

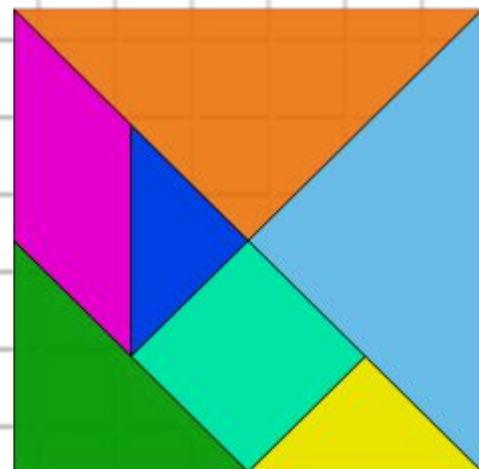


Использование современных  
математических технологий в ФЭМП в ДОУ

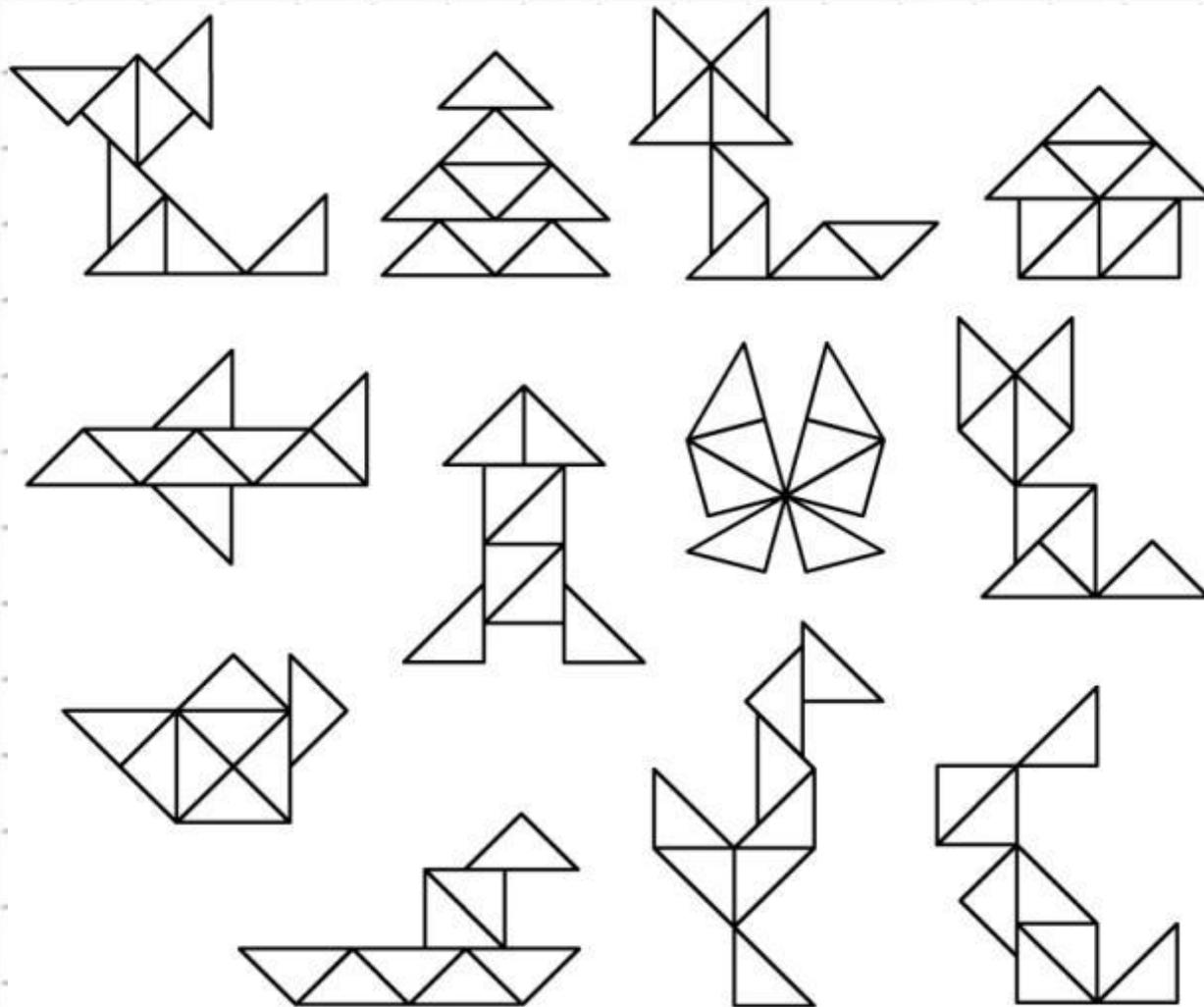
Воспитатель: Лантрат И.А.  
Апрель 2018г.

**Танграм** – в переводе с китайского языка обозначает «семь дощечек мастерства», а ещё её называют картонной головоломкой.

Эта головоломка, состоящая из *семи плоских фигур*, которые складывают определённым образом для получения другой, более сложной, фигуры (изображающей человека, животное, предмет домашнего обихода, букву или цифру и т. д.). Фигура, которую необходимо получить, при этом обычно задаётся в виде силуэта или внешнего контура.



# Фигуры Танграма

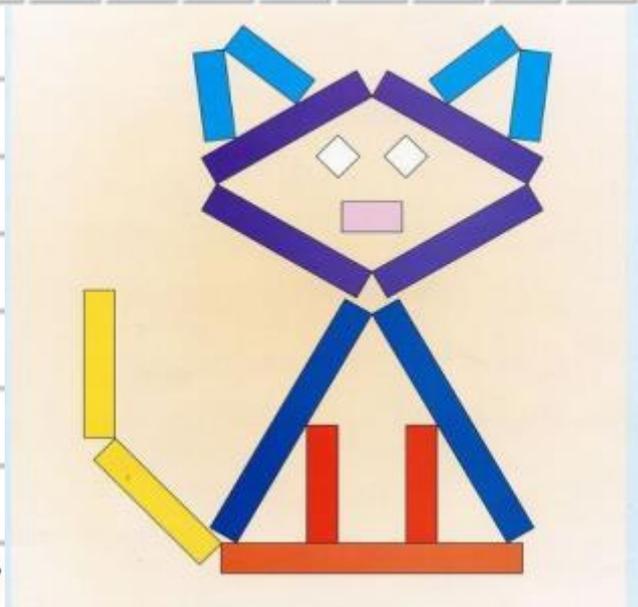


**Танграм** лёгок в  
изготовлении,  
поэтому мы с детьми  
нашей группы  
смастерили его  
сами.





**Палочки Кьюизенера**  
(игра логико – математическая)  
119 палочек, 12 цветов





**Блоки Дьенеша** - занимательный математический материал  
(игры на ознакомление с цветом, формой, величиной)





**«Чудо цветик»** – уникальная авторская игра В.Воскобовича из «Чудо головоломки»

**Цель игры:** Освоение состава числа в пределах 10, соотношение части и целого, умение сопоставлять целое из частей по схематическому рисунку и собственному замыслу, развитие мелкой моторики рук



