



Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение «Детский сад комбинированного вида №17»
Энгельсского муниципального района Саратовской области

МАСТЕР-КЛАСС

НА ТЕМУ:

«ФОРМИРОВАНИЕ МАТЕМАТИЧЕСКИХ
СПОСОБНОСТЕЙ ЧЕРЕЗ ДИДАКТИЧЕСКУЮ ИГРУ»

подготовила:
воспитатель Козлова Н.Г.



Цель

- Повышение профессионального мастерства педагогов — участников мастер-класса в процессе активного педагогического общения по освоению опыта работы педагога-мастера.

- По словам В.А. Сухомлинского: «Без игры нет, и не может быть полноценного умственного развития. Игра - это огромное светлое окно, через которое в духовный мир ребенка вливается живительный поток представлений, понятий. Игра - это искра, зажигающая огонек пытливости и любознательности».

Дидактические игры по формированию математических представлений можно разделить на следующие группы:

- **Игры с цифрами и числами**
- **Игры путешествия во времени**
- **Игры на ориентировку в пространстве**
- **Игры с геометрическими фигурами**
- **Игры на логическое мышление**



Главная особенность дидактической игры в том, что задание предлагается детям в игровой форме, которая состоит из познавательного и воспитательного содержания, а также - игровых заданий, игровых действий и организационных отношений.

● Дидактическая игра:

« Помогите девочке Жене построить числовой ряд для Вити »

Цель: Знакомить детей с цифрами. Развивать мышление, внимание, сенсомоторную координацию. Активизировать все виды памяти. Воспитывать познавательный интерес.

Оборудование: кубик, на гранях которого схематические знаки, карточки с цифрами.

Ход игры:

Перед детьми набор карточек с числами, игровой кубик.

Дети находят и кладут перед собой стартовую карточку с числом «0».

По очереди бросают игровой кубик. На нем на каждой грани изображён схематичный знак.

- Если выпадает: «+» - нужно взять в «банке» любую карточку
- «-» - нужно отдать в «банк» любую карточку
- «круг красного цвета» - взять в «банке» карточку красного цвета
- «круг синего цвета» - взять в «банке» карточку синего цвета
- «стрелка с двумя носиками» - нужно поменяться карточками на выбор
- «два цветных круга» - взять две карточки в «банке» соответствующего цвета.

Наша задача, построить числовой ряд, от 1 до 9.

Кто быстрее соберет числовой ряд, тот и победил.



**СПАСИБО
ЗА
ВНИМАНИЕ**

