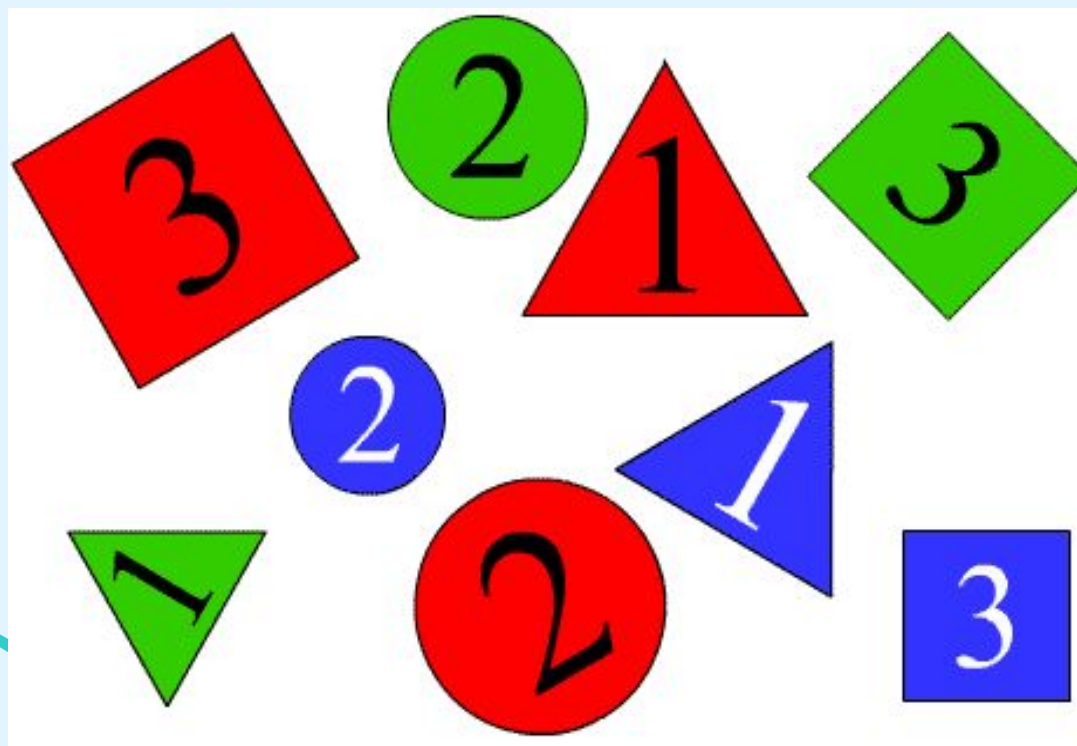


Дидактические игры по математике

**МДОУ №10 КВ г.
Богородицка**

**Воспитатель: Вахрушева
Вера Николаевна**



Игры с цифрами и числами

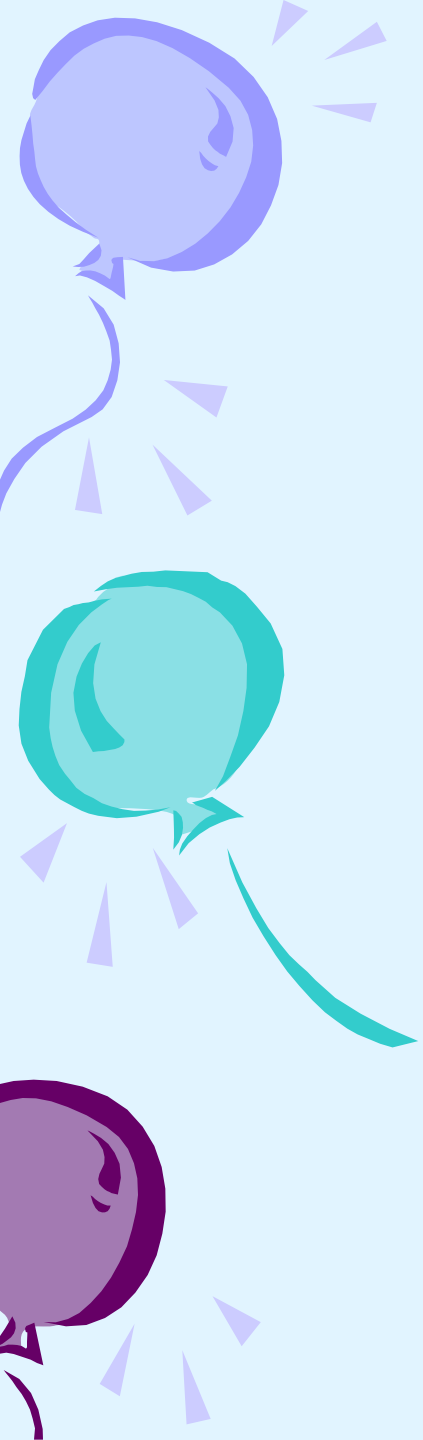




«Найди соседа»

Цель:

- 
- учить находить, сравнивать и называть рядом стоящие числа, развивать мышление, память.
 - учить производить в уме математические операции.
- 

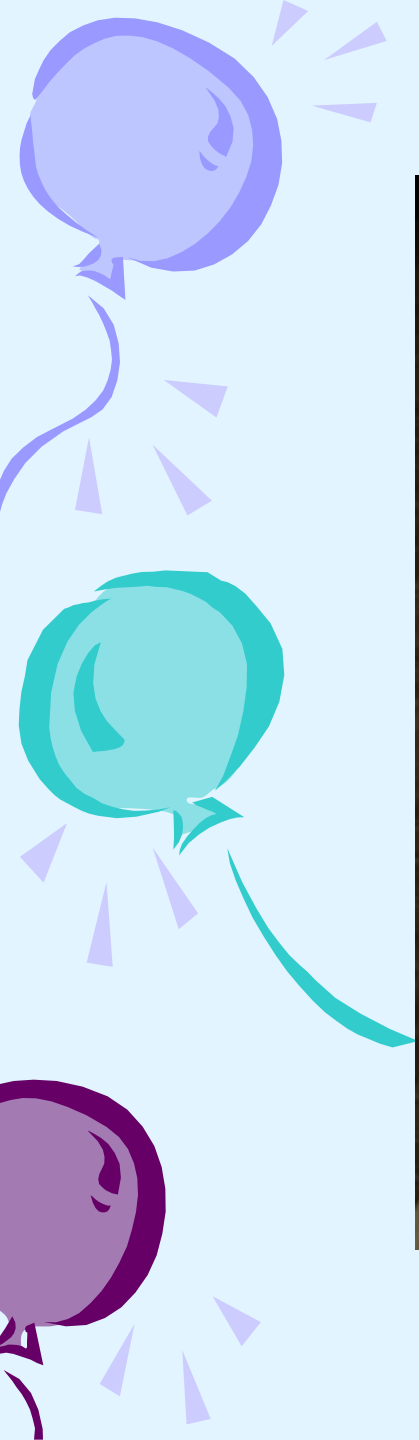




«Поиграем, посчитаем»

Цель:

- Познакомить детей с математическими действиями «сложение» и «вычитание».
- Подвести к решениям арифметических задач.

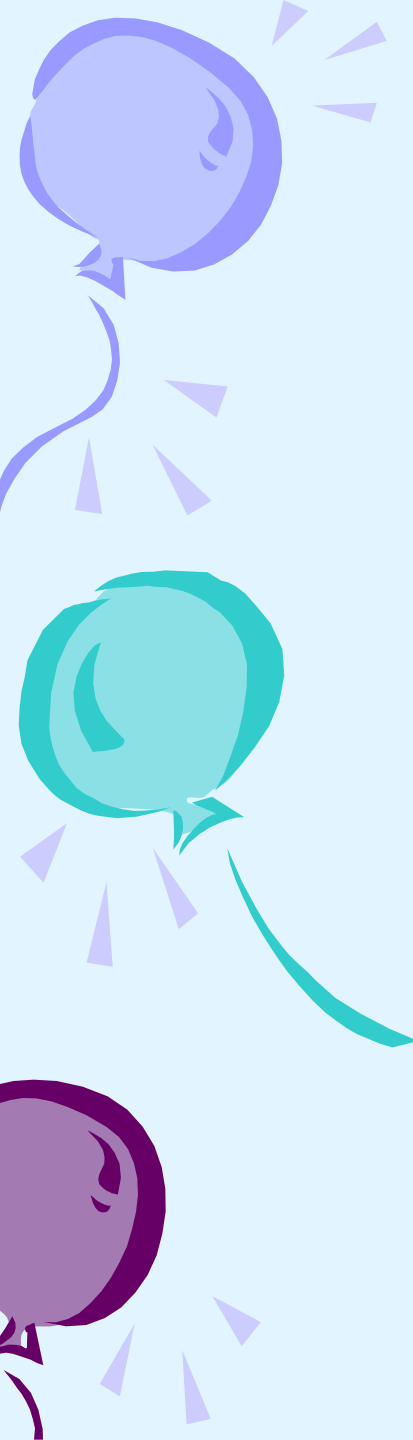




«Сосчитай»

Цель:

- Упражнять детей в количественном счете в пределах 10, соотносить количество предметов с цифрой.

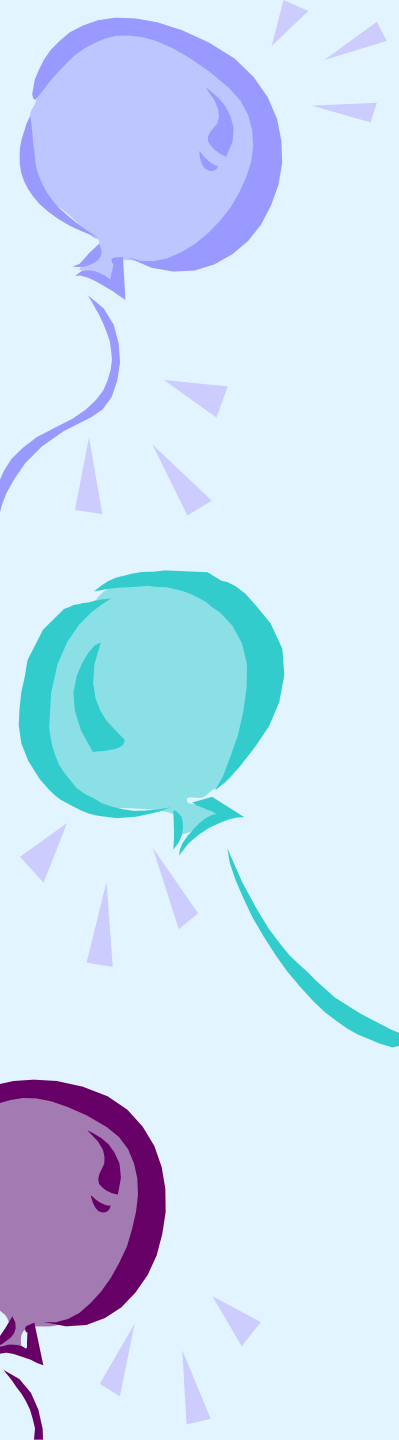




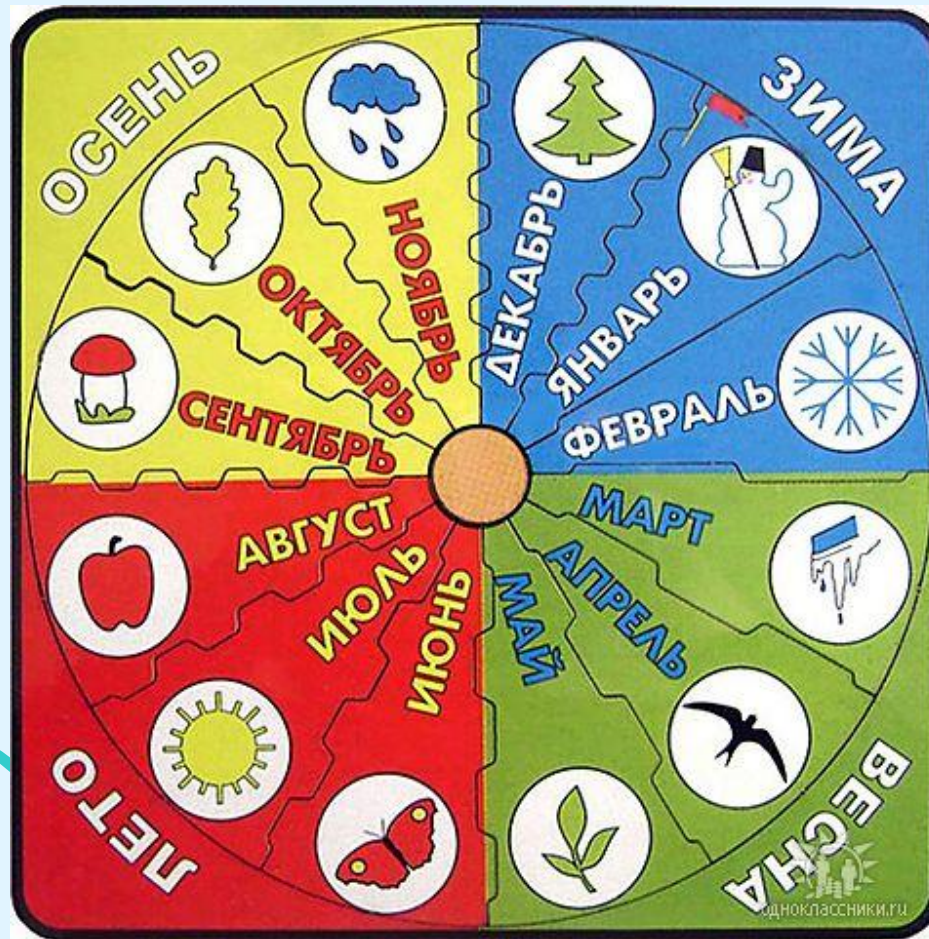
«Мы считаем»

Цель:

- Познакомить с цифрами и числами от 1 до 9.
- Закрепить навыки порядкового счета.
- Учить подбирать элементы, подходящие по форме.



Игры – путешествия во времени

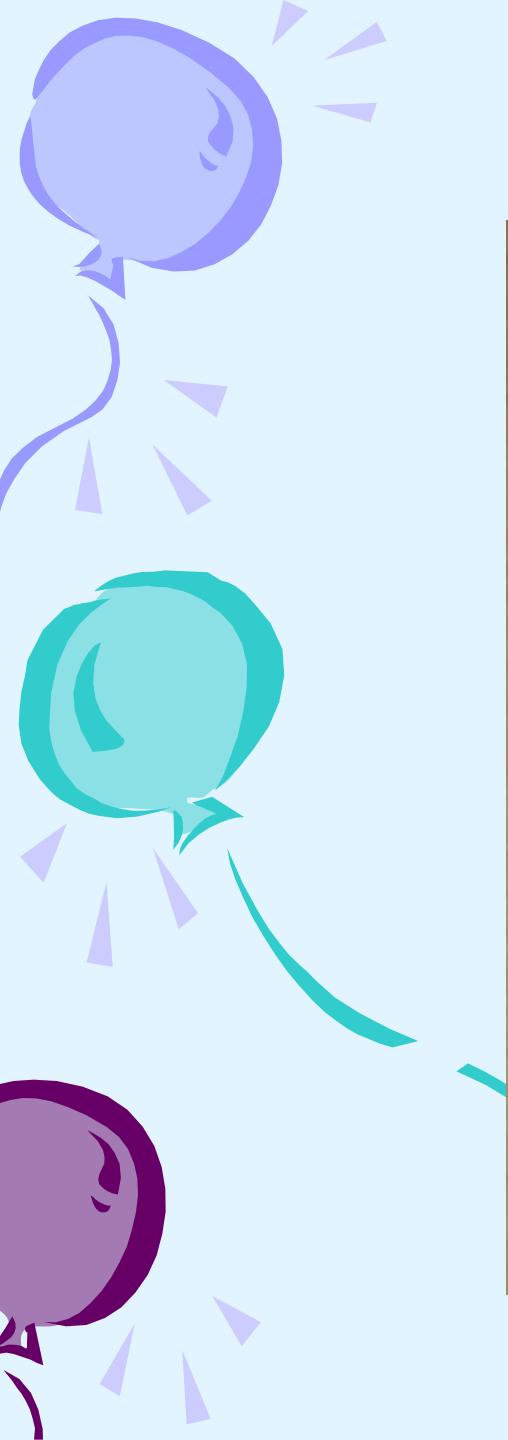




Модель недели

Цель:

- Познакомить детей с днями недели, довести до детей, что последовательность дней недели неизменно.

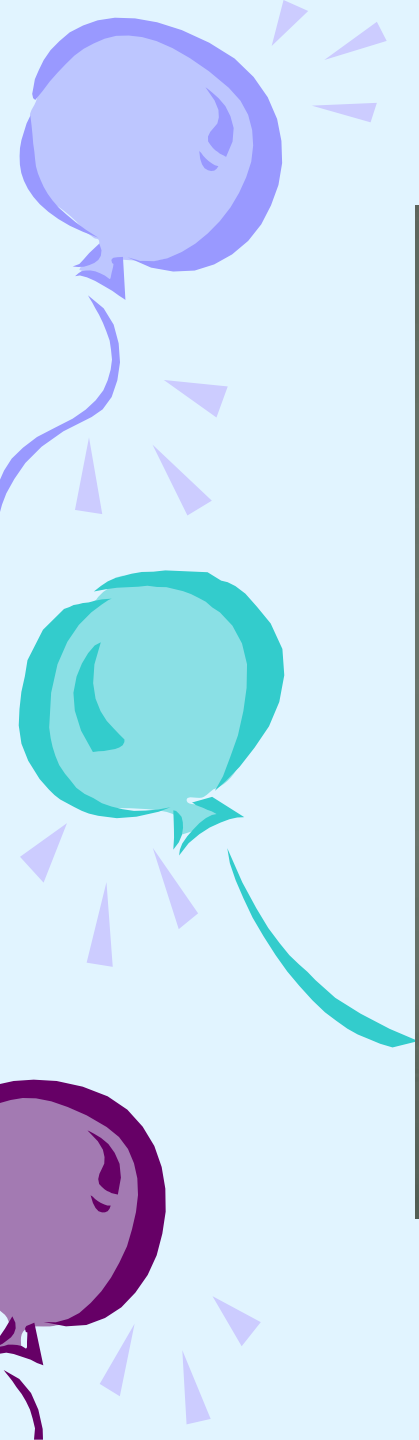




Модель года

Цель:

- Познакомить детей с названиями месяцев года и их последовательностью.



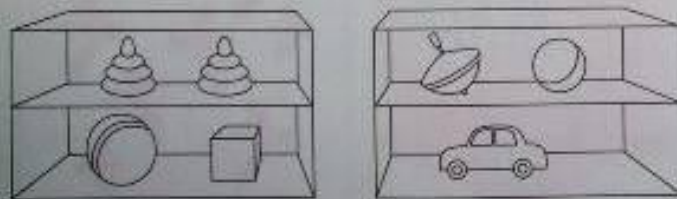
Игры на ориентирование в пространстве



Раскрась котёнка, который сидит в корзинке, оранжевым карандашом; котёнка около корзинки - серым. Клубочки в корзинке - синим, около корзинки - красным.

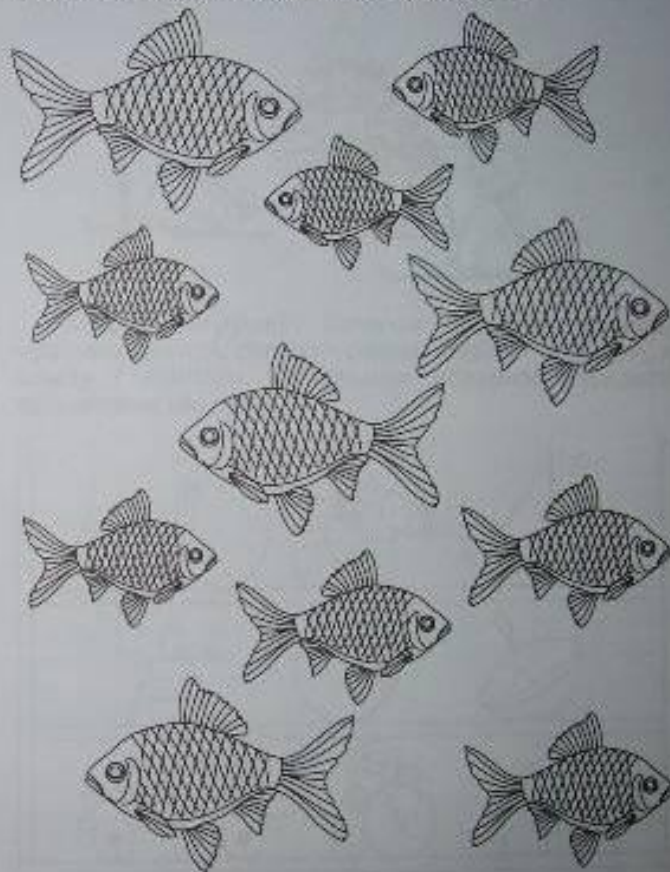


Раскрась игрушки на верхней левой полке в синий цвет, на нижней правой - в зелёный, на верхней правой - в жёлтый, на нижней левой - в красный.



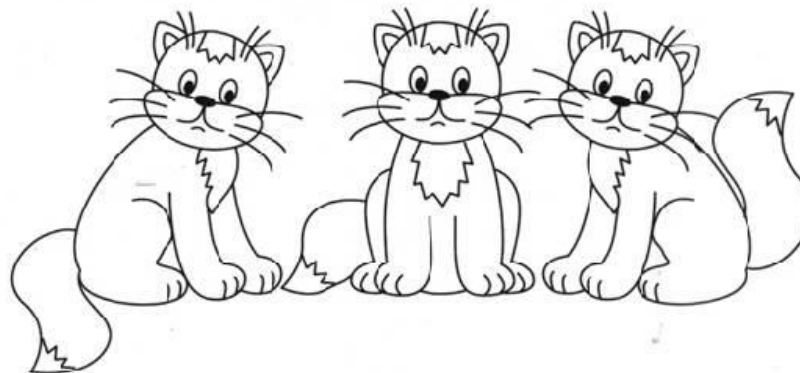
1 Приспособление к пространству

Раскрась рыбок, плывущих направо, зелёным карандашом, налево - жёлтым карандашом.

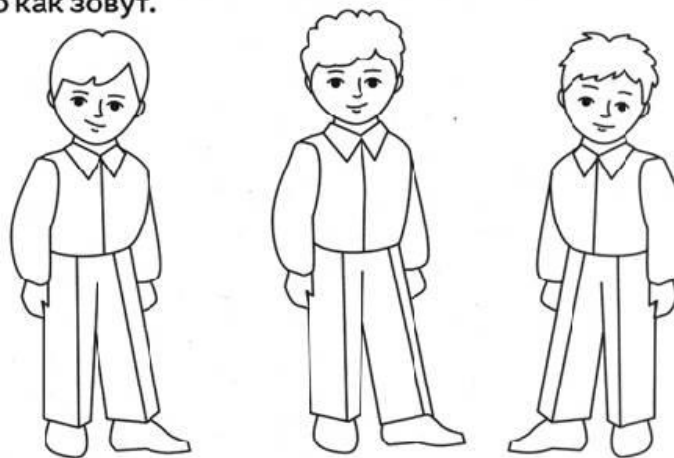


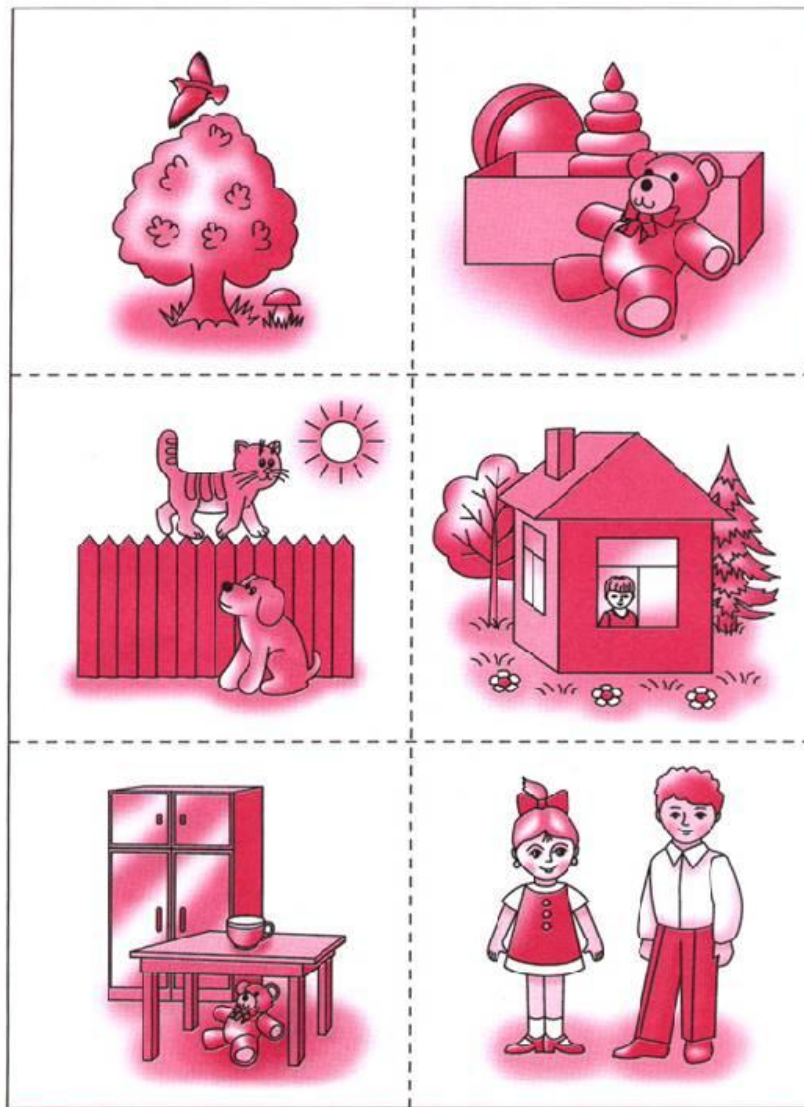
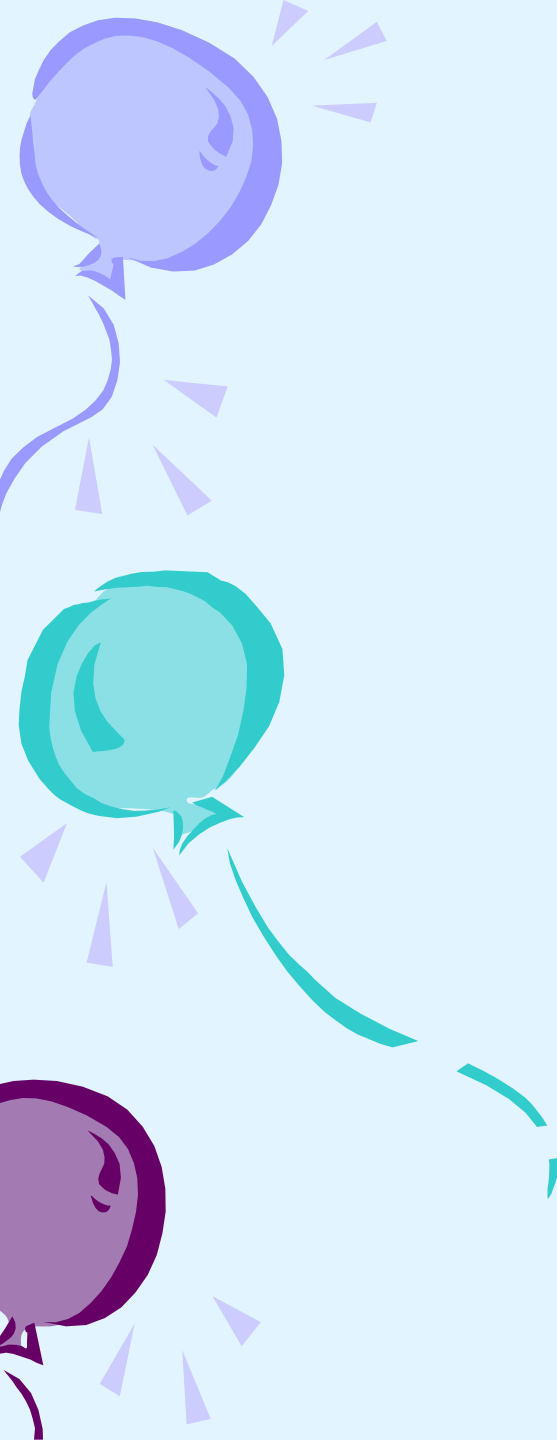
2 Приспособление к пространству

Слева от Мурзика рыжий кот Тишка, справа от Мурзика чёрный кот Кузя. А Мурзик серого цвета. Раскрась котов и скажи, кого как зовут.



Справа от Алёши стоит Серёжа в красной рубашке, а слева от Алёши - Миша в зелёной рубашке. А у Алёши - жёлтая рубашка. Раскрась одежду мальчикам и скажи, кого как зовут.





Ориентирование в пространстве

ВРЕМЯ



подъем, зарядка



завтрак



время игр



прогулка



обед



тихий час



полдник



прогулка



телепередачи



ужин

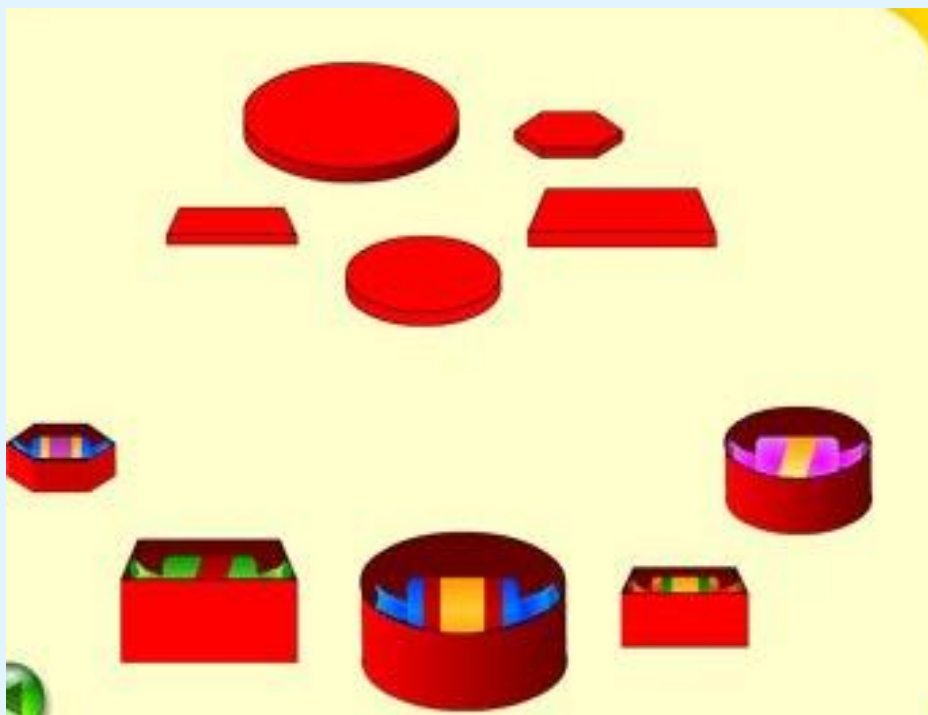


душ



сон

Игры с геометрическими фигурами

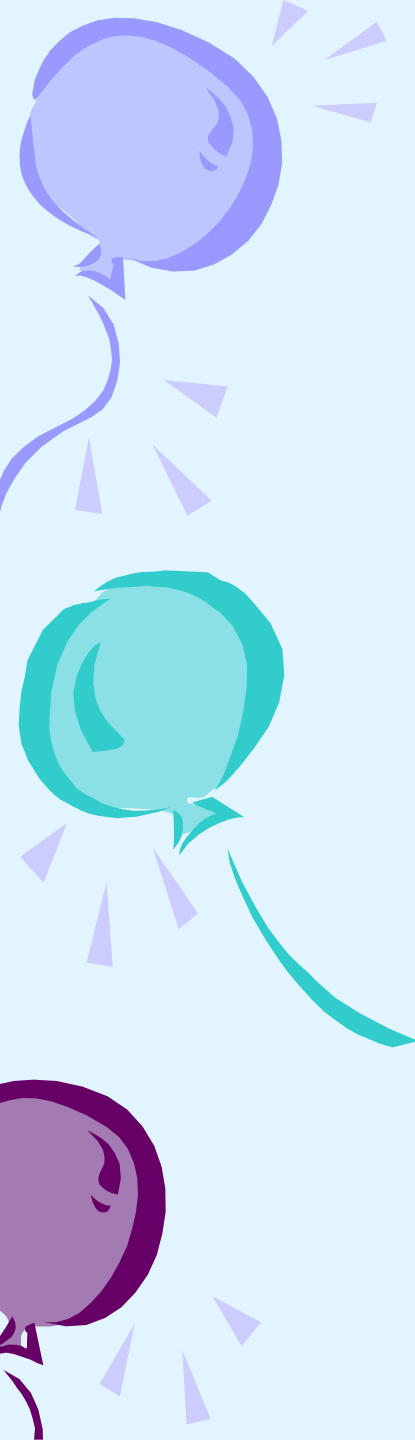


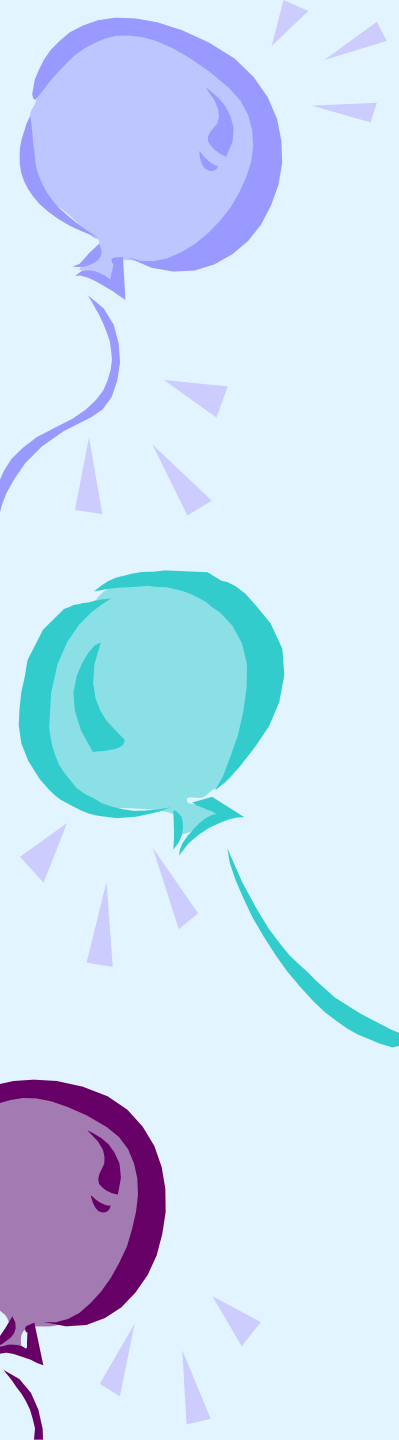


«Подбери по форме»

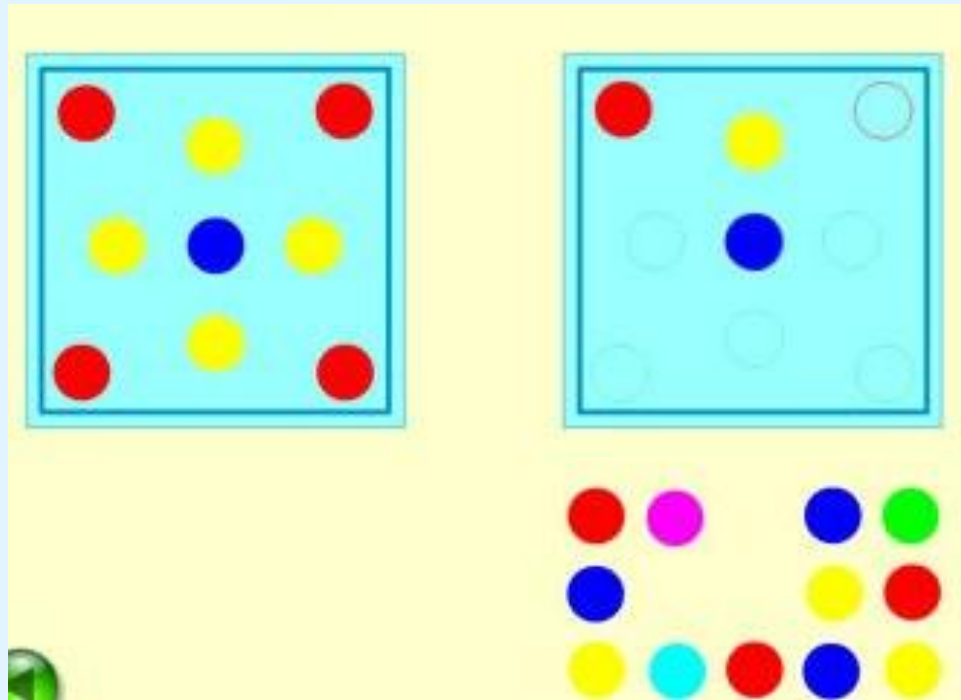
Цель:

- Закрепить знания детей о геометрических фигурах.
- Учить подбирать предметы к геометрическим образцам.
- Развивать внимание, воображение.
- Развивать пространственное расположение: «вне», «внутри».
- Формировать понятие об отрицании с помощью частицы «не».





Игры на логическое мышление



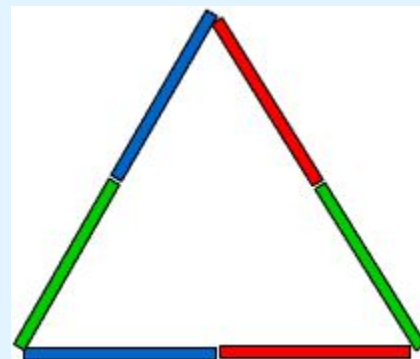
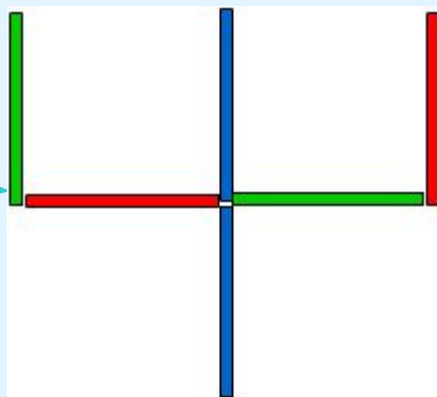
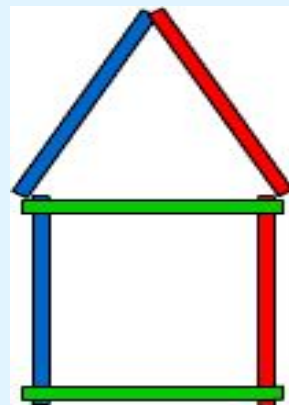
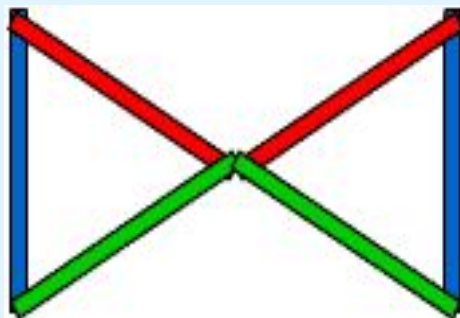


Игры с палочками

Цель:

- Учить детей составлять фигуру из определенного количества палочек, изменять фигуру, развивать смекалку, перекладывая палочку.

Игры с палочками



Игры-головоломки из картона

