

**ПРАКТИЧЕСКОЕ ИЗУЧЕНИЕ НАИБОЛЕЕ УДОБНЫХ,
ИНТЕРЕСНЫХ, БЫСТРЫХ СПОСОБОВ ЗАПОМИНАНИЯ
ТАБЛИЦЫ УМНОЖЕНИЯ НА УРОКАХ МАТЕМАТИКИ
СО СЛАБЫМИ УЧАЩИМИСЯ.**

ВЫПОЛНИЛА: УЧИТЕЛЬ НАЧАЛЬНЫХ
КЛАССОВ МОКУ С(К)ООШ №22 (VII
ВИДА) Г. ЯКУТСКА ЛАЗАРЕВА Н.Р.

ПРОБЛЕМА: ДЕТИ С ОВЗ ВСТРЕЧАЮТ ТРУДНОСТИ В ИЗУЧЕНИИ ТАБЛИЦЫ УМНОЖЕНИЯ.

КАК БЫТЬ?

ИСКАТЬ НАИБОЛЕЕ УДОБНЫЕ,
ИНТЕРЕСНЫЕ, БЫСТРЫЕ СПОСОБЫ
ЗАПОМИНАНИЯ И ИЗУЧЕНИЯ
ТАБЛИЦЫ УМНОЖЕНИЯ.



ИГРЫ-УПРАЖНЕНИЯ)



«КЛЮЧИКИ»

ИГРА РАЗВИВАЕТ ВНИМАНИЕ, МЫШЛЕНИЕ, ПАМЯТЬ.

КАК ИГРАТЬ?

1. ГОЛОВОЛОМКА

ВСЕ ЗАМКИ И КЛЮЧИКИ ЛЕЖАТ В ОБЩЕЙ КУЧЕ. ЗАДАЧА ИГРОКА — ПОДОБРАТЬ К КАЖДОМУ ЗАМКУ СВОЙ КЛЮЧ.

2. НАЙДИ ПАРУ

ВСЕ КЛЮЧИ НУЖНО РАЗДАТЬ МЕЖДУ ИГРОКАМИ, А ЗАМОЧКИ РАЗЛОЖИТЬ В ЦЕНТРЕ СТОЛА. ИГРОКИ ОДНОВРЕМЕННО НАЧИНАЮТ ИСКАТЬ ЗАМКИ ДЛЯ СВОИХ КЛЮЧЕЙ. КТО СПРАВИЛСЯ БЫСТРЕЕ ОСТАЛЬНЫХ СТАНОВИТСЯ ПОБЕДИТЕЛЕМ.

3. ЗАХВАТЧИКИ

ВСЕ ЗАМКИ И КЛЮЧИ РАЗЛОЖЕНЫ НА СТОЛЕ. ИГРОКИ ОДНОВРЕМЕННО ИЩУТ ПОДХОДЯЩИЕ ПАРЫ, ХВАТАЮТ ИХ И СКЛАДЫВАЮТ РЯДОМ С СОБОЙ ДЛЯ ПОДСЧЁТА В КОНЦЕ ИГРЫ. ИГРА ЗАКАНЧИВАЕТСЯ, КОГДА НА СТОЛЕ НЕ ОСТАЛОСЬ БОЛЬШЕ ЗАМКОВ И КЛЮЧЕЙ. КТО СОБРАЛ БОЛЬШЕ ВСЕХ ПАР, ТОТ И ПОБЕДИЛ.



«МОРСКОЙ БОЙ С ТАБЛИЦЕЙ ПИФАГОРА»

ЭТА ИГРА ОТЛИЧНО ПОДОЙДЕТ
ДЛЯ ЗАКРЕПЛЕНИЯ
ПОЛУЧЕННЫХ ЗНАНИЙ.

ПОЛЯ МОРСКОГО БОЯ
НУМЕРУЕМ ПО ГОРИЗОНТАЛИ И
ВЕРТИКАЛИ, ПЕРЕД АТАКОЙ
ПРОСИМ РЕБЕНКА УМНОЖИТЬ
ЧИСЛА СООТВЕТСТВУЮЩЕГО
СЕКТОРА. ЭТО ПОМОЖЕТ
ТРЕНИРОВАТЬ ПАМЯТЬ И
УМНОЖАТЬ НА СКОРОСТЬ.



«ВОЛШЕБНЫЕ КУБИКИ»

ИГРА В ПАРЕ ПООЧЕРЕДНО
КИДАЕМ КУБИКИ И УМНОЖАЕМ
ВЫПАВШИЕ ЧИСЛА. У КАЖДОГО
ИГРОКА СВОЙ ЦВЕТ МАРКЕРА
(КАРАНДАША). ДЛЯ ПОБЕДЫ
НУЖНО ЗАЧЕРКНУТЬ ТРИ СТОЯЩИХ
РЯДОМ ЧИСЛА.

ЕСЛИ РЕБЕНОК ЗАТРУДНЯЕТСЯ
МОЖНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ ТАБЛИЦУ
ПИФАГОРА.

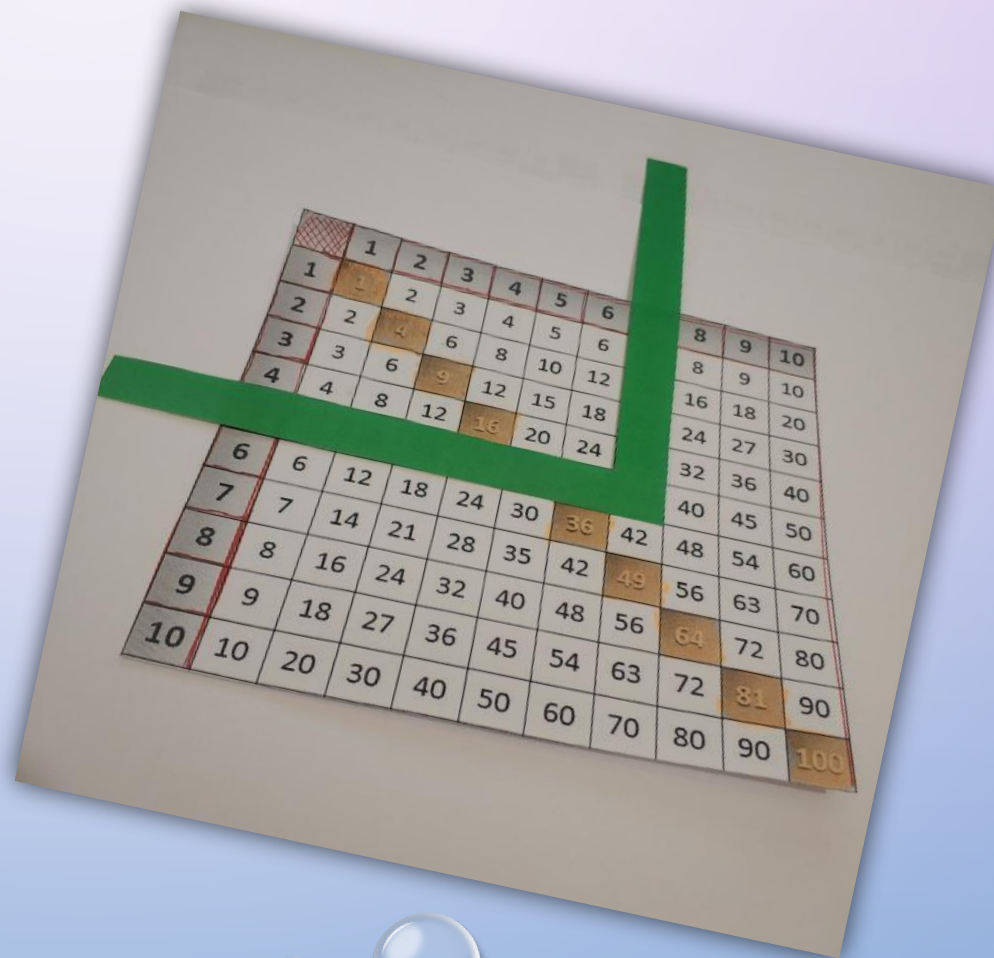


ВИЗУАЛЬНЫЕ ТАБЛИЦЫ
УМНОЖЕНИЯ.
РАЗВИТИЕ ЗРИТЕЛЬНОЙ ПАМЯТИ
И ВНИМАНИЯ.



УТРАЖНЕНИЕ «ВЗАИМОПРОВЕРКА»

УЧАЩИЕСЯ ПРОВЕРЯЮТ ДРУГ У ДРУГА ТАБЛИЦУ УМНОЖЕНИЯ (ПРОВЕРЯЮЩИЙ РЕБЕНОК ДЕРЖИТ ТАБЛИЦУ УМНОЖЕНИЯ ЗАКРЫВАЯ ПРАВИЛЬНЫЙ ОТВЕТ) ИЛИ РЕБЕНОК ПРОВЕРЯЕТ ДОМА РОДИТЕЛЕЙ, БАБУШЕК, ДЕДУШЕК, БРАТЬЕВ, СЕСТЕР ИТД. ДЕТЯМ ЭТО ОЧЕНЬ НРАВИТСЯ, И НЕ ПОДОЗРЕВАЯ ЗАПОМИНАЮТ И УЧАТ ТАБЛИЦУ УМНОЖЕНИЯ.



A 10x10 multiplication table is shown, tilted slightly. The table is divided into two sections by a green L-shaped marker. The top-left section is a 6x6 grid with the following values:

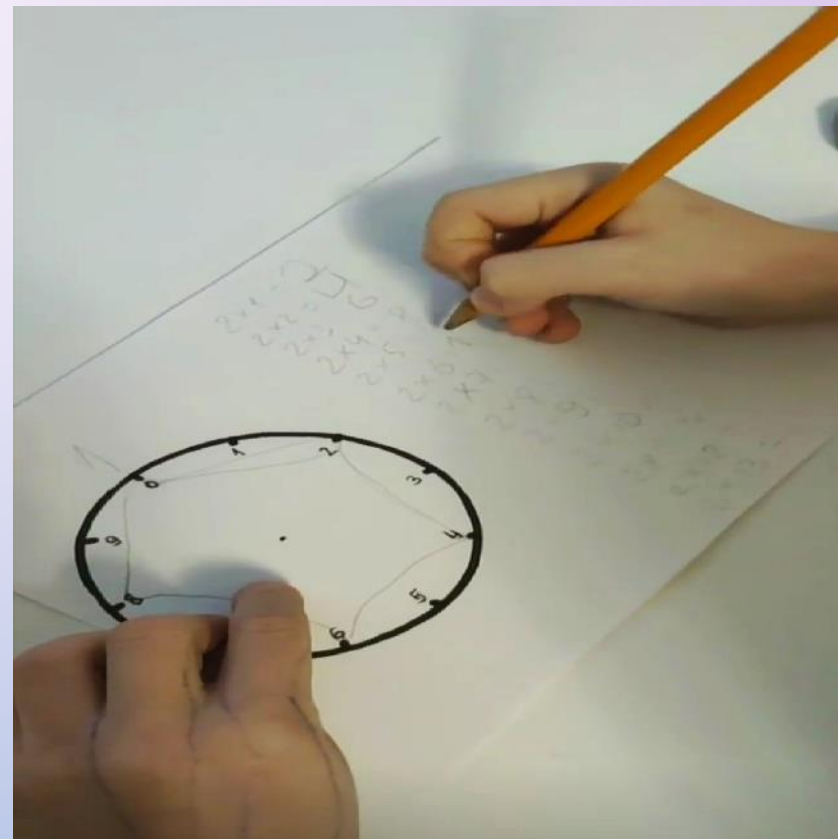
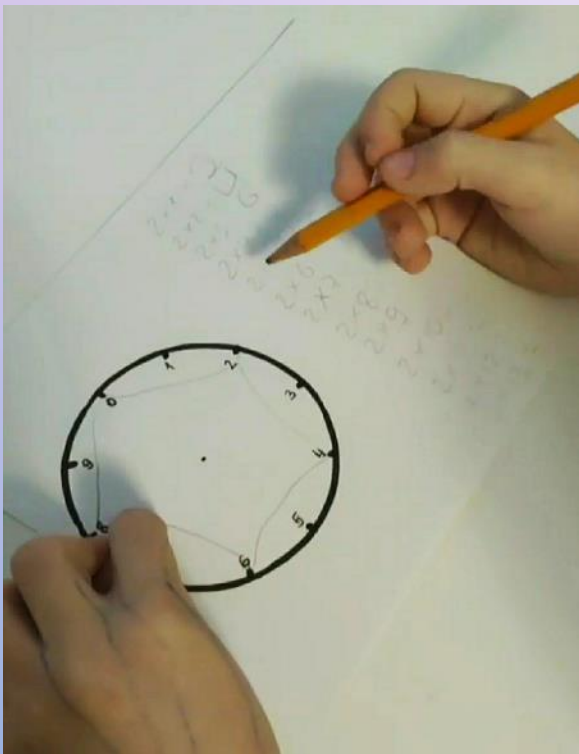
1	1	2	3	4	5	6
2	2	4	6	8	10	12
3	3	6	9	12	15	18
4	4	8	12	16	20	24
6	6	12	18	24	30	36
7	7	14	21	28	35	42

The bottom-right section is a 4x4 grid with the following values:

8	8	16	24
9	9	18	27
10	10	20	30
8	9	10	100

«МАГИЧЕСКИЙ ЦИФЕРБЛАТ»

ТАКОЕ УПРАЖНЕНИЕ ПОДХОДИТ
НА ИЗУЧЕНИЕ ТАБЛИЦЫ
УМНОЖЕНИЯ НА КАЖДОЕ ЧИСЛО
ИМЕННО ПО ПОРЯДКУ С 1 ДО
10. (В РАЗБРОС НЕ ПОЛУЧИТСЯ)
НАПРАВЛЕН НА ИНТЕРЕС, НО
КОГДА РЕБЕНОК ЗАПИСЫВАЕТ
РЕЗУЛЬТАТЫ, ЗАПОМИНАЕТ.



ЗАКЛЮЧЕНИЕ:

СУЩЕСТВУЕТ НЕСКОЛЬКО СПОСОБОВ, КАК ЛЕГКО РЕБЕНКУ ВЫУЧИТЬ ТАБЛИЦУ УМНОЖЕНИЯ.

ПРЕЖДЕ ЧЕМ ВЫБРАТЬ ПОДХОДЯЩИЙ, ПОДУМАЙТЕ, А ЗАИНТЕРЕСУЕТ ЛИ ОН ВАШИХ УЧЕНИКОВ?

ИСПОЛЬЗУЙТЕ НЕ ТОЛЬКО УЧЕБНЫЙ МАТЕРИАЛ, НО И РАЗЛИЧНЫЕ КАРТОЧКИ, ВИДЕО, НАГЛЯДНЫЕ ПОСОБИЯ, ЧТОБЫ ПРОЦЕСС ОБУЧЕНИЯ ПРЕВРАТИТЬ В ИНТЕРЕСНЫЙ И УВЛЕКАТЕЛЬНЫЙ ПРОЦЕСС.

Я ВЫБРАЛА ЭТИ МАТЕРИАЛЫ, ТАК КАК РАЗВИВАЮТ ПСИХИЧЕСКИЕ ПРОЦЕССЫ: ВНИМАНИЕ, ПАМЯТЬ, МЫШЛЕНИЕ. В ИГРОВЫХ УПРАЖНЕНИЯХ УЧАЩИЕСЯ ЛЕГЧЕ УСВАИВАЕТ ТЕМУ.

ЭТИ УПРАЖНЕНИЯ МОЖНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ НА УРОКАХ, НА КОРРЕКЦИОННЫХ ЗАНЯТИЯХ.

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!