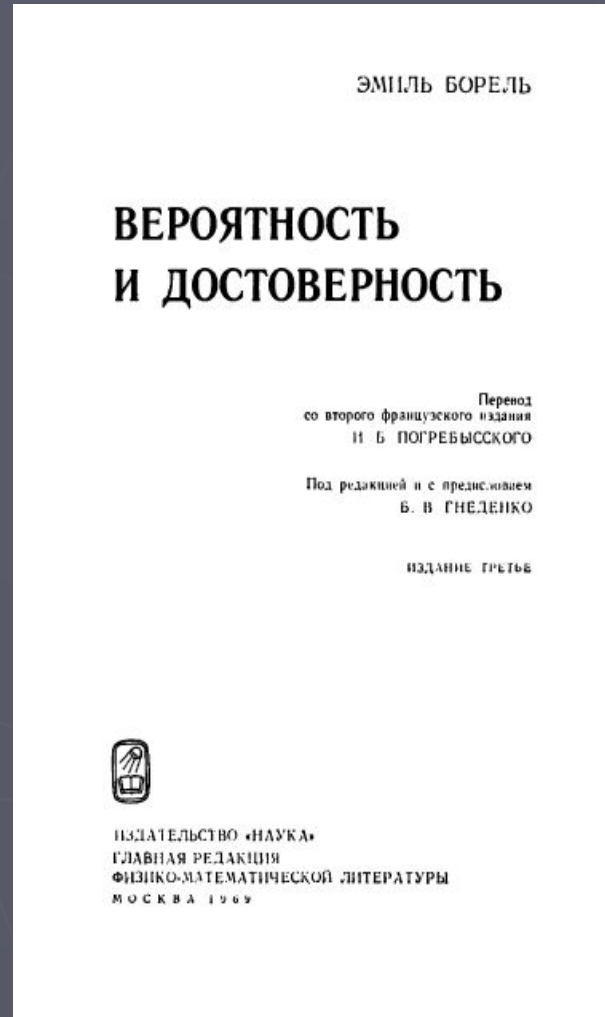
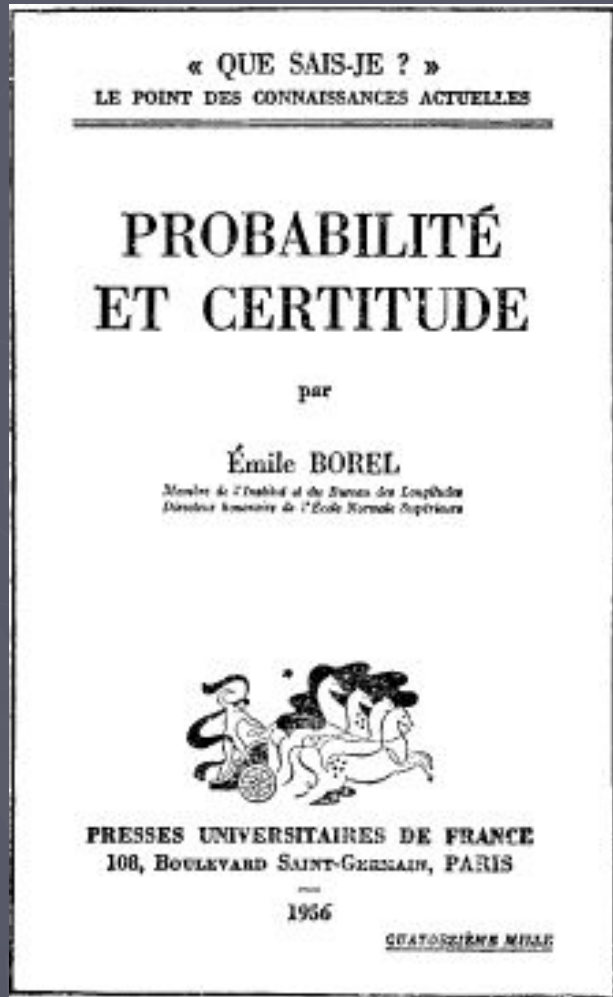


# литература



# Случайные величины и их законы распределения

# Определение случайной величины

- ▶ это числовая функция, заданная на множестве элементарных событий

$$\{\omega_i \in \Omega\}$$

с областью значений в  $\mathcal{R}$

Или в

$$\mathcal{R}_N$$

# СЛУЧАЙНОЕ СОБЫТИЕ

теперь под случайным событием  
понимается попадание случайной  
величины в некоторое конечное  
или бесконечное числовое  
множество

Обычно рассматривают два  
вида случайных величин:

*дискретные*  
и  
*непрерывные.*

# Дискретная случайная величина

- ▶ принимает конечное или счетное множество значений
- ▶ она используется при описании измерений, принимающих *целочисленные значения*:
- ▶ Число дефектных изделий в партии, число телефонных вызовов за смену, число неисправностей в приборе и т.д. и может быть записана в виде последовательности

$$x_1, x_2, \dots, x_n, \dots$$

# *Непрерывные случайные величины*

принимают любое значение в некотором интервале:

- ▶ продолжительность работы электрической лампы;
- ▶ дальность полета снаряда,
- ▶ уровень воды в половодье и т.д.

# Закон распределения дискретной случайной величины

Для полного описания дискретной случайной величины необходимо:

- ▶ Указать все её возможные значения.
- ▶ Задать вероятности, с которыми принимаются эти значения.



# Ряд распределения

$X$	$x_1$	$x_2$	$\dots$	$x_i$	$\dots$	$x_n$	$\dots$
$P$	$P_1$	$P_2$	$\dots$	$P_i$	$\dots$	$P_n$	$\dots$

события  $\{X = x_i\}$  образуют полную группу событий, поэтому справедливо *условие нормировки*

$$\sum_{i=1}^{\infty} p_i = 1. \quad (2.1.)$$

Полагают, что  $x_1 < x_2 < x_3 < \dots < x_i < x_{i+1} \dots$ .

# Функция распределения случайной величины

$$F(x) = P(X < x).$$

# Свойства функции распределения

$$0 \leq F(x) \leq 1.$$

$$(x_1 < x_2) \Rightarrow F(x_1) \leq F(x_2).$$

$$F(x_0) = \lim_{x \rightarrow x_0 - 0} F(x).$$

$$\lim_{x \rightarrow x_0 + 0} F(x) = P(x \leq x_0).$$

# Свойства функции распределения

Функция  $F(x)$  может иметь разрывы только первого рода, причем в силу монотонности  $F(x)$  и неравенства  $0 \leq F(x) \leq 1$  таких скачков конечное или счетное множество.

$$\lim_{x \rightarrow -\infty} F(x) = 0 \iff \{\text{Невозможное событие}\},$$

$$\lim_{x \rightarrow +\infty} F(x) = 1 \iff \{\text{Достоверное событие}\}$$

# Свойства функции распределения

$$P(a \leq x < b) = F(b) - F(a)$$

Для дискретной СВ

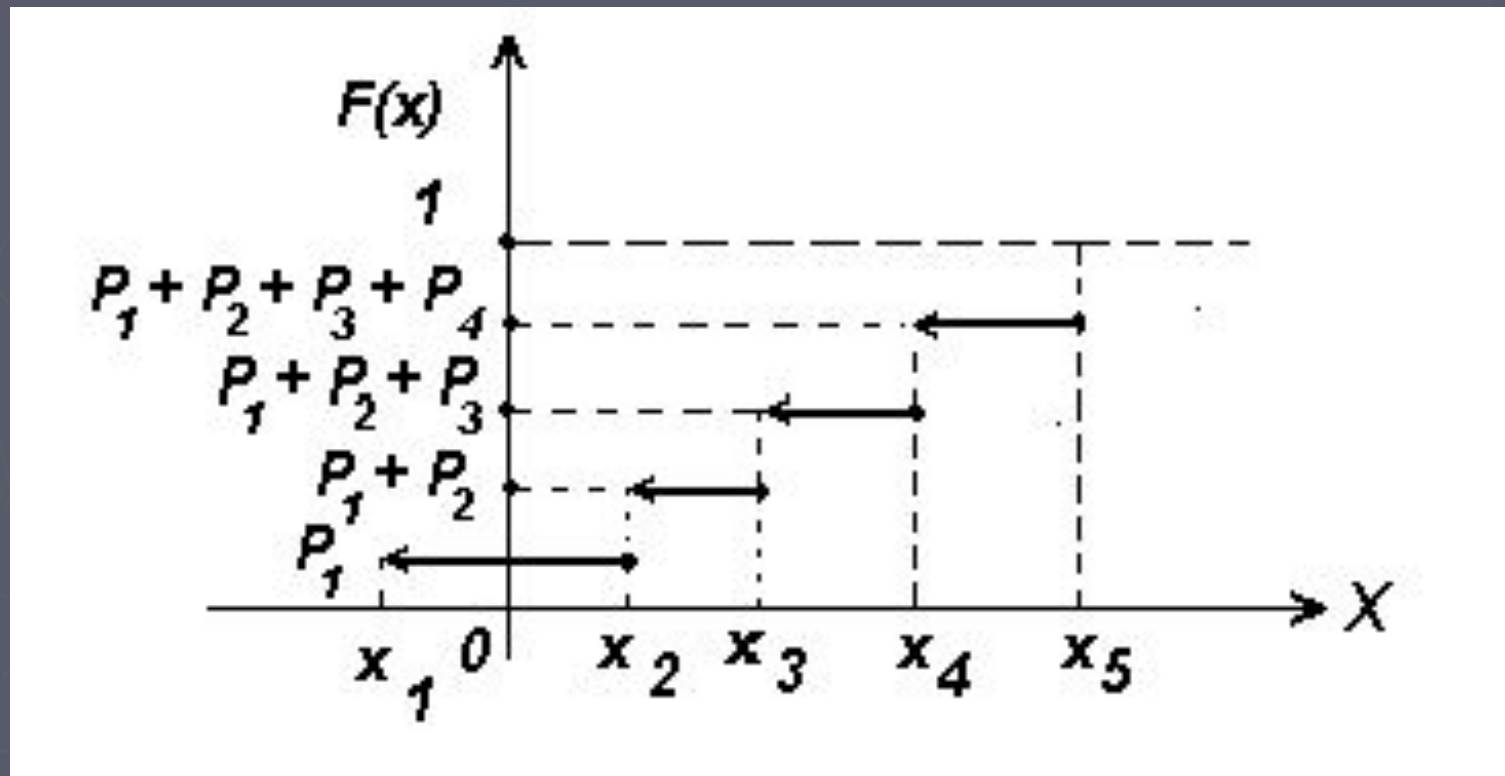
$$x_{i-1} < x \leq x_i$$

$$F(x) = P_1 + P_2 + \dots + P_{i-1} = \sum_{i=1}^{i-1} P_i.$$

В точке  $x_i$   $F(x)$  имеет скачок

$$P_i = P(X = x_i) = F(x_i + 0) - F(x_i).$$

# Свойства функции распределения



# Непрерывная случайная величина

Случайная величина  $X$  называется непрерывной, если ее функция распределения непрерывна

$$dF(x) = f(x)dx \approx F(x + dx) - F(x) = P(x \in (x, x + dx))$$

Свойства  $f(x)$ :

$f(x) \geq 0$ , т.е. не отрицательная функция;

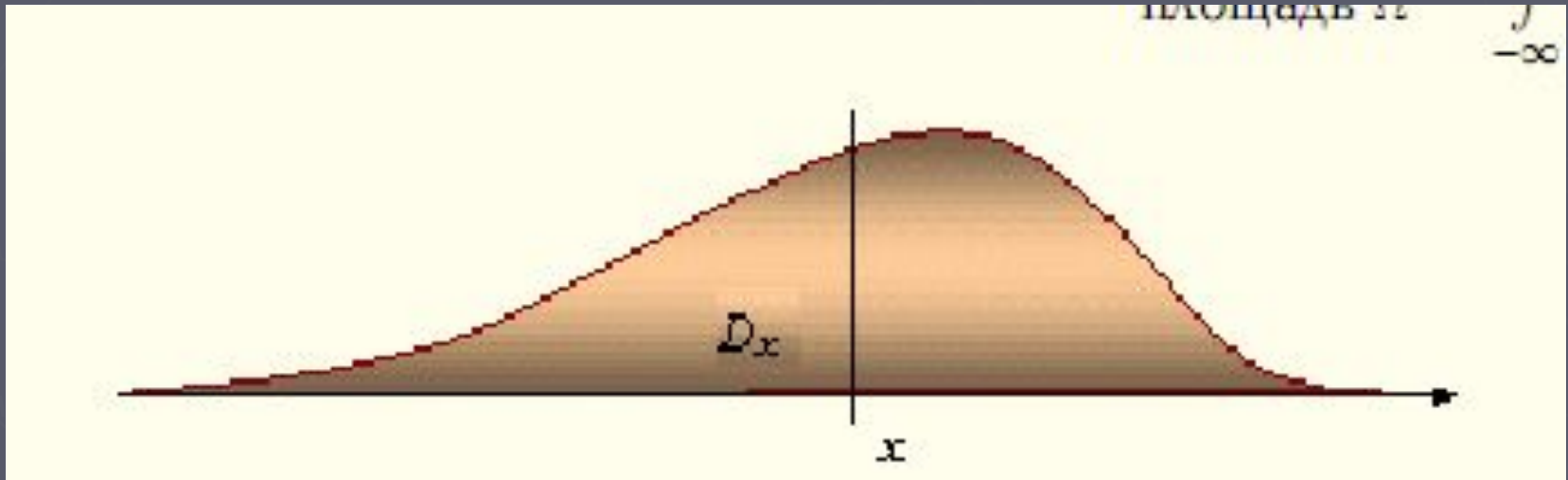
$$P(a \leq x < b) = F(b) - F(a) = \int_a^b f(x) dx;$$

$$\int_{-\infty}^{+\infty} f(x) dx = 1; \quad (\text{условие нормировки});$$

$$F(x) = \int_{-\infty}^x f(t) dt.$$



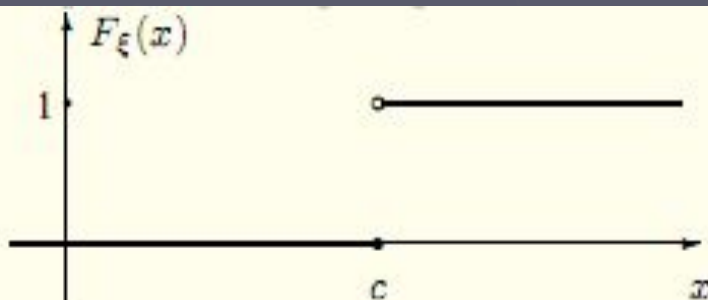
# Геометрический смысл плотности



# Примеры

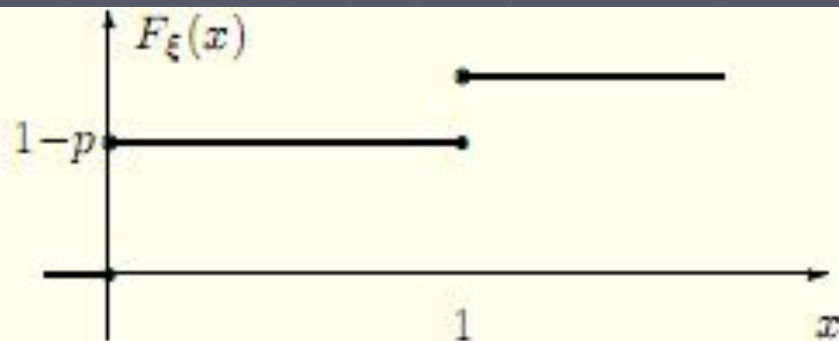
Вырожденное распределение  
(Распределение константы)

$$F_{\xi}(x) = P(\xi < x) = P(c < x) = \begin{cases} 0, & x \leq c; \\ 1, & x > c. \end{cases}$$



Распределение Бернулли  
(Распределение индикатора события)

$$F_{\xi}(x) = P(\xi < x) = \begin{cases} 0, & x \leq 0; \\ 1 - p, & 0 < x \leq 1; \\ 1, & x > 1. \end{cases}$$



# Равномерное распределение

$$F_{\xi}(x) = P(\xi < x) = \begin{cases} 0, & x < a; \\ \frac{x-a}{b-a}, & a \leq x \leq b \\ 1, & x > b. \end{cases}$$

