Мастер- класс «Развивающая игра «Нумикон»»»



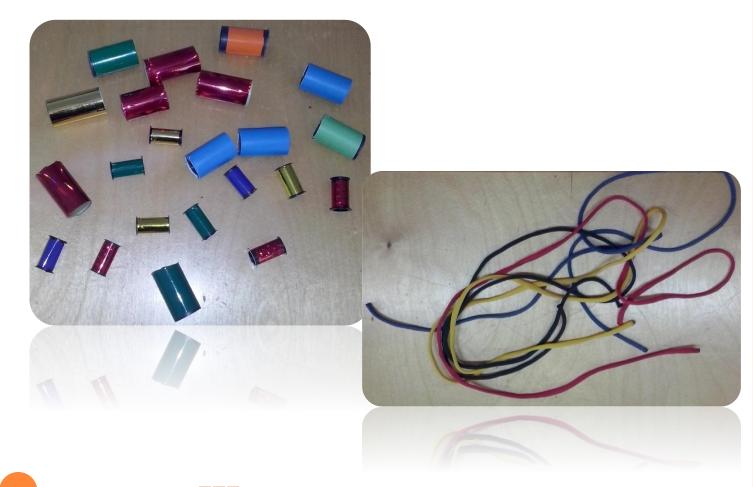
Цель:

Повышение профессиональной компетентности педагогов посредством использования инновационных игровых технологий в дошкольном обучении.









Штырьки, шнурки









