

Муниципальное казенное дошкольное образовательное учреждение
центр развития ребенка - детский сад № 21 г. Россоши
Россошанского муниципального района Воронежской области

Развивающие игры Никитина



Подготовила: воспитатель ВКК
Пегина О.А.

Борис Никитин придумал множество развивающих игр для детей. Эти игры объединяет принцип обучения – от простого к сложному – делать всё самостоятельно.

Главное отличие игр Никитина состоит в том, что, играя в них, ребенок выступает как активная сторона и у него воспитывается не умение выполнять работу по предложенному шаблону, а развивается логическое и образное мышление, творчество, умение распознать и построить образ, способность к самостоятельности.

В большинстве своем игры представлены в виде многофункциональных головоломок, предоставляющих простор для творчества. Их можно подстраивать под себя, под свой уровень, свои интересы. Каждая игра имеет набор задач, которые ребенок решает с помощью кубиков, кирпичиков, квадратов из картона или пластика, деталей конструктора-механика и т.д.

Сложи квадрат.



Игра представляет собой планшет, в который вставляется 12 квадратов, каждый по возрастающей степени сложности разрезан на кусочки. Собирая квадрат, ребенок развивает логику, цветоощущение, соотносит целое и его часть, учится разбивке одной тяжелой задачи на несколько простых. В игре 3 варианта сложности:

1уровень – составление квадрата из 2-3 частей.

2уровень- 3-5.

3уровень- 4-7.

Если играть совсем комплектом, задача усложняется подбором цвета, так как все квадраты разных цветов.

Сложи узор.

Набор из 16 кубиков, 6 граней каждого кубика окрашены по - разному. Это дает возможность создавать одно, двух, трех, четырехцветные узоры в больших количествах.

Сначала ребенок рассматривает, какого цвета грани у кубиков, называет их. Пробует сложить свои первые узоры – дорожки одного цвета, потом из двух чередующихся цветов, затем усложняйте задачу - приступайте к составлению узоров, которые вы можете сделать по готовому образцу, либо придумать самим. Зарисовывайте придуманные ребенком узоры. Существует такое пособие как альбом к кубикам Никитина. Состоит он из картинок, на которые по готовому образцу малыш накладывает кубик.



Дроби.



Эта игра состоит из 12 разноцветных кругов. Первый круг – целый, остальные же разделены на 2, 3, 4, части и так до 12. Как играть? Все 78 частей высыпаются на стол, дроби собираются на столе по цветам, потом из каждой кучки нужно сложить круг определенного цвета.

Таким образом, дети приобретают представление о дробях и их соотношениях, знакомятся с названиями, например – одна пята, две трети, усваивают принцип дроби: чем частей больше, тем части меньше. Кроме того, пособие поможет выучить цвета и порядковый счет. Даже совсем маленьким деткам интересно находить сходные по цвету части и составлять из них фигуру.

Кирпичики.

Игра развивает пространственное мышление, знакомит с основами черчения.

Состоит из восьми одинаковых блоков. В игре 3 вида заданий:

- 1. построить модель по данному чертежу.*
- 2. сделать чертеж по построенной модели.*
- 3. придумать новую модель самостоятельно и составить к ней чертеж.*

Игра направлена на развитие творческой жилки, внимания, усидчивости, идеально тренирует мозг.





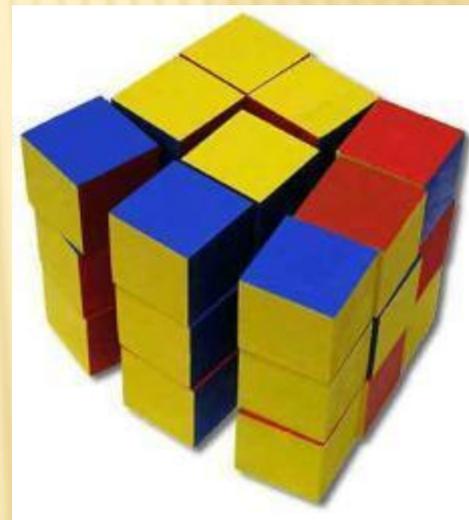
Кубики Никитина для всех.

27 кубиков соединены в 7 разных элементов. Каждая деталь – фигура сложной формы, сложена из 3, 4 кубиков. Каждая фигура окрашена в свой цвет и обладает неограниченными возможностями разных сочетаний. Играя, ребенок решает сразу две задачи: выбирает из 7 фигур те, которые понадобятся для модели, и придает им положение, которое они занимают в модели.

Уникуб.

Головоломка из 27 кубиков, которые окрашены в красный, желтый, синий цвета. Все кубики высыпаются на стол, из них нужно собрать одноцветный кубик или кубик по образцу. Задания в уникабе очень сложные, их не рекомендуется давать ежедневно.

Игра развивает внимание, усидчивость, мышление, подготавливает к усвоению геометрии, тригонометрии, дает представление о трехмерном изображении.





Точки.

На квадратных карточках нанесены точки (кружки) от одного до десяти. Карточки трех цветов и точки там расположены по-разному. Кроме того, есть карточки с цифрами. Сначала ребенку нужно разложить карточки по цвету, потом по порядку от пустой карточки до карточки с десятью точками (или цифрами).