

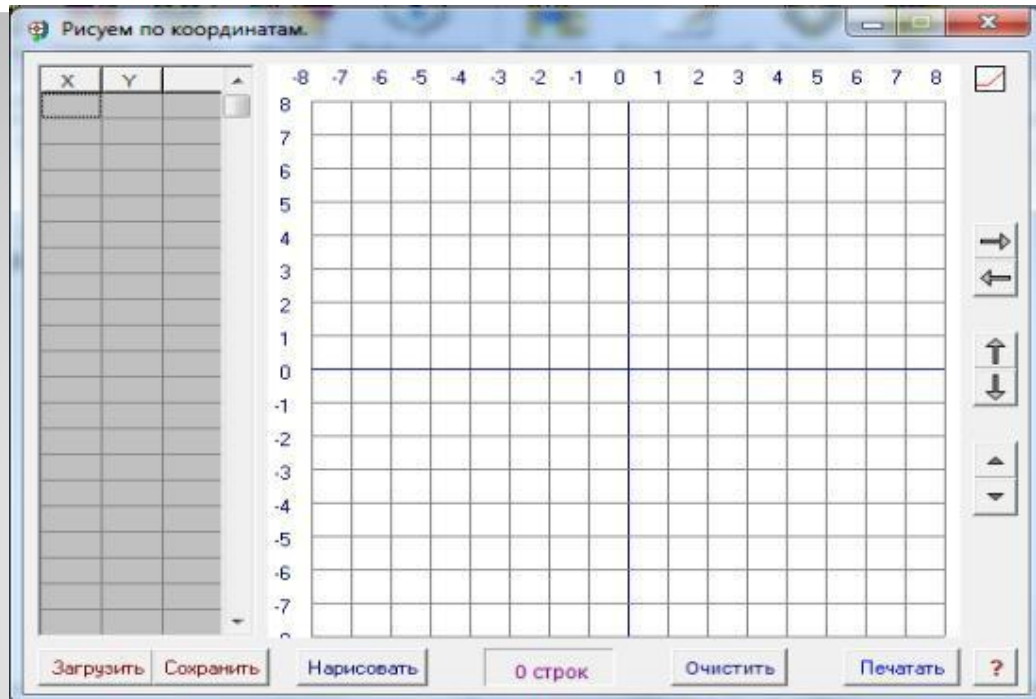
Рисуем в координатной плоскости

Программа *KOODRAW*



Программа KOODRAW

Простая и удобная программа. Учащимся очень нравится рисовать по координатам. При этом они быстро приобретают навыки работы на координатной плоскости.



В левой части окна программы - таблица с координатами точек. В правой - координатная плоскость. Программа работает в двух режимах:

- 1. Можно записать в таблице координаты точек, при этом получим рисунок на координатной плоскости. По мере заполнения таблицы можно периодически проверять, что получается, нажимая кнопку "Нарисовать".
- 2. Можно сначала рисовать на координатной плоскости, при этом в таблице автоматически отмечаются координаты граничных точек.

- Индикатором и переключателем режимов работ является значок справа вверху. Подробную инструкцию к программе можно получить, нажав кнопку с вопросом.
- Получившийся рисунок вместе с таблицей координат можно "Сохранить". Файлы с рисунками в папке программы, из которой их можно всегда "Загрузить" в окно программы.

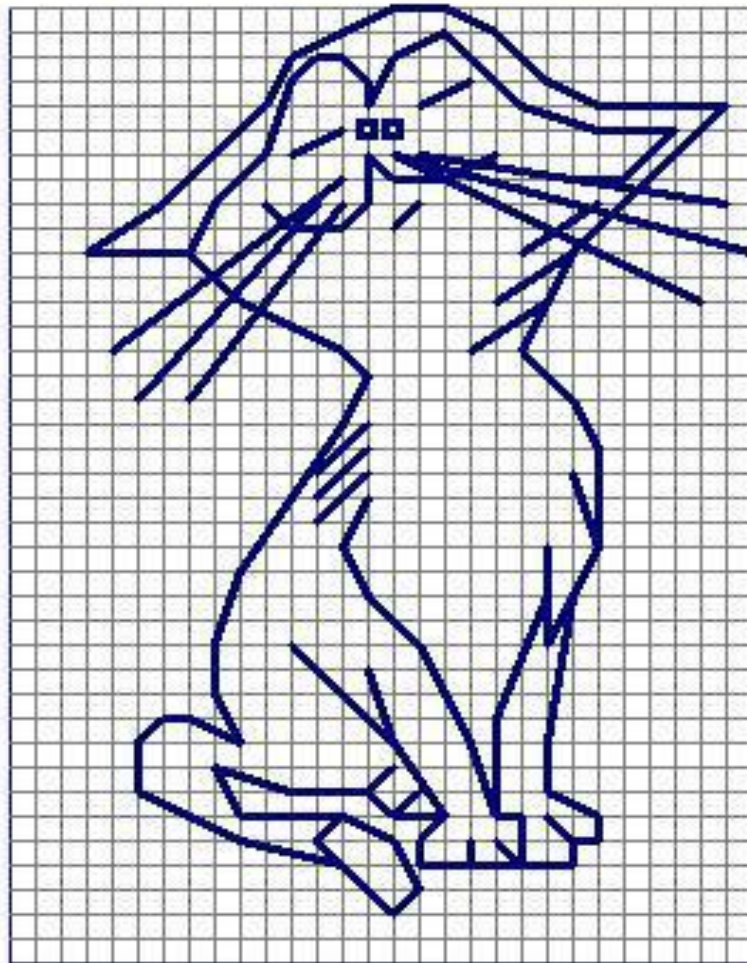
- Загруженный рисунок и таблицу с координатами точек можно "Печатать".

Печать осуществляется принтером, способным обеспечить плотность печати (dpi) 300 точек на дюйм.

X	Y	
22.0	20.0	+
23.0	17.0	
23.0	21.0	
22.0	23.0	
21.0	24.0	
20.0	25.0	
21.0	27.0	
22.0	29.0	
24.0	31.0	
26.0	33.0	
28.0	35.0	
23.0	35.0	
21.0	36.0	
19.0	38.0	
17.0	39.0	
15.0	39.0	
13.0	38.0	
11.0	37.0	
10.0	35.0	
8.0	33.0	
6.0	31.0	

(* 2 0 * 5 6 7 8 9 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 9

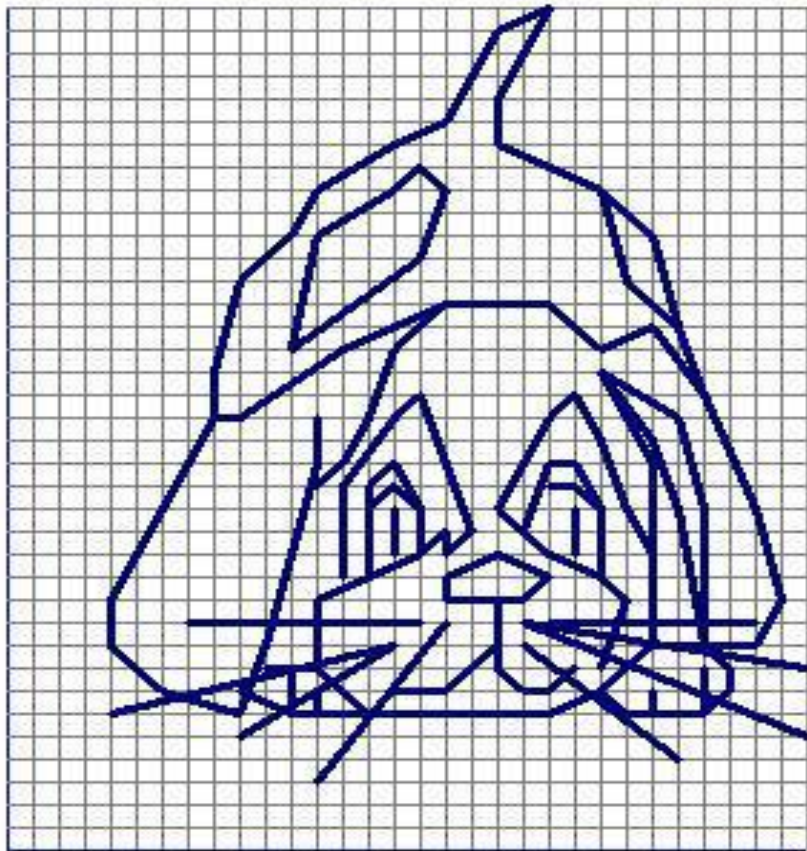
39
38
37
36
35
34
33
32
31
30
29
28
27
26
25
24
23
22
21
20
19
18
17
16
15
14
13
12
11
10
9
8
7
6
5
4
3
2
1
0



X	Y	
8.0	19.0	+
9.0	19.0	
13.0	22.0	
15.0	23.0	
17.0	24.0	
21.0	24.0	
23.0	22.0	
25.0	23.0	
27.0	20.0	
29.0	15.0	
30.0	11.0	
29.0	9.0	
25.0	9.0	
25.0	17.0	
23.0	21.0	
26.0	19.0	
27.0	15.0	
27.0	9.0	
26.0	15.0	
25.0	18.0	
23.0	21.0	

0 2 3 4 5 6 7 8 9 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 3 3 1

37
36
35
34
33
32
31
30
29
28
27
26
25
24
23
22
21
20
19
18
17
16
15
14
13
12
11
10
9
8
7
6
5
4
3
2
1
0



Загрузить

Сохранить

Нарисовать

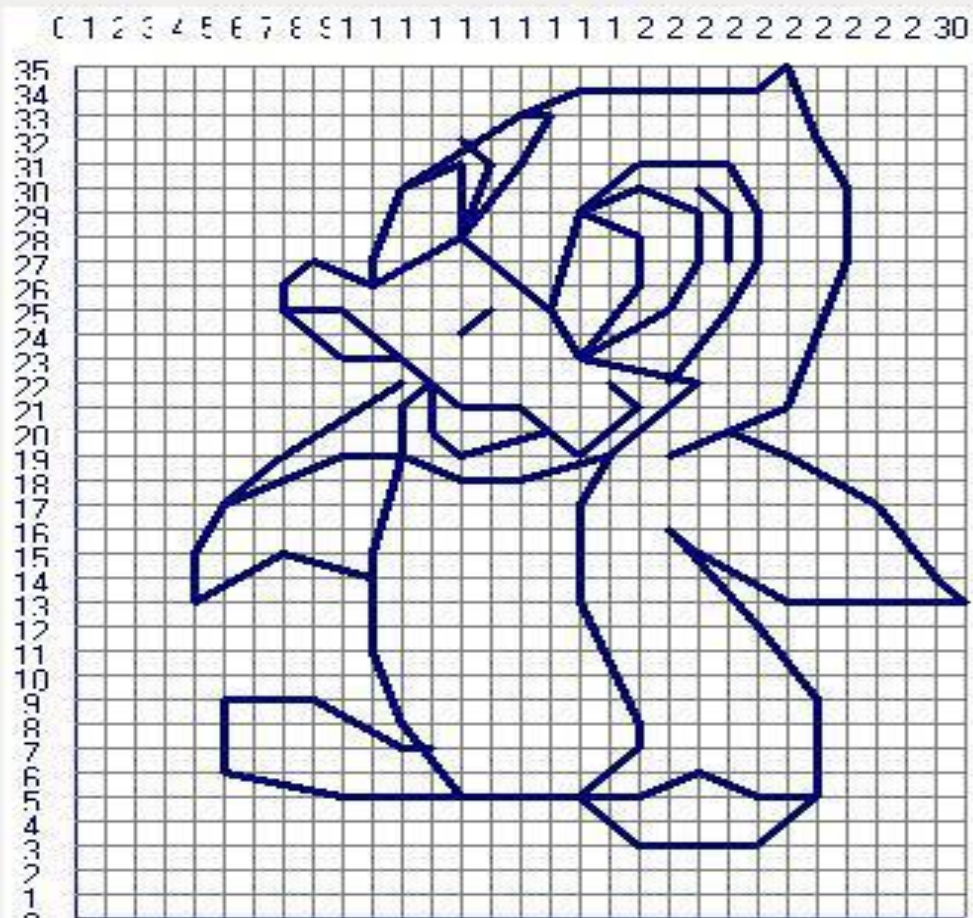
156 строк

Очистить

Печатать

?

X	Y	
16.0	20.0	+
13.0	19.0	
12.0	20.0	
12.0	22.0	
11.0	21.0	
11.0	19.0	
13.0	18.0	
15.0	18.0	
18.0	19.0	
21.0	22.0	
17.0	23.0	
16.0	25.0	
13.0	28.0	
10.0	26.0	
8.0	27.0	
7.0	26.0	
7.0	25.0	
9.0	25.0	
11.0	23.0	
13.0	21.0	
15.0	21.0	



Загрузить Сохранить

Нарисовать

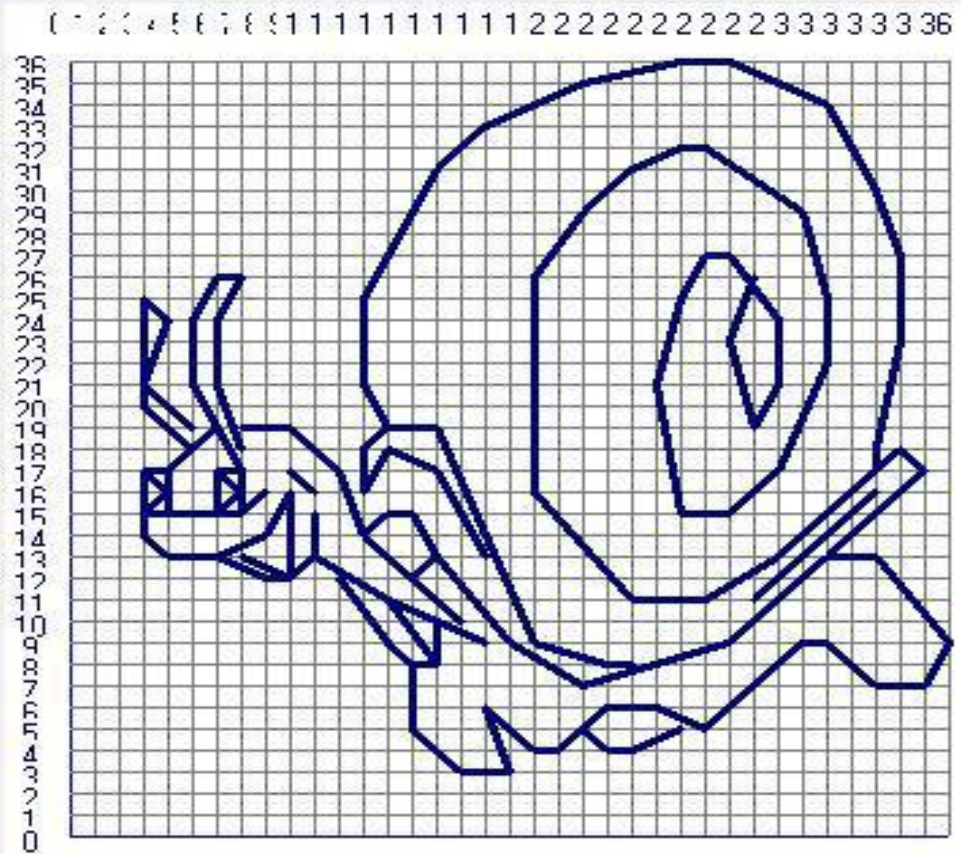
119 строк

Очистить

Печатать

?

X	Y	
16.0	10.0	+
15.0	11.0	
14.0	12.0	
12.0	14.0	
11.0	17.0	
9.0	19.0	
7.0	19.0	
7.0	17.0	+
6.0	19.0	
5.0	21.0	
5.0	24.0	
6.0	26.0	
7.0	26.0	
6.0	24.0	
6.0	21.0	
7.0	18.0	
5.0	19.0	+
4.0	20.0	
3.0	21.0	
4.0	24.0	
3.0	25.0	



Загрузить

Сохранить

Нарисовать

151 строк

Очистить

Печатать

?

Используемые источники:

- Ресурс «компьютерные программы»
<http://www.mathvaz.ru/>