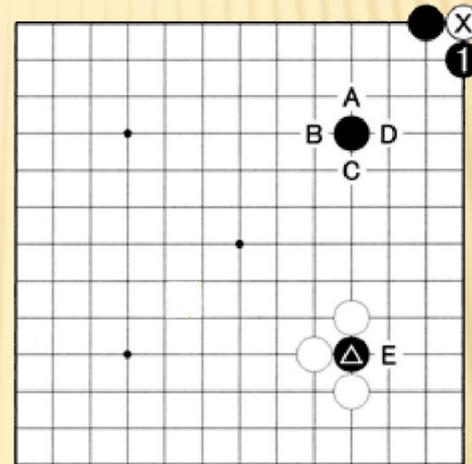


# ДАМЭ

□ Это степень свободы.



□ Камень не может существовать и снимается с доски, если у него нет дамэ.

# ЦЕЛЬ ИГРЫ

---

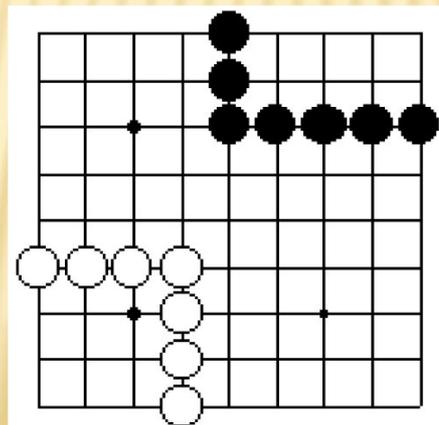
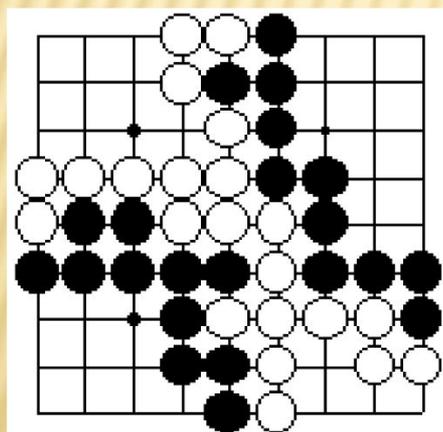
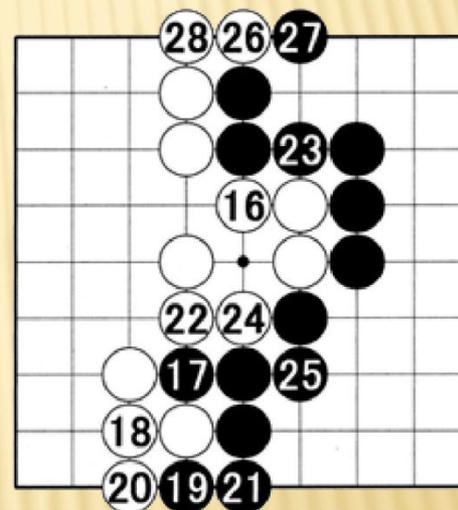
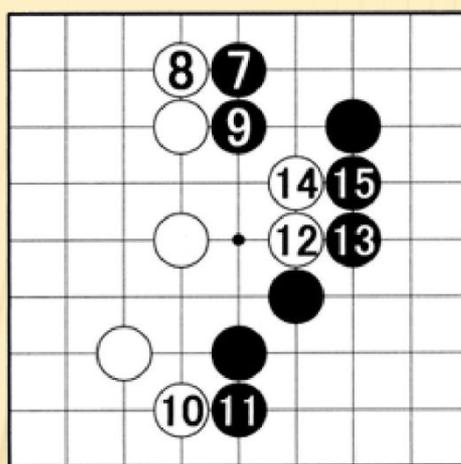
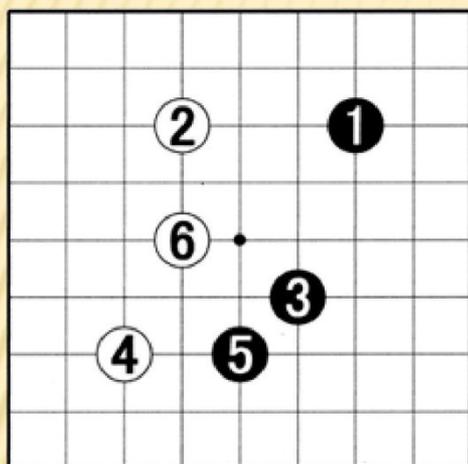
- Китайские правила игры го – выставить на поле больше «живых» камней, чем это сделал противник.
- Японские и корейские правила го – занятие большей территории, чем у противника.
- Оба набора правил поощряют сосуществование с оппонентом, а не уничтожение его.

# СПОСОБ ПОДСЧЕТА ОЧКОВ

---

- Китайский – размер территории + количество захваченных камней противника.
- Японский и корейский – размер территории + количество своих «живых» камней.

# ХОД ИГРЫ



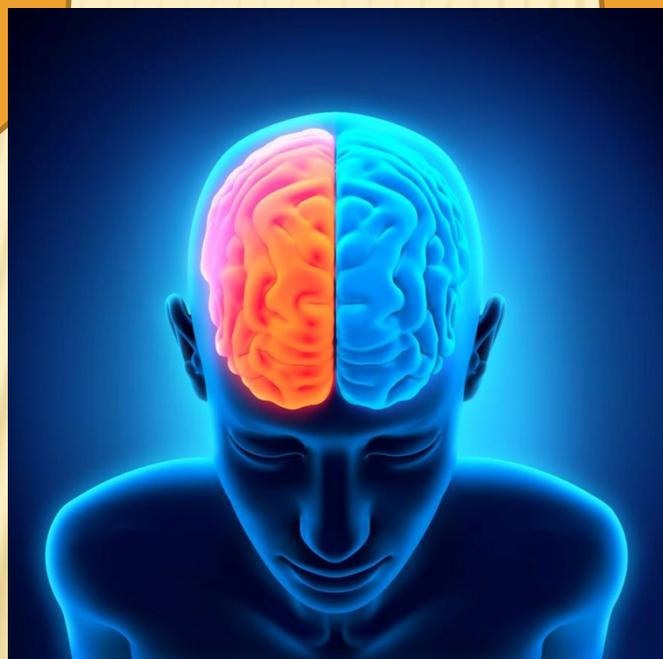
# ИГРА ГО И ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЕ РАЗВИТИЕ ДЕТЕЙ

---

- Концентрация внимания (типы):
  - ✓ активный
  - ✓ пассивный
- Использование:
  - ✓ стратегических понятий
  - ✓ интуиции
  - ✓ аналитических способностей

# МОЗГ ЧЕЛОВЕКА

Логические и  
лингвистиче  
ские  
способности



Интуитивные  
способности

# ИГРА АТАРИ-ГО

---

- Упрощенный вариант игры го.
- Цель: окружение одного или нескольких камней противника.
- Правила:
  1. Игра начинается на пустой доске, либо с заранее заданной позицией.
  2. Начинают игру черные.
  3. Побеждает игрок, первым окружившим один или несколько камней противника.

# ИГРА В АТАРИ-ГО С ДЕТЬМИ

---

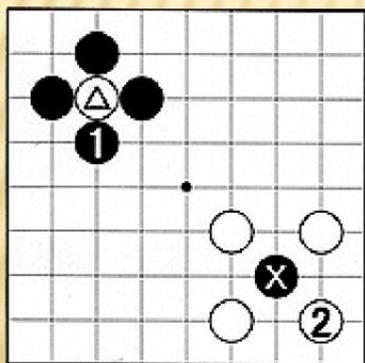
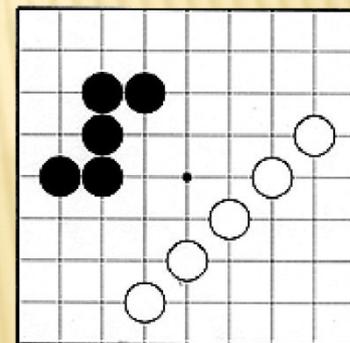
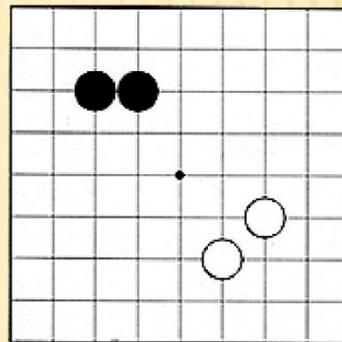
□ Атари-го – игра в го до первого захвата.

Вариант 1. Отмеченный камень черных – это цветок, который питается водой через линии, входящие в него. Если эти линии перекрыть, то цветок перестанет получать воду и погибнет. Но если два цветка (камня) соединены, то они получают больше воды и становятся сильнее.

Вариант 2. Эти камни – машины, а линии – дороги. Машины (камни) могут двигаться, пока дороги (линии) не перекроют. Если такое случится, то машины (камни) должны освободить «дорогу».

# СОЕДИНЕНИЕ И РАЗРЕЗАНИЕ КАМНЕЙ

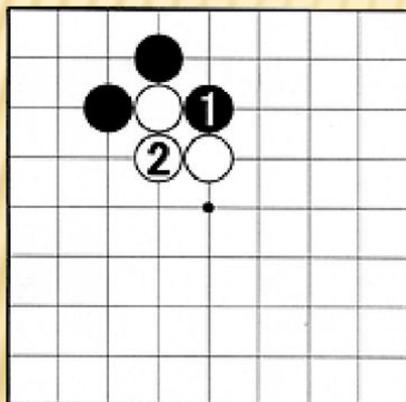
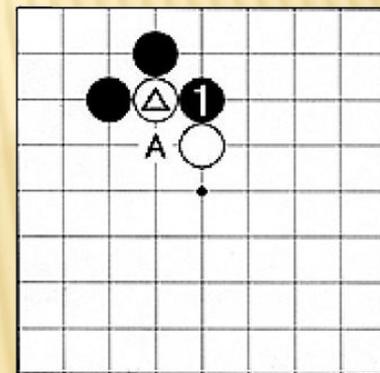
- Камни черных соединены, белых – нет.



- Черные 1 закрывают последнее дамэ (точку свободы) у белого камня и снимают его с доски. Белые 2 не занимают дамэ у черного камня.

# СОХРАНЕНИЕ КАМНЕЙ

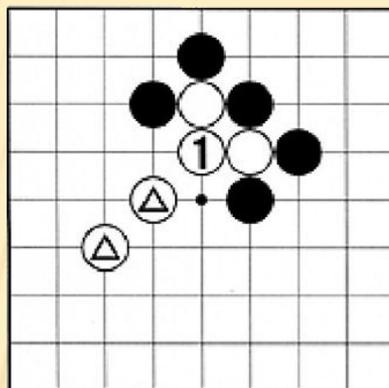
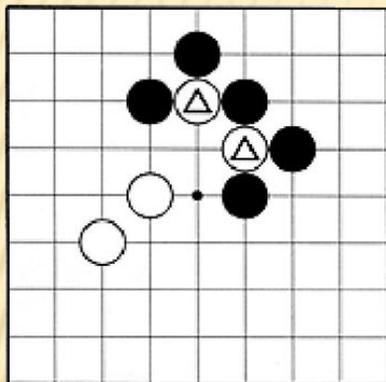
- Черные 1 заняли предпоследнее дамэ отмеченного камня белых. Осталось последнее дамэ «А».



- Белые должны спасти камень, сходяв 2.

# СОХРАНЕНИЕ КАМНЕЙ

- Два камня белых в опасности.



- Ход 1 спасает два камня белых и связывает их с отмеченными камнями.

