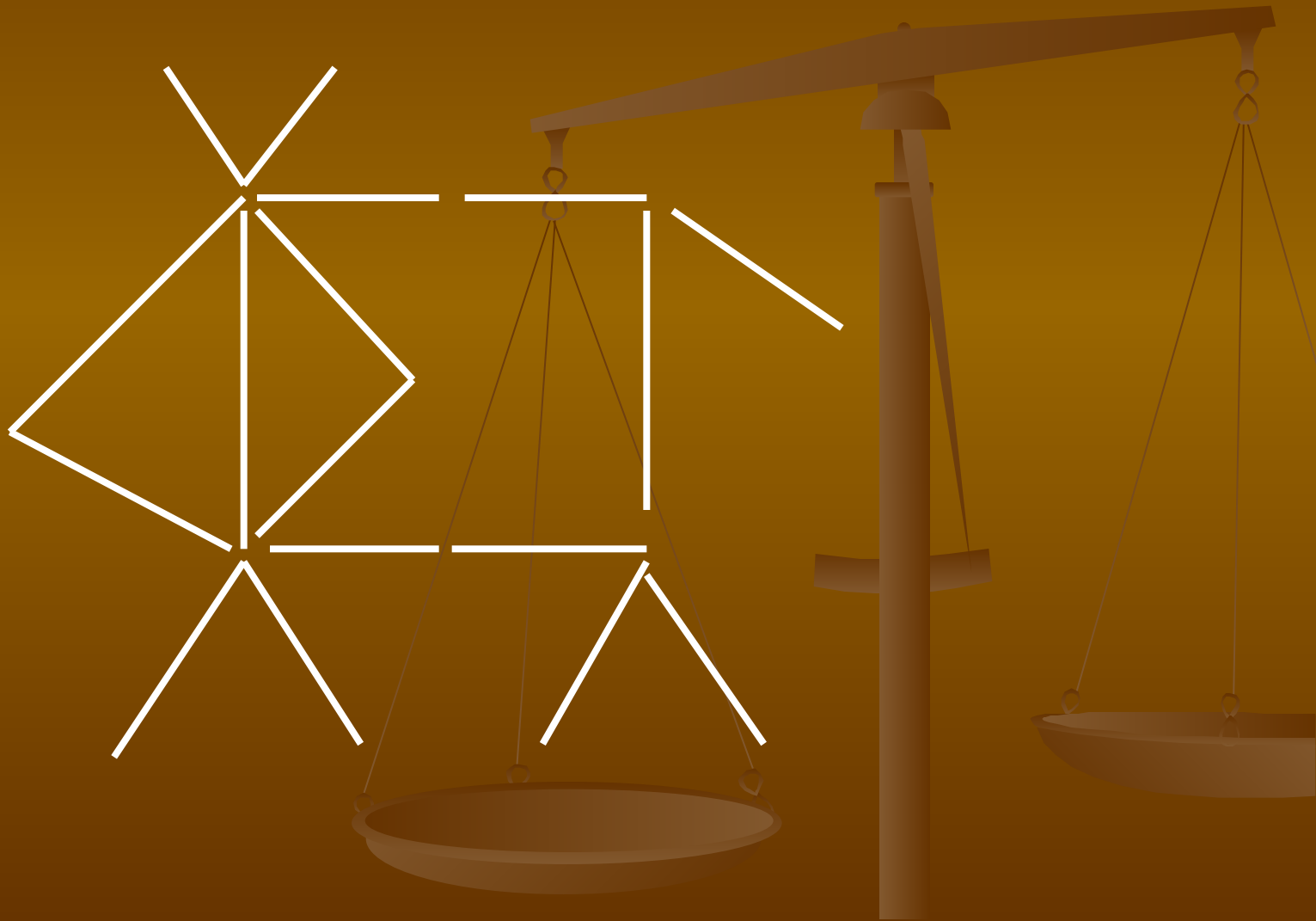
[назад](#)

Задача 3



[назад](#)

Задача 4



[назад](#)