

Краевое государственное бюджетное образовательное учреждение  
«Центр образования «Эврика»

## ИГРА «РАСКРАСЬ ПРАВИЛЬНО»

Цель: Закрепить представления о сложении и действии вычитания

[Правила игры](#)

[Игра](#)

Автор: Романова В. А.

г. Петропавловск-Камчатский  
2014г.

$2-1=$

$1+1=$

$4+1=$

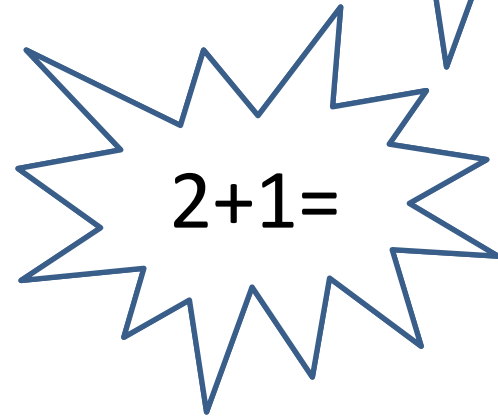
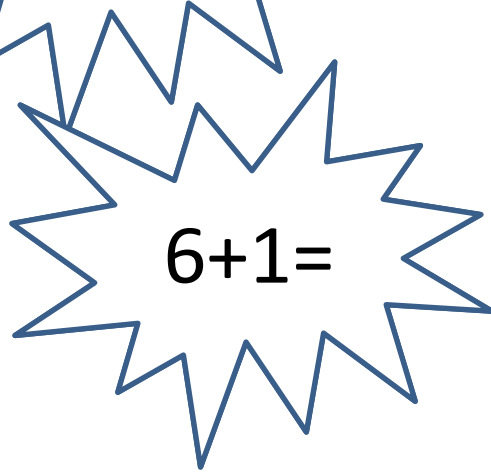
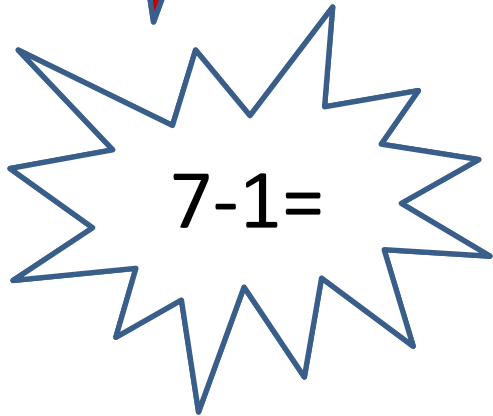
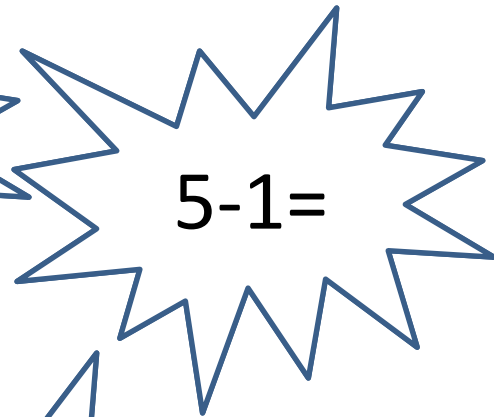
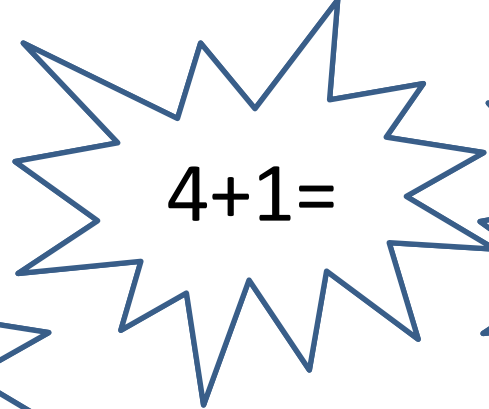
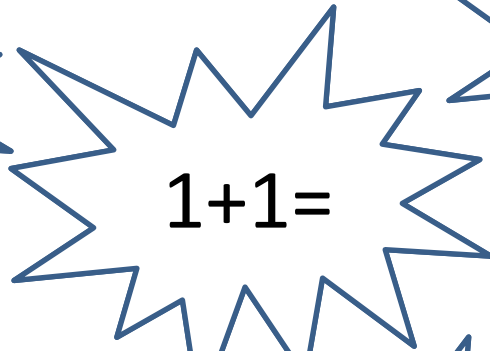
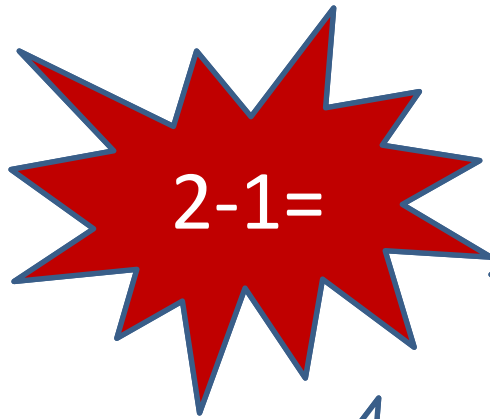
$5-1=$

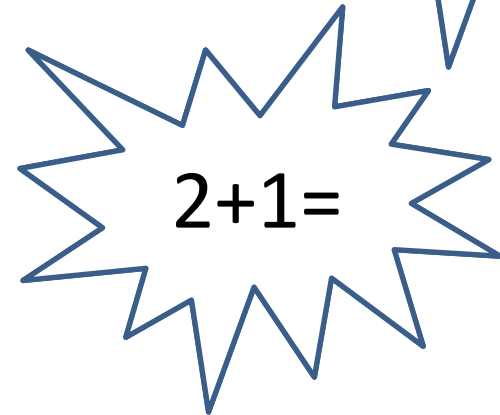
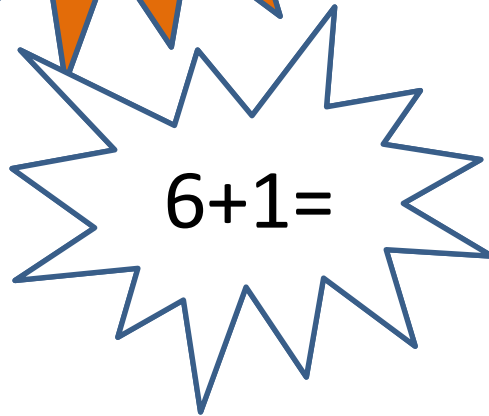
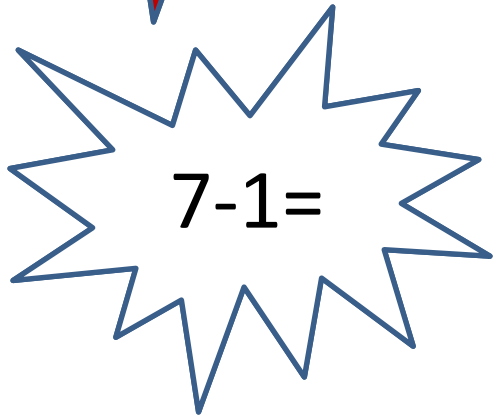
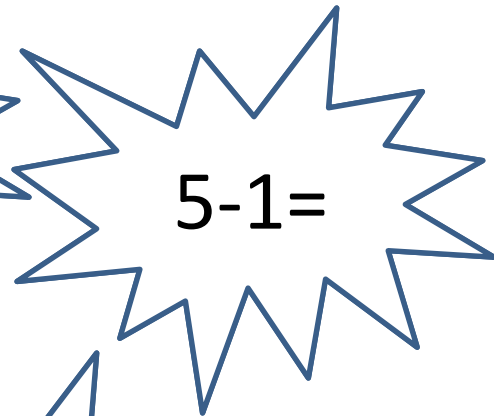
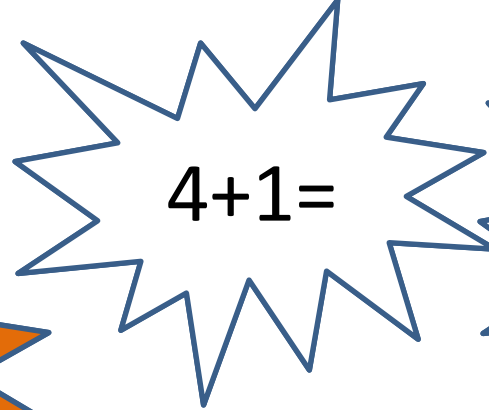
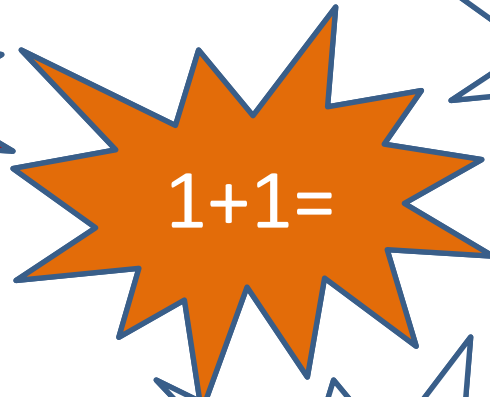
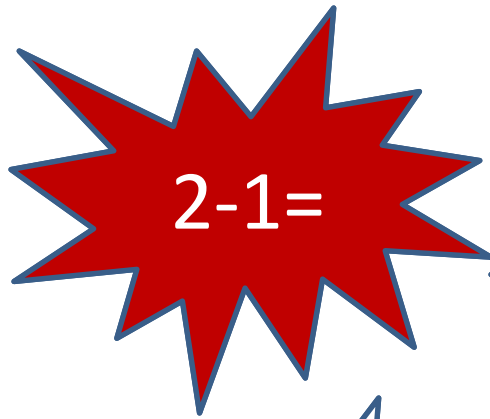
$7-1=$

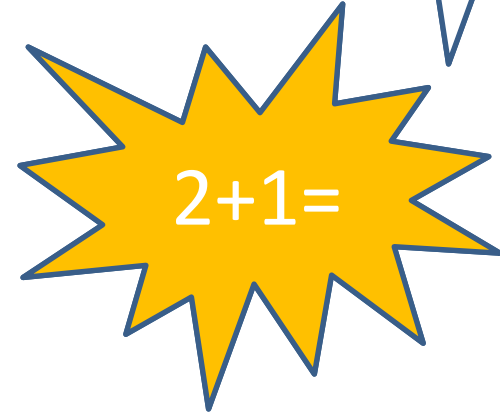
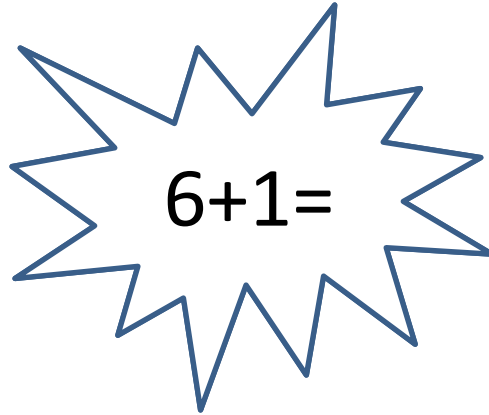
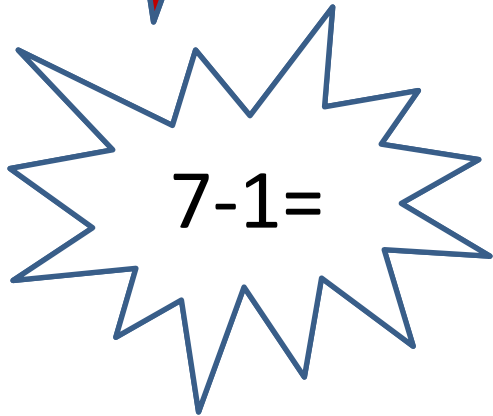
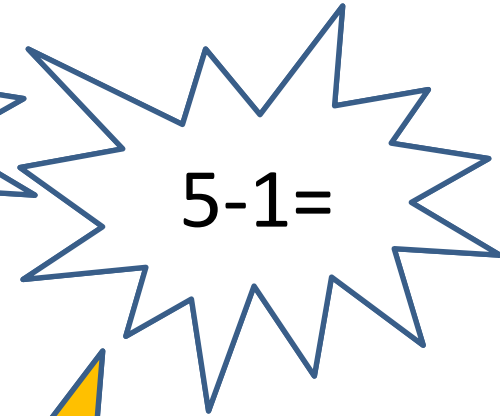
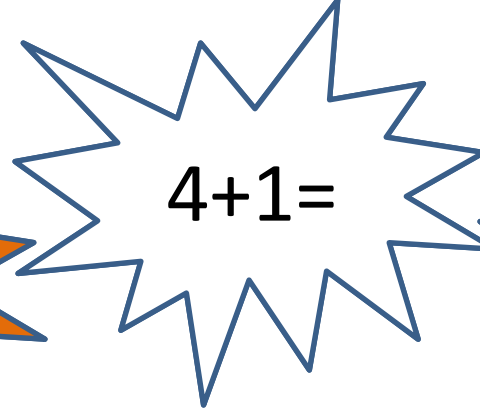
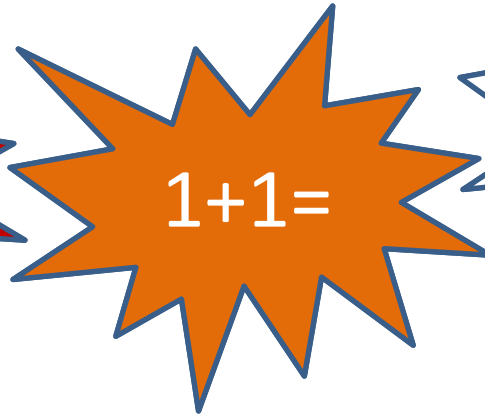
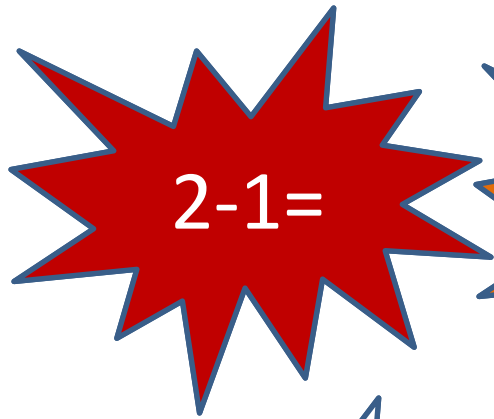
$6+1=$

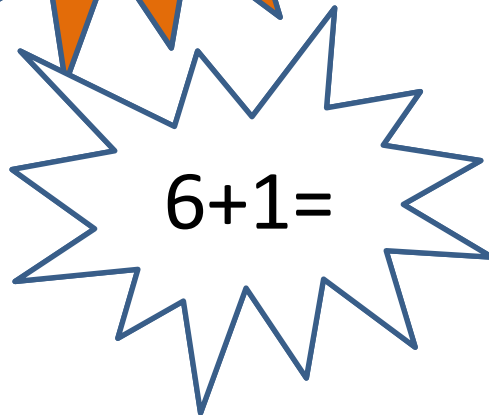
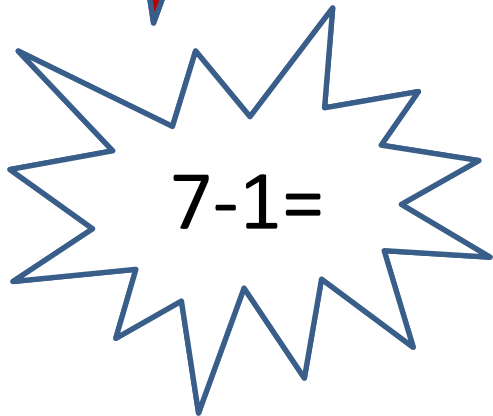
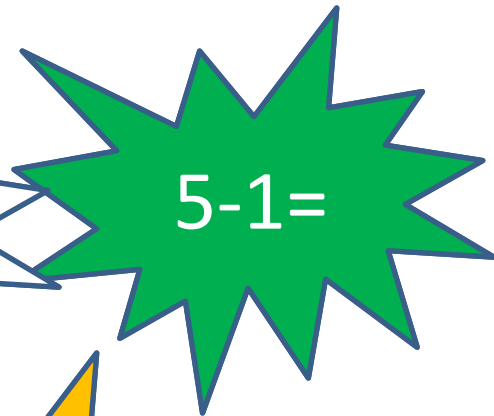
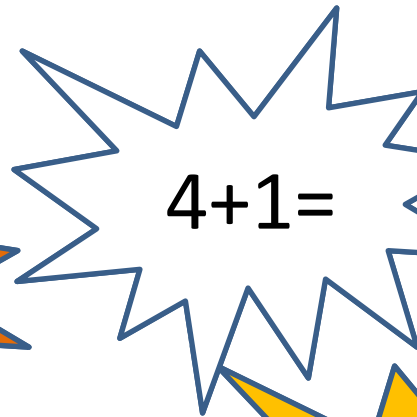
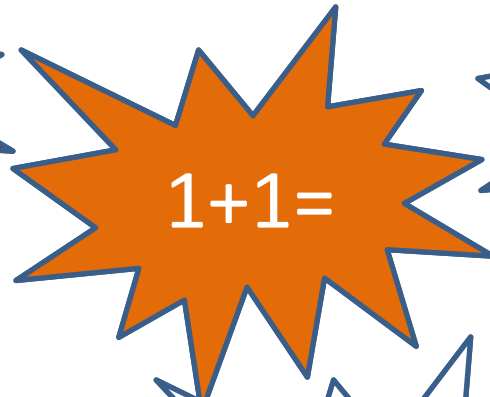
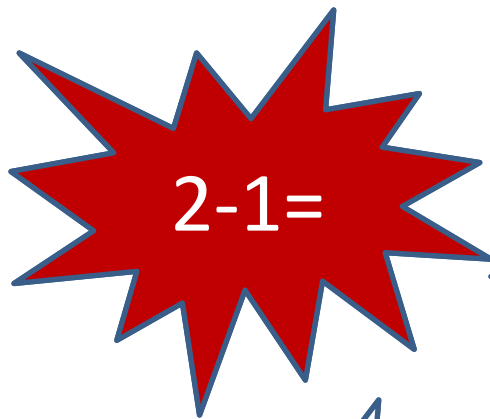
$2+1=$

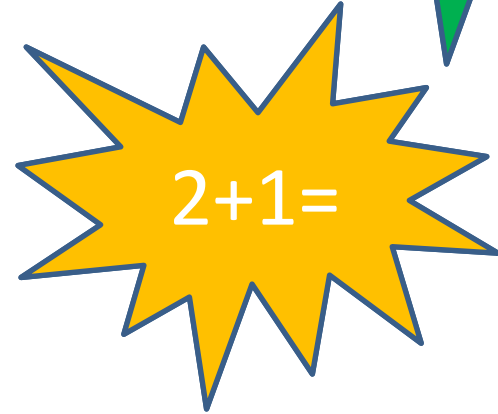
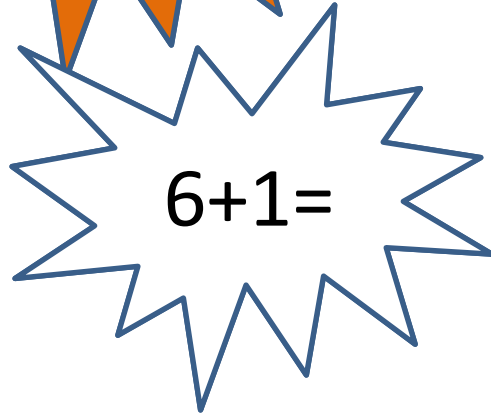
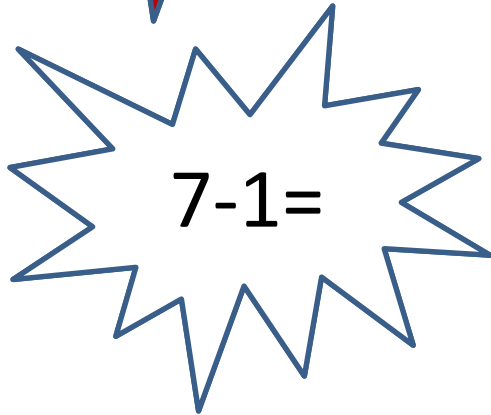
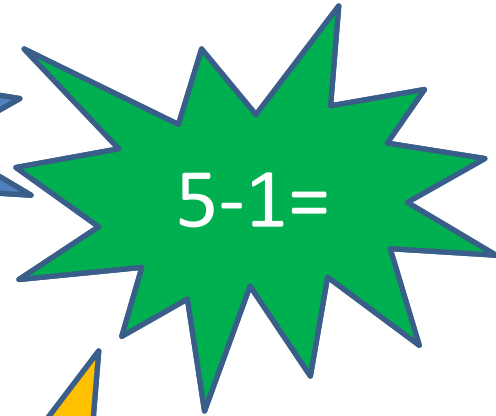
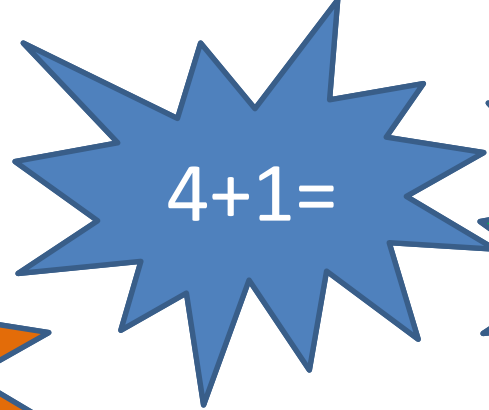
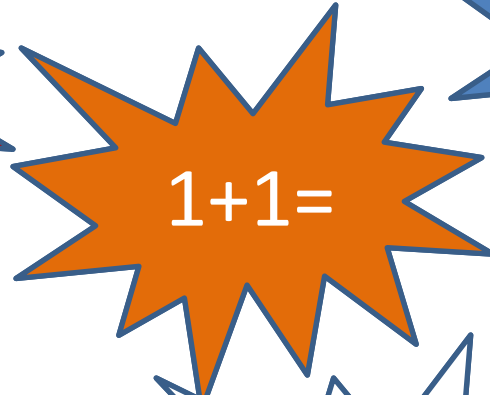
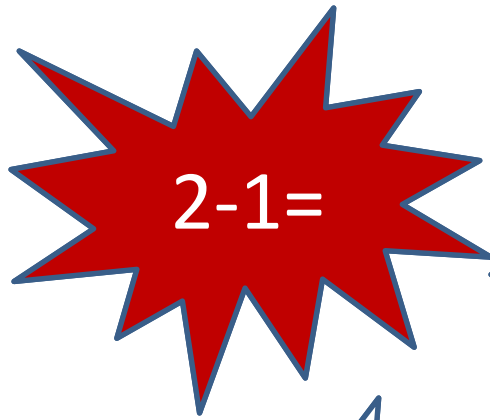


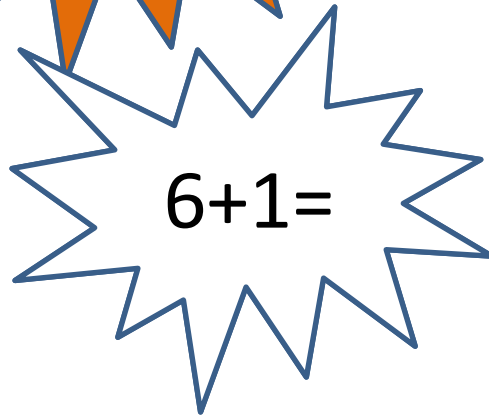
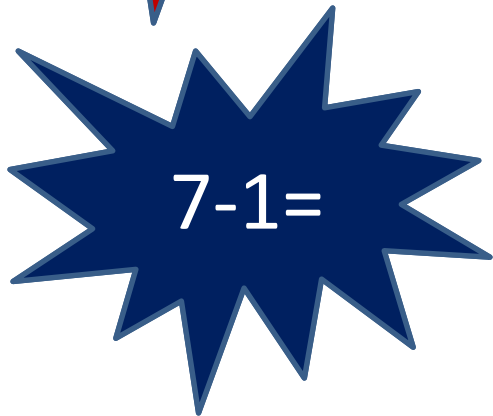
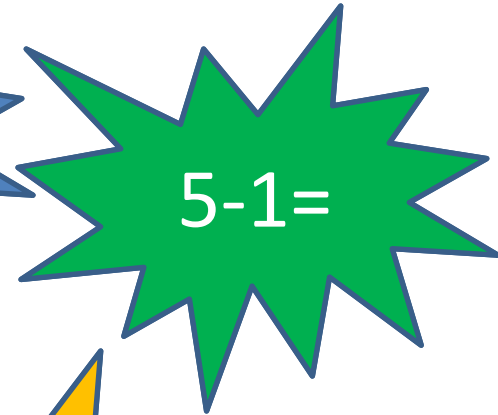
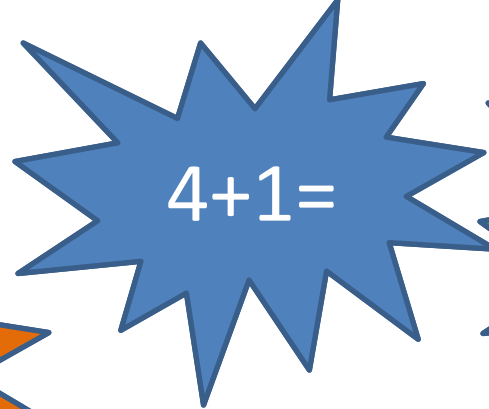
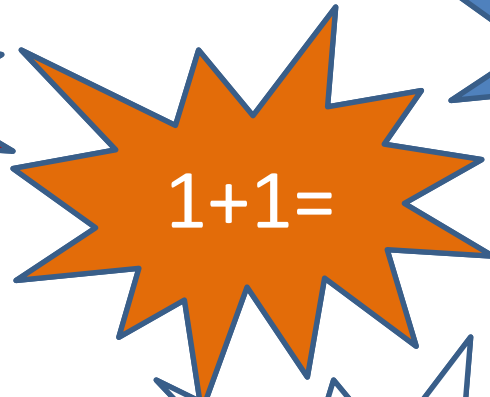
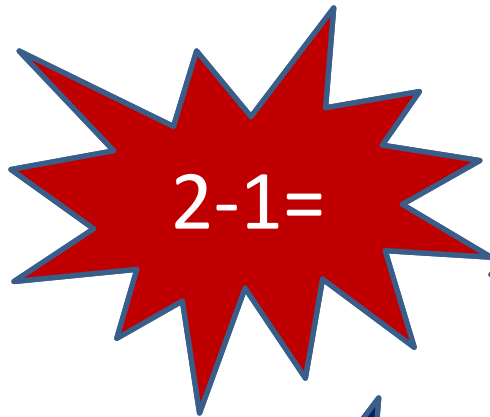




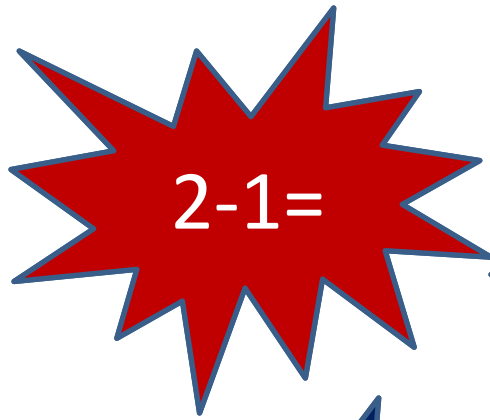


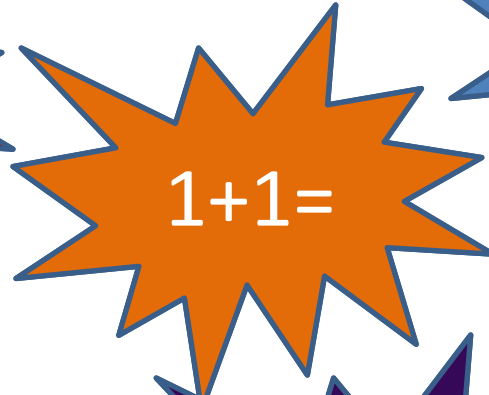


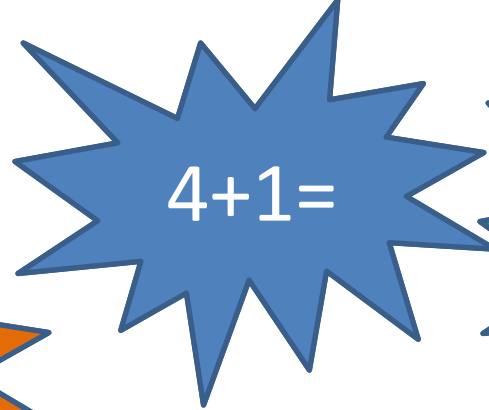


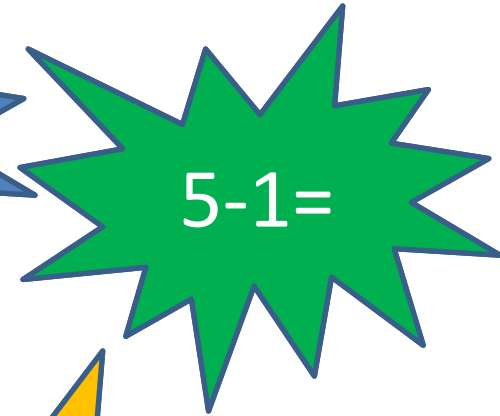


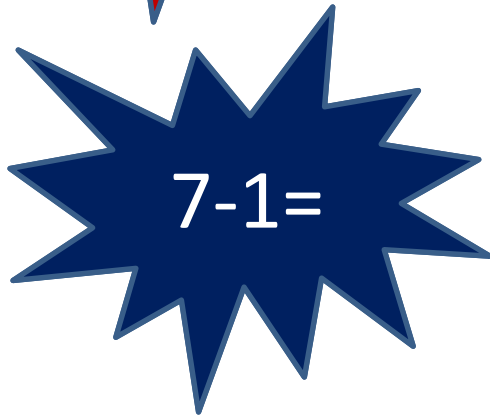


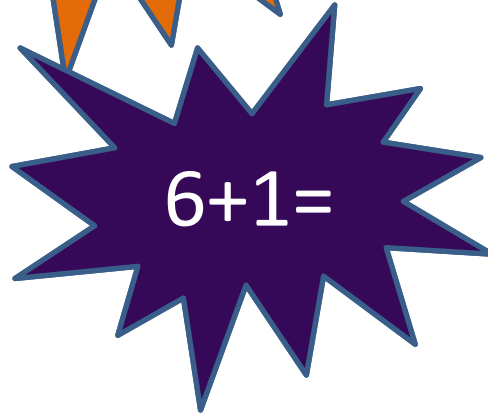
 $2-1=$

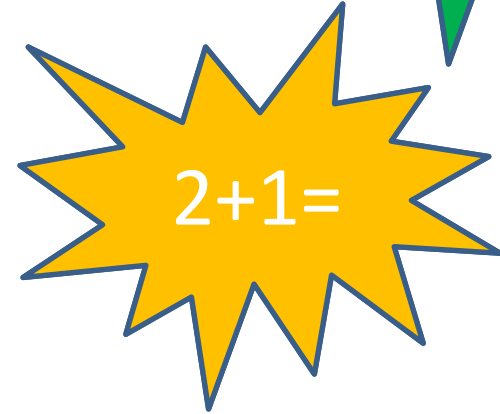
 $1+1=$

 $4+1=$

 $5-1=$

 $7-1=$

 $6+1=$

 $2+1=$



# Правила игры

Взрослый предлагает ребёнку поиграть в художника и указывает на пример.

Решив его, ребёнок отвечает, какого цвета должна быть та или иная клякса, подходит к телевизору и указывает на звёздочку с соответствующим ответом.

Взрослый щёлкает мышкой по этой звёздочке и если ответ верен, она летит и окрашивает кляксу в нужный цвет.

Если ответ не верен – ничего не происходит.

