



**Цель:**

**Доставить детям радость и удовольствие от игр развивающей направленности. Поддерживать интерес к интеллектуальной деятельности, желание играть в игры с математическим содержанием, проявлять настойчивость, целеустремлённость, взаимопомощь.**



**Установи  
закономерност  
ь**

**Геометрические  
фигуры**

**Загадки**

**Логические  
задачи**

**Весёлая игротека**



# Цифра заблудилась

1 2 3 ~~4~~ 5 6 7 8 9 10



10 9 8 ~~7~~ 6 5 4 3 2 1

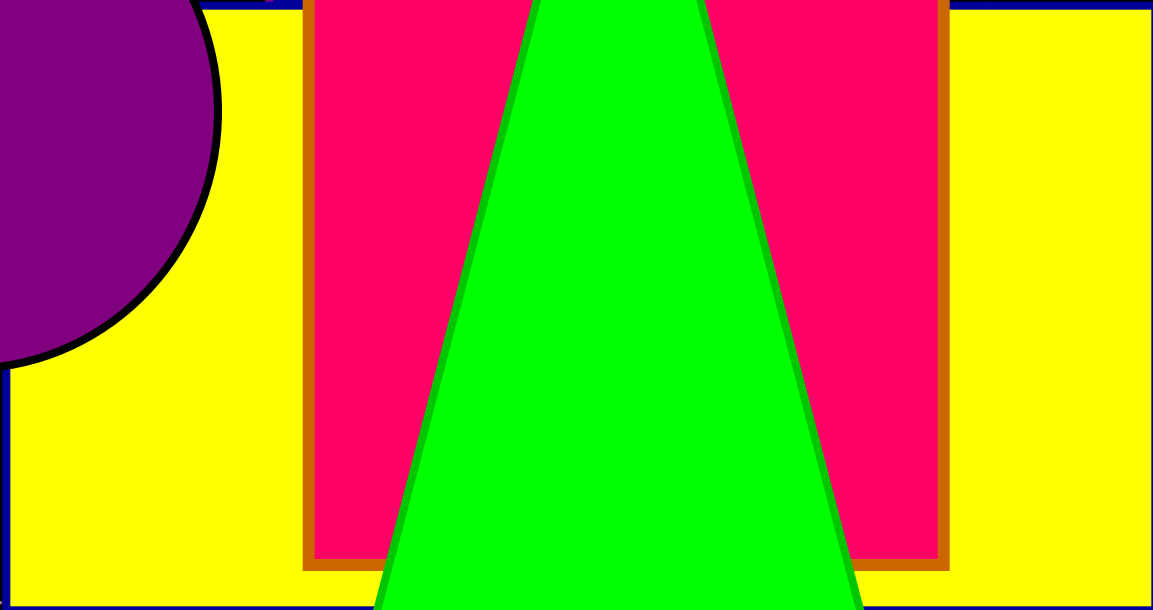
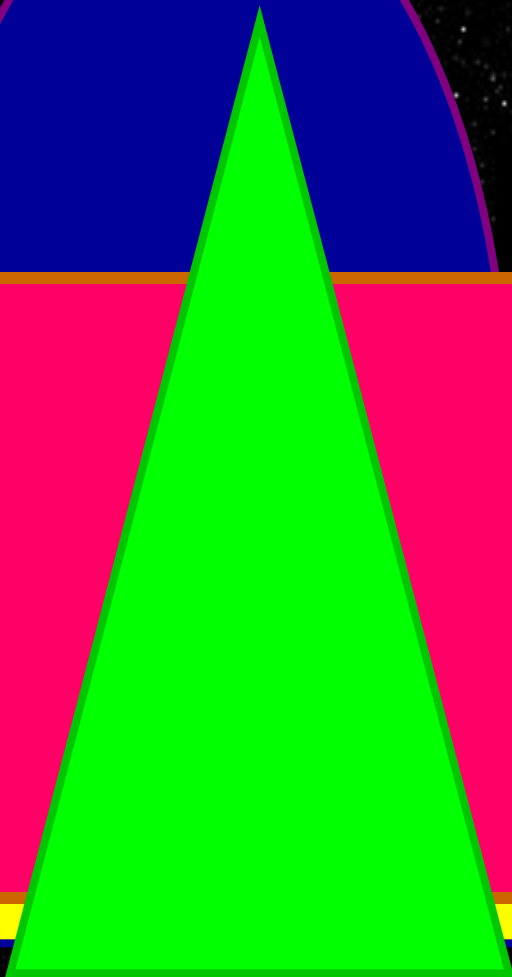
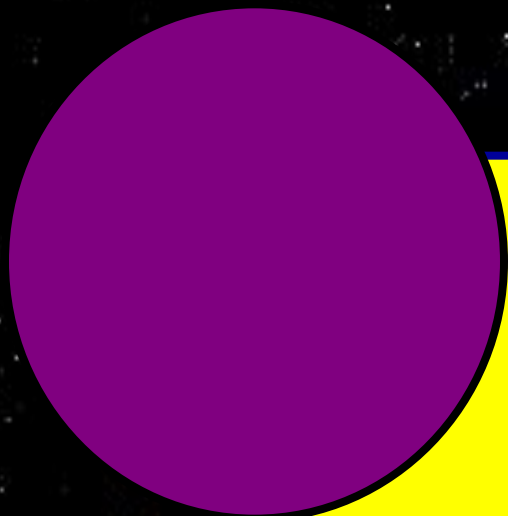


10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10



Какой геометрической фигуры нет?

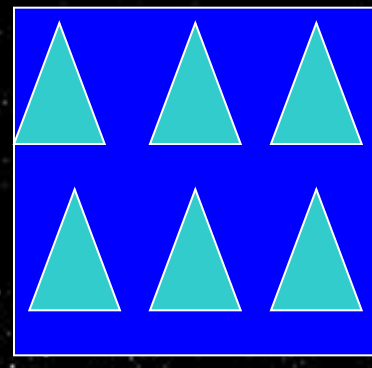
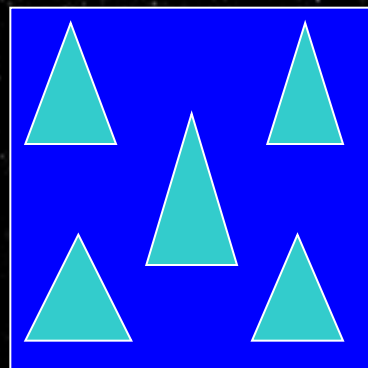
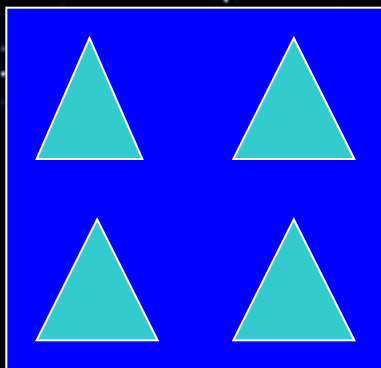
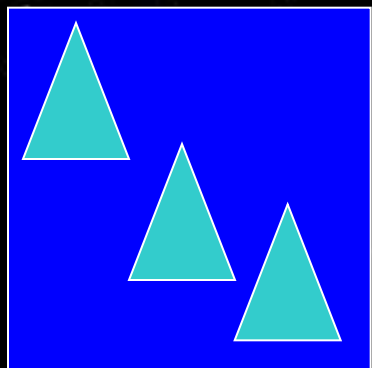
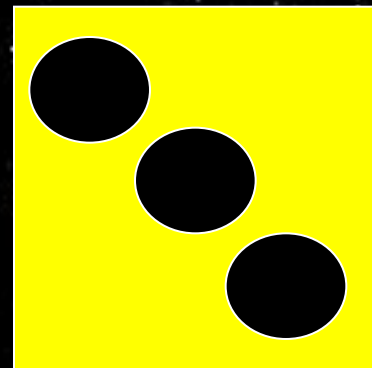
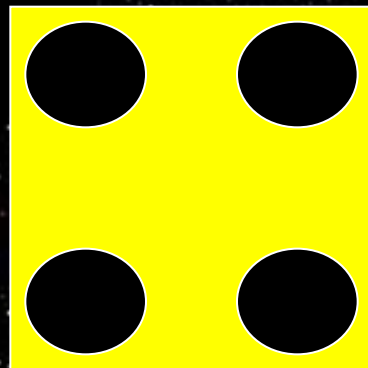
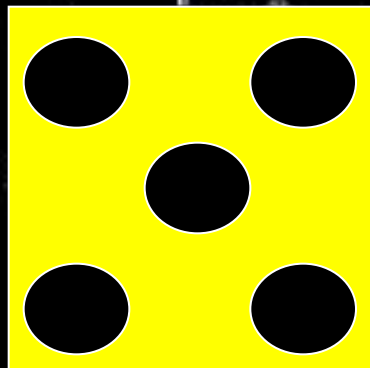
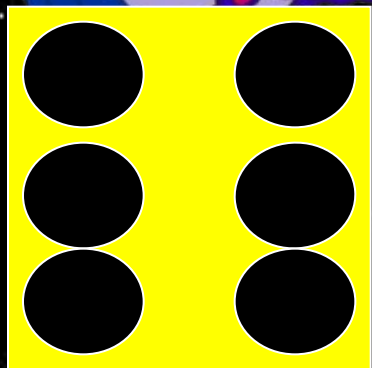


*"Какие цифры есть в путанице?"*





# Найди закономерность





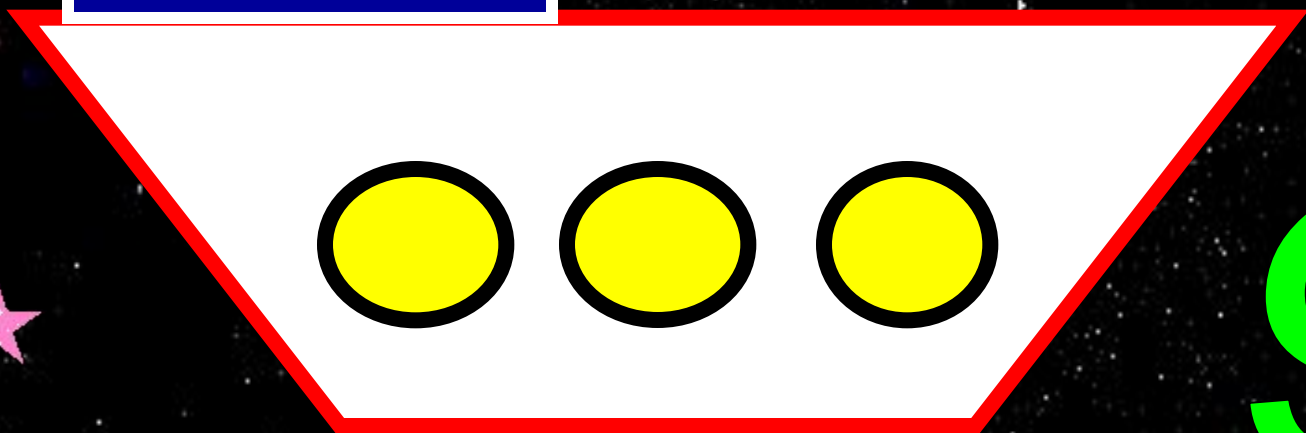
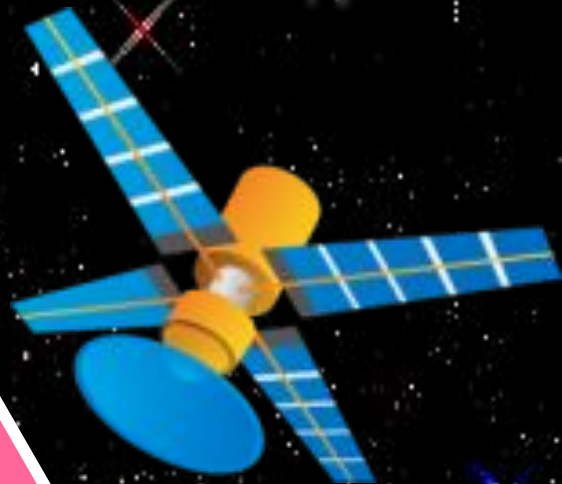
Какой математический знак нужно поставить?



2		=		2
3		>		2
2		<		6
4		>		2
1		<		7



Сколько геометрических фигур в нарисованном паруснике?



9



# МОЛОДЦЫ

