

ЛЕКЦИЯ №2

ИНФОРМАЦИЯ И ИНФОРМАТИКА.



Информатика и ИКТ

ИНФОРМАЦИЯ

- это (от лат. informatio, разъяснение, изложение, осведомлённость) знания или сведения о ком-либо или о чем-либо.

или

- это сведения, которые можно собирать, хранить, передавать, обрабатывать, использовать.

Всё что мы слышим,
А также и видим
Всё, что чутьё повседневно даёт.
Вкус нам подскажет,
Что-то запах покажет
Всё информацией мы назовём.



ИНФОРМАЦИЯ В РАЗЛИЧНЫХ ОТРАСЛЯХ ЧЕЛОВЕЧЕСКОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

- в быту информацией называют любые данные, сведения, знания, которые кого-либо интересуют. Например, сообщение о каких-либо событиях, о чьей-либо деятельности и т.п.;
- в технике под информацией понимают сообщения, передаваемые в форме знаков или сигналов (в этом случае есть источник сообщений, получатель (приемник) сообщений, канал связи);



ИНФОРМАЦИЯ В РАЗЛИЧНЫХ ОТРАСЛЯХ ЧЕЛОВЕЧЕСКОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

- в кибернетике под информацией понимают ту часть знаний, которая используется для ориентирования, активного действия, управления, т.е. в целях сохранения, совершенствования, развития системы;
- в теории информации под информацией понимают сведения об объектах и явлениях окружающей среды, их параметрах, свойствах и состоянии, которые уменьшают имеющуюся о них степень неопределенности, неполноты знаний.



Поиск информации — это извлечение хранимой информации. Существуют ручной и автоматизированный методы поиска информации в хранилищах.

Методы поиска информации:

- непосредственное наблюдение;
- общение со специалистами по интересующему вас вопросу;
- чтение соответствующей литературы;
- просмотр теле-, видеопрограмм;
- прослушивание радиопередач и аудиокассет;
- работа в библиотеках, архивах;
- запрос к информационным системам, базам и банкам компьютерных данных;
- другие методы.



Обработка информации - преобразование информации из одного вида в другой, осуществляемое по строгим формальным правилам.

Примеры	Входная информация	Выходная информация	Правило
Таблица умножения	Множители	Произведение	Правила арифметики
Определение времени полета рейса "Киев - Харьков"	Время вылета из Киева и время прилета в Харьков	Время в пути	Математическая формула
Отгадывание слова в игре "Поле чудес"	Количество букв в слове	Отгаданное слово	Формально не определено
Получение секретных сведений	Шифровка от резидента	Дешифрованный текст	Свое в каждом конкретном случае
Постановка диагноза болезни	Жалобы пациента + результаты анализов	Диагноз	Знания + опыт врача

Хранение информации — это способ распространения информации в пространстве и времени.

Основные хранилища информации

Для человека	Для общества	Компьютерные хранилища
Память	Библиотеки, видеотеки, фонотеки, архивы, патентные бюро, музеи, картинные галереи	Базы и банки данных, информационно - поисковые системы, электронные энциклопедии, медиатеки



Схема передачи информации:



ИНФОРМАЦИЯ —

- Информация — это отражение внешнего мира с помощью знаков или сигналов.



СВОЙСТВА ИНФОРМАЦИИ (МАТЕРИАЛЬНЫЙ РЕСУРС)

1. **полнота** — свойство информации исчерпывающе (для данного потребителя) характеризовать отображаемый объект или процесс;
2. **актуальность** — способность информации соответствовать нуждам потребителя в нужный момент времени;
3. **достоверность** — свойство информации не иметь скрытых ошибок. Достоверная информация со временем может стать недостоверной, если устареет и перестанет отражать истинное положение дел;



СВОЙСТВА ИНФОРМАЦИИ (МАТЕРИАЛЬНЫЙ РЕСУРС)

4. **доступность** — свойство информации, характеризующее возможность ее получения данным потребителем;
5. **объективность** — чем меньше зависит содержание информации от того, кто ее получил и обработал, тем она более объективна;
6. **защищенность** — свойство, характеризующее невозможность несанкционированного использования или изменения информации;
7. **ценность** — чем важнее задача, которую решает человек, тем ценнее информация



СВОЙСТВА ИНФОРМАЦИИ (ИНФОРМАЦИОННЫЙ РЕСУРС)

1. **запоминаемость;**
2. **передаваемость;**
3. **воспроизводимость;**
4. **преобразуемость;**
5. **стираемость.**



НОСИТЕЛИ ИНФОРМАЦИИ:

- ❖ любой материальный предмет (бумага, камень и т.д.);
- ❖ волны различной природы: акустическая (звук), электромагнитная (свет, радиоволна) и т.д.;
- ❖ вещество в различном состоянии: концентрация молекул в жидком растворе, температура и т.д.
- ❖ Машинные носители информации: CD, DVD, BR, HDD, Flash и т.д.



КОДИРОВАНИЕ ИНФОРМАЦИИ

Представление информации с помощью какого-либо языка называют кодированием.

- Код – набор символов для представления информации.
- Кодирование – процесс представления информации в виде кода.



ДВОИЧНАЯ СИСТЕМА

Знаменитый немецкий ученый Г.В. Лейбниц предложил еще в XVII веке уникальную и простую систему счисления. «Вычисление с помощью двоек..., сведение чисел к простейшим началам (0 и 1)».

Сегодня такой способ представления информации, с помощью языка содержащего два символа 0 и 1, широко используется в технических устройствах.





БИТЫ И БАЙТЫ

Эти два символа 0 и 1
принято называть битами

▣ **Бит** – наименьшая единица измерения информации и обозначается двоичным числом.

Более крупной единицей измерения объема информации принято считать 1 байт, который состоит из 8 бит.

▣ **1 байт = 8 битов.**



ЕДИНИЦЫ ИЗМЕРЕНИЯ ОБЪЕМА ИНФОРМАЦИИ.



Название	Условное обозначение	Соотношение с другими единицами
Килобит	Кбит	$1 \text{ Кбит} = 1024 \text{ бит} = 2^{10} \text{ бит} \approx 1000 \text{ бит}$
Мегабит	Мбит	$1 \text{ Мбит} = 1024 \text{ Кбит} = 2^{20} \text{ бит} \approx 1\,000\,000 \text{ бит}$
Гигабит	Гбит	$1 \text{ Гбит} = 1024 \text{ Мбит} = 2^{30} \text{ бит} \approx 1\,000\,000\,000 \text{ бит}$
Килобайт	Кбайт (Кб)	$1 \text{ Кбайт} = 1024 \text{ байт} = 2^{10} \text{ байт} \approx 1000 \text{ байт}$
Мегабайт	Мбайт (Мб)	$1 \text{ Мбайт} = 1024 \text{ Кбайт} = 2^{20} \text{ байт} \approx 1\,000\,000 \text{ байт}$
Гигабайт	Гбайт (Гб)	$1 \text{ Гбайт} = 1024 \text{ Мбайт} = 2^{30} \text{ байт} \approx 1\,000\,000\,000 \text{ байт}$

КЛАССИФИКАЦИЯ ИНФОРМАЦИИ

по способу восприятия:

- **Визуальная** — воспринимаемая органами зрения.
- **Аудиальная** — воспринимаемая органами слуха.
- **Тактильная** — воспринимаемая тактильными рецепторами.
- **Обонятельная** — воспринимаемая обонятельными рецепторами.
- **Вкусовая** — воспринимаемая вкусовыми рецепторами.



КЛАССИФИКАЦИЯ ИНФОРМАЦИИ

по форме представления:

- **Текстовая** — передаваемая в виде символов, предназначенных обозначать лексемы языка.
- **Числовая** — в виде цифр и знаков, обозначающих математические действия.
- **Графическая** — в виде изображений, предметов, графиков.
- **Звуковая** — устная или в виде записи и передачи лексем языка аудиальным путём.



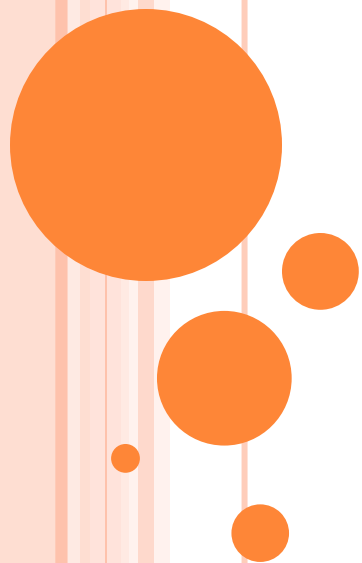
КЛАССИФИКАЦИЯ ИНФОРМАЦИИ

по назначению:

- ❑ **Массовая** — содержит тривиальные сведения и оперирует набором понятий, понятным большей части социума.
- ❑ **Специальная** — содержит специфический набор понятий, которые могут быть не понятны основной массе социума, но необходимы и понятны в рамках узкой социальной группы, где используется данная информация.
- ❑ **Секретная** — передаваемая узкому кругу лиц и по закрытым (защищённым) каналам.
- ❑ **Личная (приватная)** — набор сведений о какой-либо личности.



ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ ИНФОРМАТИКИ



ИНФОРМАТИКА

- - это молодая научная дисциплина, изучающая вопросы, связанные с поиском, сбором, хранением, преобразованием и использованием информации в самых различных сферах человеческой деятельности.

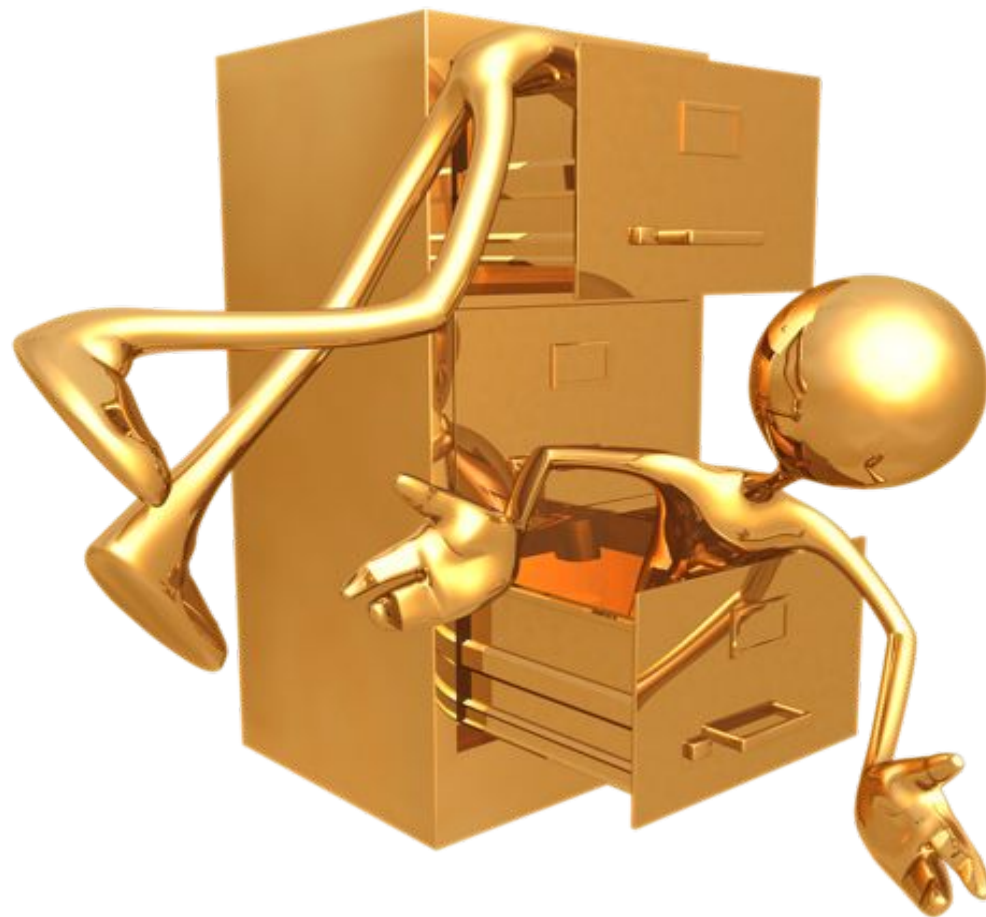


ИНФОРМАТИКА — НАУКА ОБ ИНФОРМАЦИИ

- — это наука о структуре и свойствах информации, способах сбора, обработки и передачи информации
- или
- — информатика, изучает технологию сбора, хранения и переработки информации, а компьютер основной инструмент в этой технологии.



СТРУКТУРА ИНФОРМАТИКИ



Теоретическая информатика

Математические основы информатики Теория алгоритмов

Хранения и обработки данных

- Персональные компьютеры
- Устройства ввода/вывода информации
- Накопители (магнитные, оптические, смешанные)

Передачи данных

- Цифровые технические средства связи
- Телекоммуникационные системы передачи аудио, видео и мультимедийной информации

Системное ПО
и системы программирования

- Операционные системы и среды
- Системы и языки программирования

Универсальных

- Текстовые и графические редакторы
- Системы управления базами данных
- Табличные процессоры

Профессионально-ориентированных

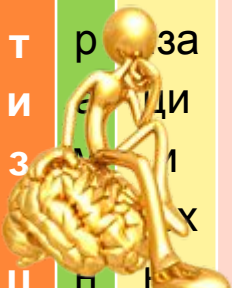
- Издательские системы
- Профессионально-ориентированные системы автоматизации расчетов

С
р
е
д
с
т
в
а
и
н
ф
о
р
м
а
т
и
к
е

Т
е
х
н
и
ч
е
с
к
и
е

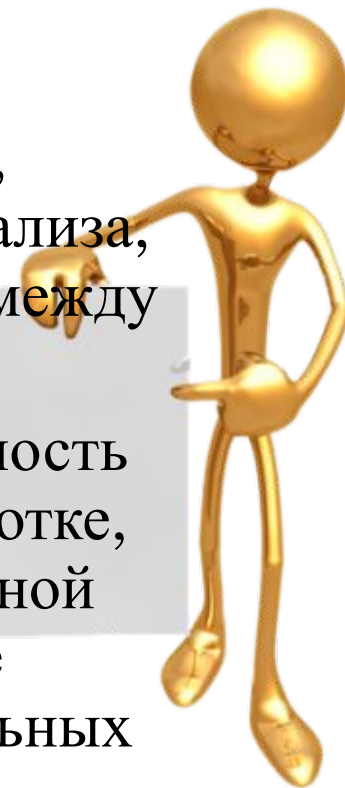
П
р
о
г
р
а
м
м
и
р
о
в
а
н
н
ы

Ре
а
л
и
з
а
ц
и
н
ы



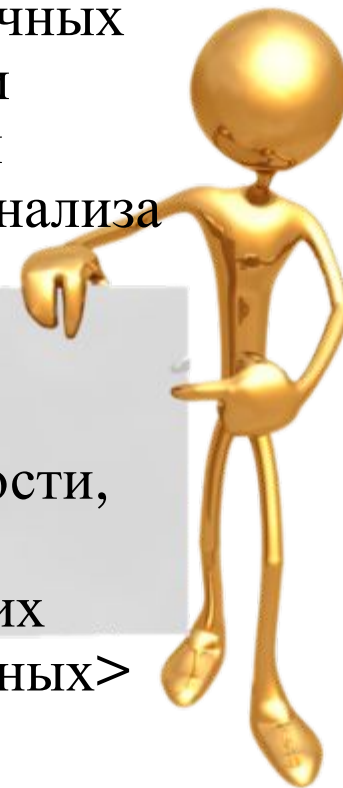
ОСНОВНЫЕ ТЕРМИНЫ

- ▣ **Информационные ресурсы** — различные формализованные знания (теории, идеи, изобретения), данные (в том числе документы), технологии и средства их сбора, обработки, анализа, интерпретации и применения, а также обмена между источниками и потребителями информации.
- ▣ **Информационный процесс** — последовательность действий (операций) по сбору, передаче, обработке, анализу, выделению и использованию с различной целью информации (и/или её носителей) в ходе функционирования и взаимодействия материальных объектов.



ОСНОВНЫЕ ТЕРМИНЫ

- **Информационная технология** - совокупность научных дисциплин, занимающихся изучением, созданием и применением методов, способов используемых для получения новой информации, сбора, обработки, анализа и т.д.
- **Информационный технологический процесс** — компонент информационной технологии как практического инструмента рецептурной деятельности, часть производственного процесса, состоящая из последовательности согласованных технологических операций, связанных со сбором и обработкой <данных> как носителей информации, выделением из них необходимых сведений, новостей, знаний, их накоплением, анализом, интерпретацией и применением.



Вывод:

- Информация не существует сама по себе, она проявляется в информационных процессах.
- Информация и информатика неразрывно связаны между собой.
- Информационные процессы происходят: в обществе, в живой природе, в технике и тд.



«КТО ВЛАДЕЕТ ИНФОРМАЦИЕЙ — ТОТ ВЛАДЕЕТ МИРОМ»

МАЙЕР РОТШИЛЬД

