

Кафедра математики и моделирования

Старший преподаватель Е.Г. Гусев

Курс «Высшая математика»

Лекция 3.

Тема: Системы линейных уравнений: методы решения.

Цель: Рассмотреть понятие СЛАУ.

Систему m линейных уравнений с n неизвестными будем записывать в следующем виде:

Здесь x_1, x_2, \dots, x_n – неизвестные величины;
 a_{ij} ($i = 1, 2, \dots, m; j = 1, 2, \dots, n$) – числа,
называемые коэффициентами системы
(первый индекс – номер уравнения, второй — номер
неизвестной);
 b_1, b_2, \dots, b_m – числа, называемые свободными
членами.

Решением системы будем называть упорядоченный набор чисел x_1, x_2, \dots, x_n , обращающий каждое уравнение системы в верное равенство.

Решить систему — значит найти все ее решения или доказать, что ни одного решения нет.

Система, имеющая решение, называется совместной.

Если система имеет только одно
решение, то она называется
определенной.

Система, имеющая более чем одно
решение, называется
**неопределенной (совместной и
неопределенной)**.

Если система не имеет решений, то
она называется **несовместной**.

Система, у которой все свободные члены равны нулю ($b_1 = b_2 = \dots = b_n = 0$), называется **однородной**.

Однородная система всегда совместна, так как набор из n нулей удовлетворяет любому уравнению такой системы.

Если число уравнений системы совпадает с числом неизвестных ($m=n$), то система называется **квадратной**.

Две системы, множества решений
которых совпадают, называются
эквивалентными или
равносильными .

Преобразование, применение которого превращает систему в новую систему, эквивалентную исходной, называется **эквивалентным** или **равносильным** **преобразованием.**

Общий метод решения СЛАУ. (Метод Гаусса).

Если система совместна, т. е.

$\text{rang } A = \text{rang } A^* = (r)$, то r -уравнений СЛАУ линейно-независимы, а остальные $(n - r)$ являются линейными комбинациями.

Решить систему значит выразить базисные неизвестные через свободные, придавая различные значения свободным неизвестным.

Общий метод решения однородной СЛАУ.

Теорема: Если ранг матрицы однородной
 $\begin{matrix} x_1 & x_2 & \cdots & x_{m-r} \end{matrix}$ СЛАУ = r,
то система имеет $(m - r)$ линейно -
независимых решений.

Опр.: Совокупность решений, т. е.
совокупность
называется фундаментальной системой
решений однородной СЛАУ.

Теорема об общем решении неоднородной СЛАУ.

Теорема: Если $\underline{x}_1, \underline{x}_2 \dots \underline{x}_{m-r}$ фундаментальная система решений соотв-щей однор. СЛАУ; \underline{z} - некоторое решение неоднор. СЛАУ, то сумма $\underline{y} = \underline{z} + c_1 \underline{x}_1 + c_2 \underline{x}_2 \dots c_{m-r} \underline{x}_{m-r}$ - решение неоднор. СЛАУ.

Полученное решение называется общим решением неоднородной СЛАУ.

Матричный способ решения СЛАУ.

СЛАУ запишем в виде $A \times X = B$.

Если $\det A \neq 0$, то для матрицы A сущ. обратная A^{-1} .

Умножим обе части СЛАУ слева на A^{-1} :

$$A^{-1} \times A \times X = A^{-1} \times B;$$

$$E \times X = A^{-1} \times B;$$

$$X = A^{-1} \times B.$$

Метод Крамера.

СЛАУ имеет вид $A \times X = B$ при $\det A \neq 0$; $X = A^{-1} \times B$.

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \frac{1}{\det A} \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} & \dots & A_{n1} \\ A_{21} & A_{22} & \dots & A_{n2} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ A_{1n} & A_{2n} & \dots & A_{nn} \end{pmatrix}_{n \times n} \times \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}_{n \times 1} = \frac{1}{\det A} \quad \left. \begin{array}{l} A_{11} \times b_1 + A_{21} \times b_2 + \dots \\ A_{12} \times b_1 + A_{22} \times b_2 + \dots \\ \vdots \\ A_{1n} \times b_1 + A_{2n} \times b_2 + \dots + A_{nn} \times b_n \end{array} \right\}$$

$$1. \quad x_1 = \frac{A_{11} * b_1 + A_{21} * b_2 \dots + A_{n1} * b_n}{\det A}$$

$$2. \quad x_n = \frac{A_{1n} * b_1 + A_{2n} * b_2 \dots + A_{nn} * b_n}{\det A}$$

Числители - величина определителя, разложенного по первому столбцу, тогда первый столбец это элементы $b_1, b_2 \dots b_n$, а остальные столбцы – это столбцы матрицы A и т.д.

Если $\det A \neq 0$, то СЛАУ имеет единственное решение и определяется формулами:

$$x_1 = \frac{\Delta 1}{\det A} \quad x_2 = \frac{\Delta 2}{\det A} \quad x_n = \frac{\Delta n}{\det A}$$

Элементарные преобразования матрицы

- 1) перемена местами двух строк;
- 2) умножение строки на число, отличное от нуля;
- 3) замена строки матрицы суммой этой строки с любой другой строкой, умноженной на некоторое число.

Назовем квадратную матрицу, у которой на главной диагонали стоят числа, отличные от нуля, а под главной диагональю – нули, *треугольной матрицей.*

Если с помощью элементарных преобразований матрицу коэффициентов квадратной системы можно привести к треугольной матрице, то система *совместна и определена.*

Если матрицу A можно разделить вертикальной чертой на две матрицы: стоящую слева треугольную матрицу размера m и стоящую справа прямоугольную матрицу, то матрицу A назовем **трапециевидной** или **трапециoidalной**.

Если при преобразовании расширенной матрицы системы матрица коэффициентов приводится к трапециoidalному виду и при этом система не получается противоречивой, то система совместна и является неопределенной, то есть имеет **бесконечно много решений**.

Те переменные, коэффициенты при которых стоят на главной диагонали трапецидальной матрицы (это значит, что эти коэффициенты отличны от нуля), называются **базисными**.

Остальные неизвестные называются **свободными**.

Если свободным неизвестным приданы конкретные числовые значения и через них выражены базисные неизвестные, то полученное решение называется *частным решением*.

Если свободные неизвестные выражены через параметры, то получается решение, которое называется *общим решением*.

Если всем свободным неизвестным приданы нулевые значения, то полученное решение называется ***базисным***.

Если получены два различных набора базисных неизвестных при различных способах нахождения решения одной и той же системы, то эти наборы обязательно содержат одно и то же число неизвестных, называемое ***рангом системы***.

Вопросы:

- 1)Когда система имеет единственное решение?
- 2)Какие элементарные преобразования матрицы можно делать при решении СЛАУ?