

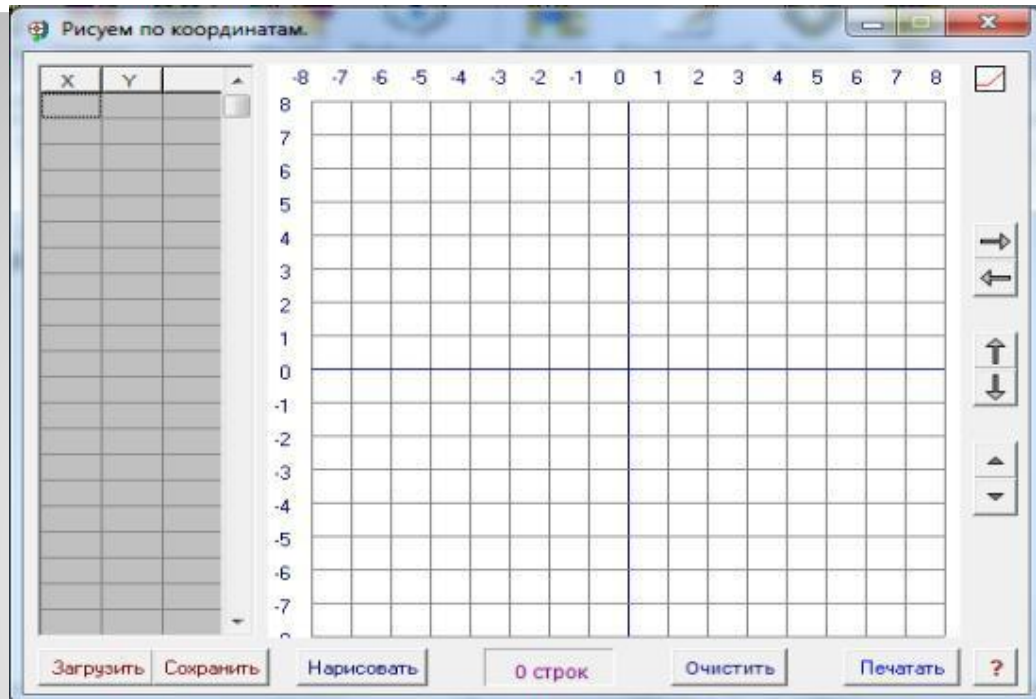
Рисуем в координатной плоскости

Программа *KOODRAW*



Программа KOODRA

Простая и удобная программа. Учащимся очень нравится рисовать по координатам. При этом они быстро приобретают навыки работы на координатной плоскости.



В левой части окна программы - таблица с координатами точек. В правой - координатная плоскость. Программа работает в двух режимах:

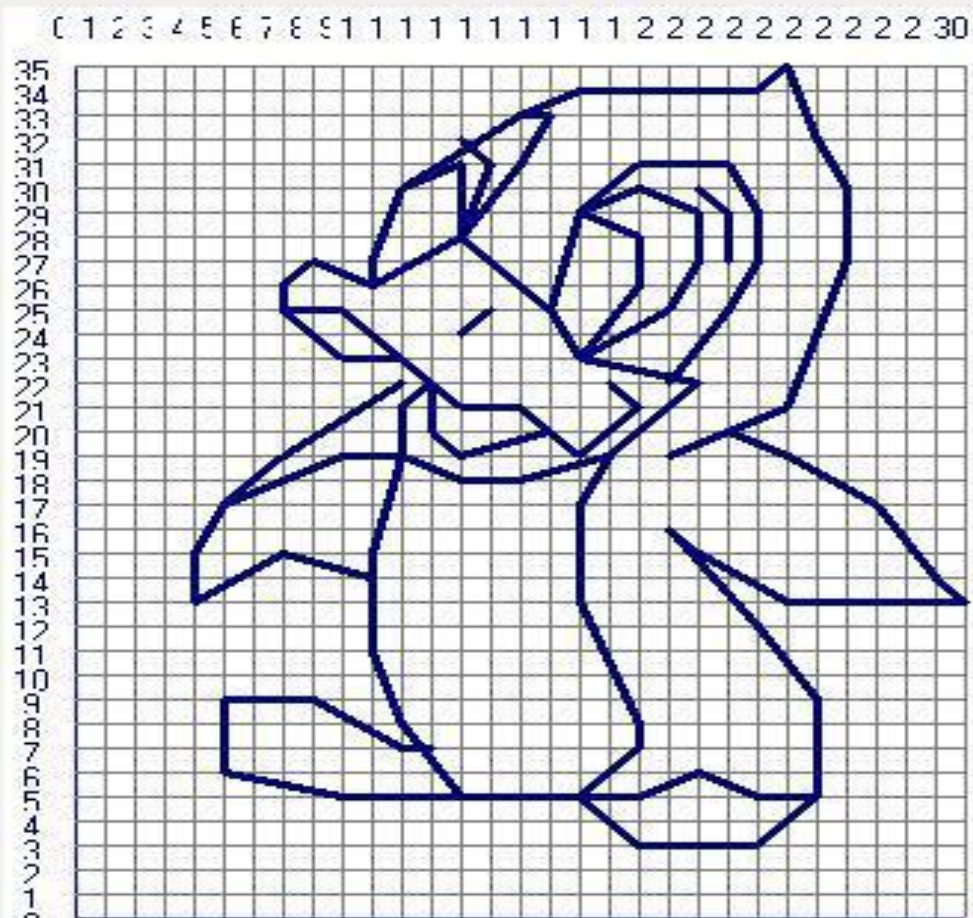
- 1. Можно записать в таблице координаты точек, при этом получим рисунок на координатной плоскости. По мере заполнения таблицы можно периодически проверять, что получается, нажимая кнопку "Нарисовать".
- 2. Можно сначала рисовать на координатной плоскости, при этом в таблице автоматически отмечаются координаты граничных точек.

- Индикатором и переключателем режимов работ является значок справа вверху. Подробную инструкцию к программе можно получить, нажав кнопку с вопросом.
- Получившийся рисунок вместе с таблицей координат можно "Сохранить". Файлы с рисунками в папке программы, из которой их можно всегда "Загрузить" в окно программы.

- Загруженный рисунок и таблицу с координатами точек можно "Печатать".

Печать осуществляется принтером, способным обеспечить плотность печати (dpi) 300 точек на дюйм.

X	Y	
16.0	20.0	+
13.0	19.0	
12.0	20.0	
12.0	22.0	
11.0	21.0	
11.0	19.0	
13.0	18.0	
15.0	18.0	
18.0	19.0	
21.0	22.0	
17.0	23.0	
16.0	25.0	
13.0	28.0	
10.0	26.0	
8.0	27.0	
7.0	26.0	
7.0	25.0	
9.0	25.0	
11.0	23.0	
13.0	21.0	
15.0	21.0	



Загрузить Сохранить

Нарисовать

119 строк

Очистить

Печатать

?

Используемые источники:

- Ресурс «компьютерные программы»
<http://www.mathvaz.ru/>