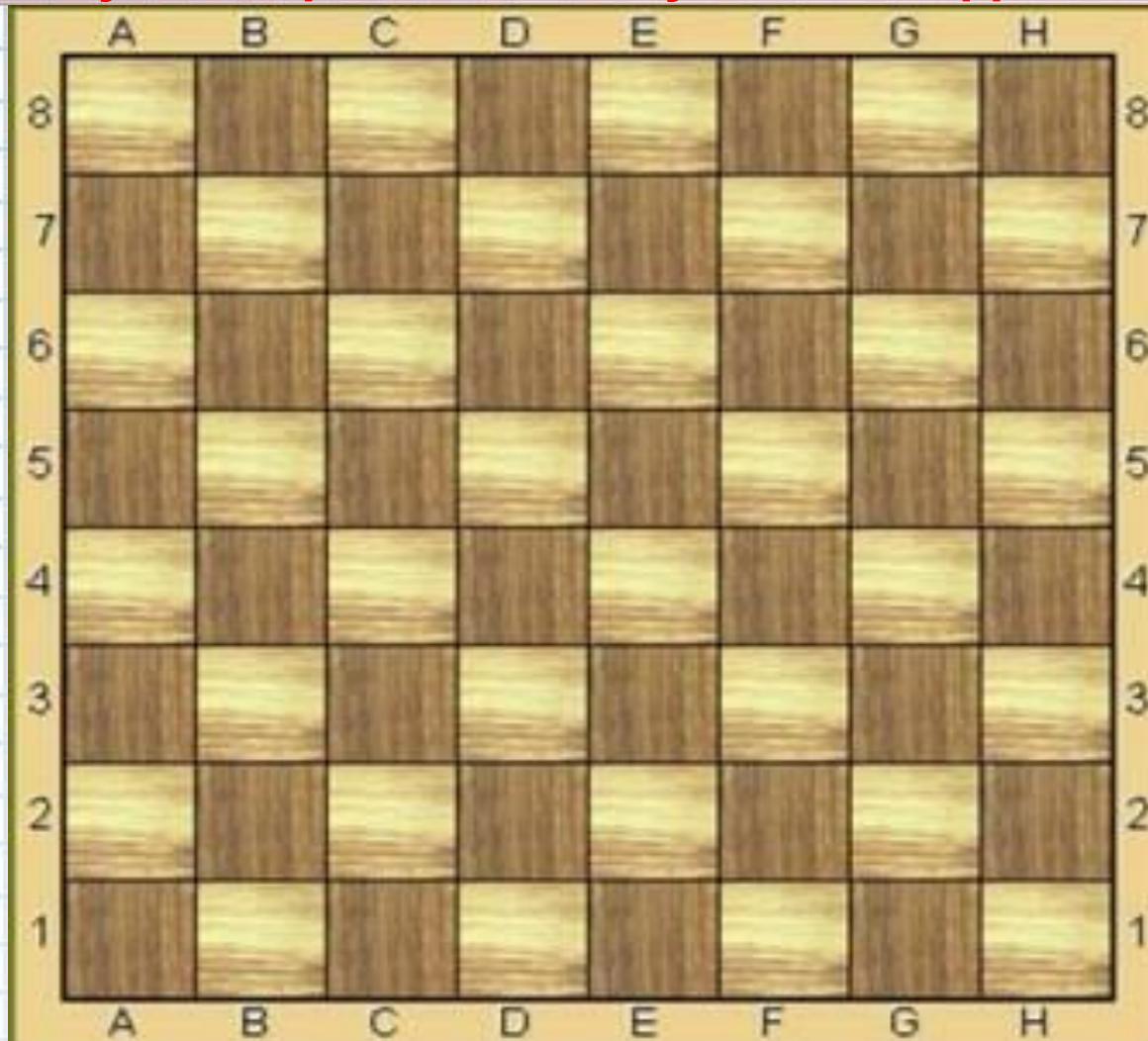




Каждая клетка на игровом поле определяется
двоумя координатами - буквой и цифрой



Где еще в жизни можно встретиться с подобными
примерами использования координат?

Код формы по ОКУД 0793001. Утвержден приказом
министерства финансов РФ от 25.02.2000 г. №20н.

Комитет по культуре правительства г. Москва.

ГУП города Москвы кинотеатр "ОРБИТА"

ИНН 7725013088, ОКПО 11588841

тел. 115-6580, пр. Ю. В. Андропова, 27
www.orbitacinema.ru



БИЛЕТ

Серия ОГ № 827657

ДНЕВНОЙ ДОЗОР

дата

17/01/06

время

9:00

ряд **9**

место **20**

цена

30

Правая сторона
руб.

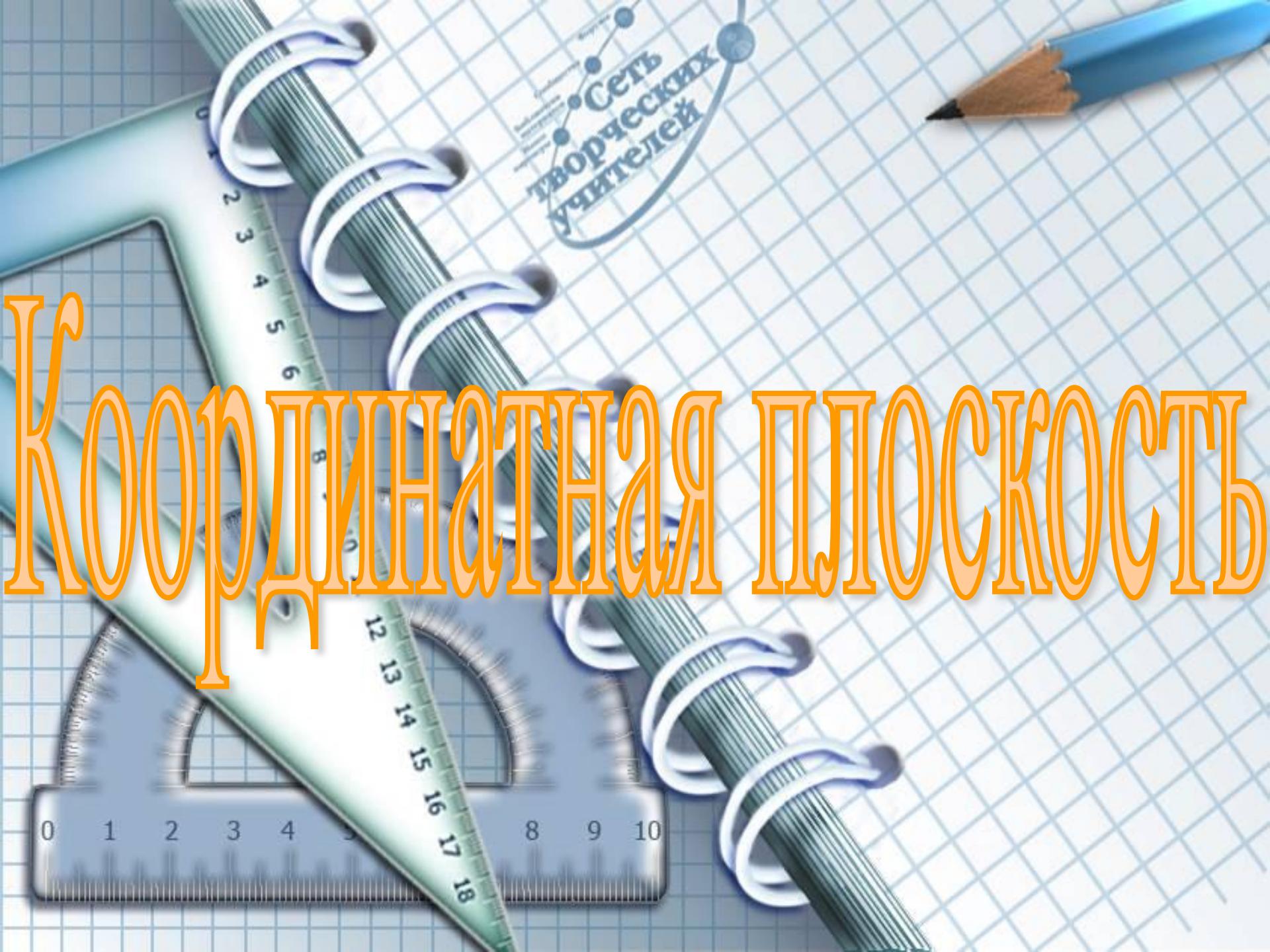
Сохраняется до конца сеанса

**Чтобы правильно занять свое место,
в кинотеатре нужно знать две координаты – ряд и место**

С помощью координатной сетки летчики, моряки определяют местоположение объектов;



Координатная плоскость





Более чем за 100 лет до н.э
греческий ученый Гиппарх
предложил опоясать на
карте земной шар
параллелями и
меридианами и ввести
теперь хорошо известные
географические
координаты: широту и
долготу и обозначить их
числами.

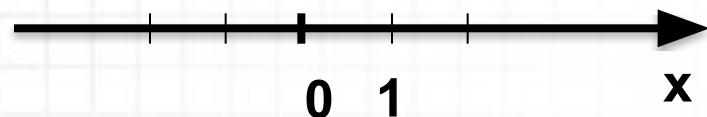


Рене Декарт (1596-1650) французский философ, естествоиспытатель, математик. Целью Декарта было описание природы при помощи математических законов. Автор координатной плоскости, поэтому ее часто называют декартовой системой координат.

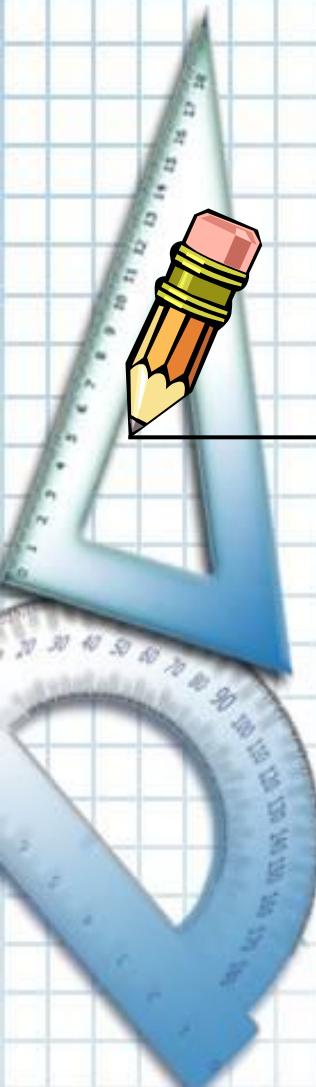
Координатная прямая или координатная ось (ось x) -

- прямая на которой выбраны:

- начальная точка O (**начало отсчета**),
- масштаб (**единичный отрезок**, т.е отрезок, длина которого считается равной 1)
- положительное направление.



Прямоугольная система координат

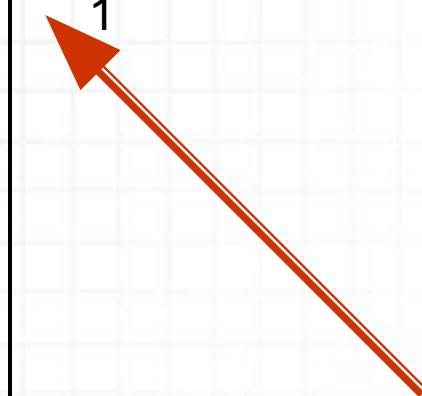


ось ординат

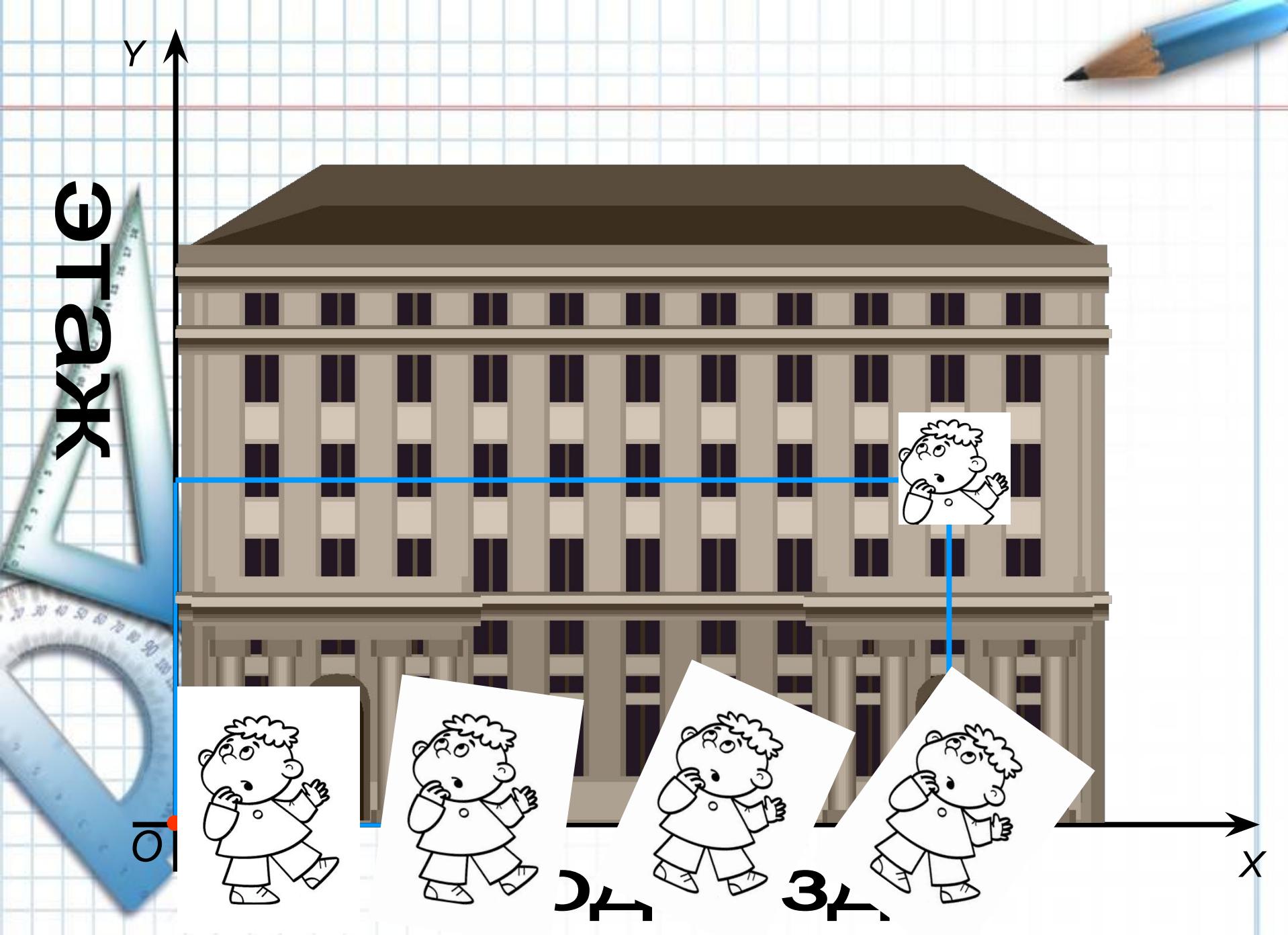
Y
ось абсцисс



1

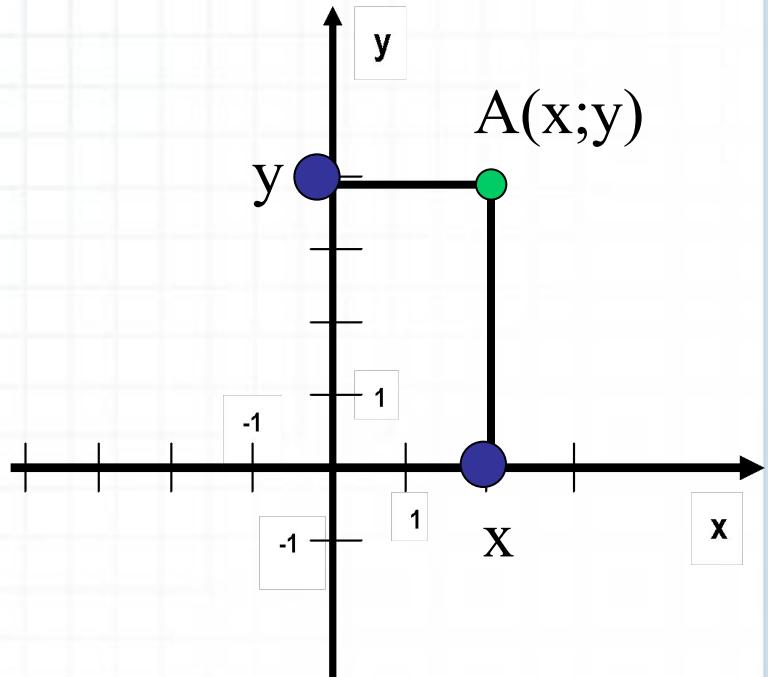


единичный отрезок



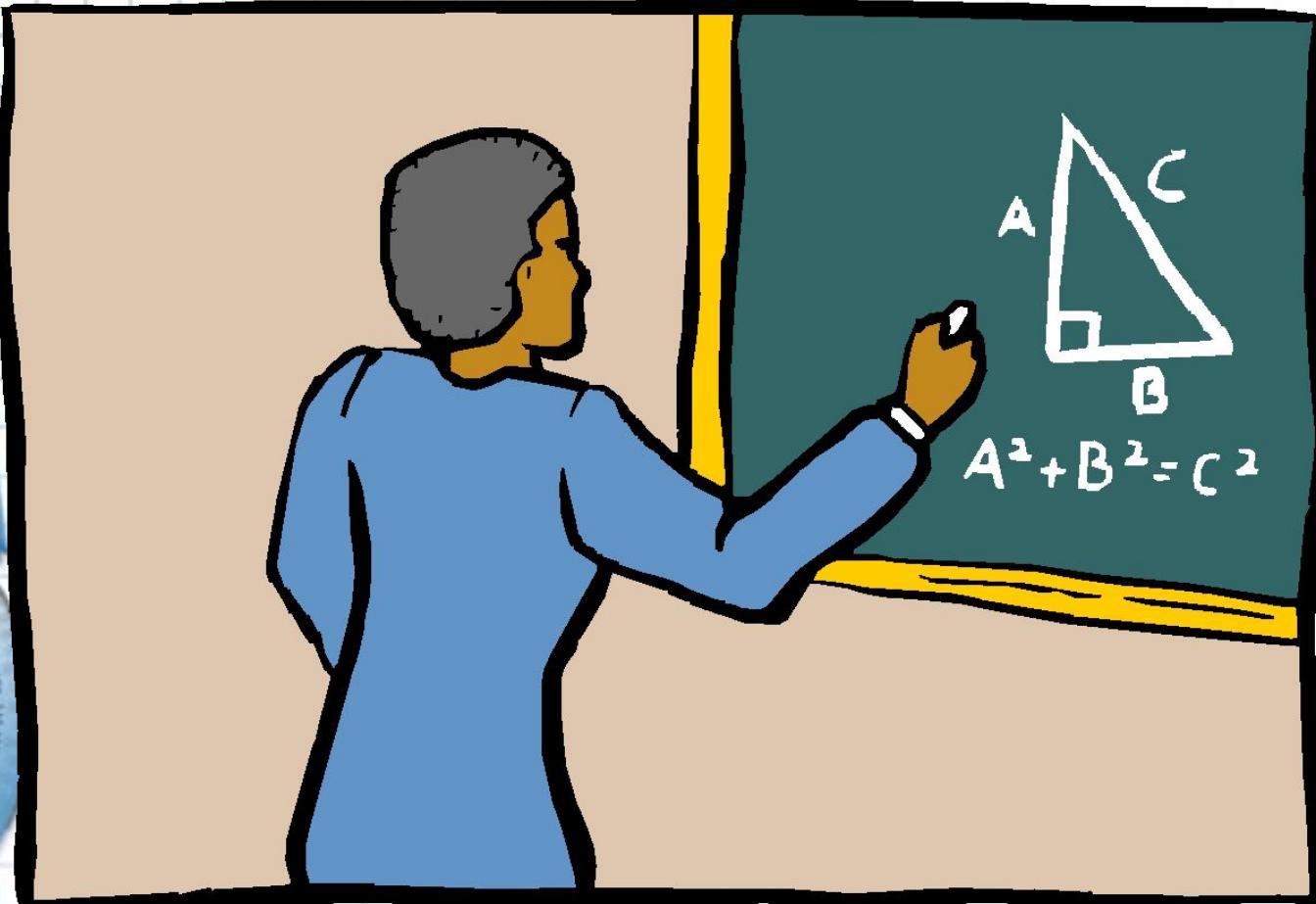
Алгоритм построения точки А(х;у) в прямоугольной системе координат

1. На оси абсцисс найти точку х.
2. Через нее провести прямую, перпендикулярную оси абсцисс.
3. На оси ординат найти точку у.
4. Через нее провести прямую, перпендикулярную оси ординат.
5. Точка пересечения проведенных прямых есть искомая точка А с координатами (x ; y)
6. Какие координаты имеет точка А?

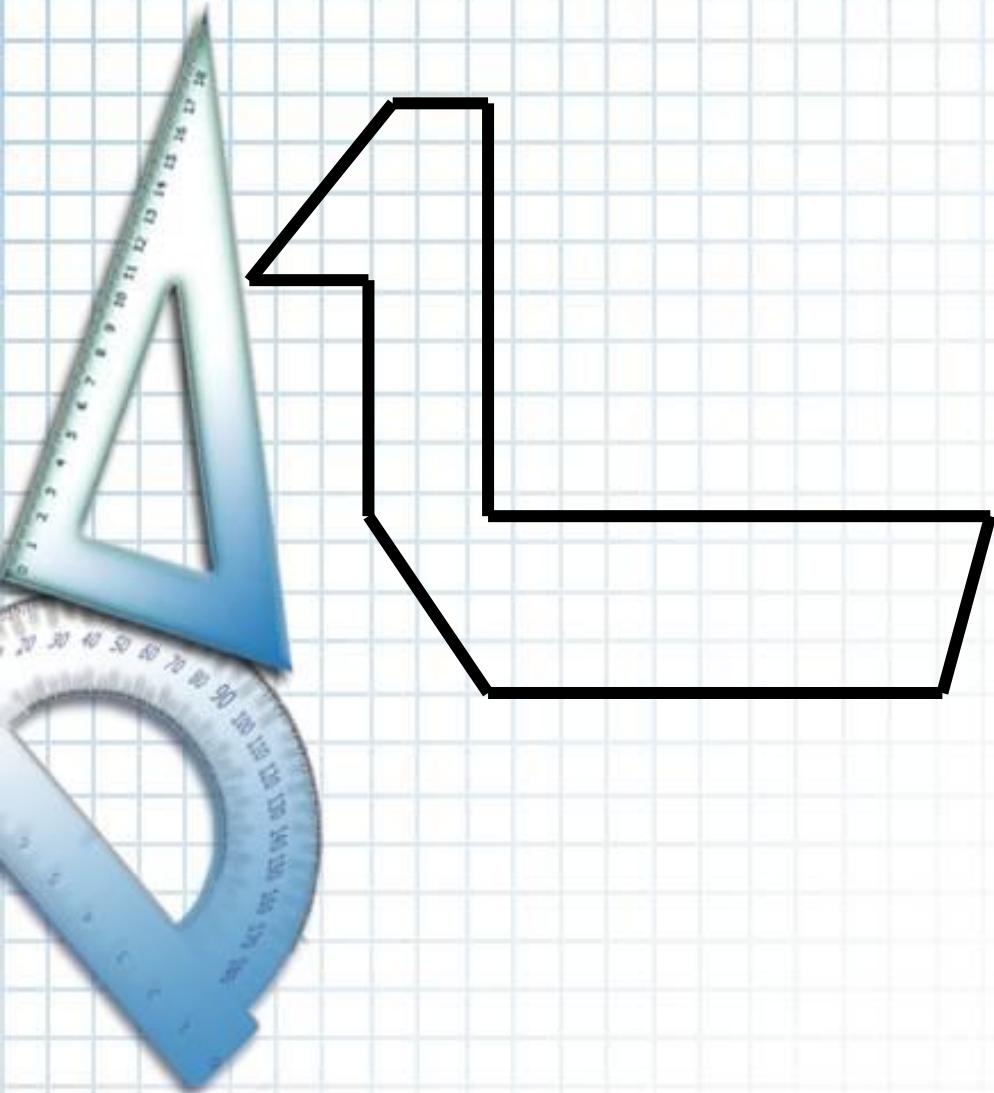


A (2 ; 4)

Индивидуальные задания



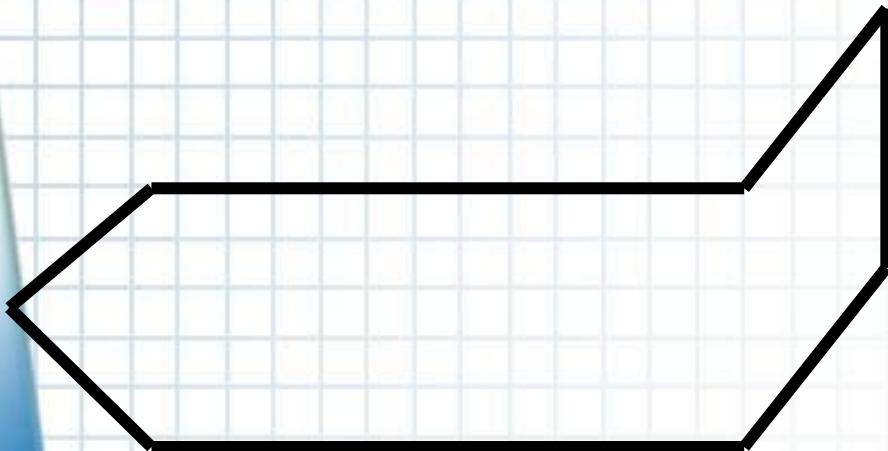
Утка



Координаты точек:

- (1; 3)
- (2; 4)
- (3; 4)
- (3; 2)
- (7; 2)
- (6; 1)
- (3; 1)
- (2; 2)
- (2; 3)

Самолет

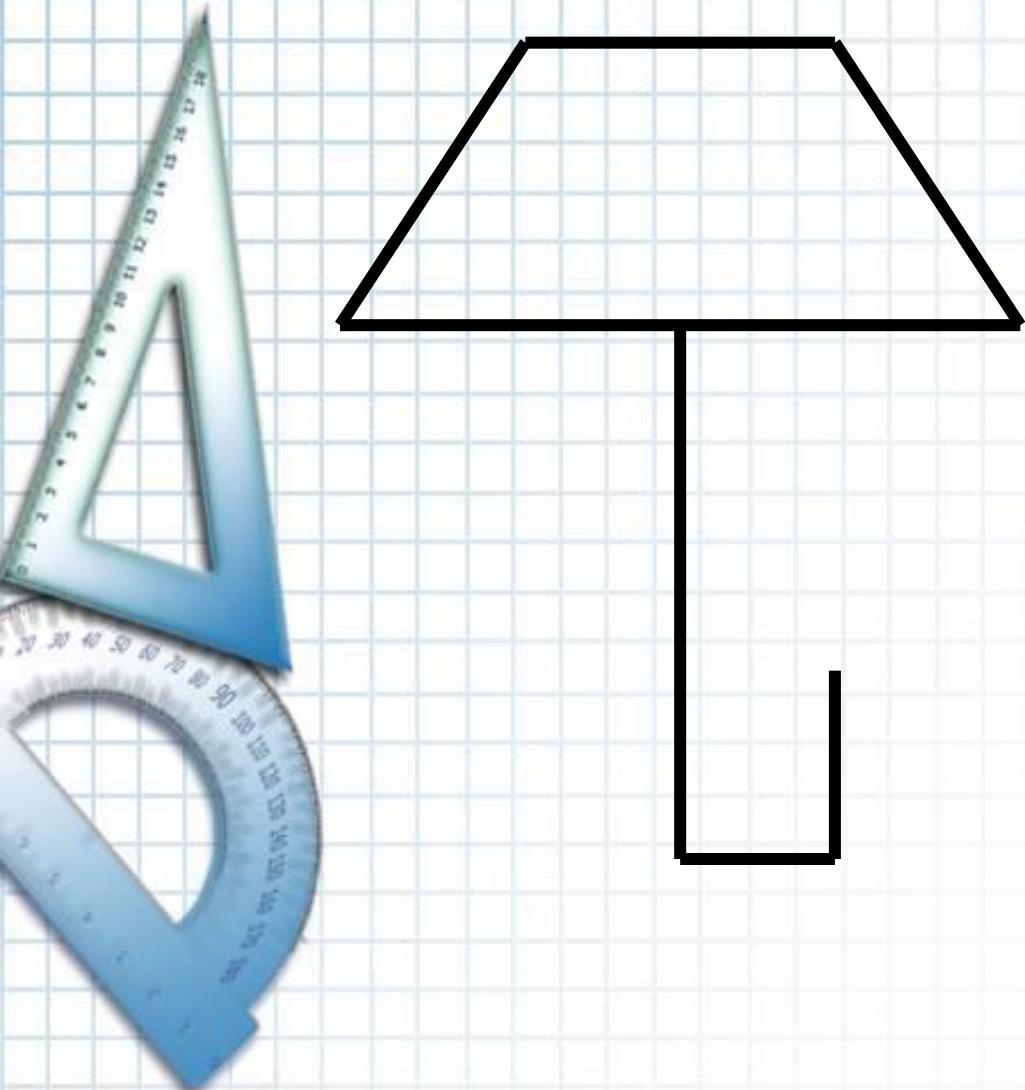


Координаты точек:

- 1 (1; 2)
- 2 (2; 3)
- 3 (6; 3)
- 4 (7; 5)
- 5 (7; 3)
- 6 (6; 1)
- 7 (2; 1)

Порядок соединения точек: 1-2-3-4-5-6-7-1

Зонт

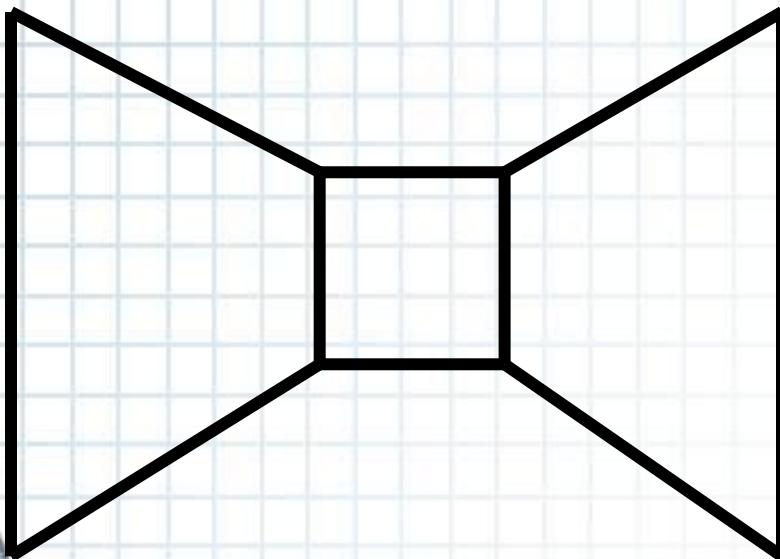


Координаты точек:

- 1 (2; 5)
- 2 (3; 7)
- 3 (5; 7)
- 4 (6; 5)
- 5 (4; 5)
- 6 (4; 2)
- 7 (5; 2)
- 8 (5; 3)

**Порядок соединения
точек: 1-2-3-4-5-6-7-8,
5-1**

Бант

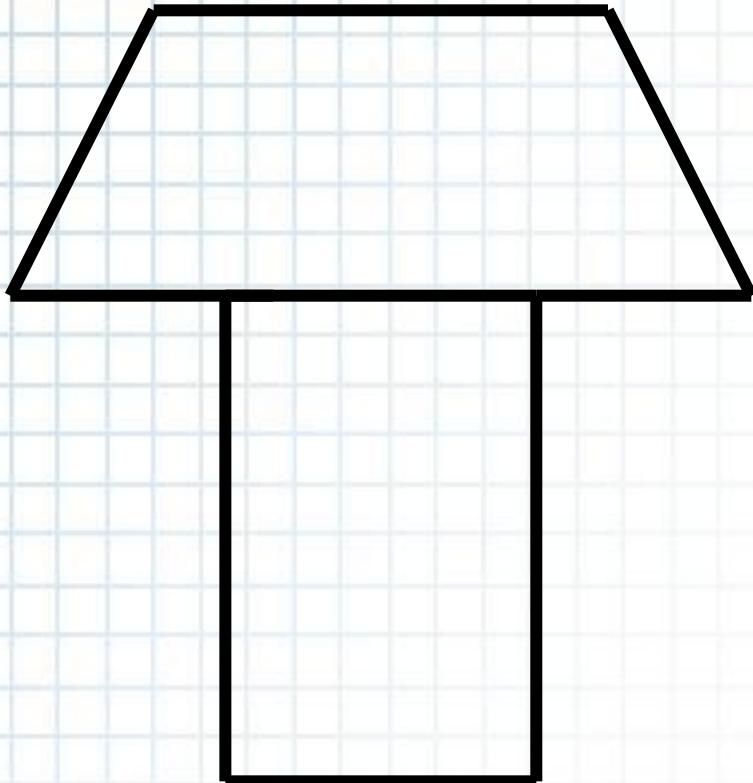


Координаты точек:

- 1 (2; 5)
- 2 (4; 4)
- 3 (5; 4)
- 4 (7; 5)
- 5 (7; 2)
- 6 (5; 3)
- 7 (4; 3)
- 8 (2; 2)

Порядок соединения точек: 1-2-3-4-5-6-7-8-1,
2-7, 3-6

Гриб

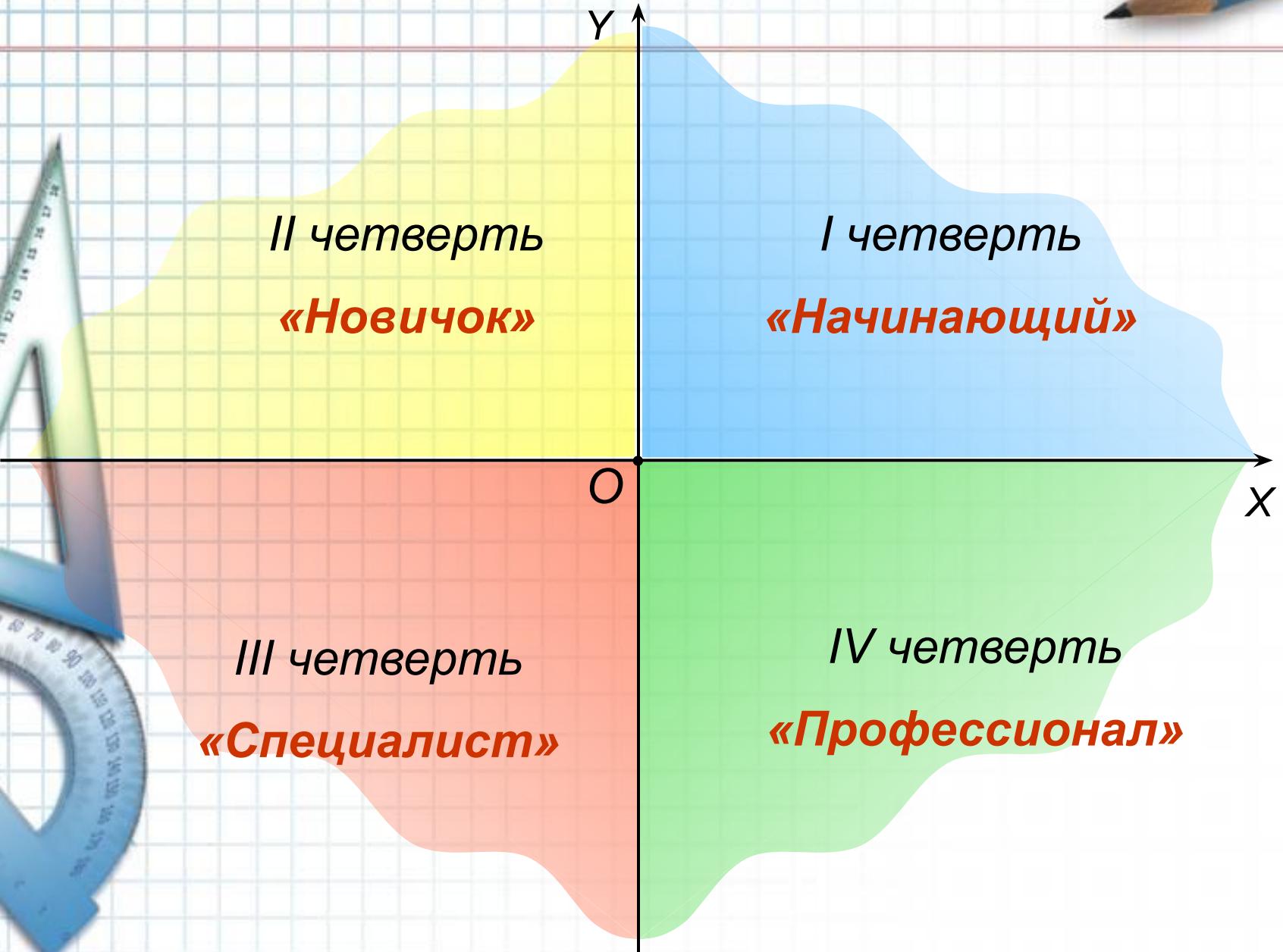


Координаты точек:

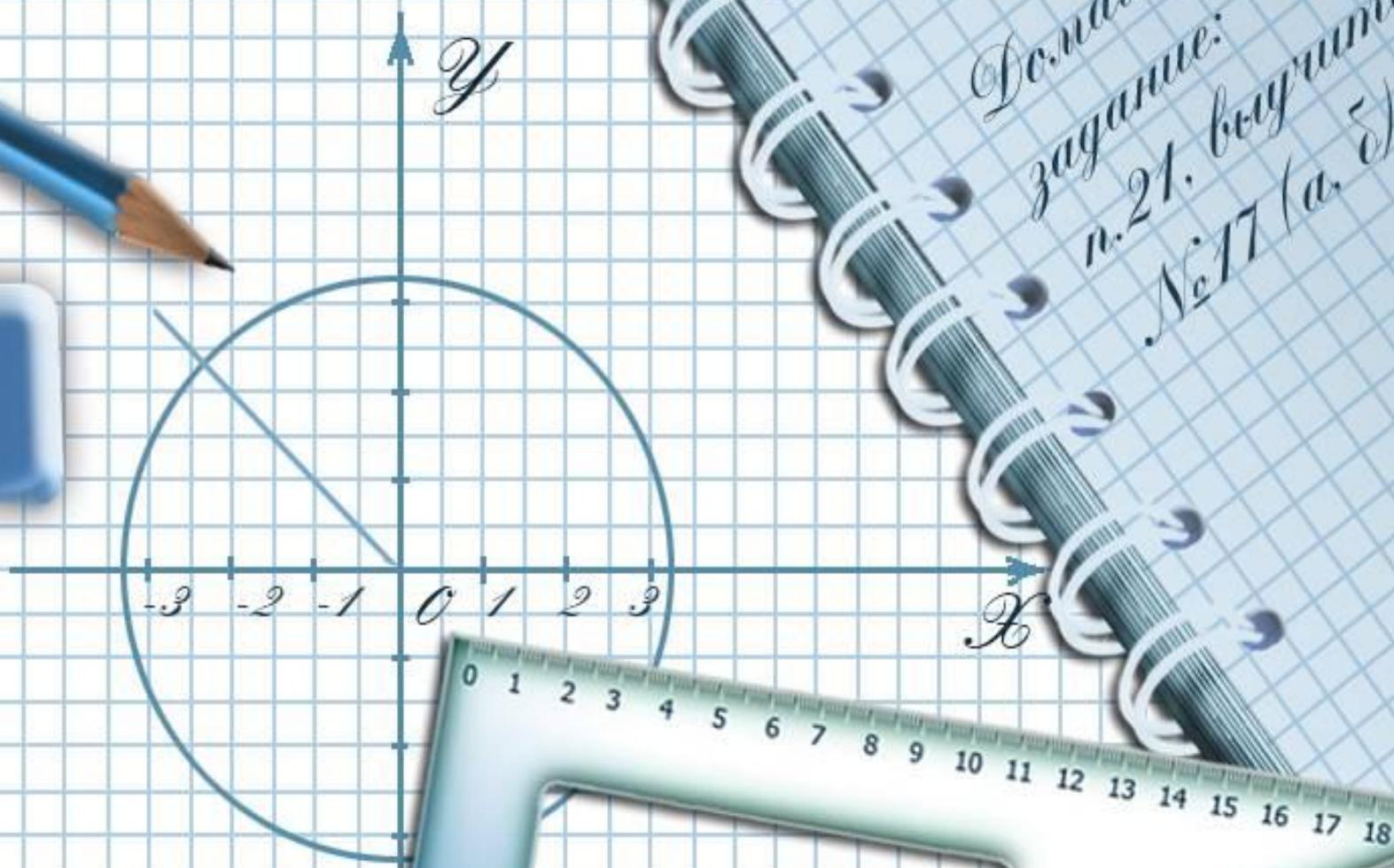
- 1 (3; 6)
- 2 (5; 6)
- 3 (7; 4)
- 4 (5; 4)
- 5 (5; 1)
- 6 (3; 1)
- 7 (3; 4)
- 8 (1; 4)

**Порядок соединения
точек: 1-2-3-4-5-6-7-8-1,
7-4**





Домашнее
задание:
№ 21. Выясни
№ 17 (а, в)



Цель: научить учащихся строить точки по заданным её координатам и определять координаты точки, отмеченной на координатной плоскости

Задачи:

- **ознакомить** учащихся с прямоугольной системой координат на плоскости;
- **научить** свободно ориентироваться на координатной плоскости;
- хорошо **воспринимать** на слух координаты;
- четко и аккуратно **выполнять** геометрические построения;
- **развивать** творческие способности;
- **активизировать** внимание учащихся с помощью применения мультимедийных средств;
- **воспитывать** интерес к предмету и ответственность за общий результат

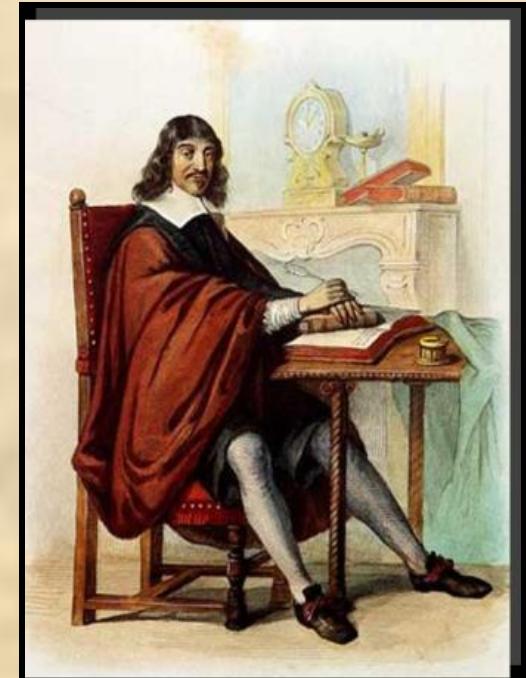
Немного истории



Гиппарх

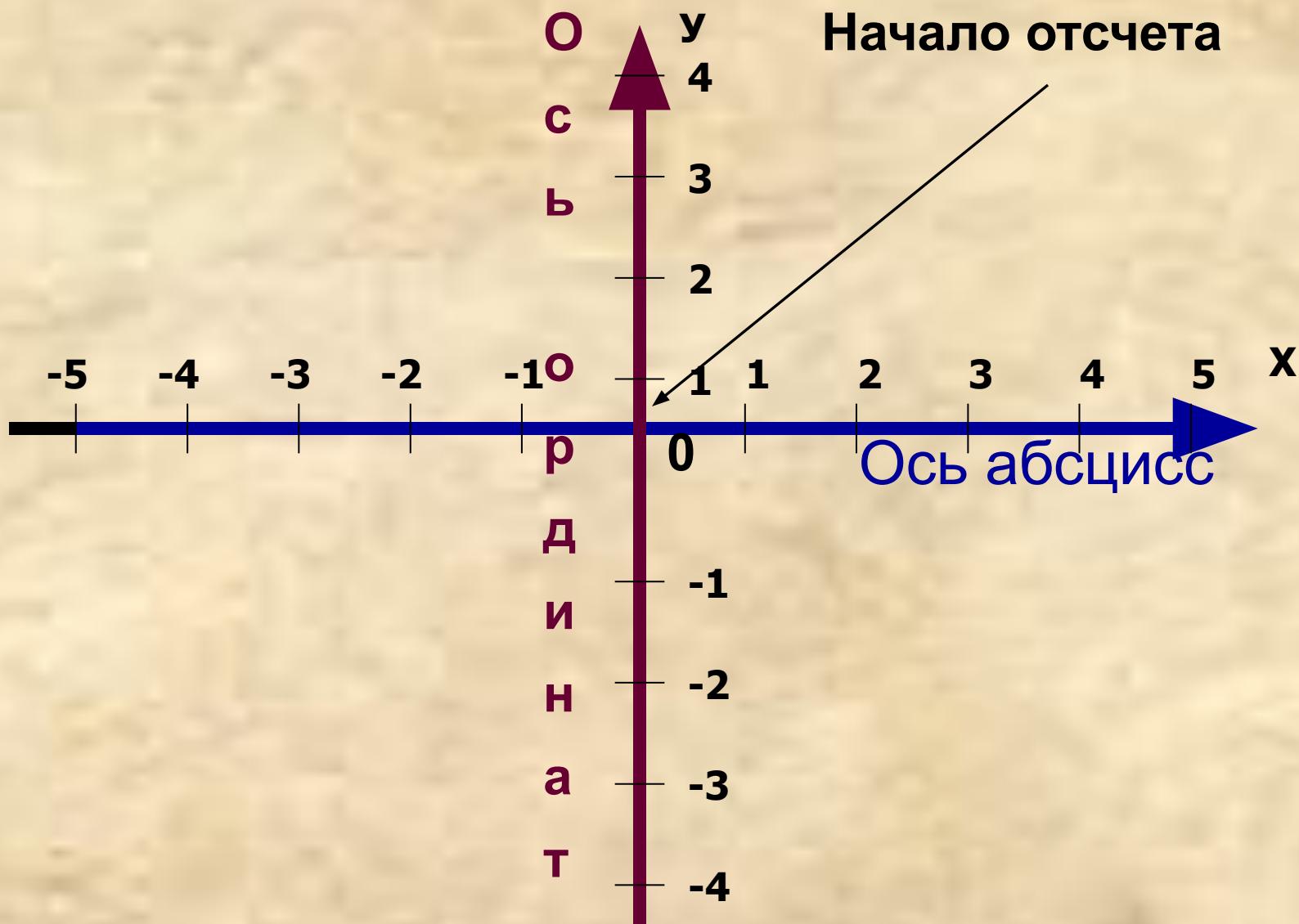


Птолемей

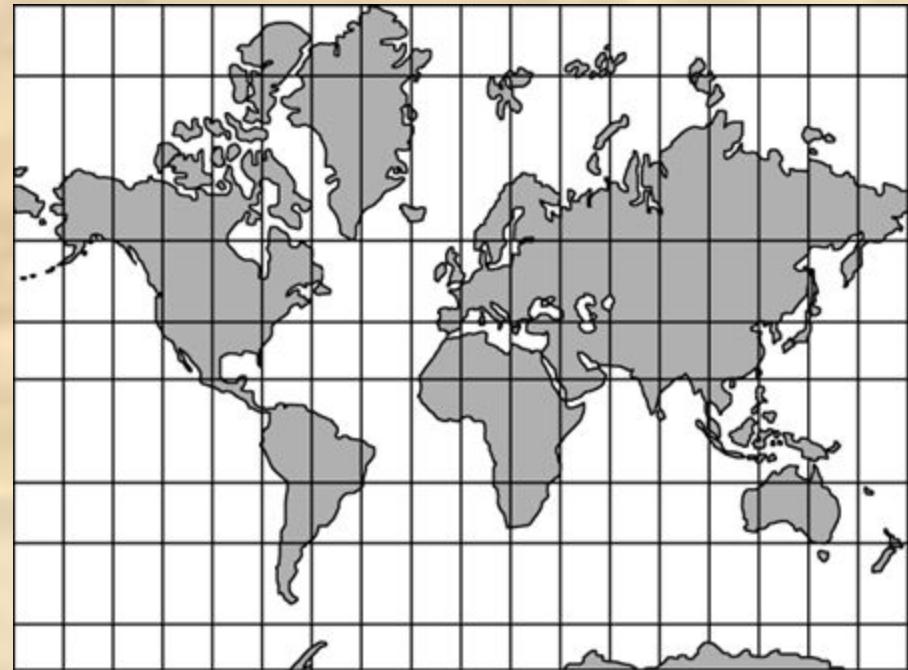
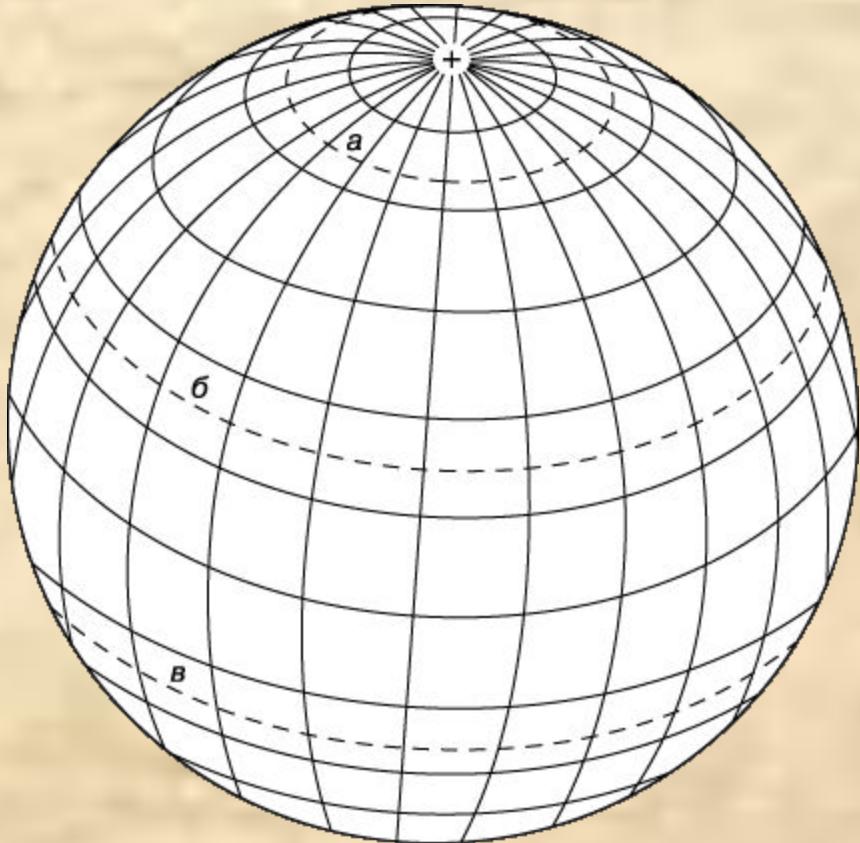


Рене Декарт

Прямоугольная система координат



Система географических координат



широта –
параллели,
долгота -
меридианы

	1	2	3	4	5	6
A	нейн	Гла	Оди	авне	яжа	яза
Б	-е	шо	яцх	оги.	юут	адв
В	ние	алу	йца	цаф	Ли	чше.
Г	едл	нза	ое ур	гон	оро	вно

Восстанови текст (не забудь разделить текст на слова):

Линейное уравнение

B5, A1, Г3, А4, В1,



Итог урока Выбор за вами

Важная тема

Урок
понравился

Мне было
интересно

Ничего не
понятно

Свой вариант

Есть
вопросы

Я молодец!

Легкая тема

Здорово

Было скучно

Доволен
оценкой

Оценка урока
- хорошо

Довольна
оценкой

Ничего
особенного

Узнал(а)
много нового

Оценка урока
- отлично

Ученикам предлагается создать свое звездное небо.
На приготовленной черной бумаге отмечена система координат. Желтые звездочки, приготовленные заранее, клеят на черную бумагу, по заданным координатам созвездий.

Созвездие “Персея”: (-5;-3), (-2;-2), (0;-1), (2;-2), (4;-1), (5;0), (6;2), (1;1), (1;3).

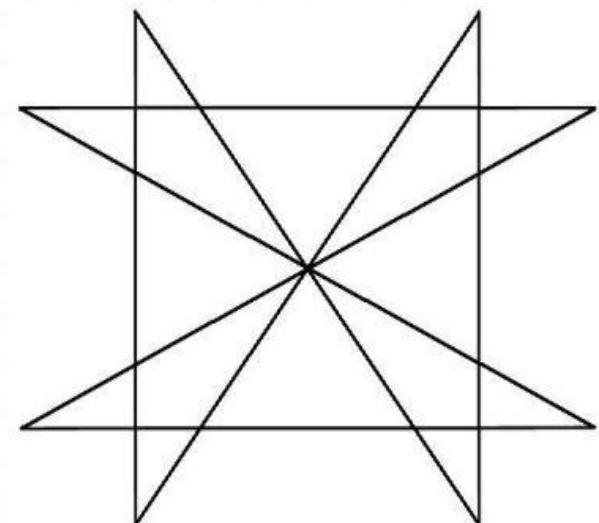
Созвездие “Цефея”: (0;5), (-1;4), (-2;1), (1;-1), (6;-1), (3;2).

Созвездие “Андромеды”: (-2;9), (0;7), (1;4), (2;-2), (-2;5), (-4;4).

Созвездие “Кассиопеи”: (-5;0), (-3;2), (-1;0), (1;0), (3;-2) и другие созвездия.

Все полученные работы дети вешают на большое черное полотно, в результате получается звездное небо.

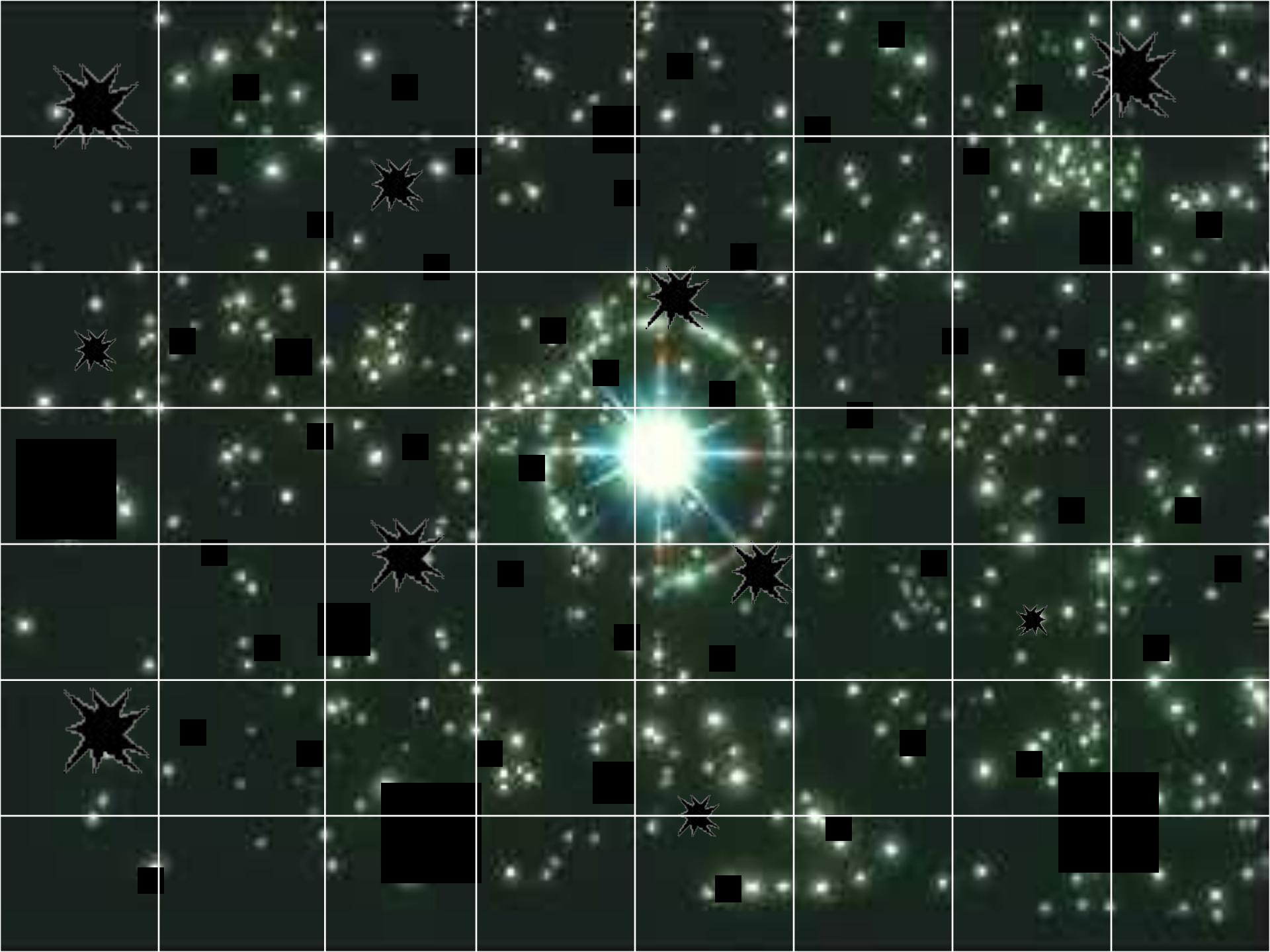
Это Аусеклис - или утренняя звезда . Один из самых популярных знаков в латышской орнаментике. Считалось, что аусеклис может уберечь от всего плохого , поэтому его чертили на земле, закладывая дом, рисовали на дверях хлева, старались иметь в одежде. Магическая сила аусеклиса защищала от наваждения, какие бы формы оно не принимало. Но все эти свойства аусеклиса проявлялись только тогда, когда он был нарисован правильно – одним движением, не отрывая карандаша от листа бумаги. Попробуйте сделать это дома



Расшифруйте
слово, используя
координатную
плоскость с
буквами

		у				
д	Р	А	Ц	Ж		
м	Е	Ю	П	Ч		
ь	н	о	л	в	ъ	
б	к	Ф	Х	Ш	ы	x
с	у	Г	О	з		
и	щ	я	т	э		





3 группа:

ваше задание

1. подумайте и по готовому чертежу определить, что необходимо сделать, чтобы рисунок изменил направление.
2. затем выпишите координаты только тех точек, которые изменили свое положение на координатной плоскости.



