



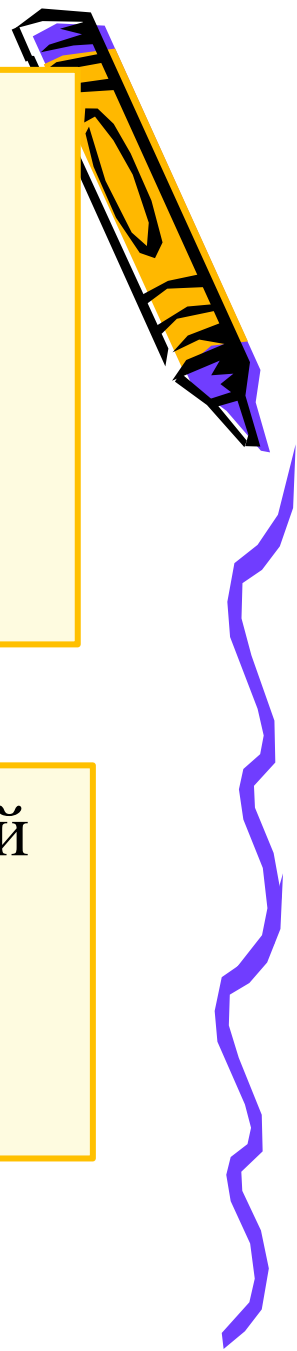
*«Сказочные лабиринты  
игры»*

**(по играм В.В. Воскобовича)**

**Подготовила: Шубина Елена Александровна,  
воспитатель МБДОУ «Детский сад «Сказка» корпус 2**

Цель: повышение профессиональной компетентности воспитателей через использование инновационных игровых технологий при организации работы с детьми.

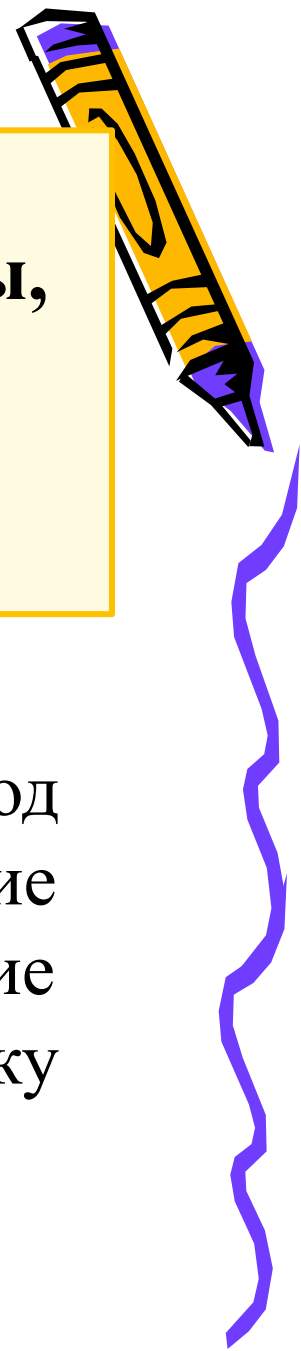
Задачи: формировать умение воспитателей применять развивающие игры В.В. Воскобовича в организации игрового взаимодействия.



**«Духовная жизнь ребенка полноценна  
лишь тогда, когда он живёт в мире игры,  
сказки, музыки, фантазии, творчества.  
Без этого он - засушенный цветок!»**

**В. А. Сухомлинский**

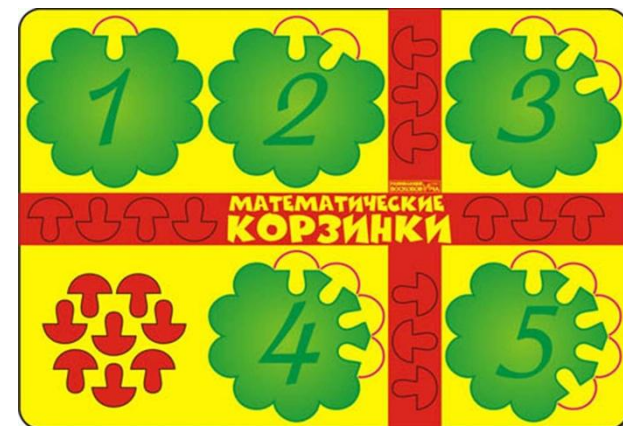
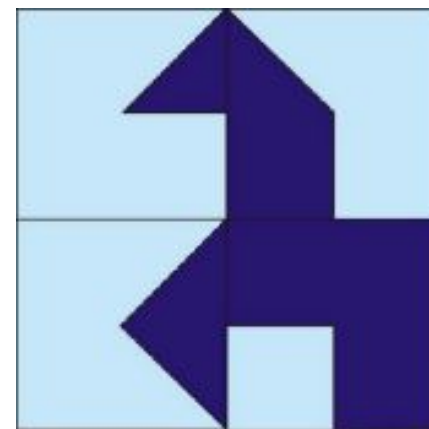
Игра - это прекрасный метод развивающего обучения. Развивающие игры помогают стимулировать развитие познавательной сферы и выработку определенных навыков и умений.



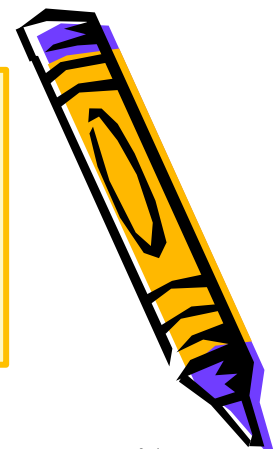
# Основные принципы технологии:



- *Познание*
- *Интерес*
- *Творчество*



# Особенности развивающих игр Воскобовича:

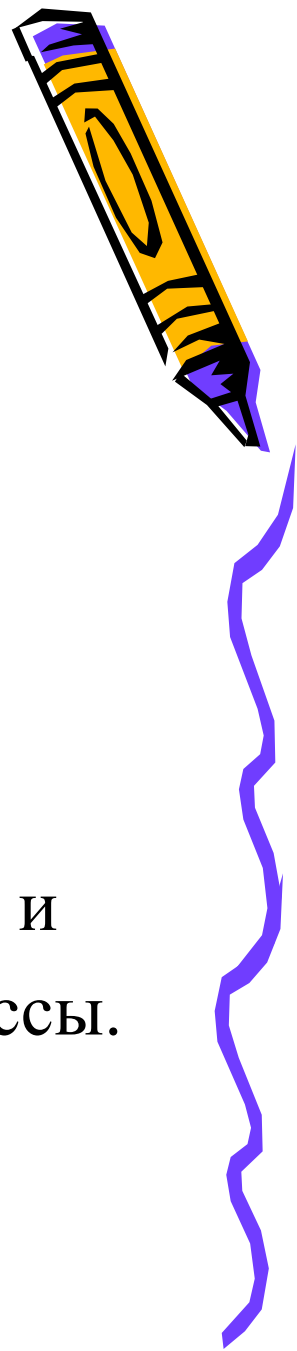
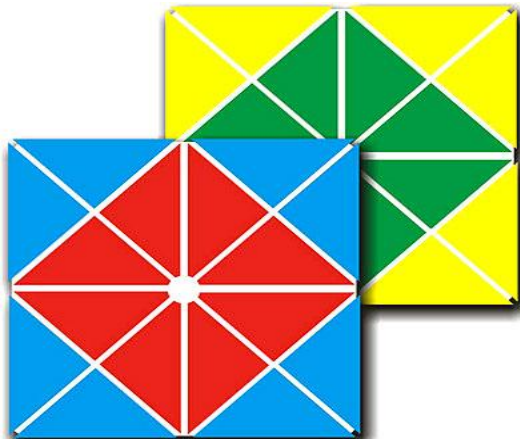


- *Игры разработаны, исходя из интересов детей.*
- *Широкий возрастной диапазон.*
- *Многофункциональность и универсальность.*
- *Систематизированный по возрастам и образовательным задачам готовый развивающий дидактический материал.*
- *Методическое сопровождение.*



# «Квадрат Воскобовича» или «Игровой квадрат»

Этот квадрат-головоломка является эффективной игрой, которая формирует у ребенка абстрактное мышление, навыки моделирования, умение ориентироваться в пространстве, развивает креативный потенциал, усидчивость, память, внимание и другие психологические процессы.



# Кораблик «Плюх-плюх»



Игра развивает мелкую моторику, внимание, память, мышление, дает представление о математических понятиях, о цвете, высоте, пространственном расположении предметов, условной мерке, количестве

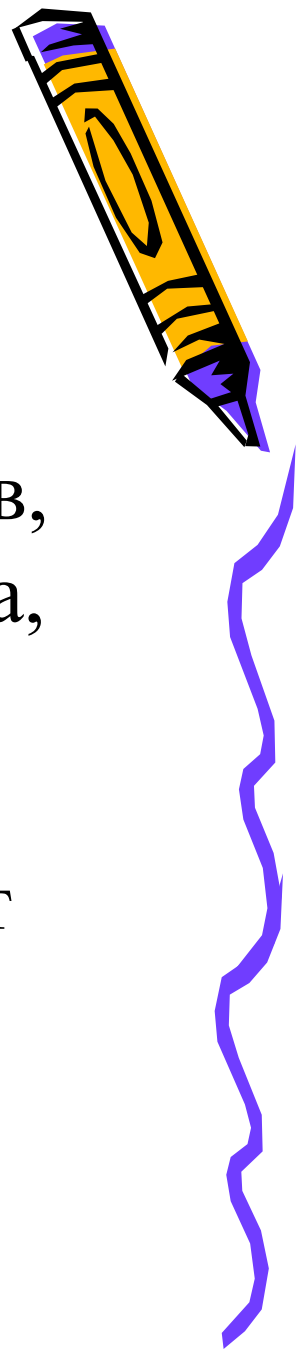
предметов, их  
порядковом номере и  
цифровом ряде.



# «Геокоонт»

В результате игр с «Геоконтом» у детей развивается моторика кисти и пальчиков, сенсорные способности (освоение цвета, формы, величины). Игра знакомит с работой координатной сетки, учит конструировать на плоскости, развивает

логику, воображение,  
развивает  
наблюдательность





# Практическая часть

## "Путешествие в сказочный «Фиолетовый лес»"







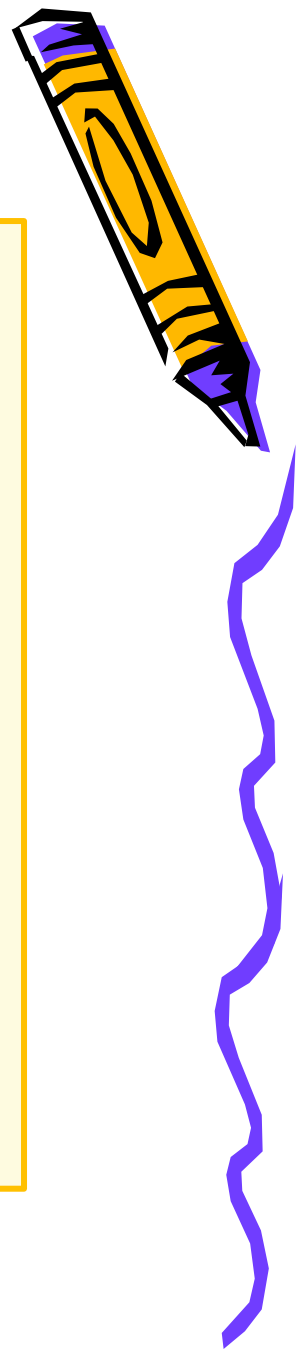
На чудесной поляне  
Учёный паук  
Плёл свои сети и вдруг ...

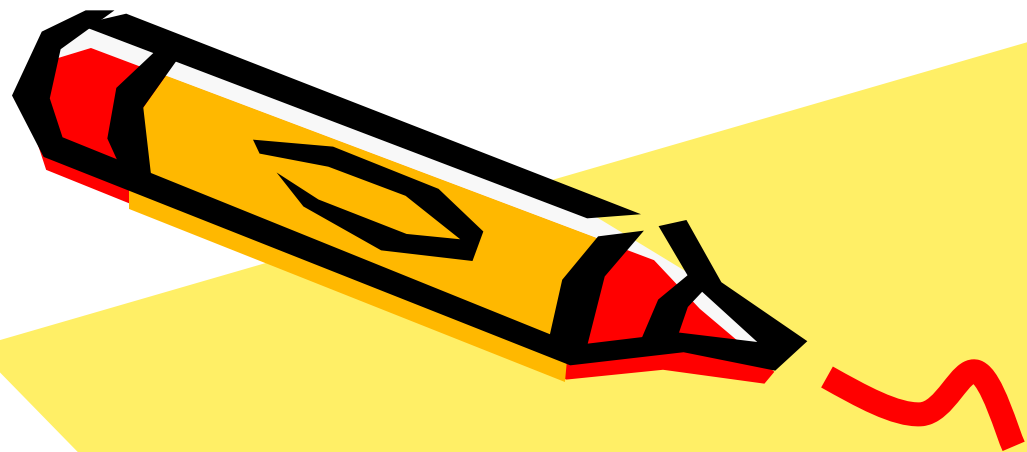


Отважный кораблик  
Плывет в океан  
Лягушки – Матросы,  
А Гусь – Капитан,  
Лягушки, забыв,  
Про усталость и  
скуку,  
В пути изучают  
Морскую науку.



Методика Воскобовича – это не просто игры. Это полет фантазии, сказочные истории и отличная подготовка к школе. А главное – игры с пособиями доставляют детям огромное удовольствие.





*Спасибо за внимание!*

