

Математический  
квест “Путешествие  
к Волшебнице”

Подготовила: воспитатель 1  
категории Яцкова О.А.

**Цель:** создание благоприятных условий для формирования элементарных математических представлений дошкольников.

**Задачи:**

- формировать навыки вычислительной деятельности;
- упражнять детей в прямом и обратном счете в пределах 10;
- закреплять форму, цвет, величину.
- создать условия для развития логического мышления, сообразительности, внимания;
- развивать воображение, смекалку, зрительную память;
- способствовать формированию мыслительных операций, развитию речи, умению аргументировать свои высказывания.
- воспитывать интерес к математическим знаниям;
- воспитывать умение понимать учебную задачу, выполнять ее самостоятельно



## **Методы и приемы:**

*Игровой:* использование сюрпризных моментов.

*Наглядный:* использование иллюстрации.

*Словесный:* напоминание, указание, вопросы, индивидуальные ответы детей.

Поощрение, анализ занятия

**Материал:** цифры, знаки, карточки с заданиями, монеты, варежки с примерами и ответами, задания на логическое мышление.



Сегодня мы отправимся в гости к Волшебнице. А живет она в волшебной «Стране Математики». Волшебница нас ждет и приготовила подарки. Она прислала карту, чтобы мы не заблудились.

Прежде чем отправиться нам нужно захватить с собой подарки. Волшебница очень любит считать, поэтому я предлагаю взять с собой карточки с цифрами. (открываю сундучок, а там пусто).

Ой, а что это произошло с цифрами, они испарились.

Здесь какое-то письмо:

**«Здравствуйте, детишки! Что бы вернуть свои цифры вам нужно не мало потрудиться. Я приготовила испытания на вашем пути. Уверена, что вы не справитесь и все подарки достанутся мне.**

**Ваша Оплошка.»**



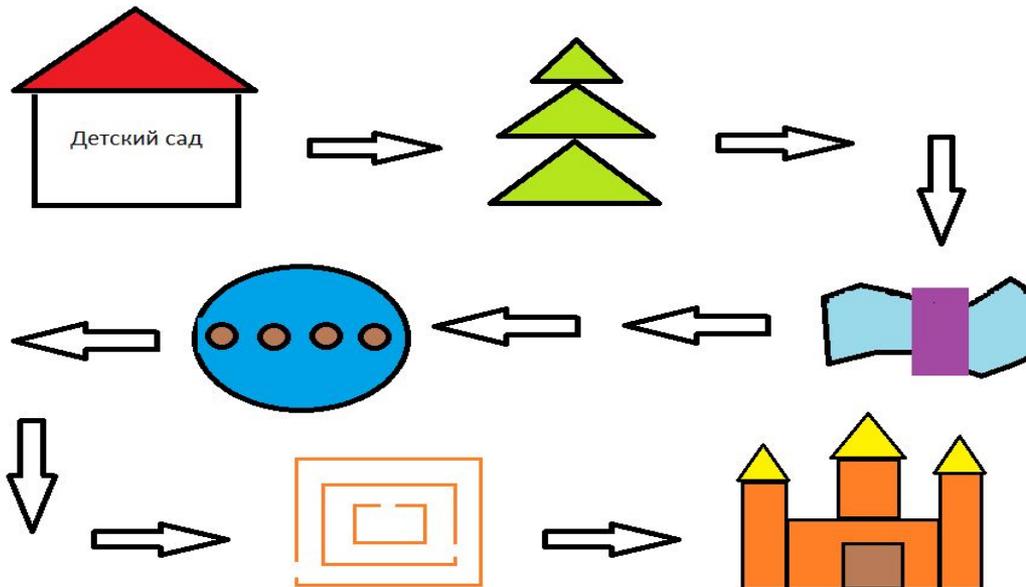
Как мы поступим, ребята? Пройдем все испытания? Тогда подойдите все сюда и чтобы не произошло, давайте поклянемся.

Клянемся дружными мы быть  
И слезы горькие не лить.  
С улыбкой трудности встречать.  
Все смело преодолевать.

ДЕТИ: Клянемся!

Давайте хорошо изучим карту.

Сначала мы должны пройти Математический лес, потом перебраться через Глубокую реку по мосту, затем через болото Загадок, долина Головоломок и во Дворец.



## Давайте сначала разомнемся, проверим готовы ли вы к трудностям

- В сказке волк и ... козлят. Сколько было козлят?
- Сколько гномов приютили Белоснежку?
- Сколько углов у квадрата?
- Яблоко круглое или треугольное?
- Что больше: пять или восемь?
- В садике выходной в воскресенье или в понедельник?
- Сколько пальцев у перчатки?
- Сколько огоньков у светофора?
- Что меньше шесть или три?

Вы, молодцы! Отправляемся в путь. И первое испытание на карте геометрический лес. Будьте очень внимательны здесь **Оплошка** приготовила нам что-то...



## Геометрический лес

Мы попали в загадочный геометрический лес (картинка с лесом).

Посмотрите пожалуйста из каких фигур состоит наш лес.

(прямоугольник, треугольник, круг, овал). Давайте посчитаем:

- какое количество солнышек;
- какое количество ягод под высокой елкой;
- какое количество ягод под низкой елкой;
- какое количество елочек;
- какое количество березок;
- что находится по центру;
- что находится справа вверху;
- что находится слева внизу и.т.д.
- что здесь лишнее? (это проделки Оплошки)

Ну молодцы! За то, что мы справились Оплошка отдала нам подсказки. Отправляемся дальше. И на пути у нас река.



## Мост через реку Глубокую

Посмотрите какое испытание приготовила для нас Оплошка. Как вы думаете из чего сделан мост? А что случилось и как это можно исправить. Воспитатель: Правильно, из кубиков с числами, но нескольких кубиков не хватает, они лежат рядом с мостом их нужно вставить на место, чтобы он был целым. (Дети выполняют задание). Мы починили мост и за это Оплошка дала нам следующую подсказку.

Так как путешествие долгое нам необходимо размяться.

### Физминутка

Быстро встаньте, улыбнитесь,  
Выше, выше потянитесь  
Ну-ка, плечи распрямите,  
Поднимите, опустите,  
Влево, вправо повернитесь  
Пола ручками коснитесь  
Сели-встали, сели – встали  
И на месте поскакали.



Продолжаем путешествие. Следующий пункт на карте болото Загадок.

### **Болото знаний**

Здесь Оплошка заколдовала кочки. Не на каждую кочку можно наступить. Что бы узнать на какие кочки можно наступать нужно решить задачки.



Яблоки в саду поспели,  
Мы отведать их успели.  
Пять румяных, наливных,  
Два с кислинкой  
Сколько их?

(7).

Шесть веселых поросят  
У корытца в ряд стоят!  
Тут один улегся спать –  
Поросят осталось... (5)

Пять пушистых кошек  
Улеглись в лукошке.

Тут одна к ним прибежала,  
Сколько кошек вместе стало? (6)

Шесть цветочков у Наташи,  
И ещё два дал ей Саша.

Кто тут сможет счесть,  
Сколько будет два и шесть? (8)

Теперь в колонну по одному переходим через болото и наступаем только на цифры 7, 5, 6 и 8.

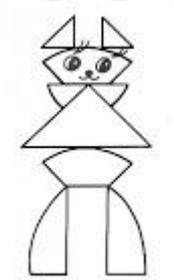
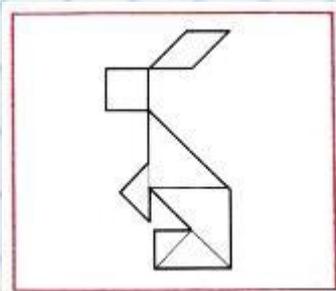
Ура! Все перебрались через болото. Мы справились и Оплошка дала нам следующие подсказки. Следующий пункт на карте долина головоломок.

## Долина головоломок

1. Будьте внимательны, здесь Оплошка особенно коварна.  
«Танграмм»

2. «Калумбово яйцо».

3. «Кубики Никитина»



Ура! Мы справились с заданием.

Проделав нелегкий и полный опасностей путь, мы добрались до замка Волшебницы.



- Здравствуйте ребята. Я так ждала вас. Сундук с подарками я вам отдам, но вам надо выполнить мои задания. Я так соскучилась по цифрам. Найдите пару каждой варежке.



- А теперь решите задачи

1. На столе лежало 4 яблока. Все яблоки разрезаны пополам. Сколько яблок на столе?

2. Какую посуду нельзя наполнить?

3. Что можно увидеть с закрытыми глазами?

4. Сколько лап у медвежат?

5. 2 картофелины сварилось за 2 минуты. Сколько времени надо, чтобы сварилось 3 картофелины?

6. Сегодня среда. Через неделю мы пойдем в театр. Какой это будет день недели?

7. Сегодня понедельник. Через три дня у Саши день рождения. В какой день недели?



- Молодцы. А теперь я хочу показать вам чудеса. У меня в руке чудо-бутылочка. Если сказать волшебные слова, то произойдет чудо.



Вот вам сундук. Но чтобы открыть сундук с подарком мы должны назвать код. Это счет от 1 до 10 в обратном порядке. (Дети ведут счет в обратном порядке). Молодцы. Вот ваш приз.

