

**Использование
информационно-
коммуникационных
технологий в
образовательной
деятельности с детьми
младшего возраста**



**Подготовила:
Куликова Е.М
воспитатель
МА ДОУ № 17 ЦМБ РТ**

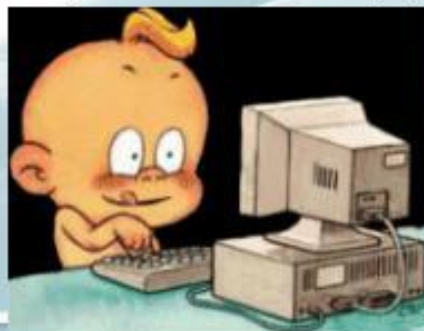
Игровая деятельность

Игра является ведущим видом детской деятельности. По определению, игра - это вид деятельности в условиях ситуаций, направленных на воссоздание и усвоение общественного опыта, в котором складывается и совершенствуется самоуправление поведением.

Педагогу, чтобы соответствовать сегодняшнему уровню образования, необходимо создать доступную образовательную среду. Для этого необходимо в полной мере использовать информационно-коммуникационные технологии (ИКТ). ИКТ входят в число современных образовательных технологий. Использование ИКТ в работе педагога, в том числе и для организации образовательной деятельности (ООД) является актуальным и перспективным. Применение компьютерной техники позволяет сделать занятие привлекательным и по-настоящему современным, решает познавательные и творческие задачи с опорой на наглядность.

Информационно-коммуникационные технологии

Мир, в котором развивается современный ребенок, коренным образом отличается от мира, в котором выросли его родители. Это предъявляет качественно новые требования к дошкольному воспитанию как первому звену непрерывного образования: образования с использованием современных информационных технологий (компьютер, интерактивная доска, планшет и др.).



ИКТ – это технологии обмена информацией, коммуникации

Подразумевается использование:

информации в электронном формате:

текст, видео, аудио,
анимация, изображение

информационных носителей:

DVD, CD, флэш-памяти

мультимедиа:

игровые компьютерные программы,
презентации и др.

аудиовизуального оборудования:

компьютера, ноутбука,
ЖК-телевизора, проектора,
интерактивной доски....



Основные направления развития ИКТ в условиях ДОУ

ИКТ

Средство развития
и воспитания
ребенка

Развивающие
компьютерные
игры

Средство
интерактивного
обучения

Аудиовизуальный
ряд,
презентации

Средство мониторинга за
усвоением программы

Дидактические
компьютерные игры

Компьютерные игры
для индивидуальной
работы с ребенком

Интерактивная обучающая игра по РЭМП

Счет до 5



Автор: Куликова Е.М.
воспитатель МАДОУ № 17 г. Нижнекамска РТ

Цель: развитие элементарных математических представлений у дошкольников среднего возраста.

Задачи:

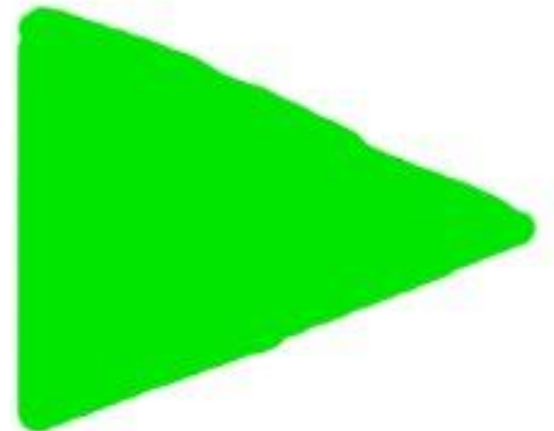
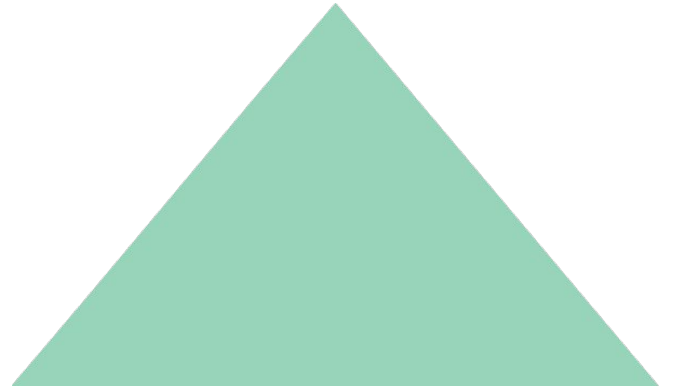
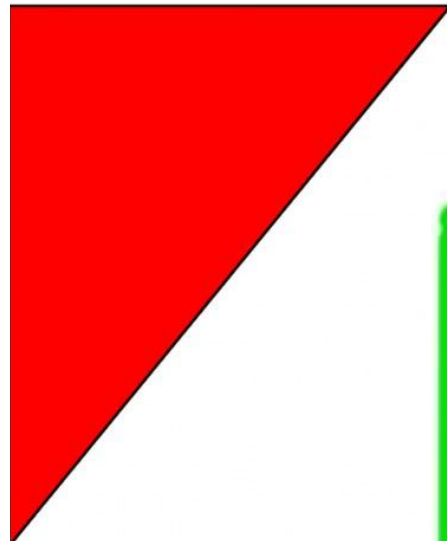
- Знакомство с цифрами от 1 до 5
- Развитие умения самостоятельно находить предмет по отношению идентичности, (такой же, как ...), ориентируясь одновременно на два свойства (цвет и форма, цвет и размер).
- Развитие логического мышления
- Упражнение в назывании цвета, формы, размера предметов, цифр.
- Развитие активности и самостоятельности познания.





1

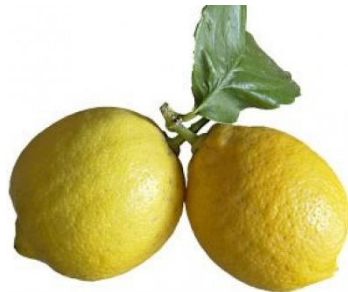
Подбери треугольник
для крыши дома





2

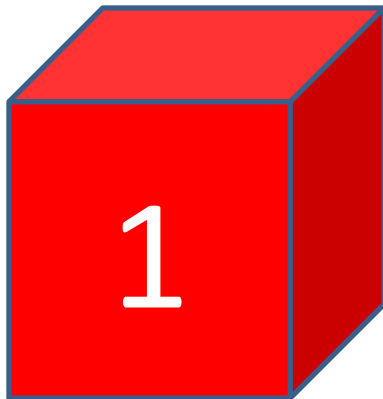
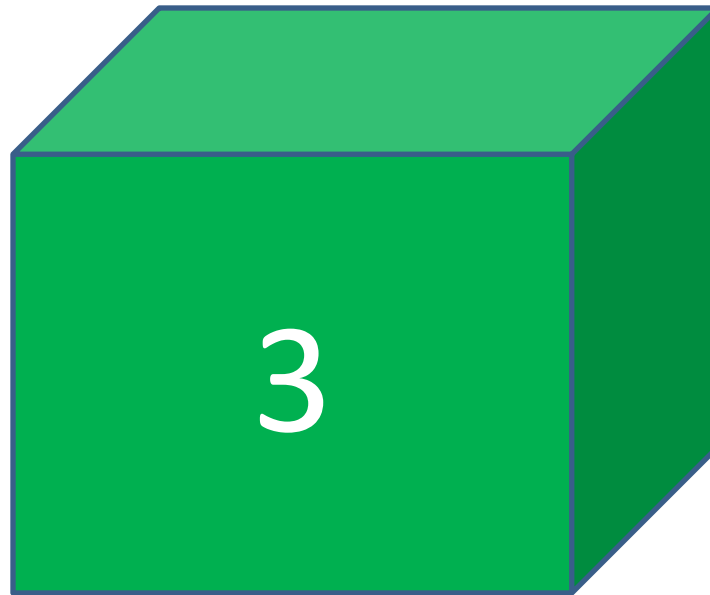
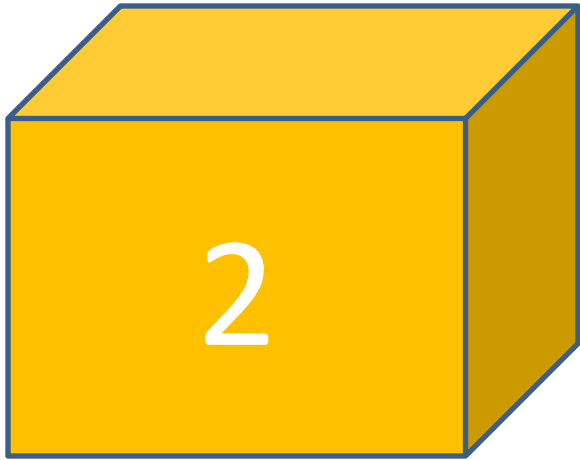
Собери фрукты в корзину,
которых по два





3

Собери в коробки цифры



1

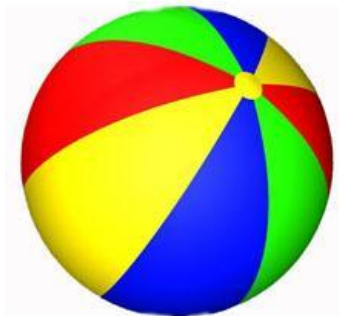
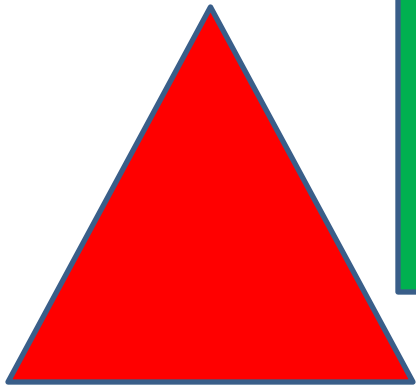
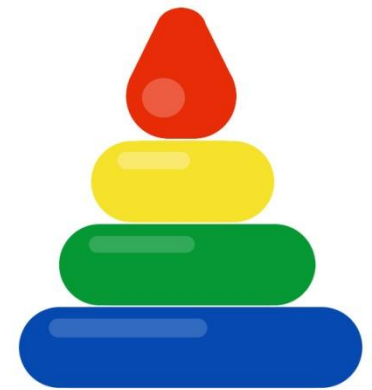
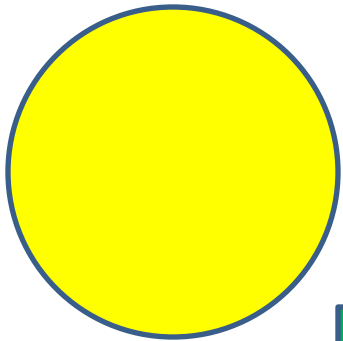
3

2



4

На какую фигуру похож предмет





5

Сосчитай количество друзей

1

2

4



5

3

Спасибо за игру

Вы молодцы !

