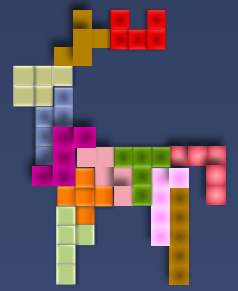


# игра ПЕНТАМИНО

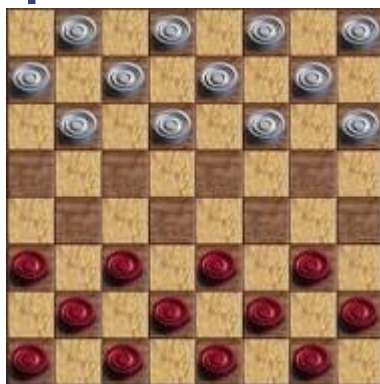


**Пахомов Илья**  
3 «а» класс МОУ СОШ №120

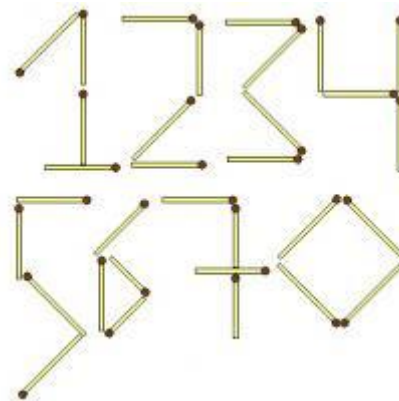
Как и все дети, я очень люблю играть в разные игры. Особенно мне нравятся логические игры.

Я умею играть в шахматы

В шашки.



Люблю «игры со спичками»



# В дороге играю в тетрис

## Из истории:

Самый легендарный российский игровой программист - Алексей Пажитнов, автор Тетриса. Ему пришло в голову запрограммировать классическую головоломку Пентамино так, чтобы фигуры падали, поворачиваясь вокруг центра тяжести. Однако мощности Электроники-60 для таких вычислений не хватало, и задачу было решено упростить - усечением у пентамино пятого элемента. Так родился Тетрис - программа, написанная за две недели на русском языке программирования Pascal.



Мне захотелось узнать о «родственнице» Тетриса – игре ПЕНТАМИНО.

# игра ПЕНТАМИНО

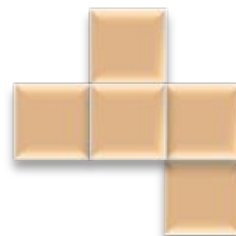
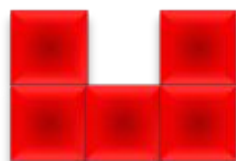
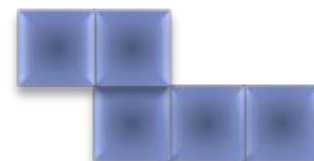
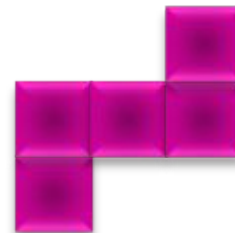
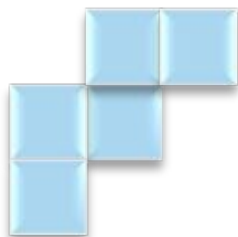
Игра заключается в складывании различных фигур из заданного набора пентамино. Набор пентамино содержит 12 фигурок, каждая из которых составлена из пяти одинаковых квадратов, причём квадраты «соседствуют» друг с другом только сторонами.

**Эта игра была придумана в  
50-х годах XX века  
американским математиком  
С.Голомбом и очень быстро  
увлекла не только  
школьников и студентов, но  
и профессоров математики.**

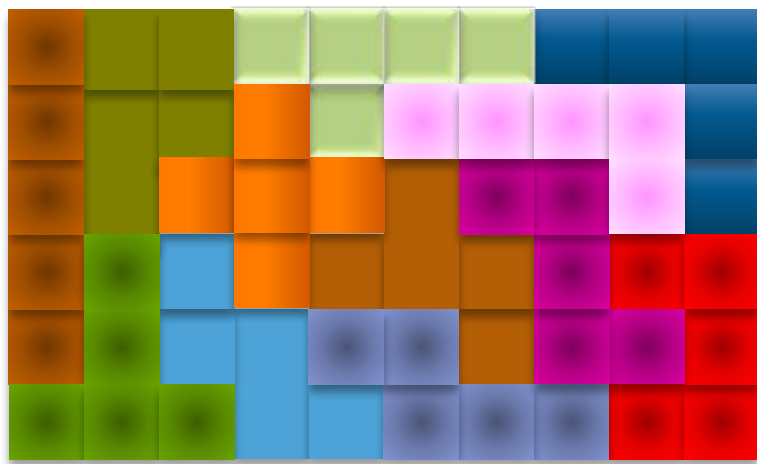
# ПЕНТАМИНО

В переводе  
с греческого  
означает  
**«ПЯТЬ»**

# 12 фигур



Можно уложить все 12 фигур пентамино в прямоугольник  $6 \times 10$ . Фигурки можно переворачивать.

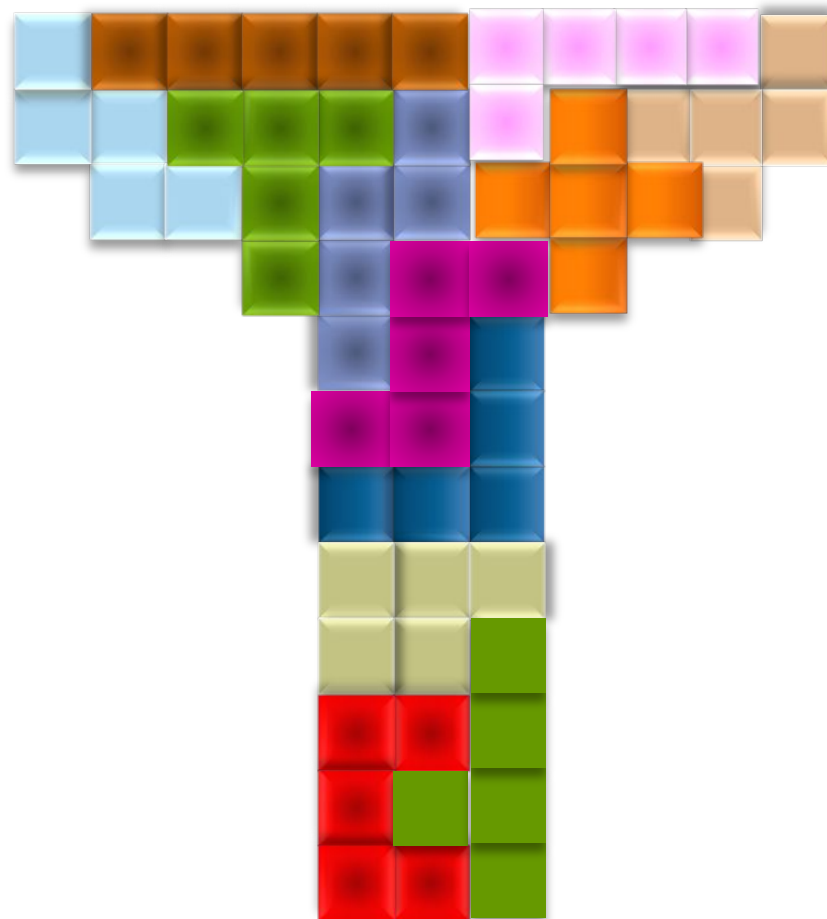
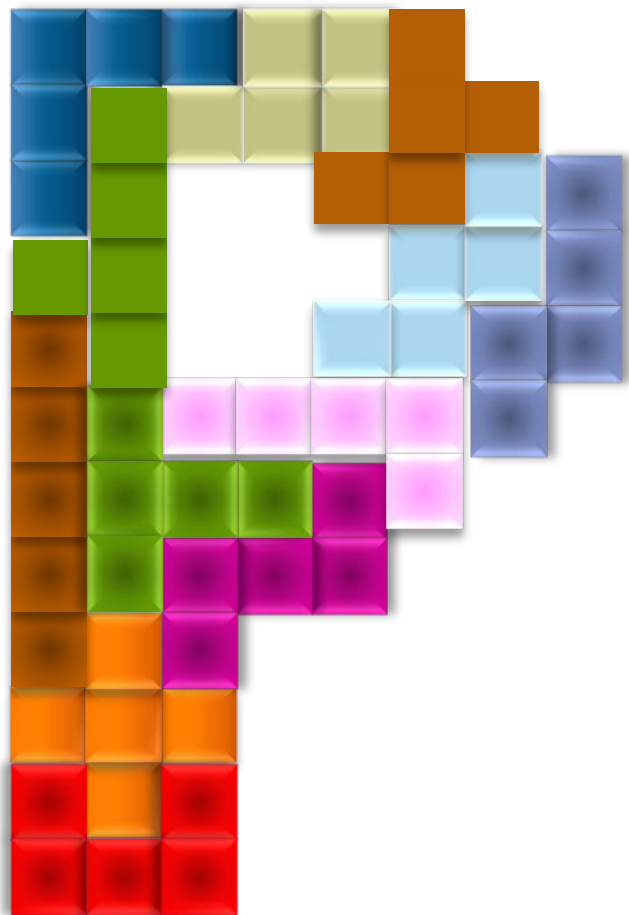


Существует ровно 2339 различных укладок пентамино в прямоугольник  $6 \times 10$ .

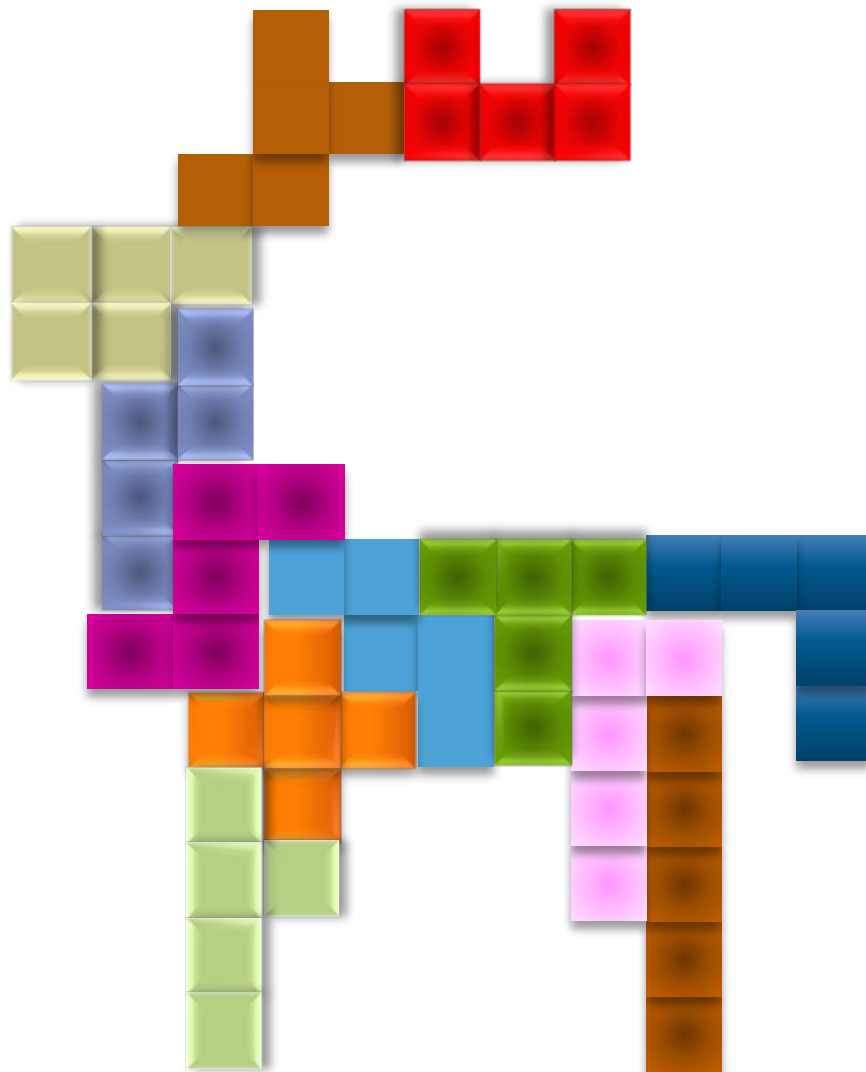
Эту задачу впервые решил в 1965 году Джон Флетчер.



Можно сложить из фигурок буквы.

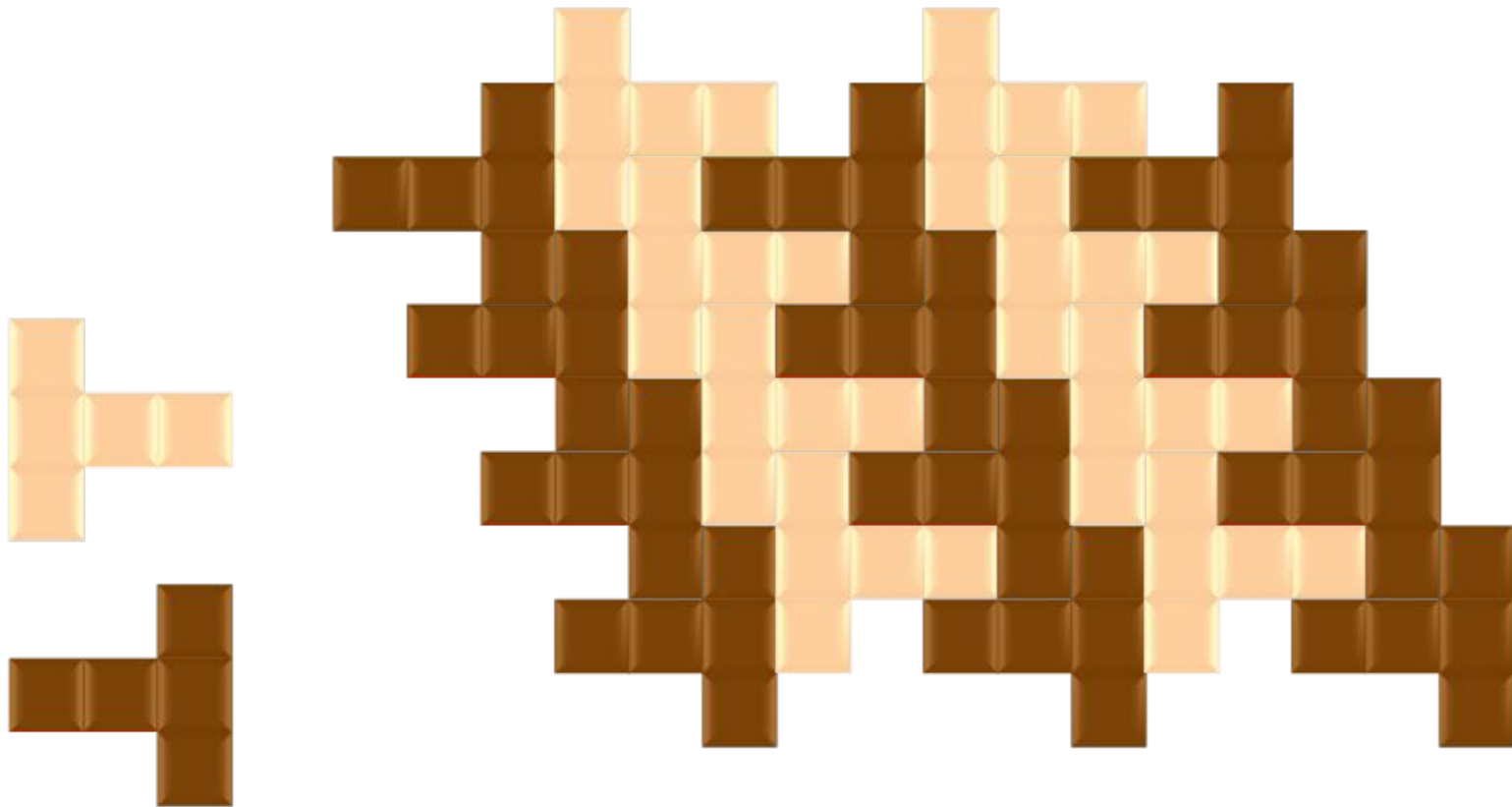


Можно сложить из фигурок картинку.



Лось

Из фигурок пентамино можно сложить паркет.



# Комната с паркетом



**В пентамино можно играть  
одному, а можно вдвоём.**

**Теперь я играю в пентамино со  
своими друзьями.**