

**ГБДОУ детский сад № 41 Калининского района
Санкт-Петербурга**

**Интерактивная игра по РЭМП
для детей среднего возраста**

Воспитатель
Филарина Ирина Анатольевна

2019

Задачи:

- Закрепить представления о равенстве предметов.
- Закрепить представления о количестве предметов.
- Закрепить умения соотносить предметы с геометрическими фигурами.
- Закрепить соотношение числа и количества предметов в пределах четырех.
- Активизировать мыслительные процессы через познавательную деятельность.
- Формировать у детей концентрацию внимания.

Уважаемые родители! Я предлагаю интерактивную игру Вашим детям для закрепления знаний по элементарным математическим представлениям. В рамках тематической недели «Что растёт, и кто живёт в лесу?» в группе проводились занятия по формированию знаний о лесе, его жителей и обитателей. Предлагались дидактические игры: «Кто живет лесу», «Зоологическое лото», «Лесные жители», использовался наглядный материал «Лесные ягоды», «Животные средней полосы».

Умения и навыки, формируемые родителем у ребенка в процессе занимательного дела:

1. Закрепляются понятия «поровну», «столько же».
2. Закрепляется счет в пределах 4-х.
3. Закрепляется умение находить в предметах геометрические фигуры.
4. Закрепляется соотнесение числа и количества предметов в пределах четырех.
5. Развивается логическое мышление

Правила игры:

- На каждом слайде написано задание. Предложите детям его выполнить.
- Прочитайте ребёнку задание и, нажимая на картинку или на цифру выполните данное задание.
- Для перехода к следующему слайду поверните колёсико мыши.

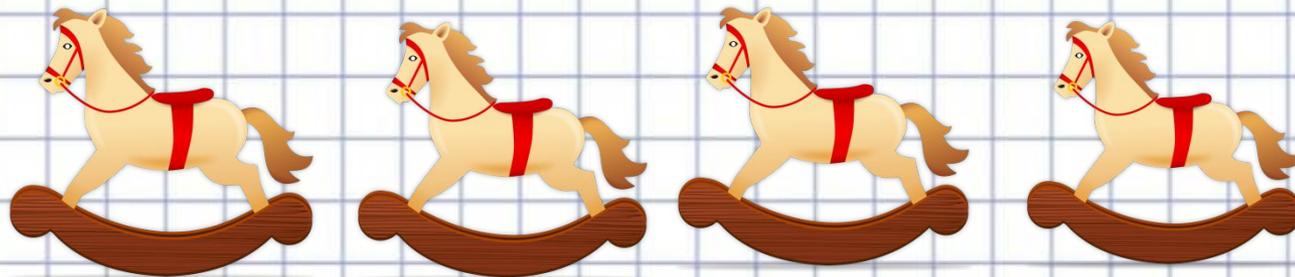
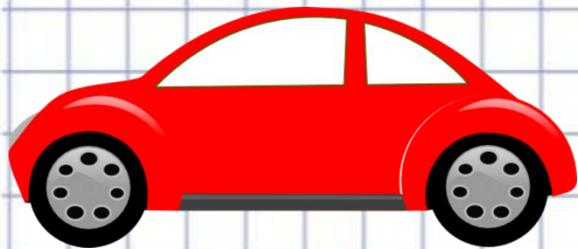
Сколько понадобится убрать красных яблок
в корзинку, чтоб красных и зеленых яблок стало
поровну?



Положи в корзинку 3 гриба с коричневой шляпкой и 1 гриб с красной.



Подбери к каждой картинке
соответствующую цифру



1

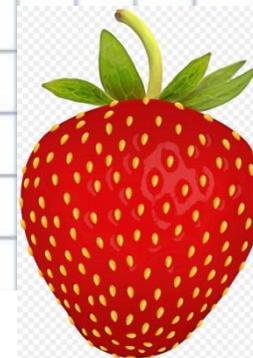
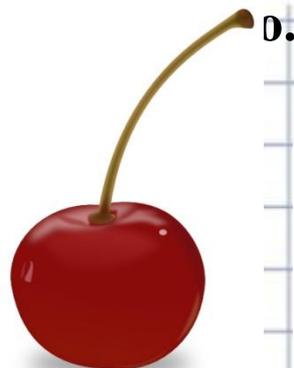
2

3

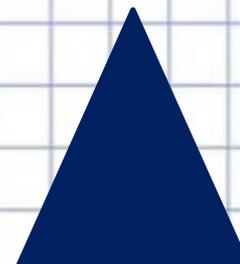
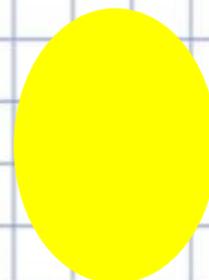
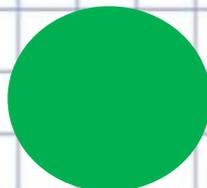
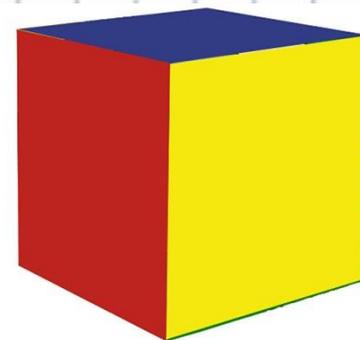
4

5

Положи 4 больших вишни в синюю тарелку, 4
разных клубн



Соедини игрушку с похожей на неё геометрической
фигурой



Найди лишнюю картинку

