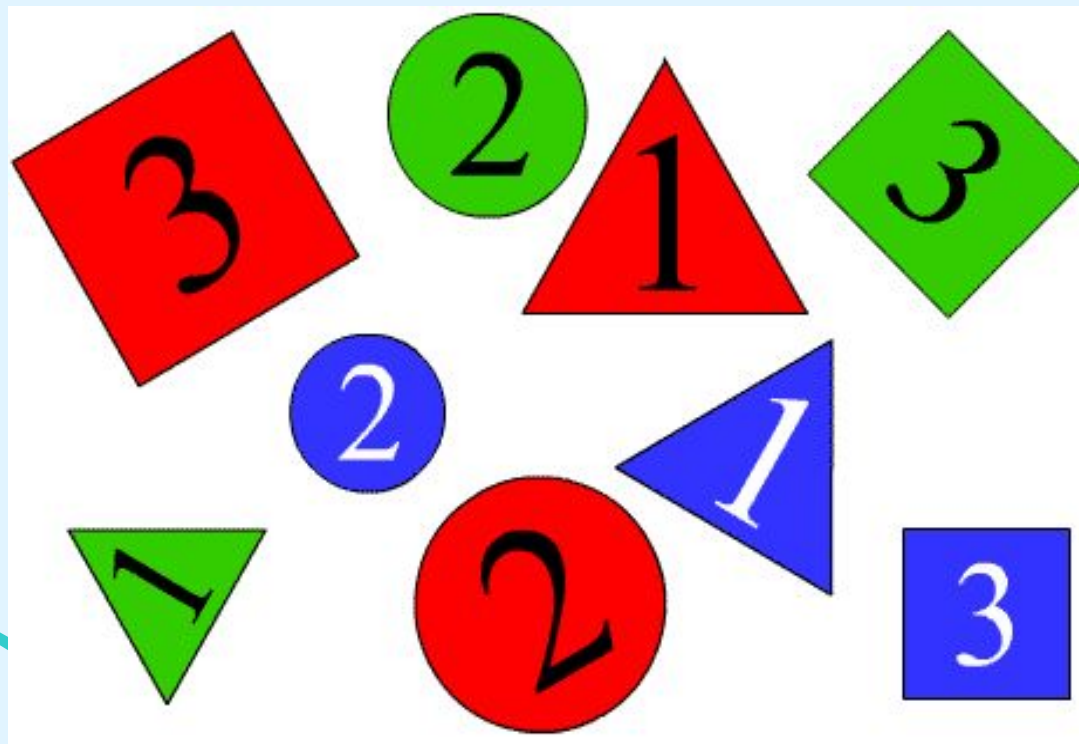
The background features several large, stylized swirls in shades of purple, teal, and maroon. Interspersed among these are numerous small, light purple triangles pointing in various directions, creating a dynamic and celebratory feel.

# **Дидактические игры по математике**

**Старшая группа  
«Нелидовская начальная  
школа - детский сад»**

**Воспитатель: Маханькова Ю.С.**

# Игры с цифрами и числами





# «Найди соседа»

Цель:

- учить находить, сравнивать и называть рядом стоящие числа, развивать мышление, память.
- учить производить в уме математические операции.



# «Поиграем, посчитаем»

Цель:

- Познакомить детей с математическими действиями «сложение» и «вычитание».
- Подвести к решениям арифметических задач.



# «Сосчитай»

Цель:

- Упражнять детей в количественном счете в пределах 10, соотносить количество предметов с цифрой.

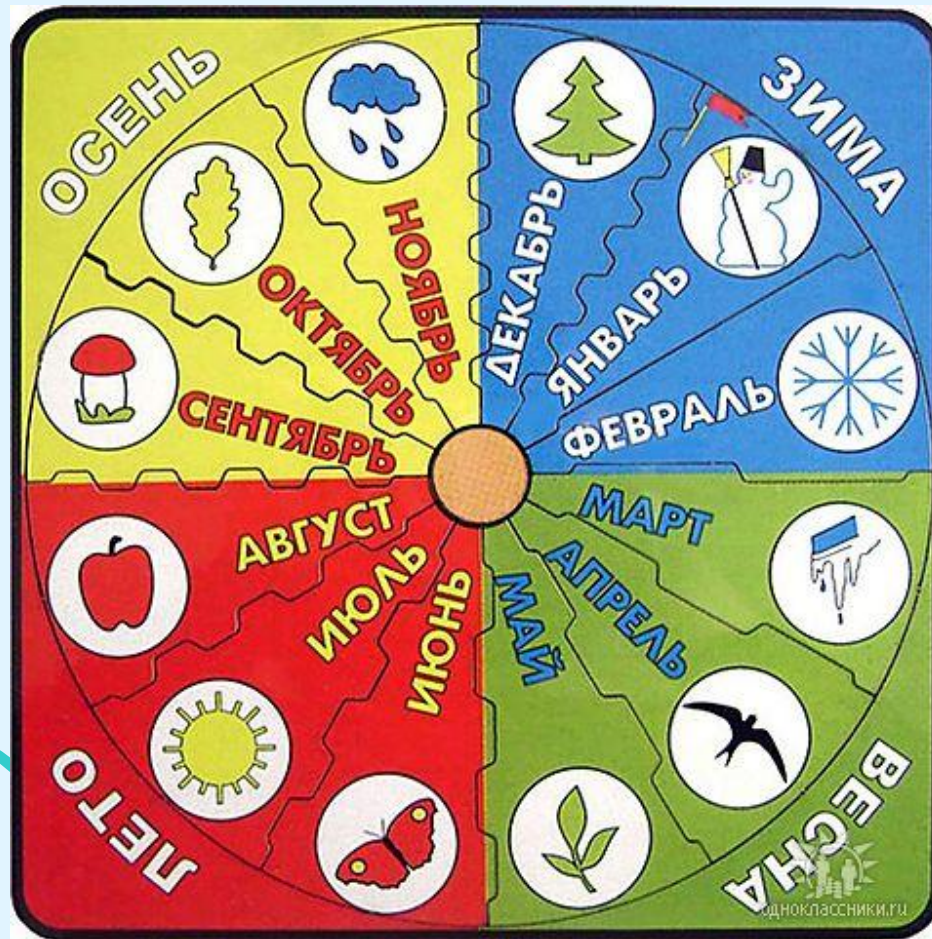


# «Мы считаем»

Цель:

- Познакомить с цифрами и числами от 1 до 9.
- Закрепить навыки порядкового счета.
- Учить подбирать элементы, подходящие по форме.

# Игры – путешествия во времени



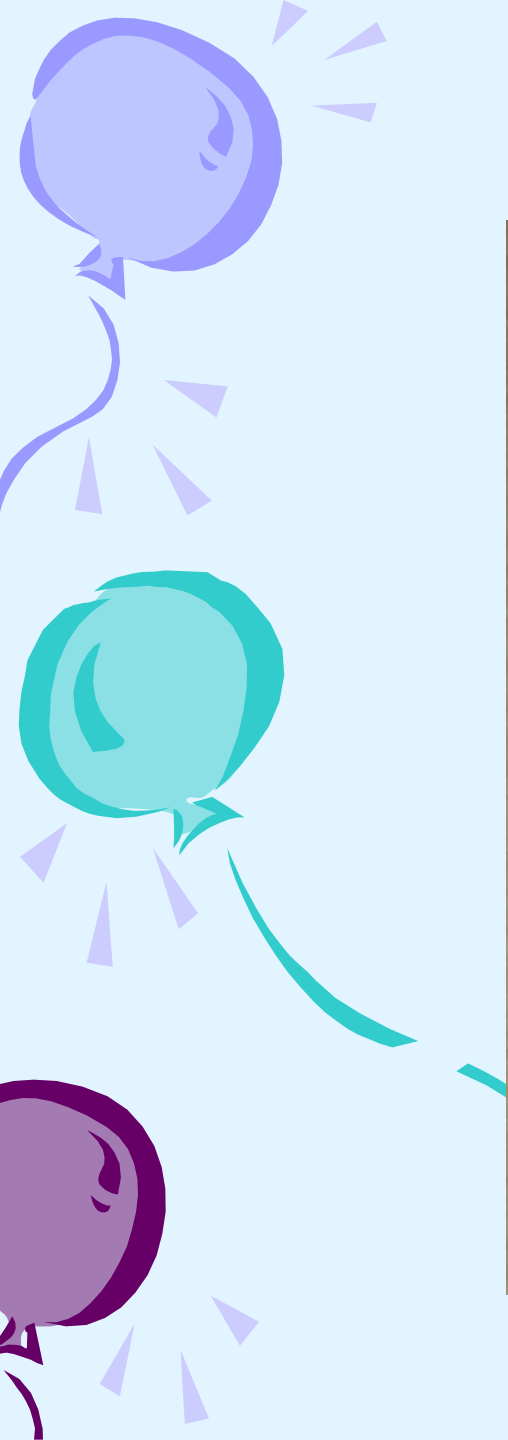


# Модель недели

Цель:

- Познакомить детей с днями недели, довести до детей, что последовательность дней недели неизменно.



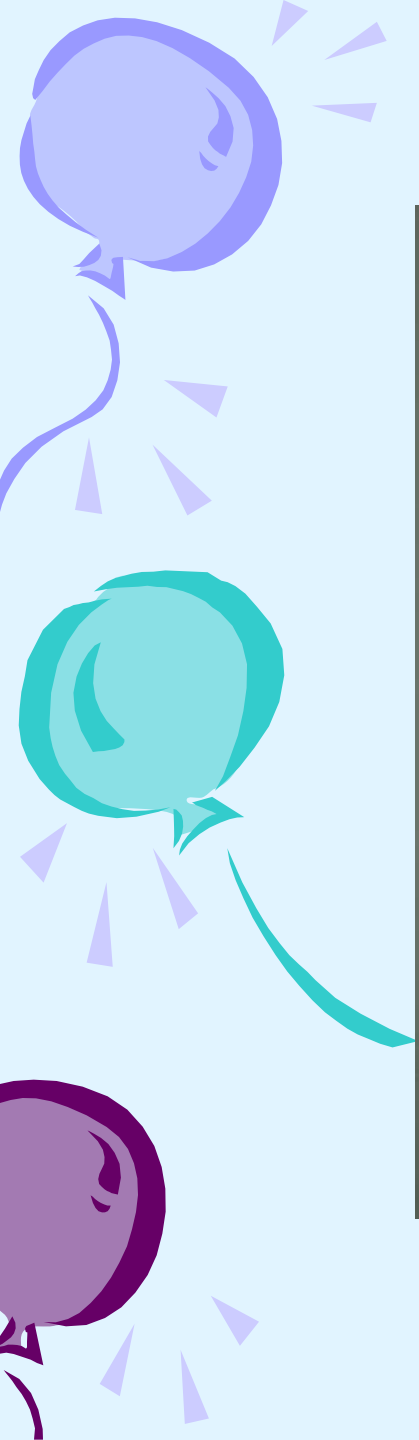




# Модель года

Цель:

- Познакомить детей с названиями месяцев года и их последовательностью.



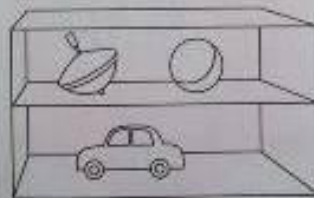
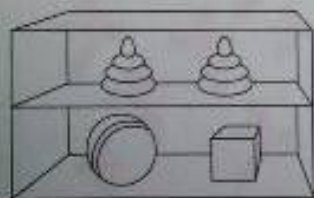
# Игры на ориентирование в пространстве



Раскрась котёнка, который сидит в корзинке, оранжевым карандашом; котёнка около корзинки - серым. Клубочки в корзинке - синим, около корзинки - красным.

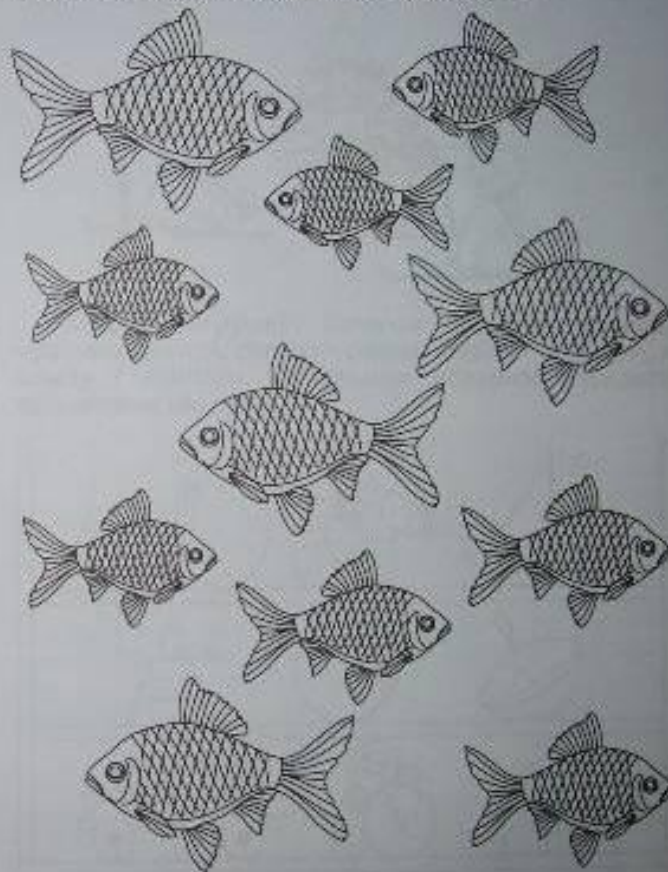


Раскрась игрушки на верхней левой полке в синий цвет, на нижней правой - в зелёный, на верхней правой - в жёлтый, на нижней левой - в красный.



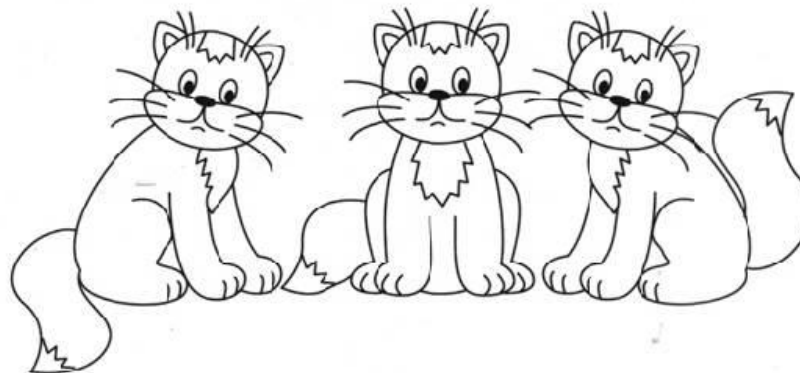
1 Приспособление к раскраске

Раскрась рыбок, плывущих направо, зелёным карандашом, налево - жёлтым карандашом.

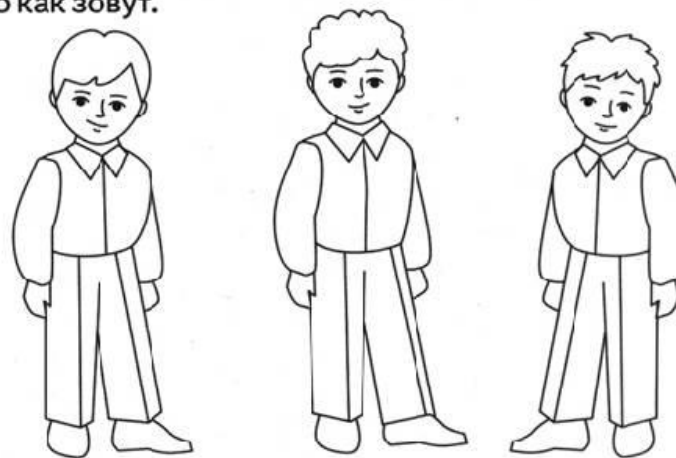


2 Приспособление к раскраске

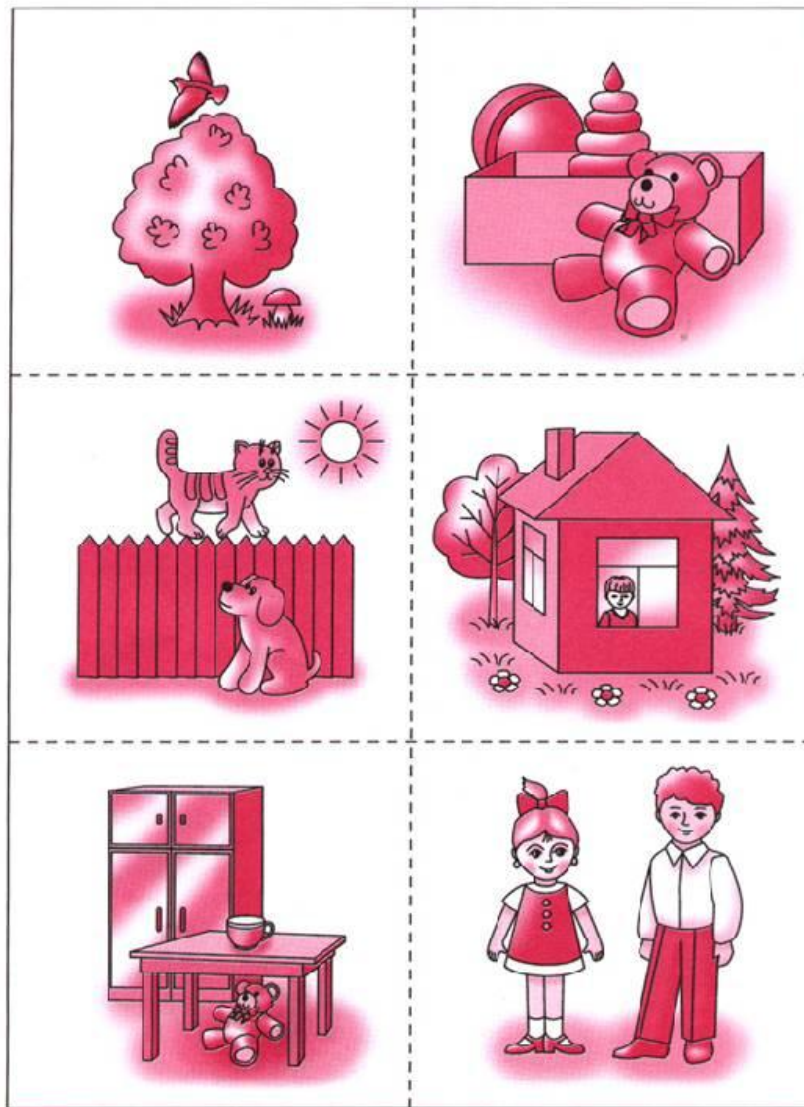
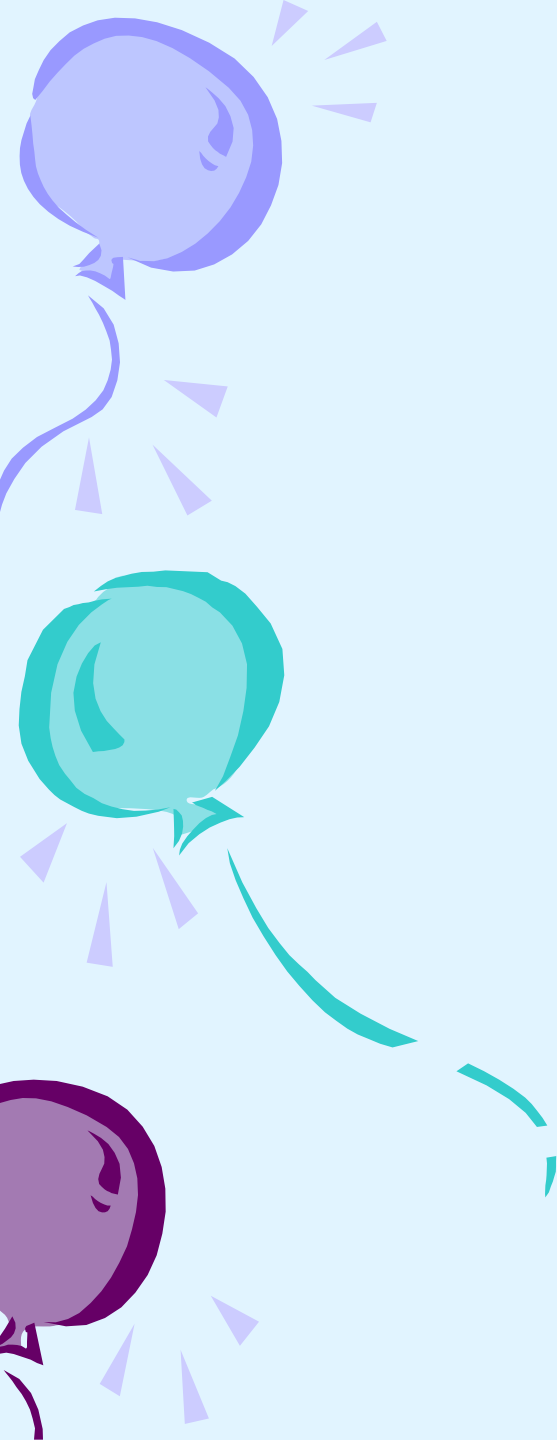
Слева от Мурзика рыжий кот Тишка, справа от Мурзика чёрный кот Кузя. А Мурзик серого цвета. Раскрась котов и скажи, кого как зовут.



Справа от Алёши стоит Серёжа в красной рубашке, а слева от Алёши - Миша в зелёной рубашке. А у Алёши - жёлтая рубашка. Раскрась одежду мальчикам и скажи, кого как зовут.







Ориентирование в пространстве

# ВРЕМЯ



подъем, зарядка



завтрак



время игр



прогулка



обед



тихий час



полдник



прогулка



телепередачи



ужин



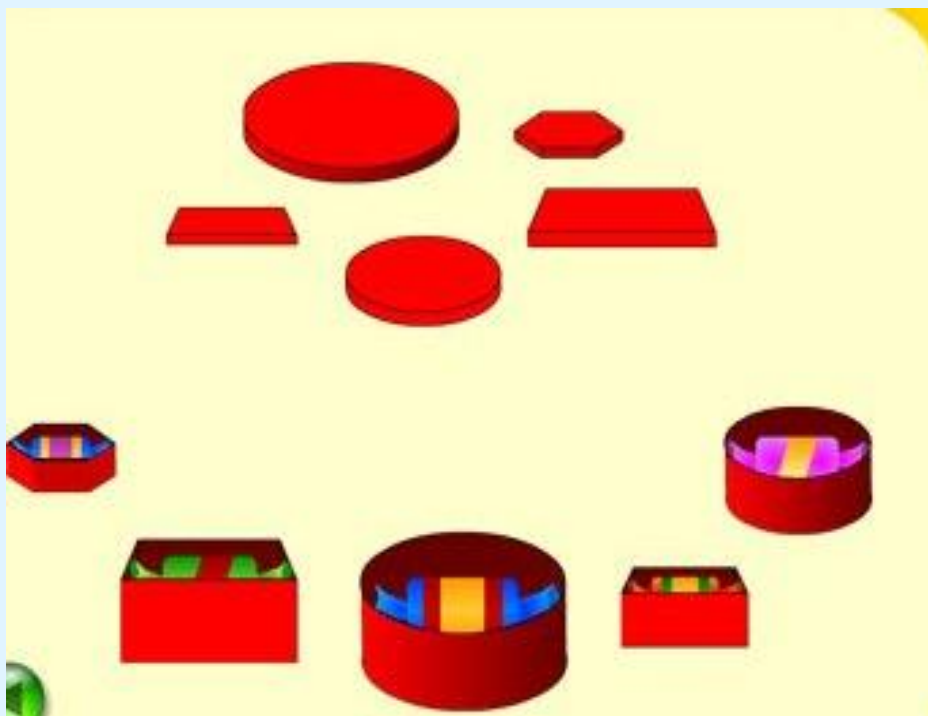
душ



сон



# Игры с геометрическими фигурами

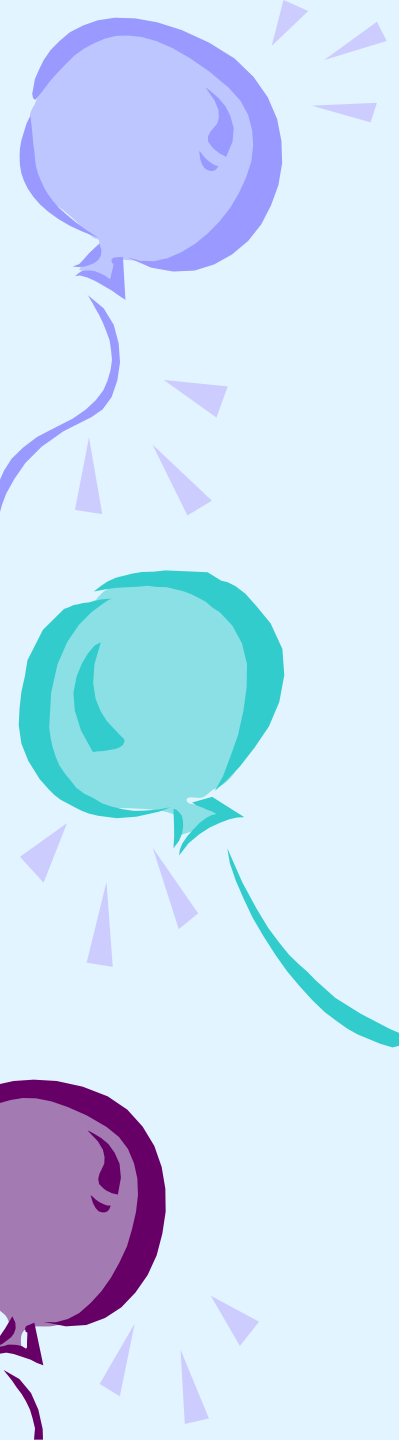




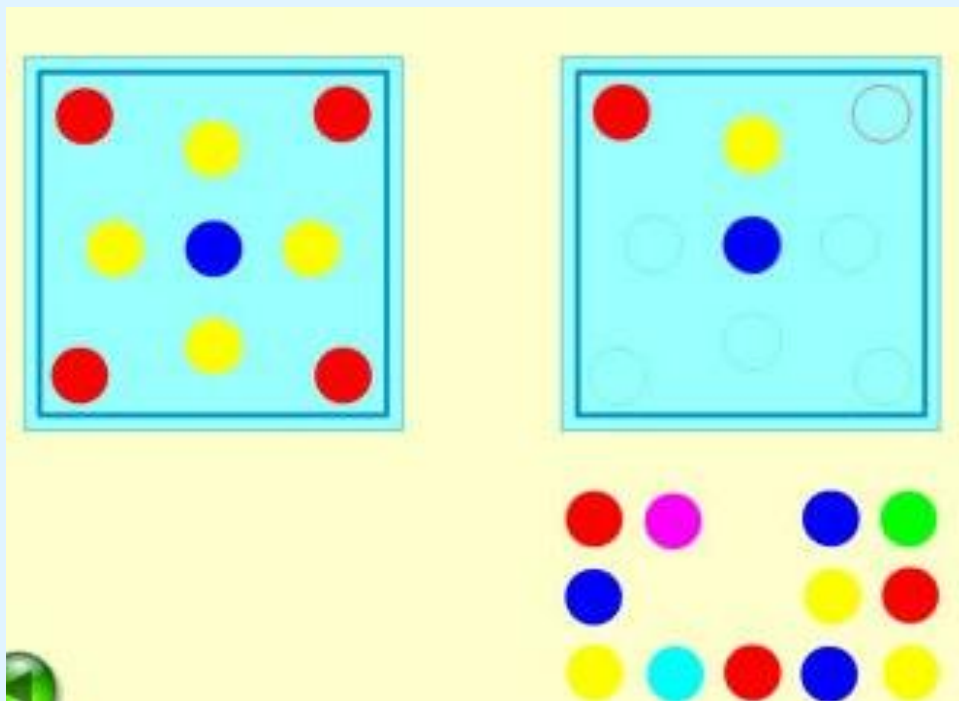
# «Подбери по форме»

Цель:

- Закрепить знания детей о геометрических фигурах.
- Учить подбирать предметы к геометрическим образцам.
- Развивать внимание, воображение.
- Развивать пространственное расположение: «вне», «внутри».
- Формировать понятие об отрицании с помощью частицы «не».



# Игры на логическое мышление



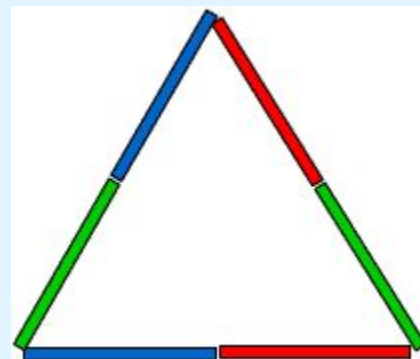
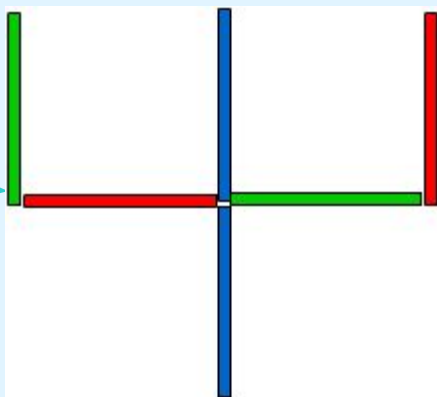
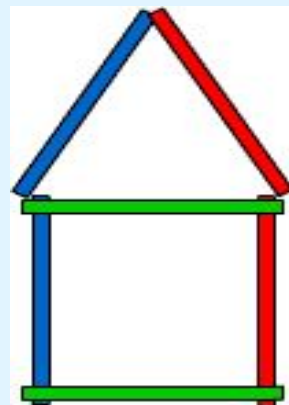
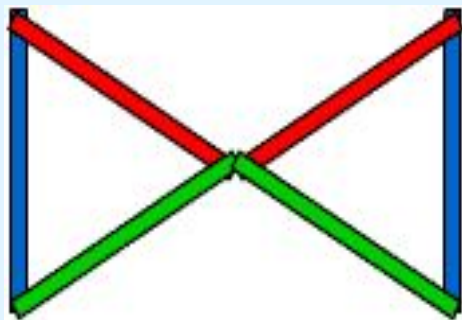


# Игры с палочками

Цель:

- Учить детей составлять фигуру из определенного количества палочек, изменять фигуру, развивать смекалку, перекладывая палочку.

# Игры с палочками



# Игры-головоломки из картона

