

Путешествие на планету Математики



Цель: Закреплять счет в пределах 10. Упражнять в различении и назывании геометрических фигур. Совершенствовать умение определять пространственное направление от себя: Вверху, внизу, слева, справа, впереди, сзади. А также размеры: узкий, широкий, длинный, короткий. Развивать нестандартное мышление.

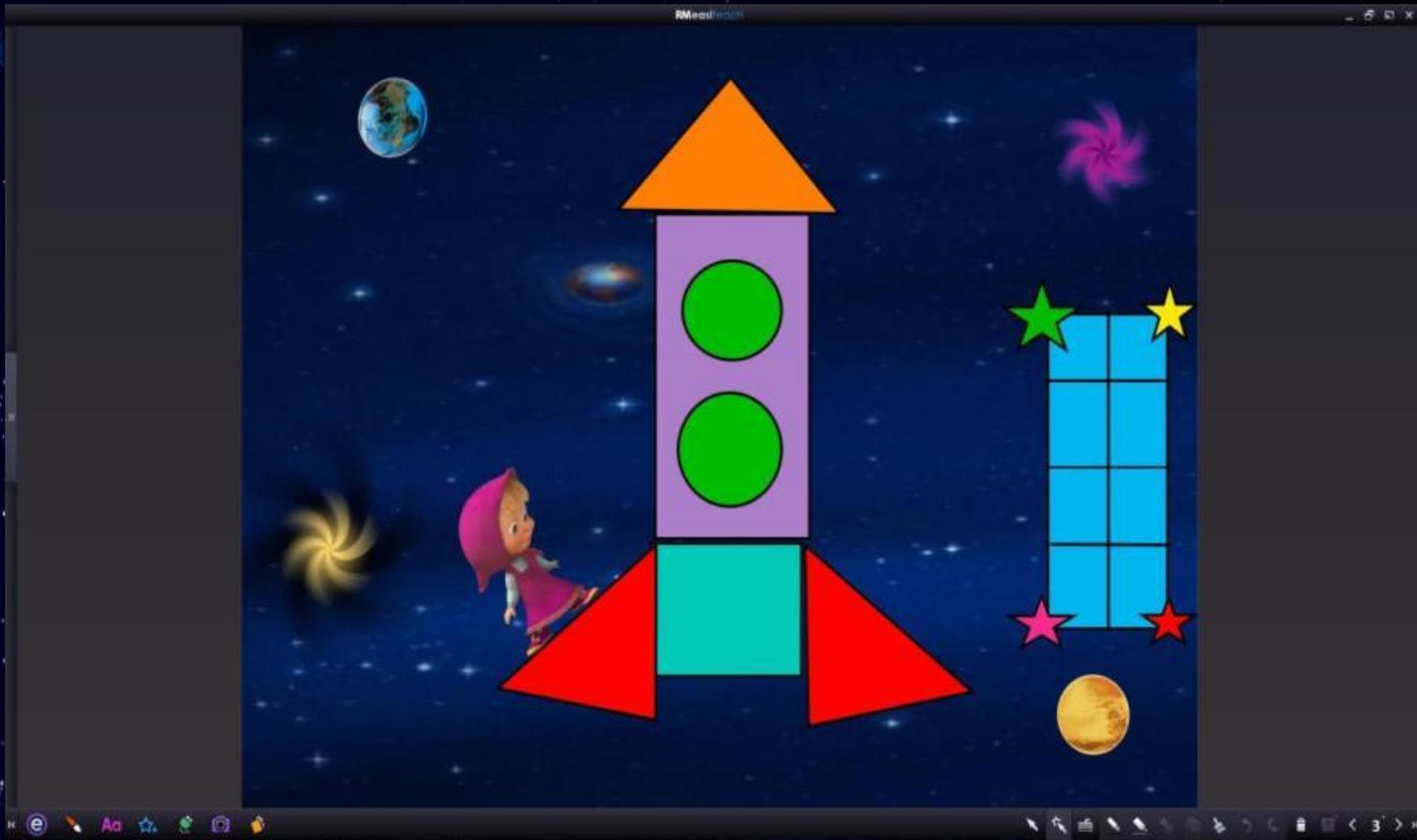


Выполнила: Меркурьева Арина Сергеевна,
воспитатель д/с № 92 "Ладушки"

Интерактивная игра разработана в программном обеспечении Easiteach Next Generation для детей средних и старших групп дошкольного возраста



Маша отправилась в путешествие в
КОСМОС



Задание 1. Посмотри из каких геометрических фигур сделана ракета.

Посчитай сколько треугольников, квадратов, прямоугольников, кругов.

Задание 2.

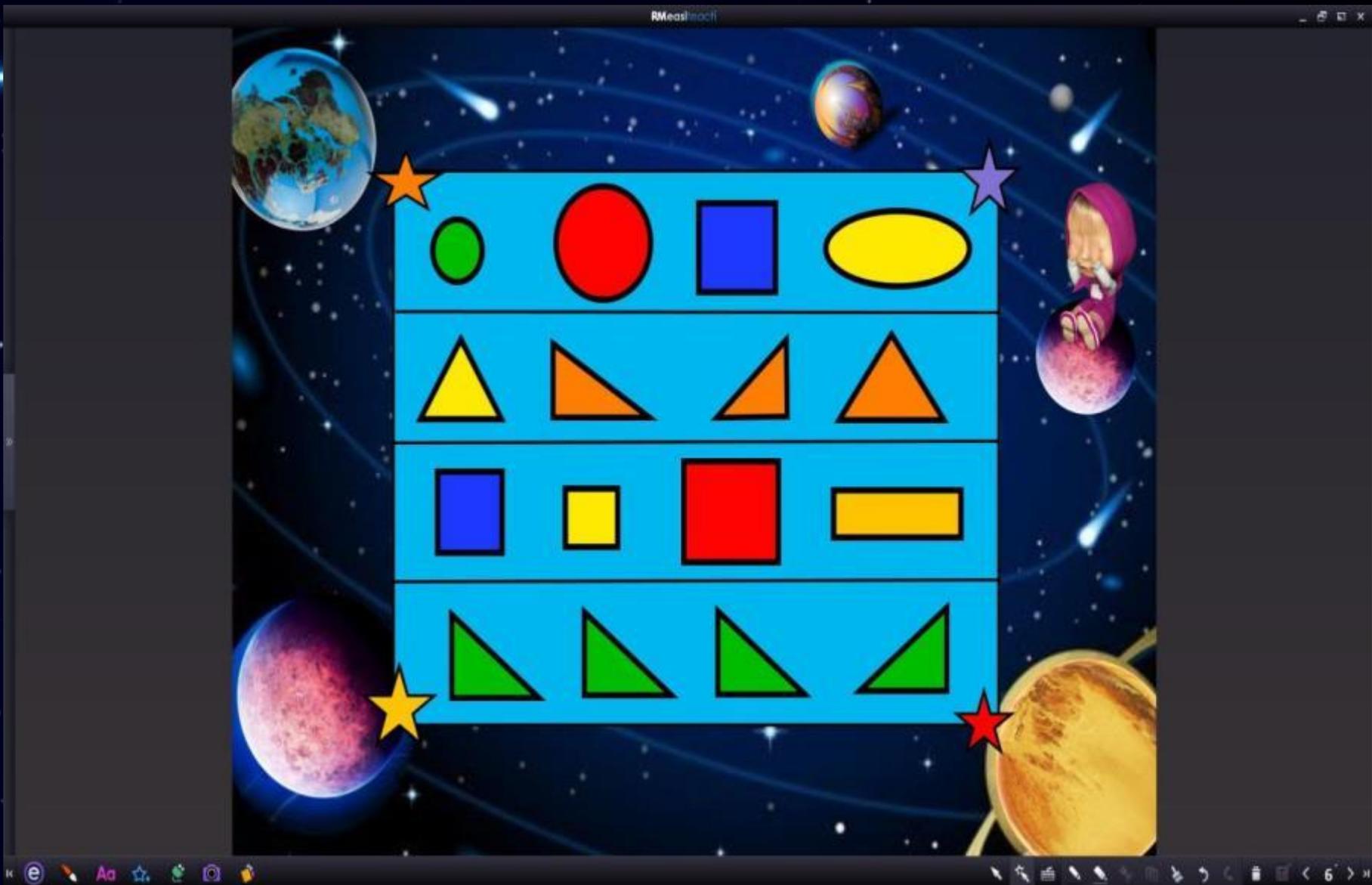


Задание 2. Маша оказалась около планеты Математики. Но приземлиться на неё не просто.

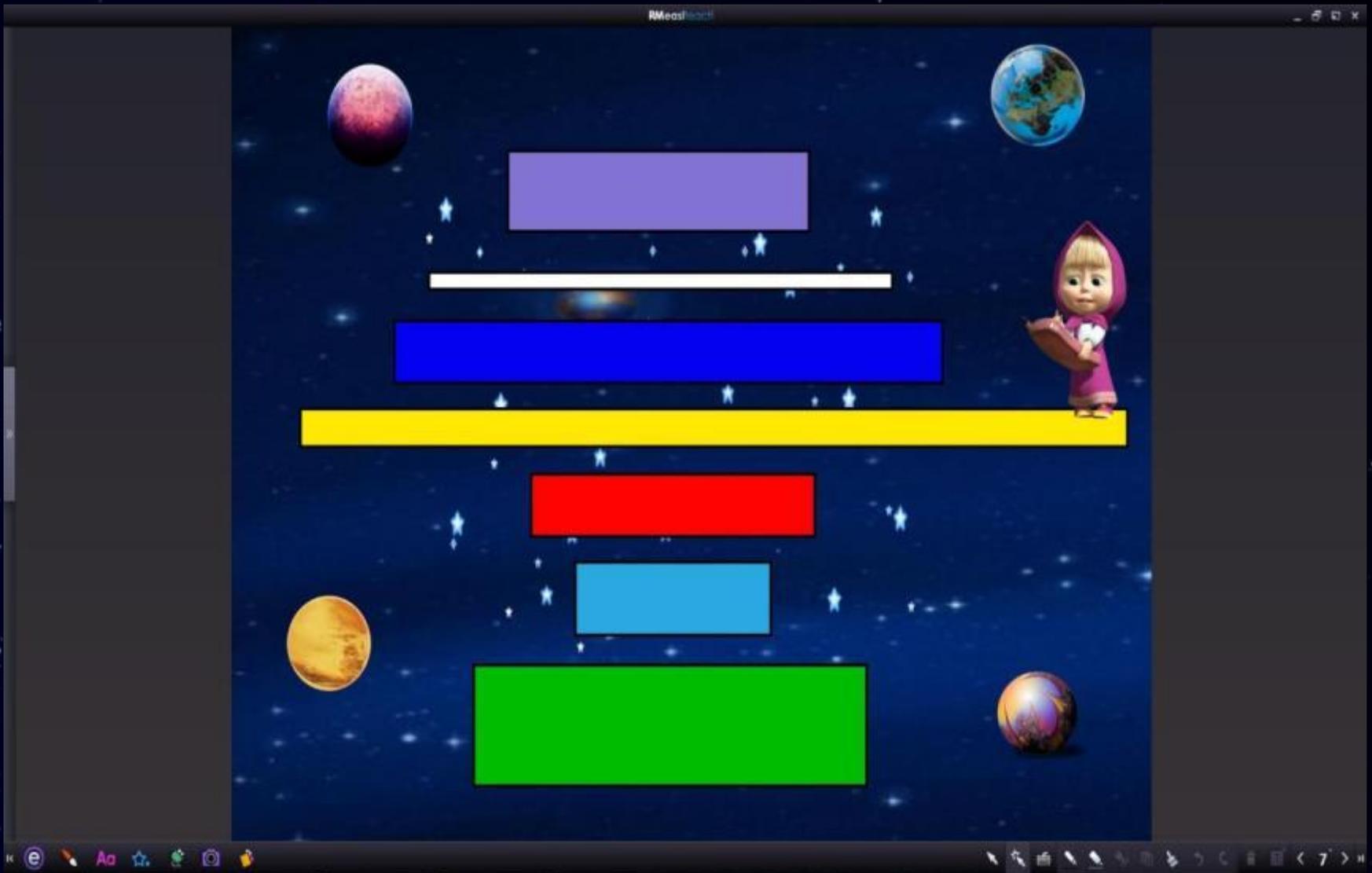
Нужно вписать пароль. Но обрати внимание на стрелку, она обозначает, что пароль нужно



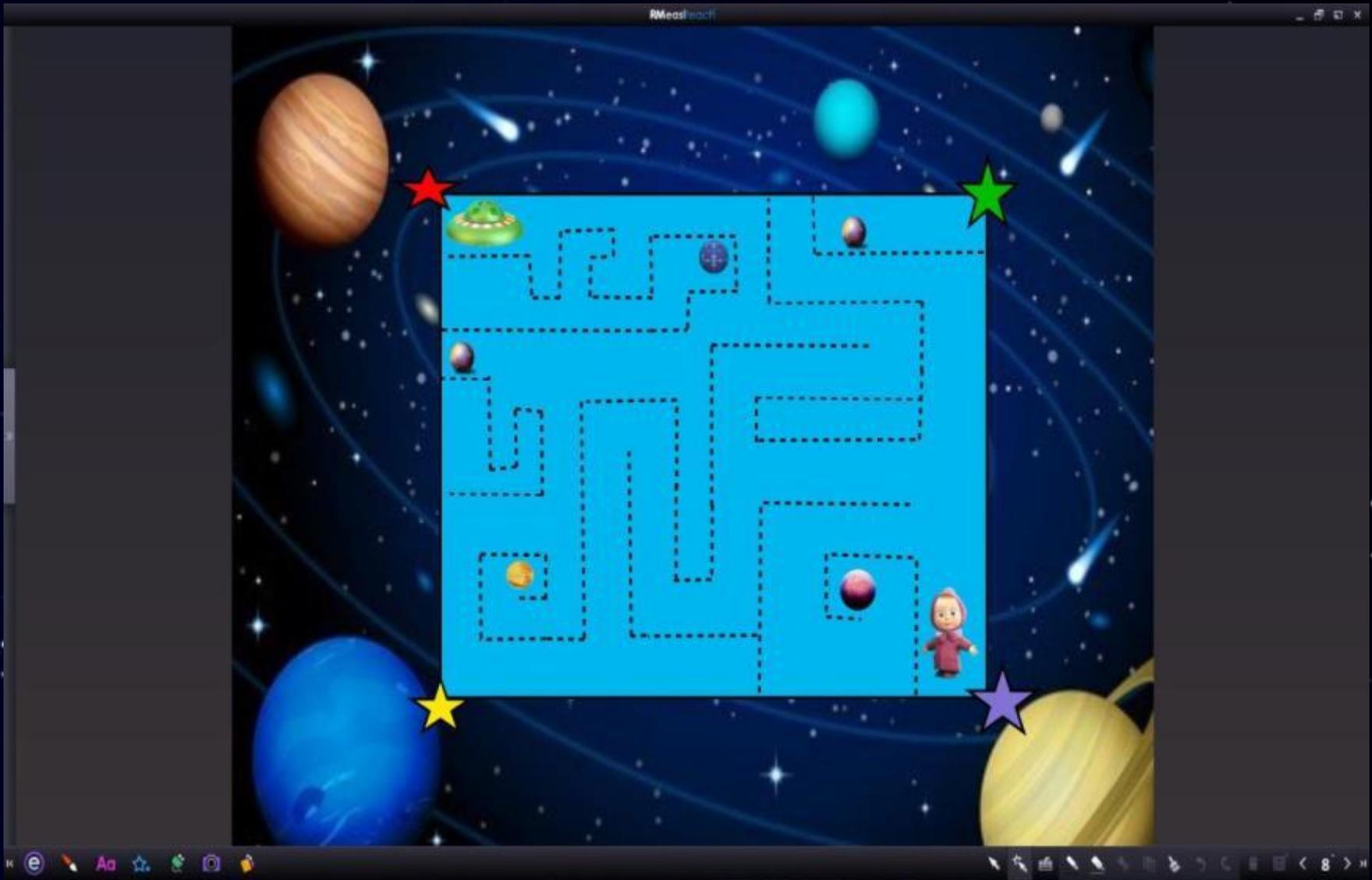
Задание 3. Маша приземлилась на планету Математики. На этой необычной планете
вместо
цветов растут цифры. Найди их, и впиши в квадратики.



Задание 4. Помоги Маше найти лишний предмет



Задание 5. Помоги Маше найти самую длинную дорожку, самую короткую, самую узкую, самую широкую.



Задание 6. Помоги Маше пройти лабиринт и оказаться на космическом корабле.



Задание 7. Помоги Маше собрать робота из геометрических фигур



Задание 8. Помоги Маше собрать подарки для друзей в корзинки (перемешаются не все предметы, поэтому воспитателю нужно давать команду ребенку, например: «Положи в розинку звездочку из верхнего ряда с правой стороны» и т.д.)



Маше очень понравилось на планете Математики, но пора возвращаться домой на Землю.