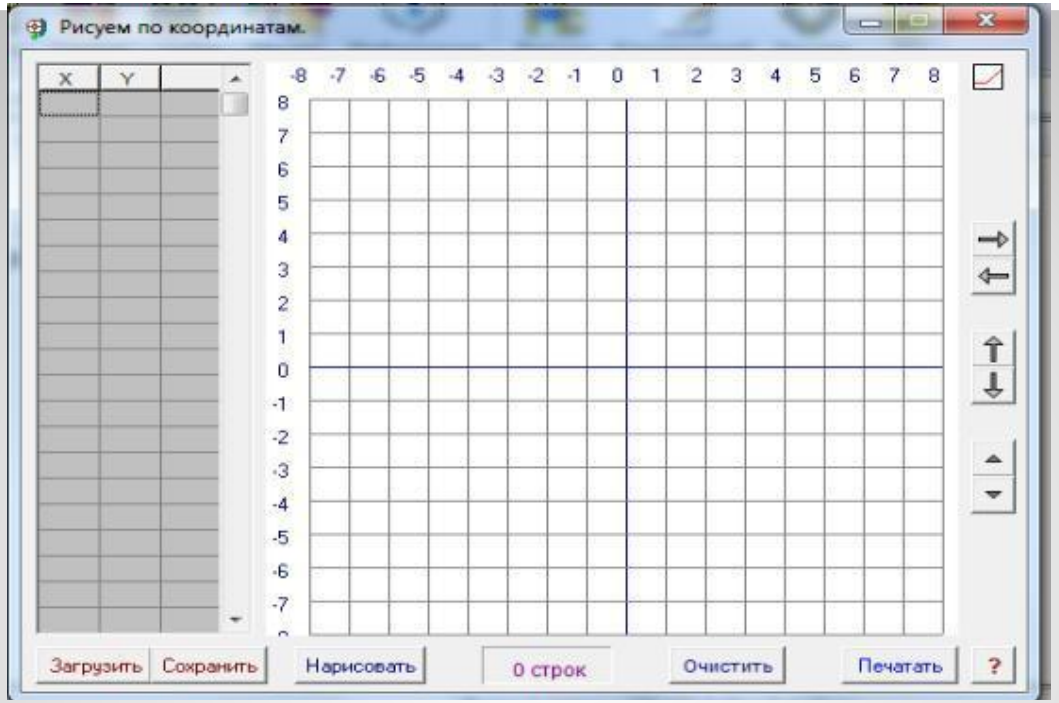
Рисуем в координатной плоскости

Программа *KOODRAW*

Программа KOODRAW

Простая и удобная программа. Учащимся очень нравится рисовать по координатам. При этом они быстро приобретают навыки работы на координатной плоскости.



В левой части окна программы - таблица с координатами точек. В правой - координатная плоскость. Программа работает в двух режимах:

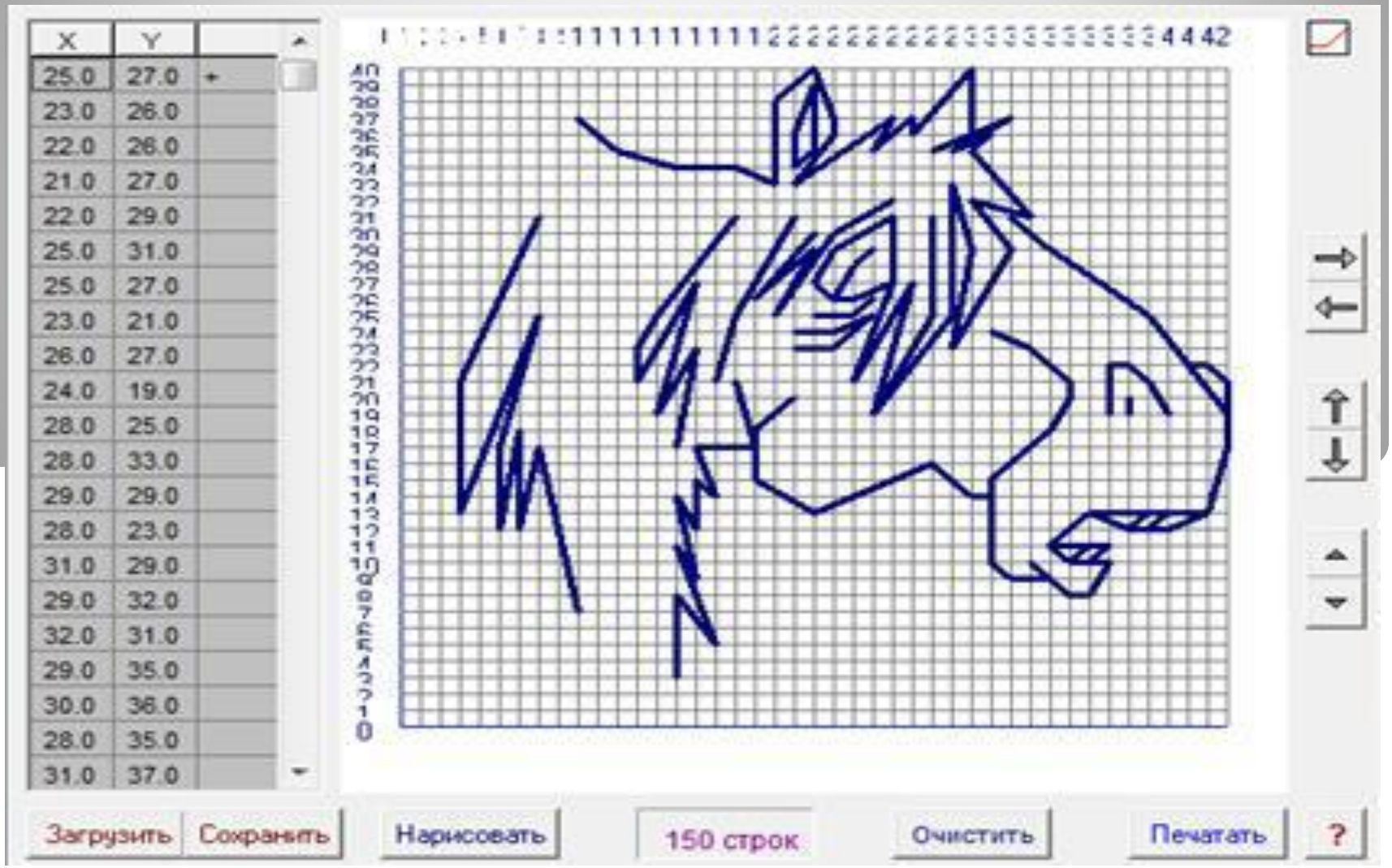
- 1. Можно записать в таблице координаты точек, при этом получим рисунок на координатной плоскости. По мере заполнения таблицы можно периодически проверять, что получается, нажимая кнопку "Нарисовать".

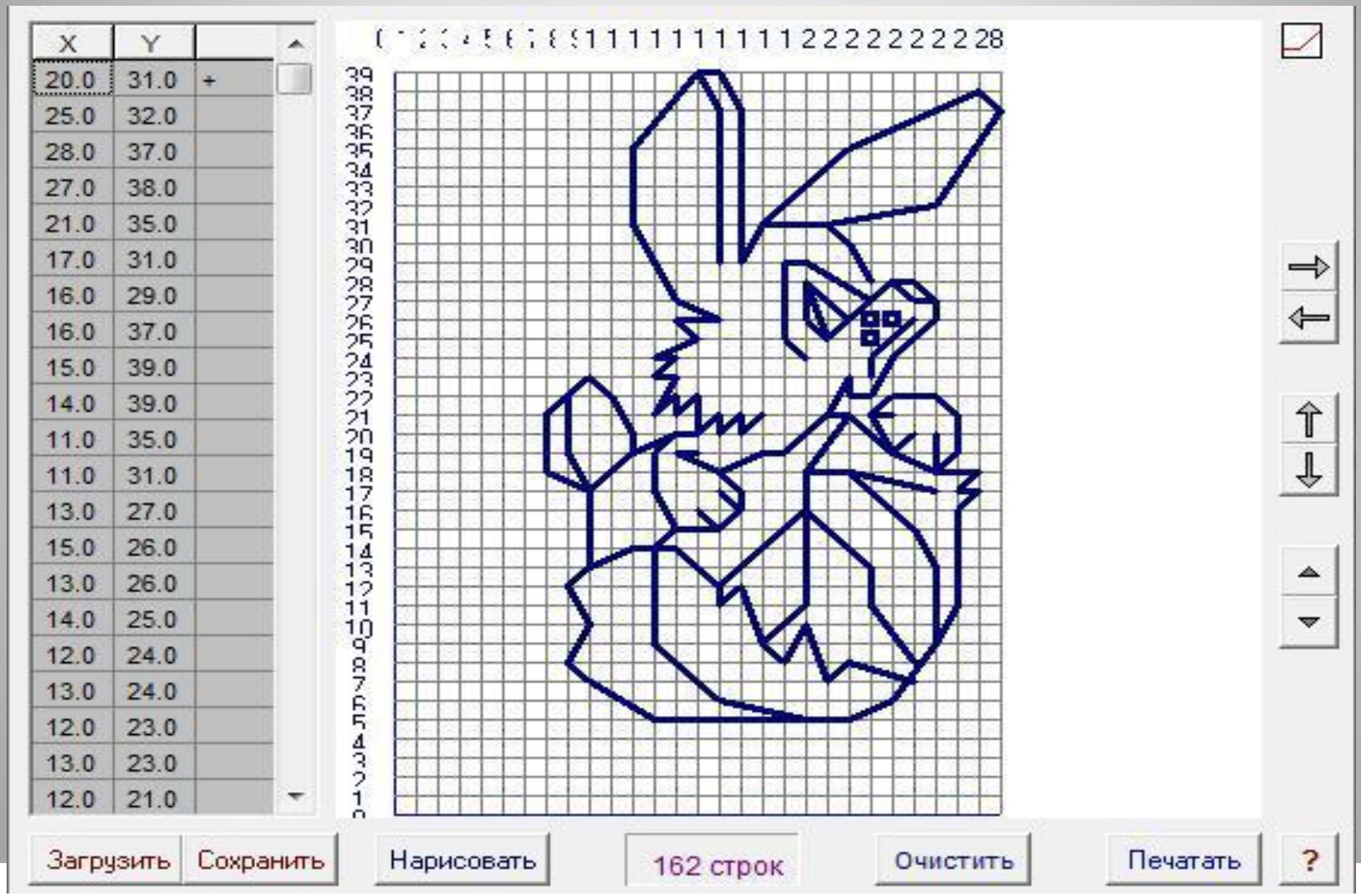
- 2. Можно сначала рисовать на координатной плоскости, при этом в таблице автоматически отмечаются координаты граничных точек.

- Индикатором и переключателем режимов работ является значок справа вверху. Подробную инструкцию к программе можно получить, нажав кнопку с вопросом.

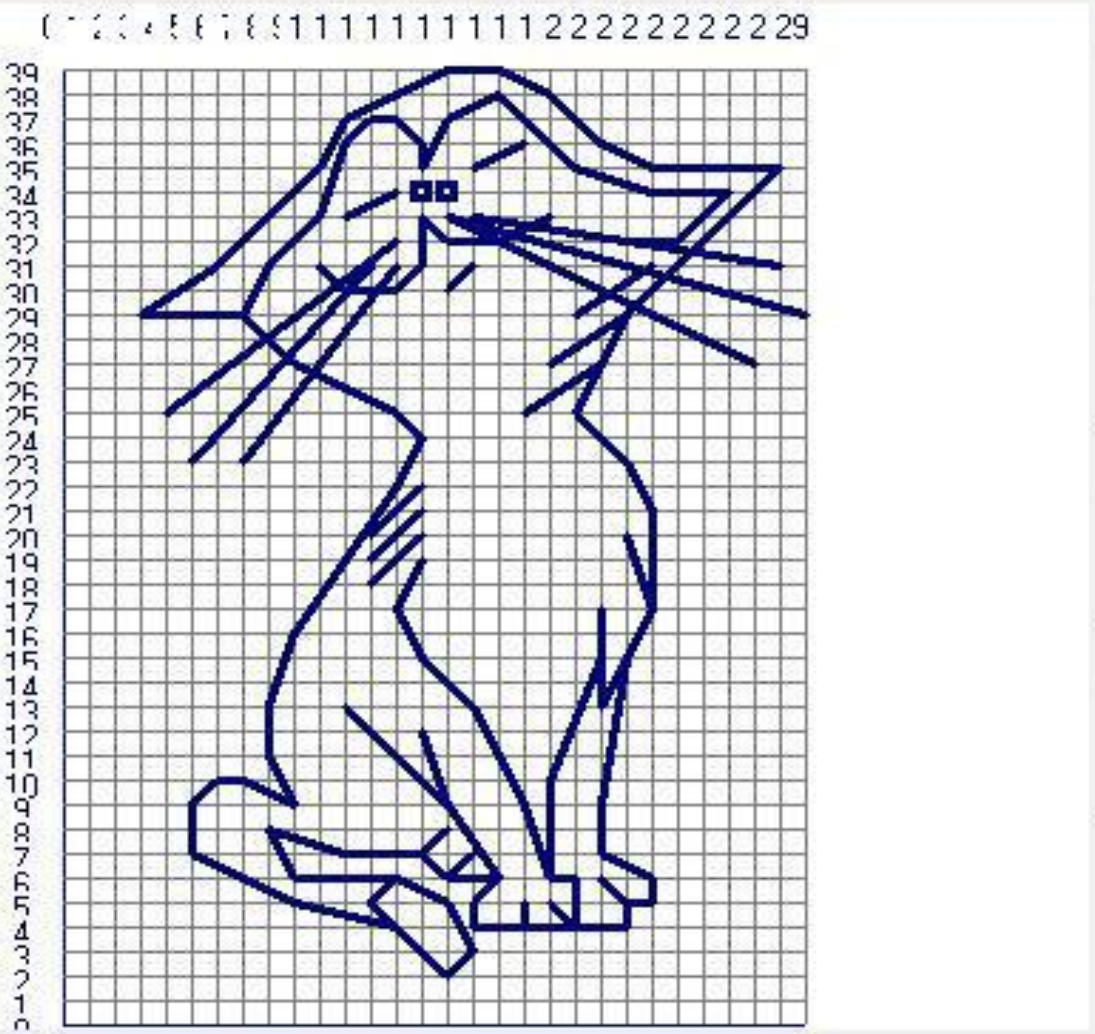
- Получившийся рисунок вместе с таблицей координат можно "Сохранить". Файлы с рисунками в папке программы, из которой их можно всегда "Загрузить" в окно программы.

- Загруженный рисунок и таблицу с координатами точек можно "Печатать". Печать осуществляется принтером, способным обеспечить плотность печати (dpi) 300 точек на дюйм.

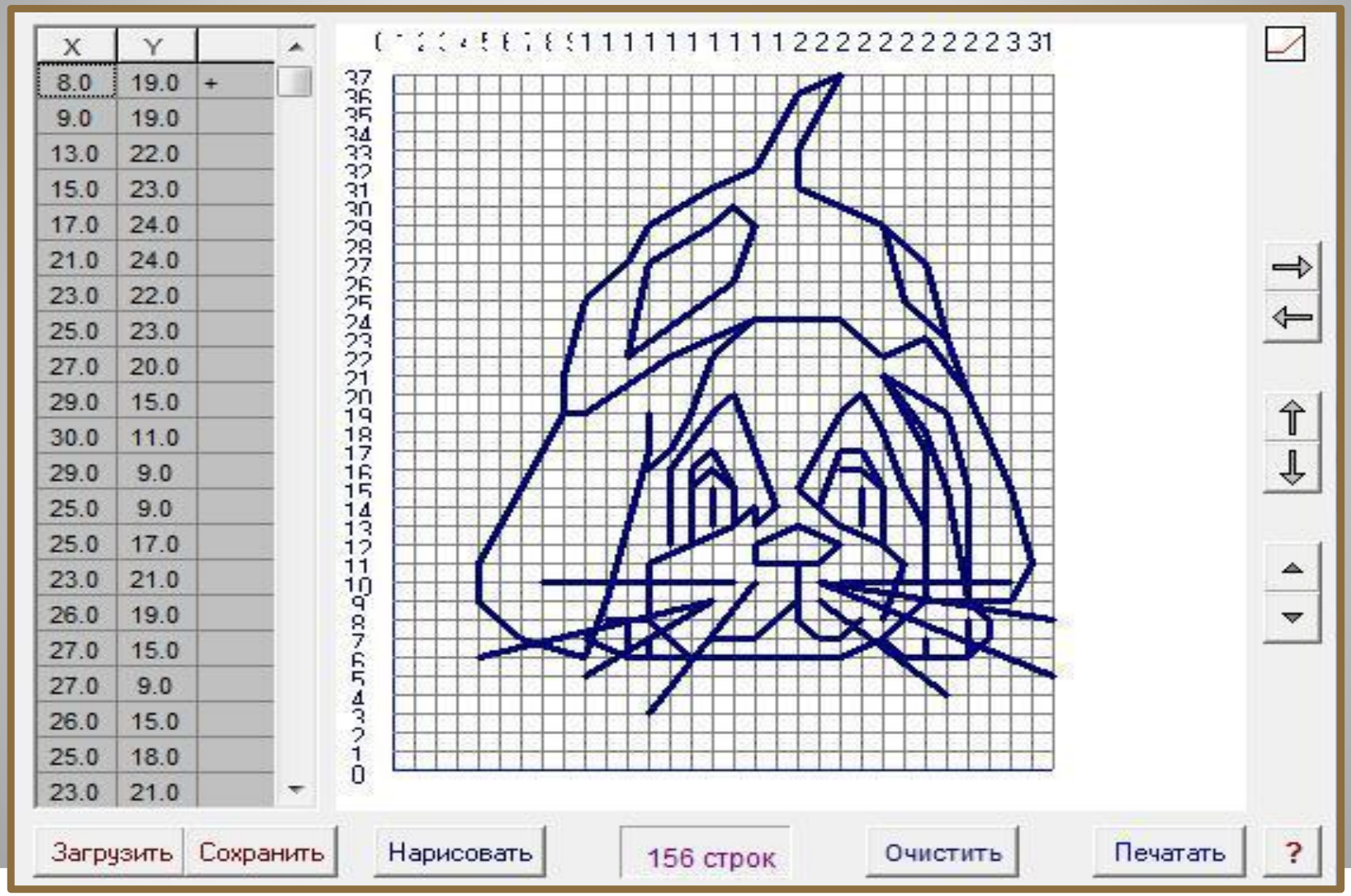

X
Y
25.0 27.0
23.0 26.0
22.0 26.0
21.0 27.0
22.0 29.0
25.0 31.0
25.0 27.0
23.0 21.0
26.0 27.0
24.0 19.0
28.0 25.0
28.0 33.0
29.0 29.0
28.0 23.0
31.0 29.0
29.0 32.0
32.0 31.0
29.0 35.0
30.0 36.0
28.0 35.0
31.0 37.0
Загрузить
Сохранить
Нарисовать
150 строк
Очистить
Печатать
?

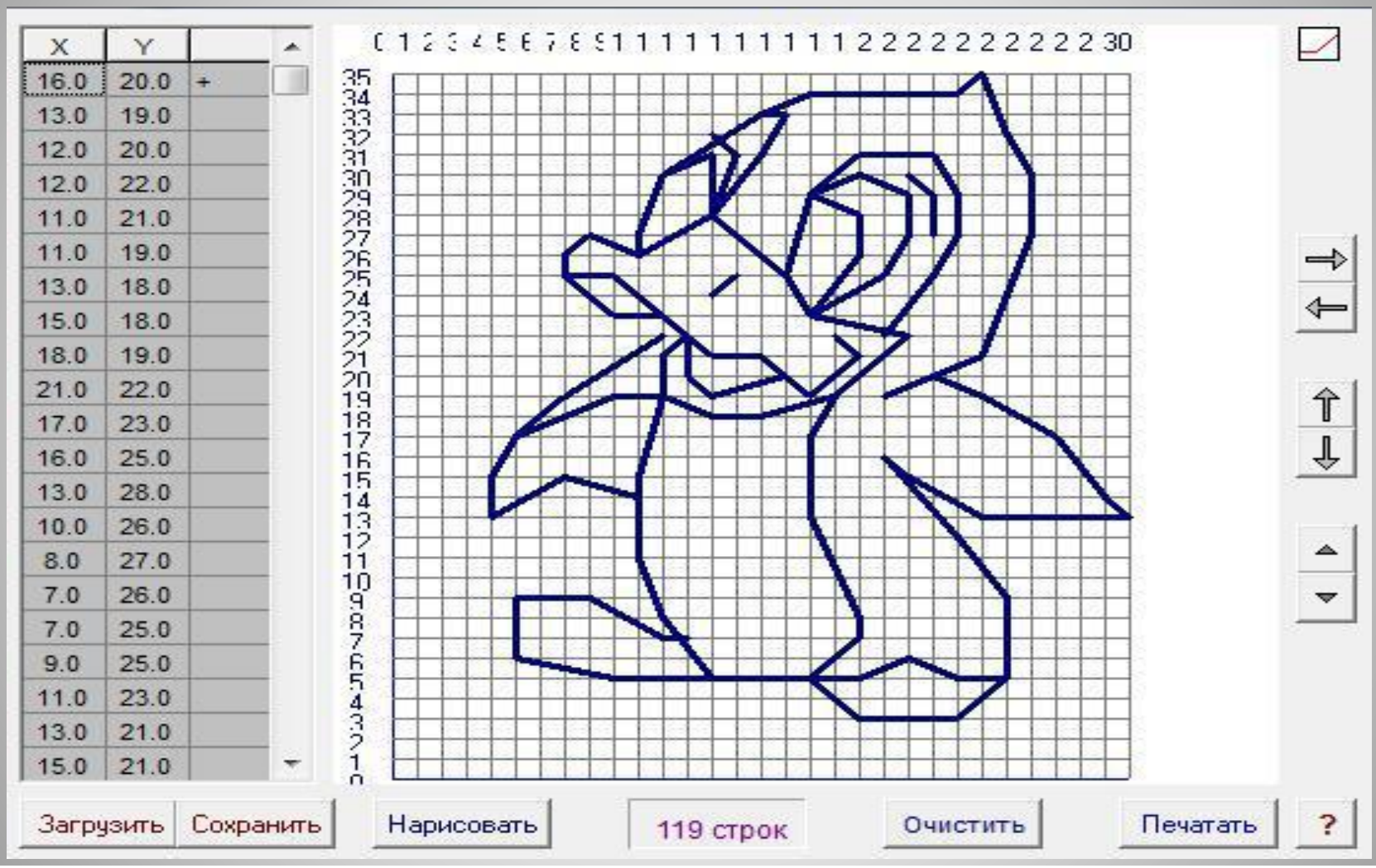

X
Y
20.0 31.0
25.0 32.0
28.0 37.0
27.0 38.0
21.0 35.0
17.0 31.0
16.0 29.0
16.0 37.0
15.0 39.0
14.0 39.0
11.0 35.0
11.0 31.0
13.0 27.0
15.0 26.0
13.0 26.0
14.0 25.0
12.0 24.0
13.0 24.0
12.0 23.0
13.0 23.0
12.0 21.0
Загрузить
Сохранить
Нарисовать
162 строк
Очистить
Печатать
?

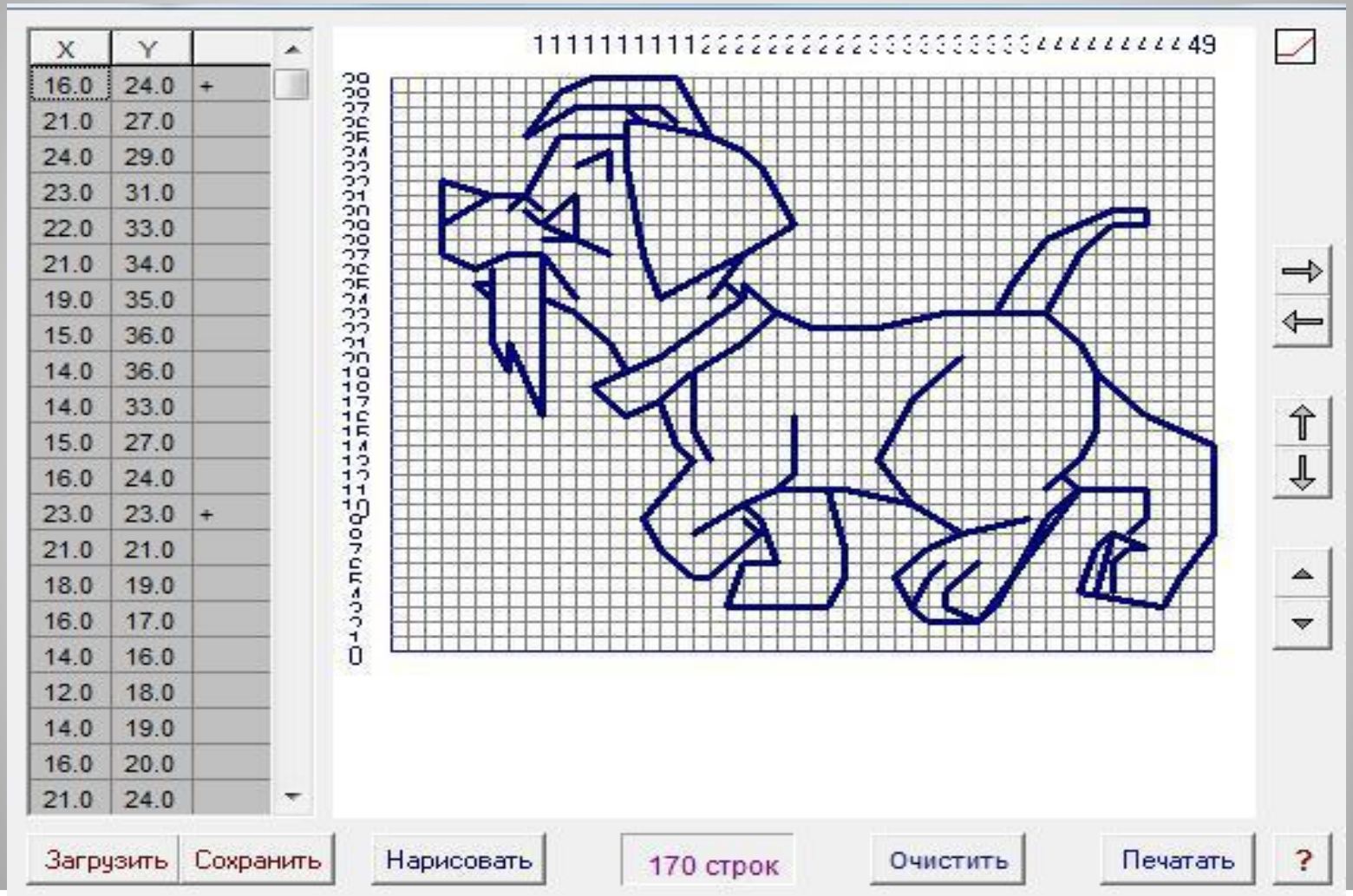
X	Y	
22.0	20.0	+
23.0	17.0	
23.0	21.0	
22.0	23.0	
21.0	24.0	
20.0	25.0	
21.0	27.0	
22.0	29.0	
24.0	31.0	
26.0	33.0	
28.0	35.0	
23.0	35.0	
21.0	36.0	
19.0	38.0	
17.0	39.0	
15.0	39.0	
13.0	38.0	
11.0	37.0	
10.0	35.0	
8.0	33.0	
6.0	31.0	

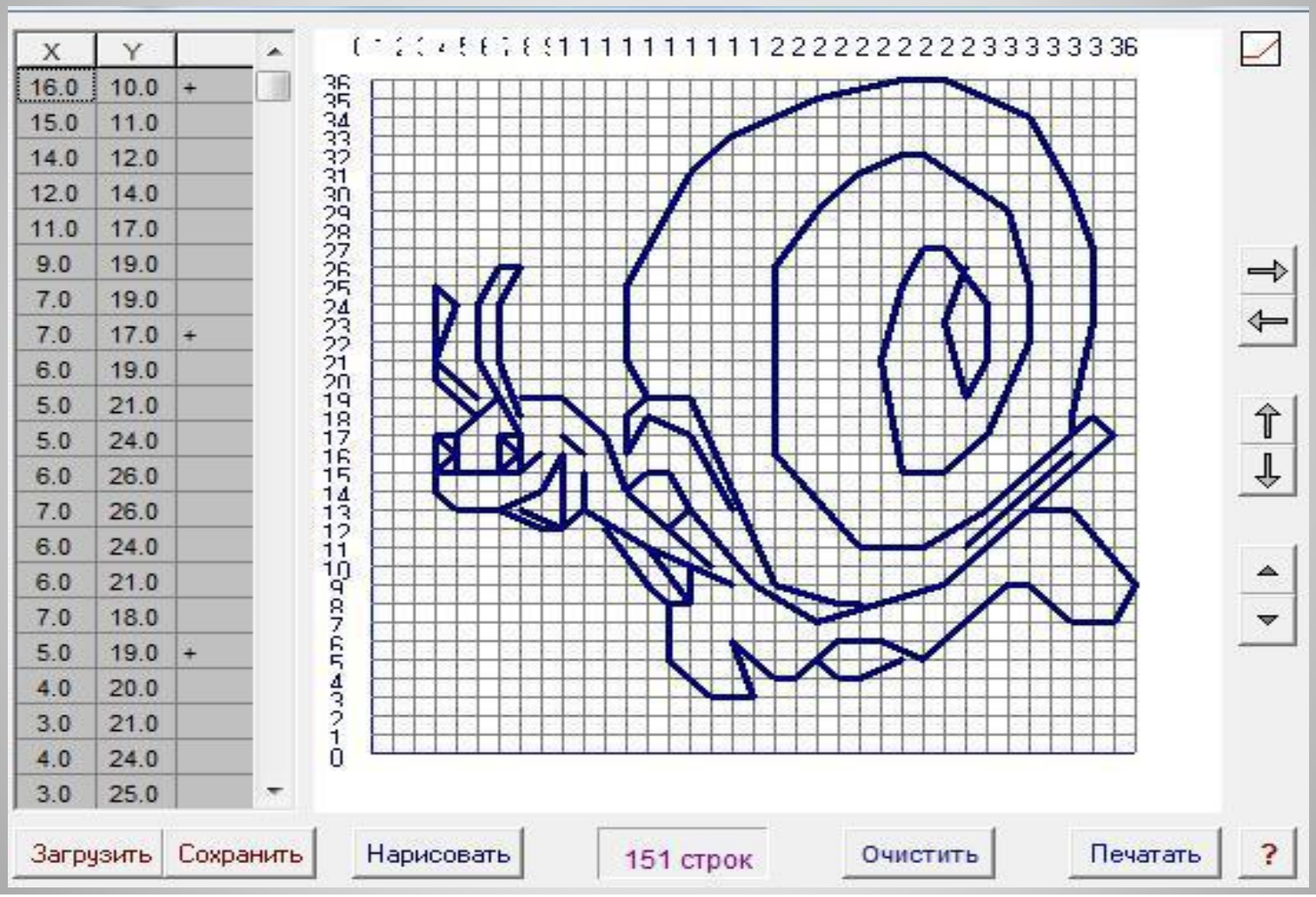


Загрузить | Сохранить | Нарисовать | 152 строк | Очистить | Печатать | ?


X
Y
8.0 19.0
9.0 19.0
13.0 22.0
15.0 23.0
17.0 24.0
21.0 24.0
23.0 22.0
25.0 23.0
27.0 20.0
29.0 15.0
30.0 11.0
29.0 9.0
25.0 9.0
25.0 17.0
23.0 21.0
26.0 19.0
27.0 15.0
27.0 9.0
26.0 15.0
25.0 18.0
23.0 21.0
Загрузить
Сохранить
Нарисовать
156 строк
Очистить
Печатать
?


X
Y
16.0 20.0
13.0 19.0
12.0 20.0
12.0 22.0
11.0 21.0
11.0 19.0
13.0 18.0
15.0 18.0
18.0 19.0
21.0 22.0
17.0 23.0
16.0 25.0
13.0 28.0
10.0 26.0
8.0 27.0
7.0 26.0
7.0 25.0
9.0 25.0
11.0 23.0
13.0 21.0
15.0 21.0
Загрузить
Сохранить
Нарисовать
119 строк
Очистить
Печатать
?


X
Y
16.0 24.0 +
21.0 27.0
24.0 29.0
23.0 31.0
22.0 33.0
21.0 34.0
19.0 35.0
15.0 36.0
14.0 36.0
14.0 33.0
15.0 27.0
16.0 24.0
23.0 23.0 +
21.0 21.0
18.0 19.0
16.0 17.0
14.0 16.0
12.0 18.0
14.0 19.0
16.0 20.0
21.0 24.0
Загрузить
Сохранить
Нарисовать
170 строк
Очистить
Печатать
?


X
Y
16.0 10.0 +
15.0 11.0
14.0 12.0
12.0 14.0
11.0 17.0
9.0 19.0
7.0 19.0
7.0 17.0 +
6.0 19.0
5.0 21.0
5.0 24.0
6.0 26.0
7.0 26.0
6.0 24.0
6.0 21.0
7.0 18.0
5.0 19.0 +
4.0 20.0
3.0 21.0
4.0 24.0
3.0 25.0
Загрузить
Сохранить
Нарисовать
151 строк
Очистить
Печатать
?

Используемые источники:

- Ресурс «компьютерные программы» http://www.mathvaz.ru/