

# РАЗВИВАЮЩИЕ ИГРЫ В. В. ВОСКОВОВИЧА.



## **Целями и задачами игр является:**

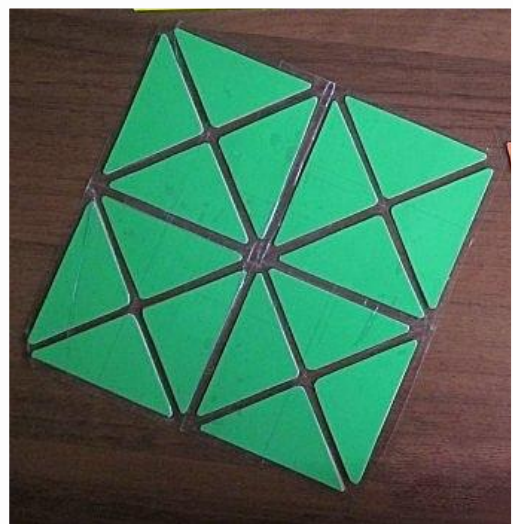
- способствовать развитию у ребенка заинтересованности и стремлению к познанию нового;
- развивать умение наблюдать, исследовать окружающий мир;
- развивать воображение, креативное мышление (способность посмотреть на знакомый объект совершенно другим взглядом, мыслить гибко и оригинально);
- гармоничный подход к развитию у детей эмоциональности, образного мышления и логики;
- оказать помощь в развитии математических и речевых умений;
- формировать начальные представления об окружающей действительности;
- содействовать психическому развитию;
- развивать мелкую моторику.



## «Игровой двухцветный квадрат»

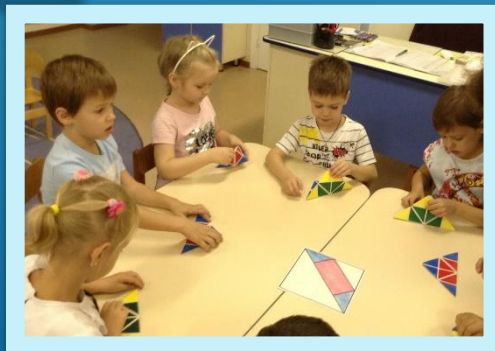
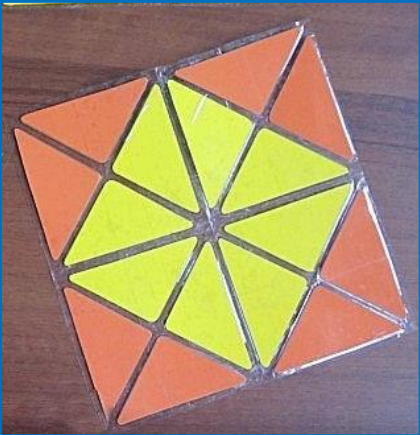
Играя с ним, ребенок будет:

- учиться называть и отличать разные формы геометрических фигур;
- ориентироваться в размерах – большой, средний, маленький;
- формировать первые представления о пространственных отношениях и пространственном моделировании;
- уметь пользоваться предложенными схемами или придумывать свои для конструирования плоскостных и объемных фигур;
- запоминать цвета;
- развивать внимательность, мыслительные процессы, логику, память;
- развивать фантазию, творческие данные, креативность;



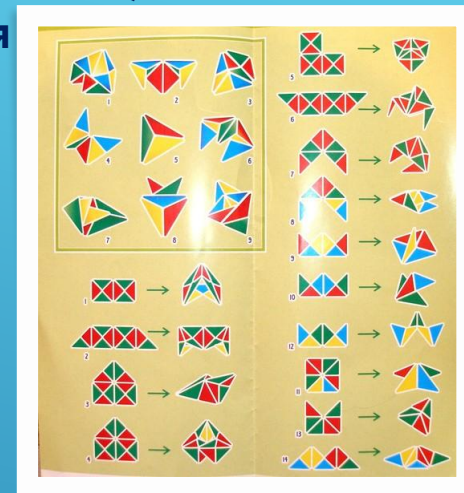
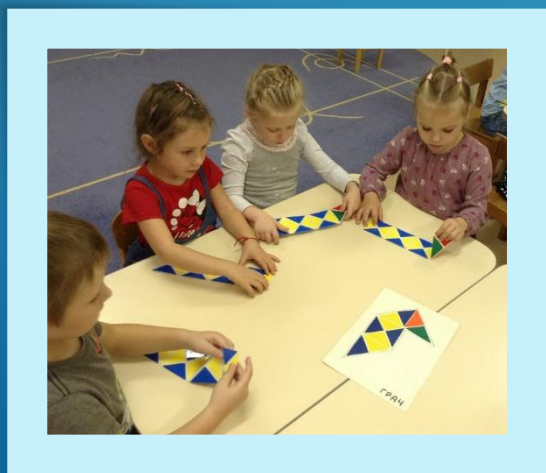
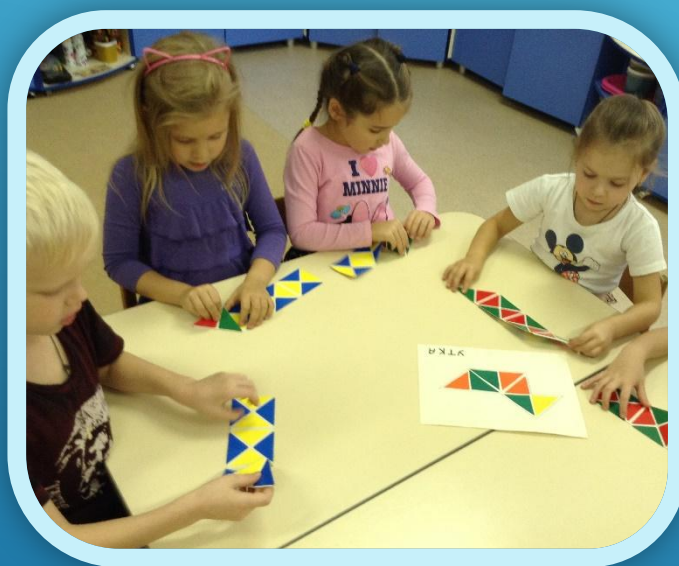
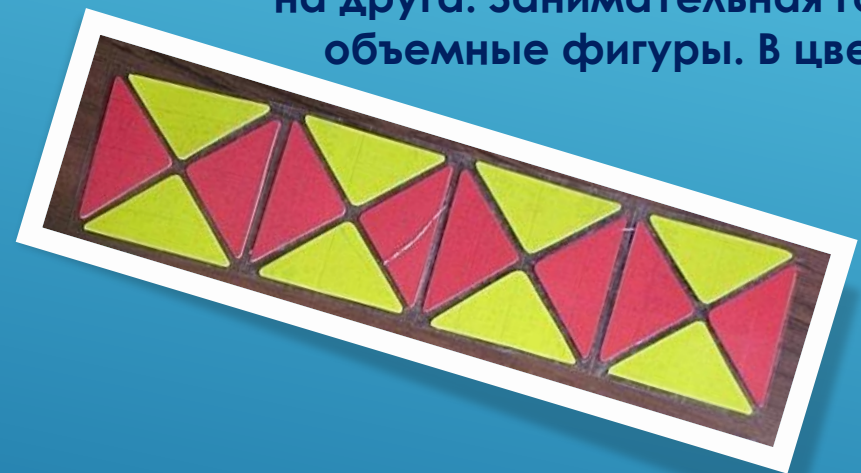
## «Игровой четырехцветный квадрат»

Складывая четырехцветный «Квадрат» по линиям сгиба в разных направлениях, ребенок конструирует геометрические и предметные фигуры по схеме или собственному замыслу. Четыре цвета усложняют игру, делают ее более интересной и развивают пространственное мышление и фантазию.



# Головоломка «Змейка»

В отличие от квадрата Воскобовича у «Змейки» больше приемов сложения. Ее можно согнуть по вертикали, горизонтали, диагонали, перевернуть, поставить части вертикально, наложить их друг на друга. Занимательная головоломка позволяет конструировать не только плоские, но и объемные фигуры. В цветном приложении вы найдете массу вариантов для



## Игра: «Прозрачный квадрат»

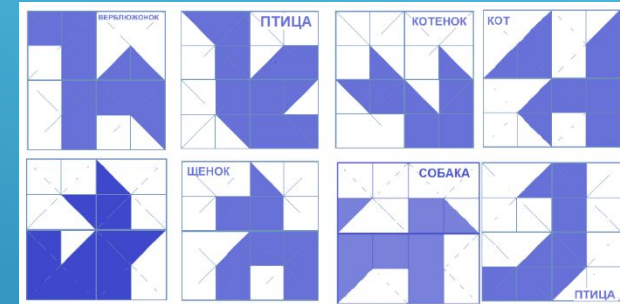
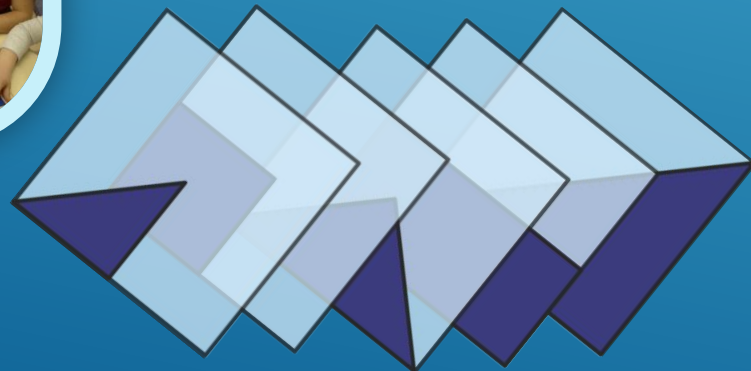
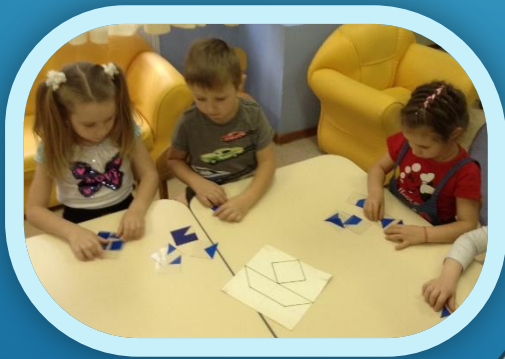
Игра - головоломка состоит из тридцати квадратов. Они выполнены из прозрачных пластин. Одна пластина полностью имеет синий цвет. У остальных фигур лишь какая-то часть окрашена синим. Задача детей собирать фигурки из прозрачных квадратов.

В игровой форме дети изучают геометрические фигуры, учатся их складывать.

Кроме этого малыши могут сыграть в вертикальное домино. С этой целью все квадраты выкладываются в центр стола. Каждый игрок по очереди берет фигуру. Постепенно один за другим, соединяя детали, дети собирают квадрат. Если взятая фигура не позволяет составить квадрат, то пластина дает начало новому квадрату.

Выигрывает тот, кто первый достроит свой квадрат.

Прозрачный квадрат Воскобовича поможет развить логическое мышление, конструкторские способности, мелкую моторику рук.



## Игра: «Треузорчик»

Игра позволяет составлять фигуры, узоры, работать с меркой, решать математические задачи. В процессе игры ребенок осваивает приемы конструирования геометрических фигур, происходит осознание их структуры. Конструируя геометрические и предметные фигуры по схеме или собственному замыслу у ребенка развивается пространственное мышление, происходит тренировка внимания и памяти.

