

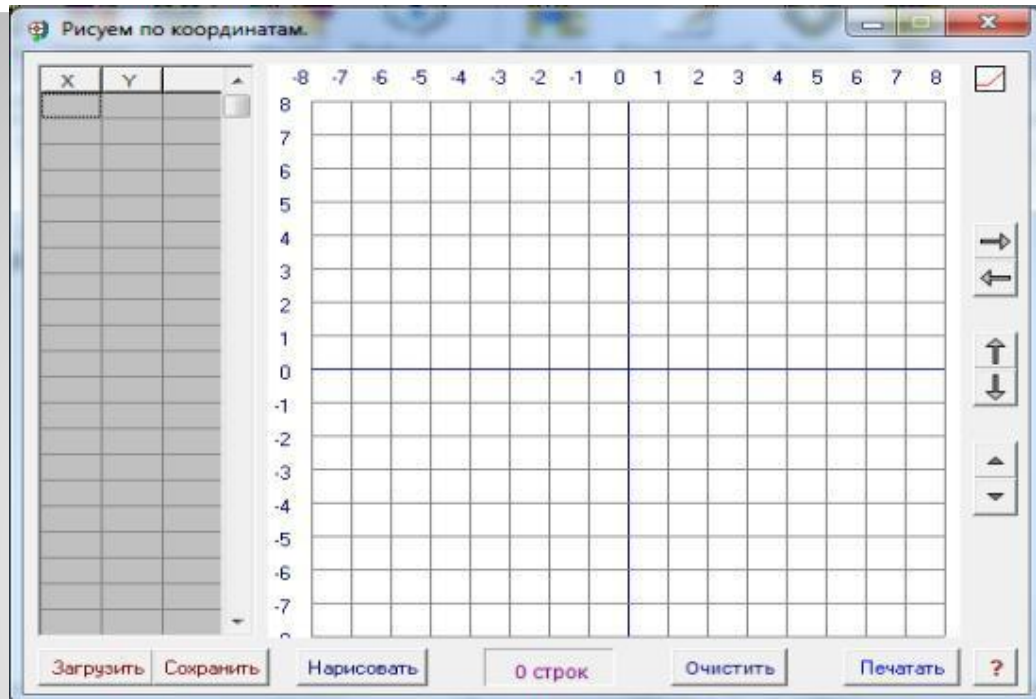
# Рисуем в координатной плоскости

Программа *KOODRAW*



# Программа KOODRAW

Простая и удобная программа. Учащимся очень нравится рисовать по координатам. При этом они быстро приобретают навыки работы на координатной плоскости.



В левой части окна программы - таблица с координатами точек. В правой - координатная плоскость. Программа работает в двух режимах:

- 1. Можно записать в таблице координаты точек, при этом получим рисунок на координатной плоскости. По мере заполнения таблицы можно периодически проверять, что получается, нажимая кнопку "Нарисовать".
- 2. Можно сначала рисовать на координатной плоскости, при этом в таблице автоматически отмечаются координаты граничных точек.

- Индикатором и переключателем режимов работ является значок справа вверху. Подробную инструкцию к программе можно получить, нажав кнопку с вопросом.
- Получившийся рисунок вместе с таблицей координат можно "Сохранить". Файлы с рисунками в папке программы, из которой их можно всегда "Загрузить" в окно программы.

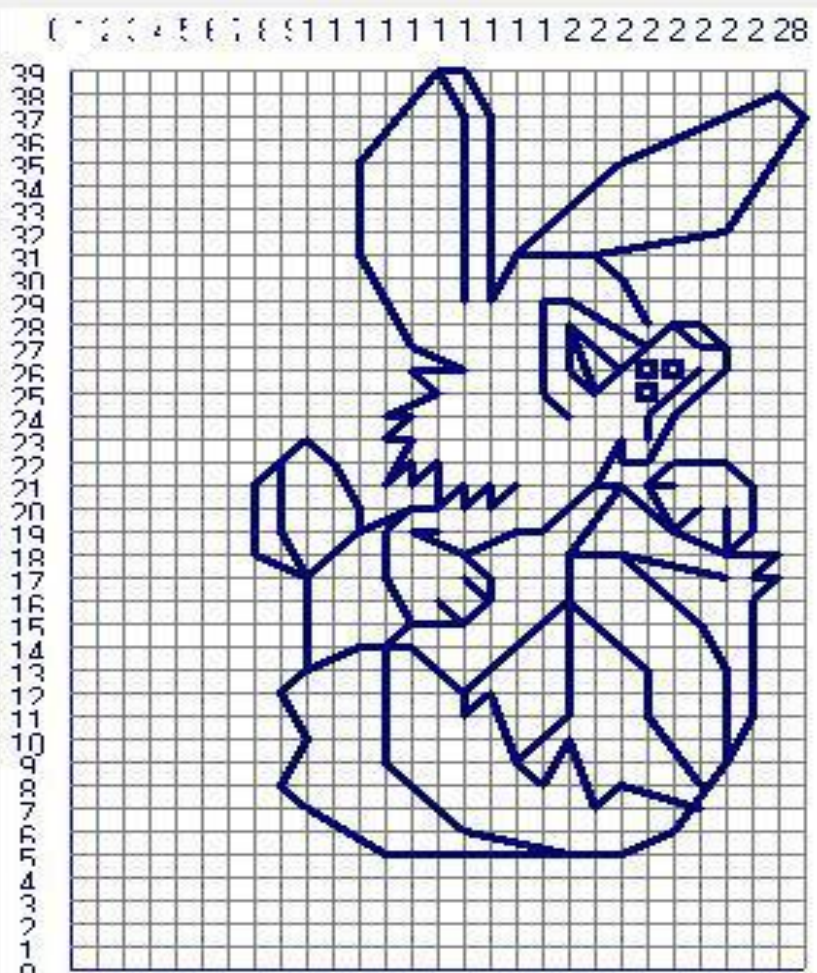
- Загруженный рисунок и таблицу с координатами точек можно "Печатать".

Печать осуществляется принтером, способным обеспечить плотность печати (dpi) 300 точек на дюйм.





X	Y	
20.0	31.0	+
25.0	32.0	
28.0	37.0	
27.0	38.0	
21.0	35.0	
17.0	31.0	
16.0	29.0	
16.0	37.0	
15.0	39.0	
14.0	39.0	
11.0	35.0	
11.0	31.0	
13.0	27.0	
15.0	26.0	
13.0	26.0	
14.0	25.0	
12.0	24.0	
13.0	24.0	
12.0	23.0	
13.0	23.0	
12.0	21.0	



Загрузить Сохранить

Нарисовать

162 строк

Очистить

Печатать

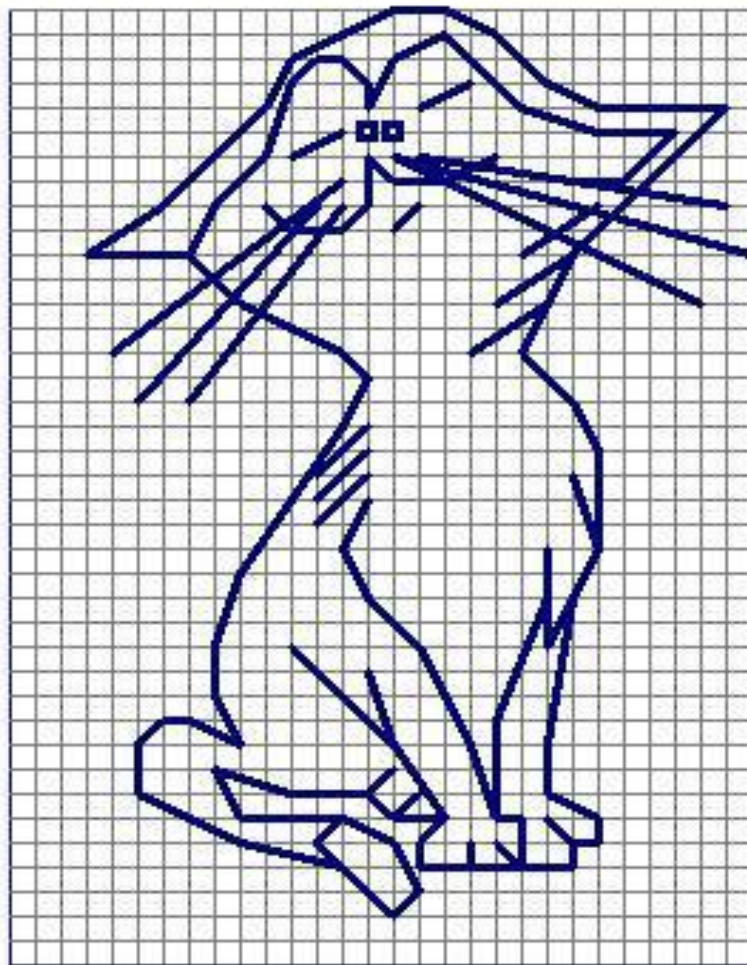




X	Y	
22.0	20.0	+
23.0	17.0	
23.0	21.0	
22.0	23.0	
21.0	24.0	
20.0	25.0	
21.0	27.0	
22.0	29.0	
24.0	31.0	
26.0	33.0	
28.0	35.0	
23.0	35.0	
21.0	36.0	
19.0	38.0	
17.0	39.0	
15.0	39.0	
13.0	38.0	
11.0	37.0	
10.0	35.0	
8.0	33.0	
6.0	31.0	

0 20 40 60 80 111111111111 222222222229

39  
38  
37  
36  
35  
34  
33  
32  
31  
30  
29  
28  
27  
26  
25  
24  
23  
22  
21  
20  
19  
18  
17  
16  
15  
14  
13  
12  
11  
10  
9  
8  
7  
6  
5  
4  
3  
2  
1  
0



Загрузить

Сохранить

Нарисовать

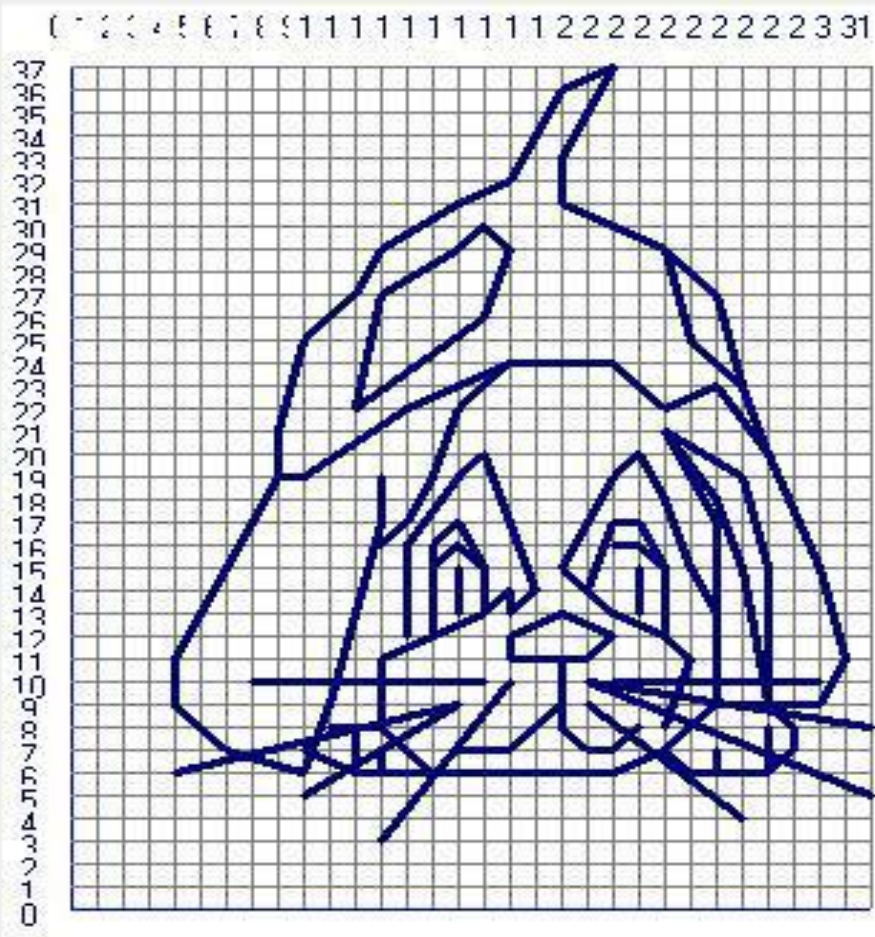
152 строк

Очистить

Печатать

?

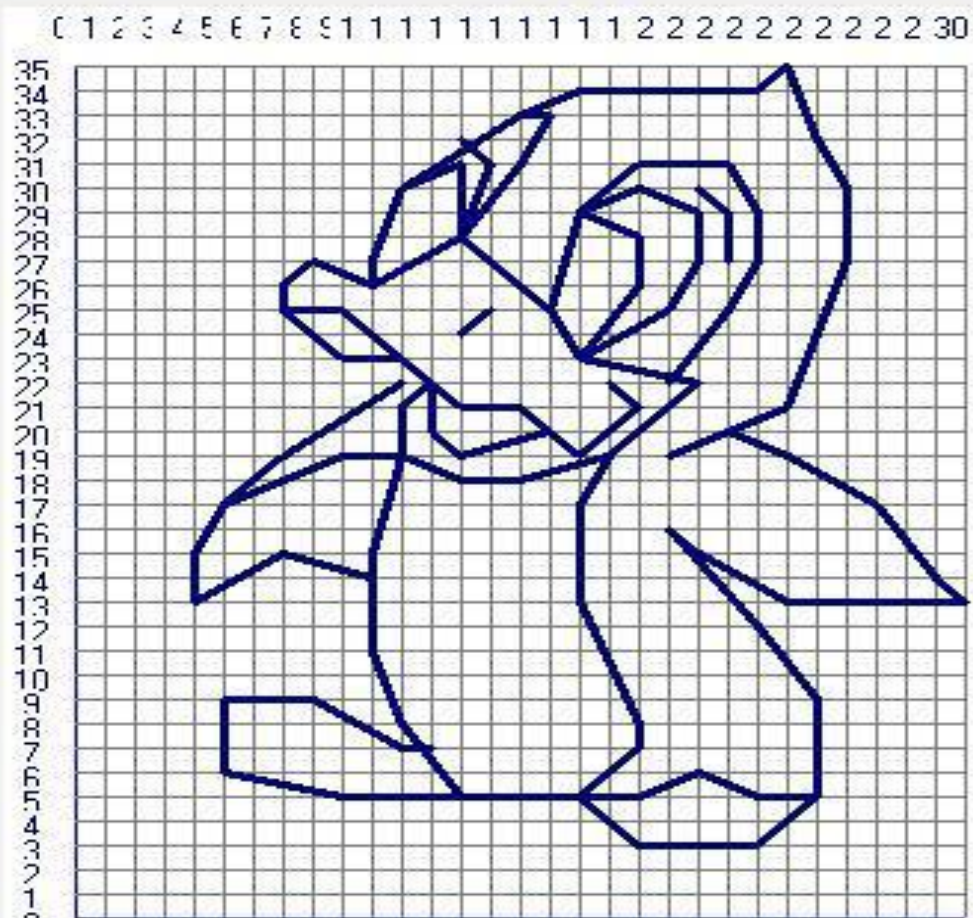
X	Y	
8.0	19.0	+
9.0	19.0	
13.0	22.0	
15.0	23.0	
17.0	24.0	
21.0	24.0	
23.0	22.0	
25.0	23.0	
27.0	20.0	
29.0	15.0	
30.0	11.0	
29.0	9.0	
25.0	9.0	
25.0	17.0	
23.0	21.0	
26.0	19.0	
27.0	15.0	
27.0	9.0	
26.0	15.0	
25.0	18.0	
23.0	21.0	



Загрузить   Сохранить   Нарисовать   156 строк   Очистить   Печать   ?



X	Y	
16.0	20.0	+
13.0	19.0	
12.0	20.0	
12.0	22.0	
11.0	21.0	
11.0	19.0	
13.0	18.0	
15.0	18.0	
18.0	19.0	
21.0	22.0	
17.0	23.0	
16.0	25.0	
13.0	28.0	
10.0	26.0	
8.0	27.0	
7.0	26.0	
7.0	25.0	
9.0	25.0	
11.0	23.0	
13.0	21.0	
15.0	21.0	



Загрузить Сохранить

Нарисовать

119 строк

Очистить

Печатать



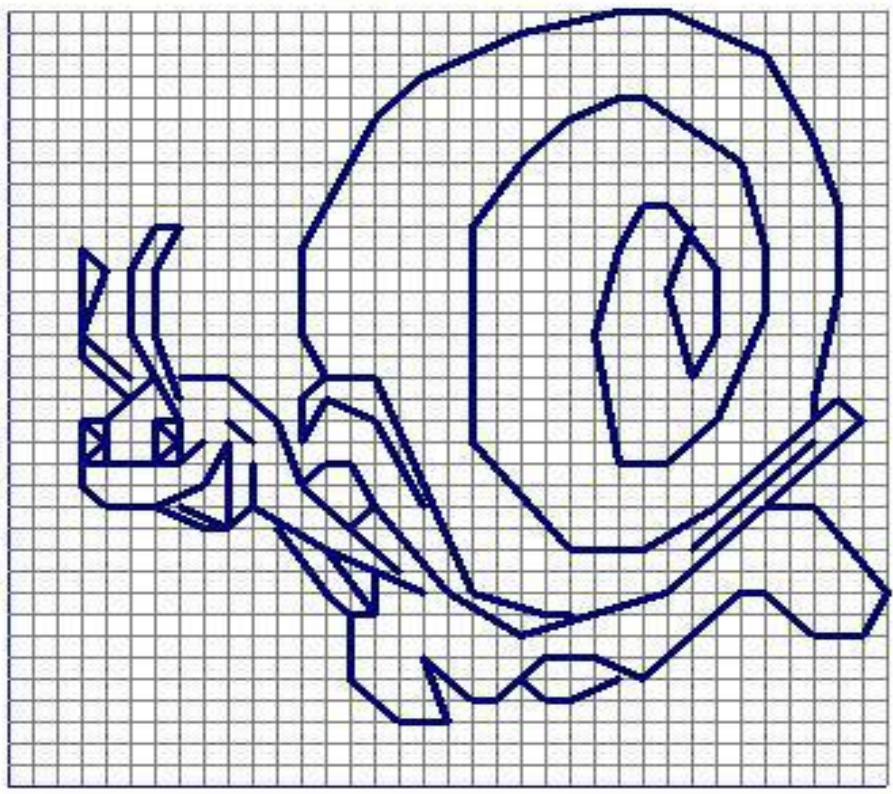




X	Y	
16.0	10.0	+
15.0	11.0	
14.0	12.0	
12.0	14.0	
11.0	17.0	
9.0	19.0	
7.0	19.0	
7.0	17.0	+
6.0	19.0	
5.0	21.0	
5.0	24.0	
6.0	26.0	
7.0	26.0	
6.0	24.0	
6.0	21.0	
7.0	18.0	
5.0	19.0	+
4.0	20.0	
3.0	21.0	
4.0	24.0	
3.0	25.0	

0 2 2 4 5 6 7 8 9 1 1 1 1 1 1 1 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 3 3 3 3 3 3 3 6

36  
35  
34  
33  
32  
31  
30  
29  
28  
27  
26  
25  
24  
23  
22  
21  
20  
19  
18  
17  
16  
15  
14  
13  
12  
11  
10  
9  
8  
7  
6  
5  
4  
3  
2  
1  
0



Загрузить

Сохранить

Нарисовать

151 строк

Очистить

Печатать



## Используемые источники:

- Ресурс «компьютерные программы»  
<http://www.mathvaz.ru/>