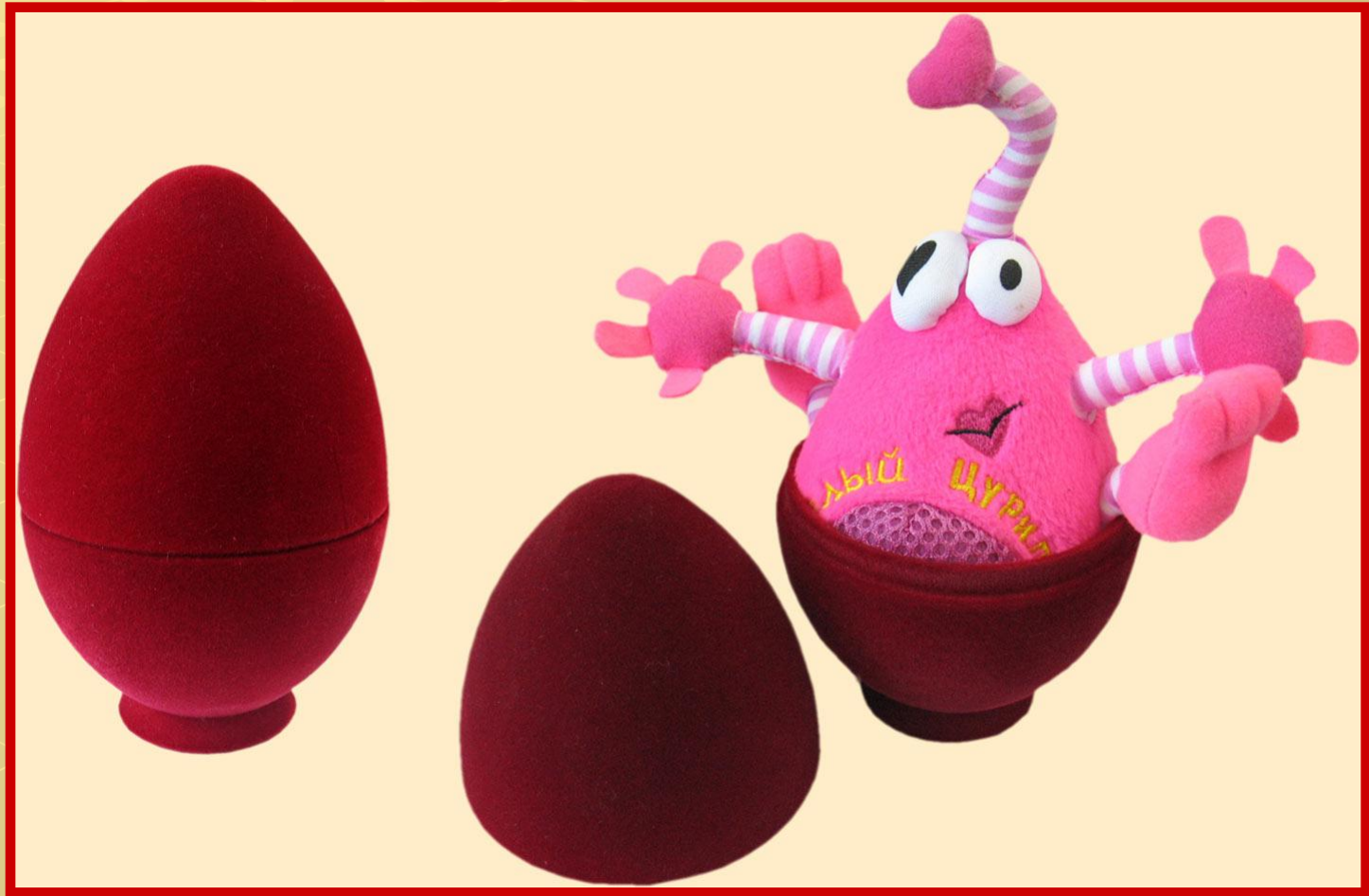
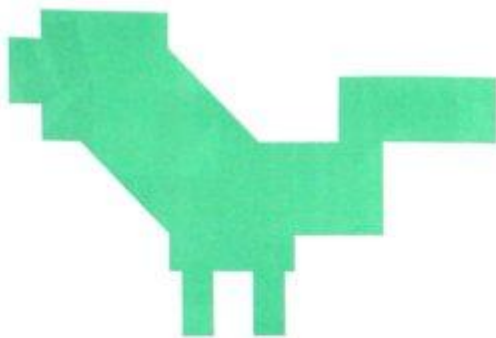


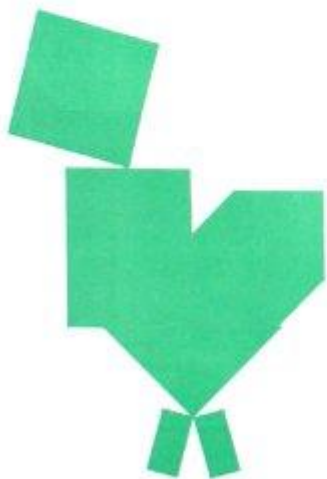
# Математические головоломки



# Игры на воссоздание фигур-силуэтов из специальных наборов



**Рука**



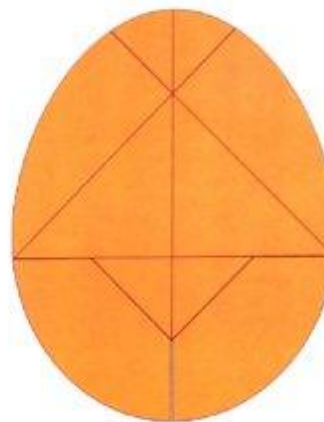
**Рука**

Аккуратно вырежьте  
фигуры.  
Потом разрежьте их  
на части по линиям  
и играйте!

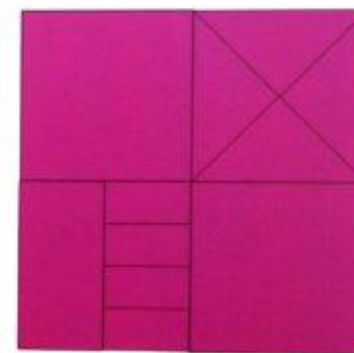


**Листик**

**Колумбово яйцо**



**Монгольская игра**



## **Назначение математических головоломок:**

**Развитие пространственных представлений,**

**Развитие образного и логического мышления,**

**Развитие смекалки и сообразительности,**

**Развитие сенсорных способностей,**

**Обучение практическим действиям, направленным на анализ сложной формы,**

**Формирование привычки к умственному труду.**

## Этапы работы с математическими головоломками

- 1 этап – знакомство с деталями конструктора, выкладывание элементарных геометрических форм из деталей конструктора;**
- 2 этап – предлагается образец, выполненный в том же масштабе, что и элементы игры, с указанием месторасположения частей (дети накладывают геометрические фигуры на образец)**
- 3 этап – составление фигуры по нерасчленённому образцу, с использованием цветового указания мест расположения частей,**
- 4 этап – составление фигуры по нерасчленённому образцу (масштаб такой же, как в игре);**
- 5 этап – составление фигур по схемам, не совпадающим по масштабу с элементами игры,**
- 6 этап – проявление творчества в составлении фигур**

## Развивающая игра-конструктор

### «Колумбово яйцо»

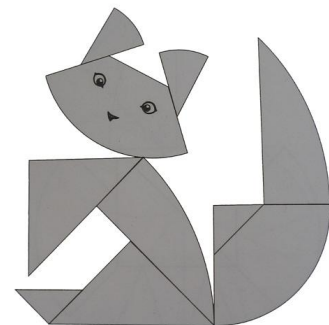
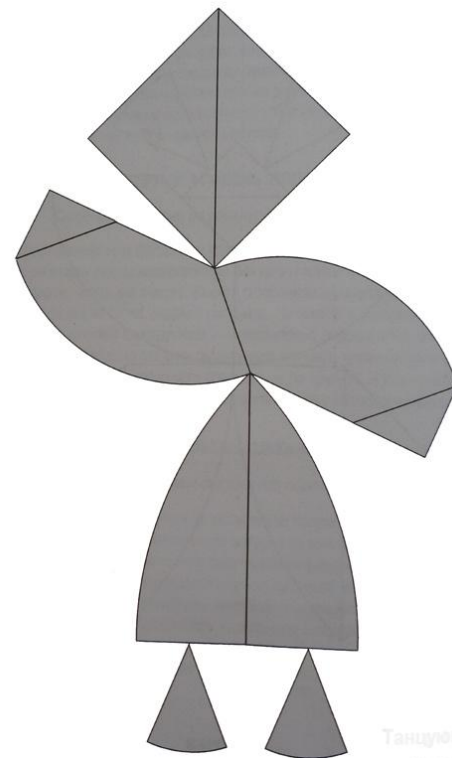
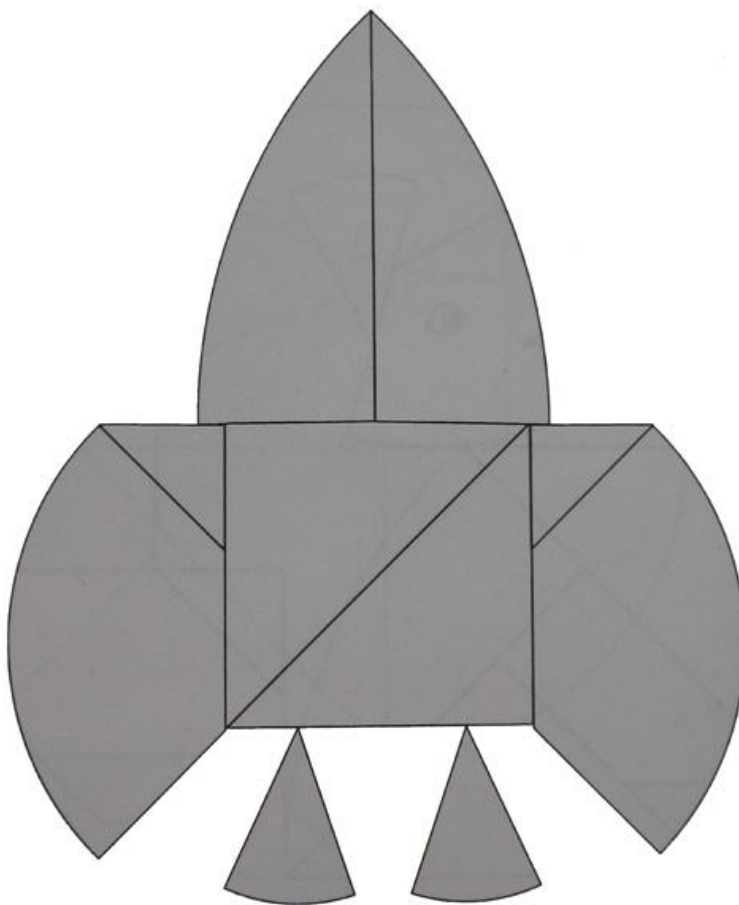
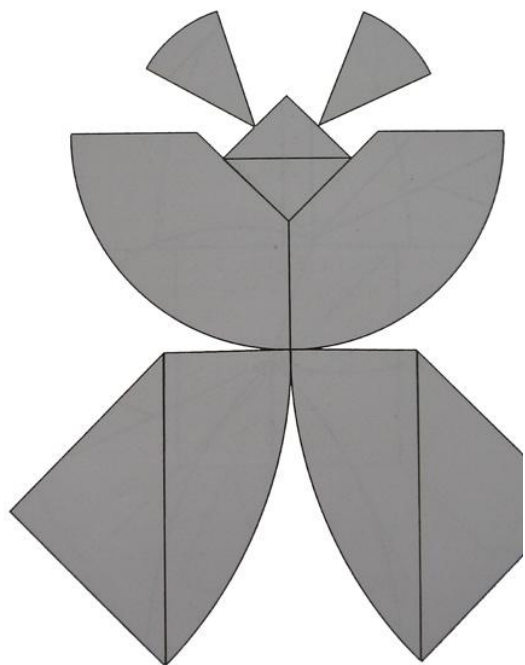
По преданию, когда Колумб во время обеда у кардинала Мендосы рассказывал о том, как он открывал Америку, один из присутствующих сказал: «Что может быть проще, чем открыть новую землю?» В ответ на это Колумб предложил ему простую задачу: как поставить яйцо на стол вертикально? Когда ни один из присутствующих не смог этого сделать, Колумб, взяв яйцо, разбил его с одного конца и поставил на стол, показав, что это действительно было просто. Увидев это, все запротестовали, сказав, что так смогли бы и они. На что Колумб ответил: *«Разница в том, Господа, что вы могли бы это сделать, а я сделал это на самом деле».*



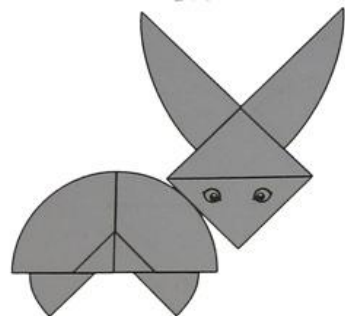
Математическая игра-конструктор «Колумбово яйцо» предназначена для детей 3-8 лет. В нее можно играть, составляя из частей Колумбова Яйца забавные фигурки всевозможных предметов, птиц и зверей. При этом нужно придерживаться простых правил.

1. части конструктора должны соединяться таким образом, чтобы они не перекрывали друг другу.
2. в составленной фигурке должны быть использованы все части конструктора.

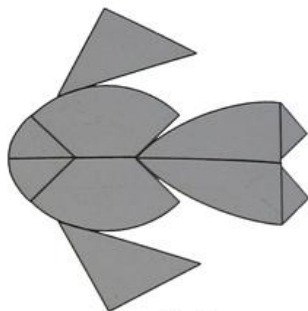
# Первый уровень сложности



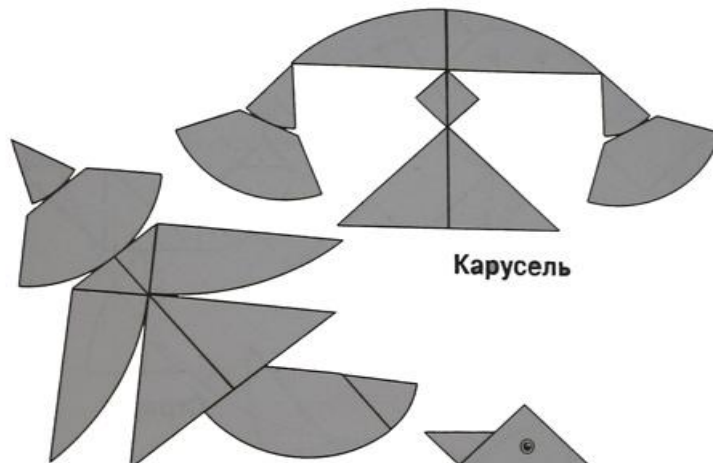
# Второй уровень сложности



Заяц



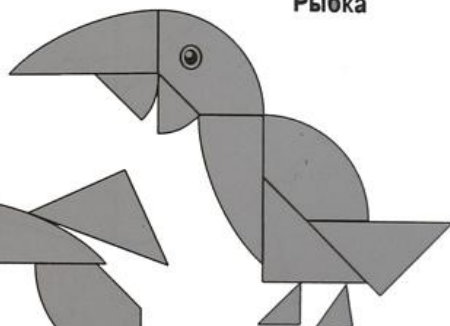
Рыбка



Карусель

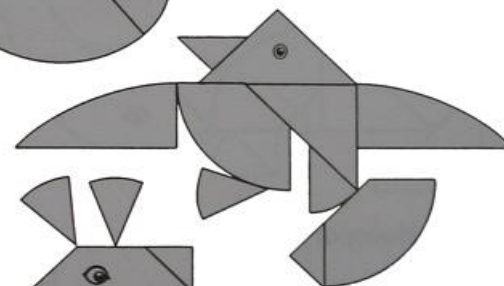


Лиса

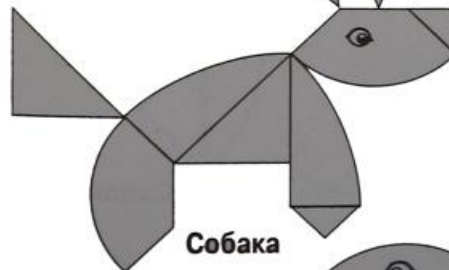


Старая ворона

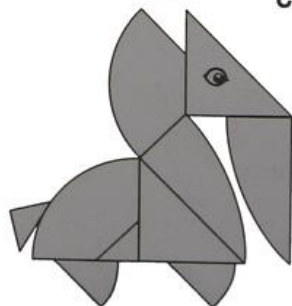
Сорока



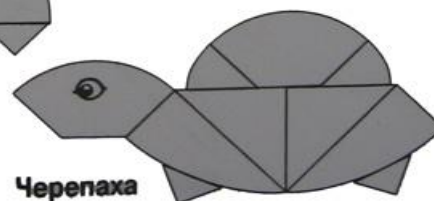
Воробышек



Собака



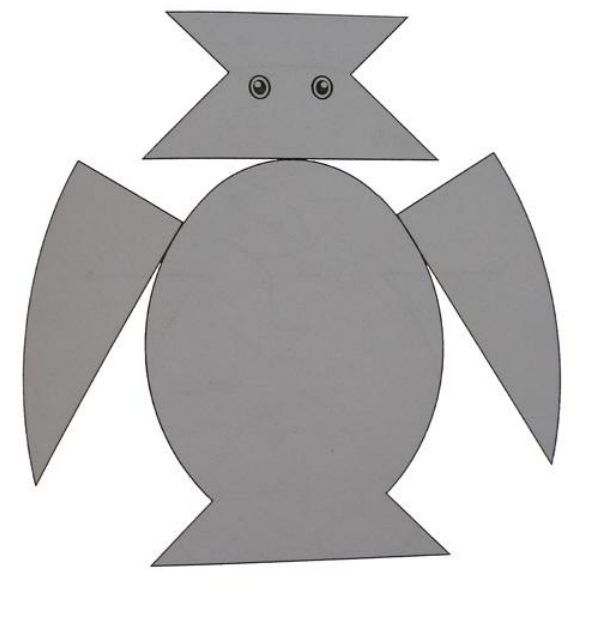
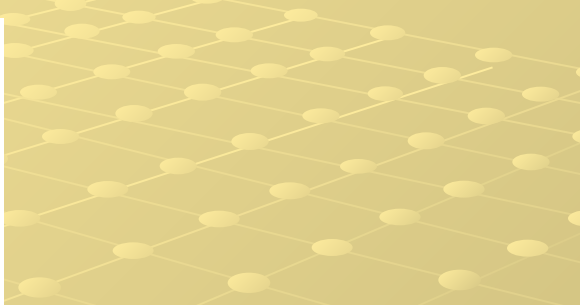
Слон



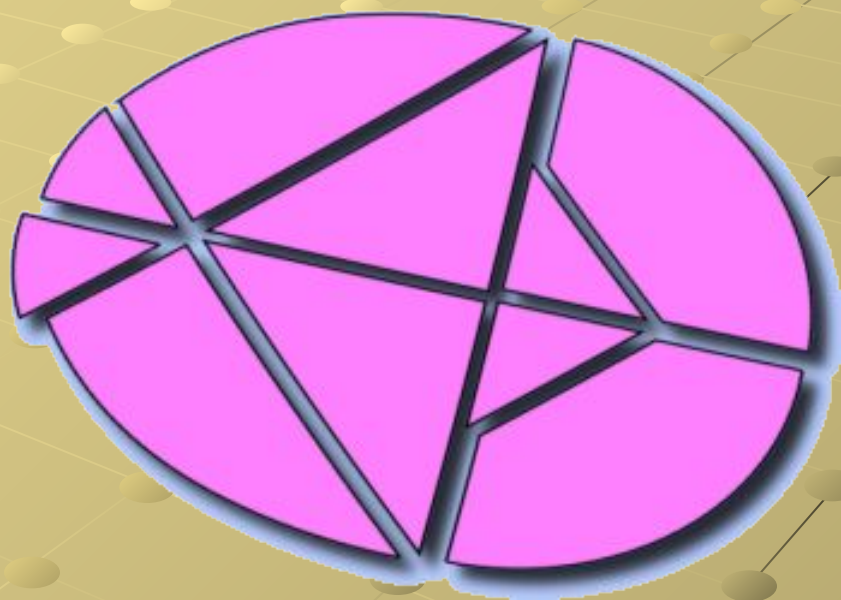
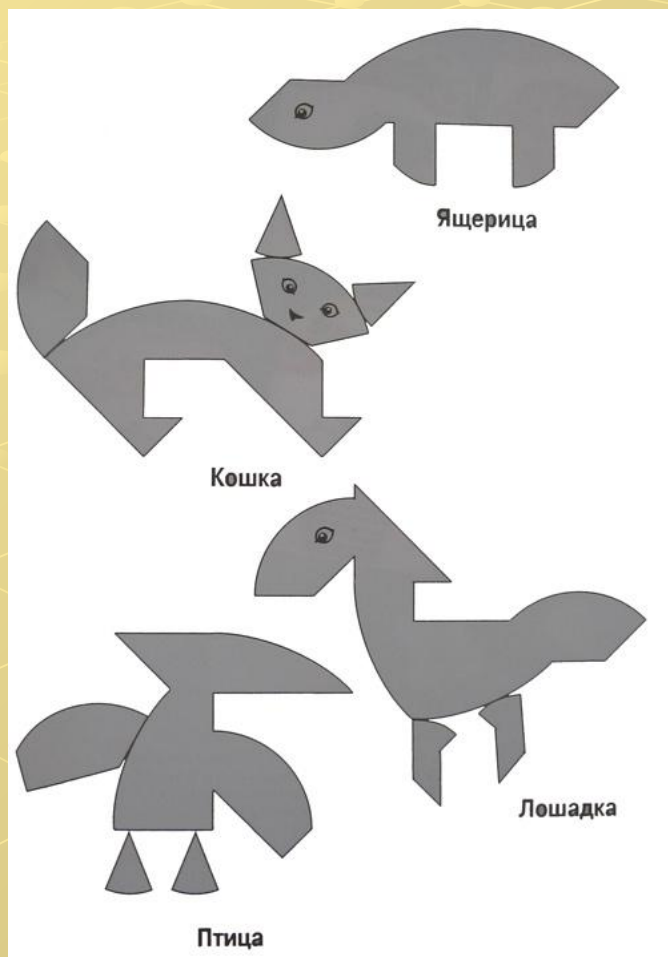
Черепашка

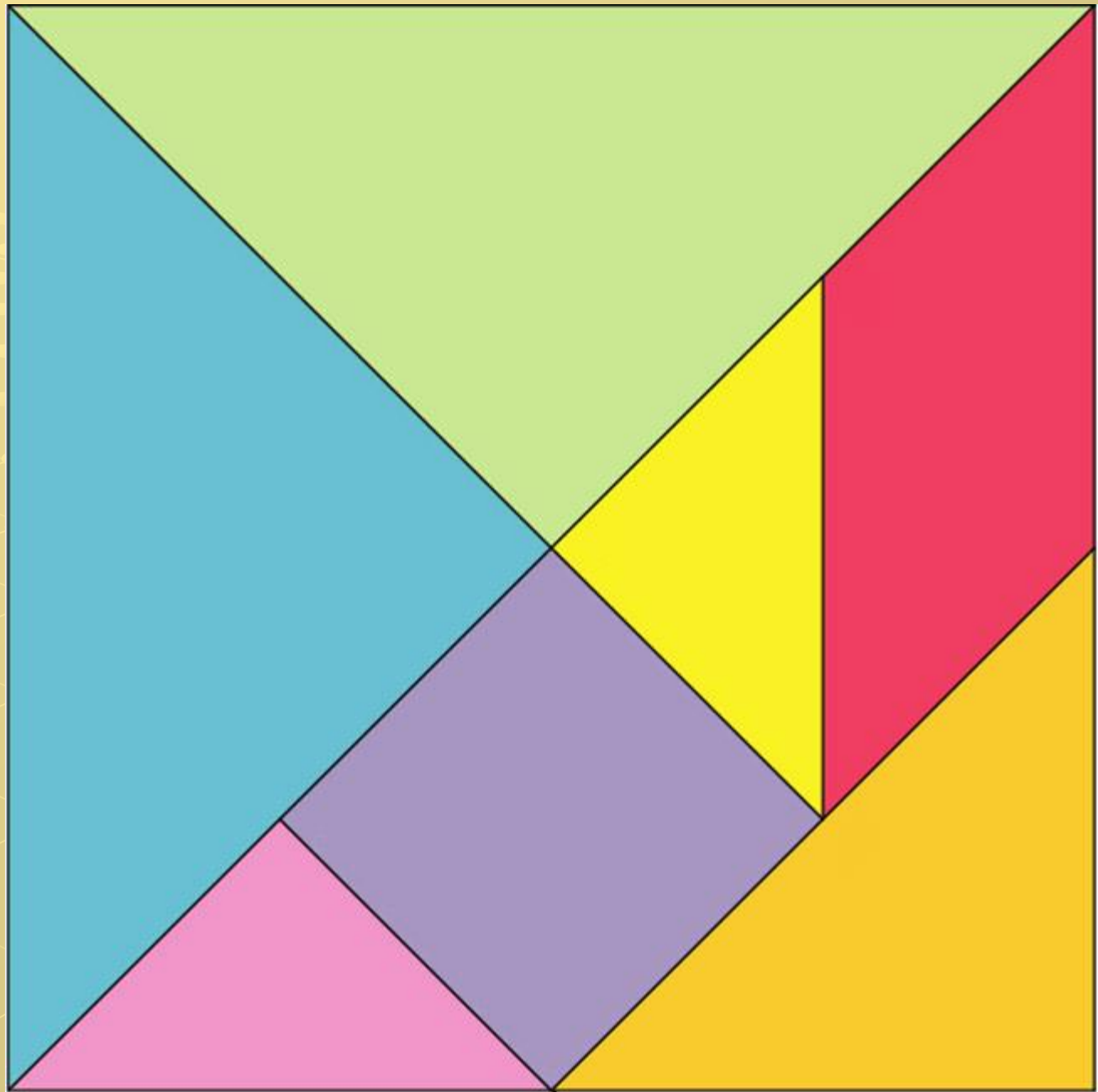


# Третий уровень сложности



# Четвёртый уровень сложности

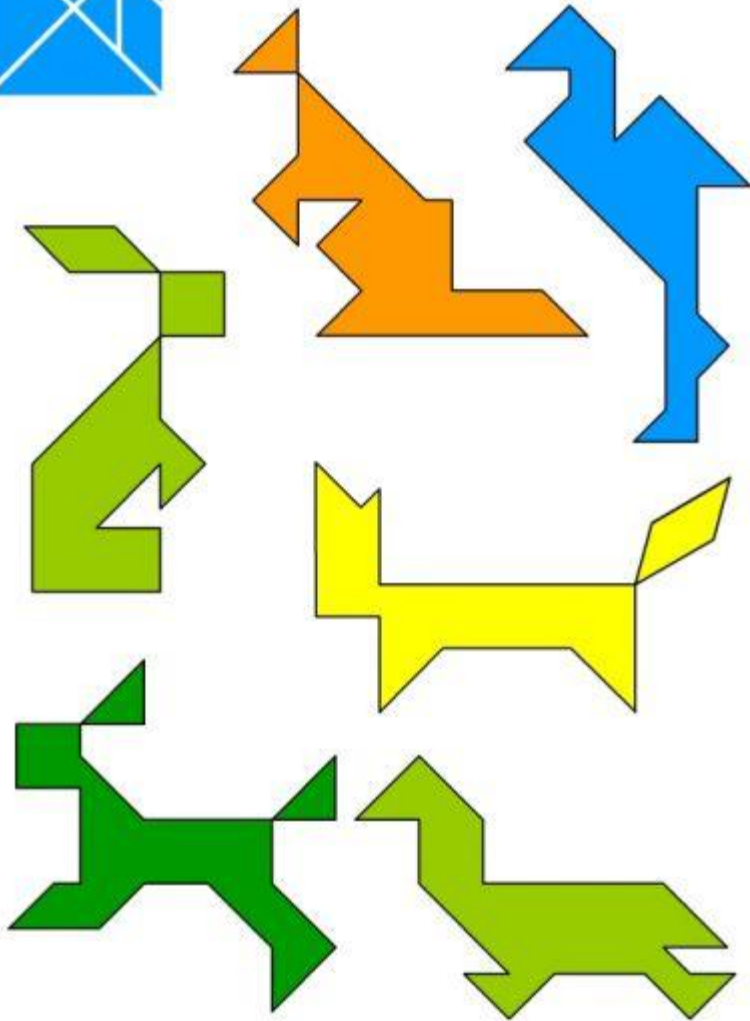




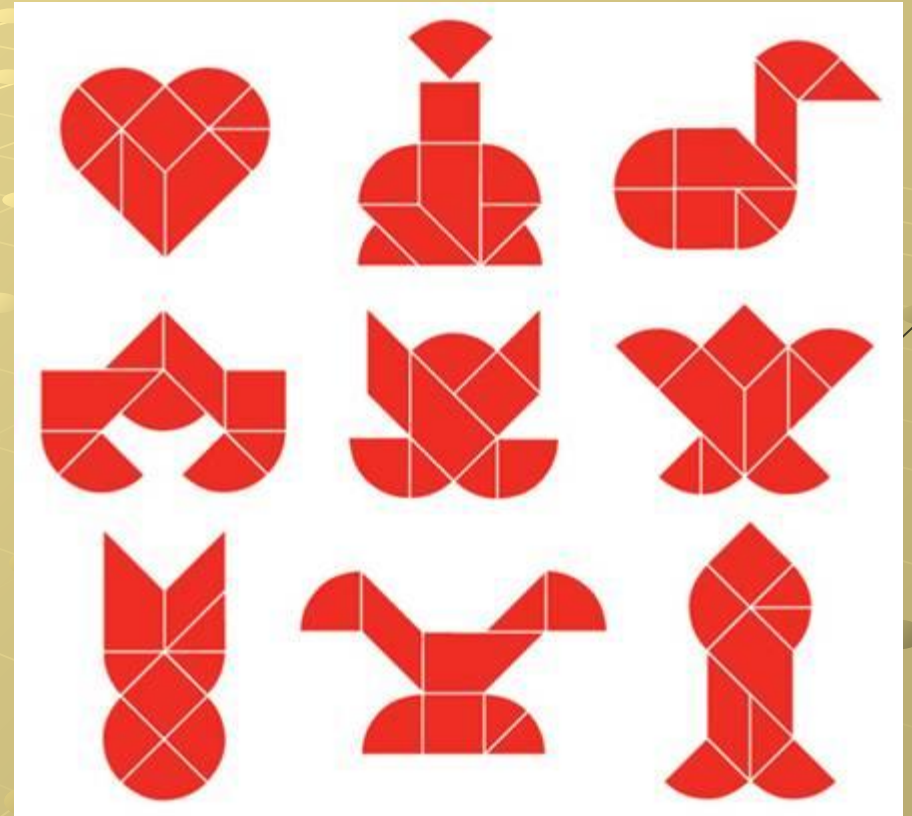


"Танграм"

[www.PrintPlay.ru](http://www.PrintPlay.ru)



# Танграм



**Желаем успехов в развитии дошкольников**

