

## Типовые законы распределения

Для изучения основных законов распределения вероятностей введем понятие индикатора случайного события  $A$  - это дискретная случайная величина  $X$ , которая равна 1 при осуществлении события  $A$  и 0 при осуществлении  $\bar{A}$ :

$$X = \begin{cases} 1, & A \\ 0, & \bar{A} \end{cases}$$

ряд распределения вероятностей индикатора случайного события:

$x_i$	$0$	$1$
$p_i$	$q$	$p$

где  $p$  - вероятность осуществления  $A$ ;  
 $q = 1 - p$  - вероятность осуществления  $\bar{A}$

Числовые характеристики индикатора случайного события:

$$m_x = p, D_x = qp.$$

# Геометрическое распределение

имеет дискретная случайная величина  $X$ , если она принимает значения  $0, 1, \dots, \infty$  с вероятностями:

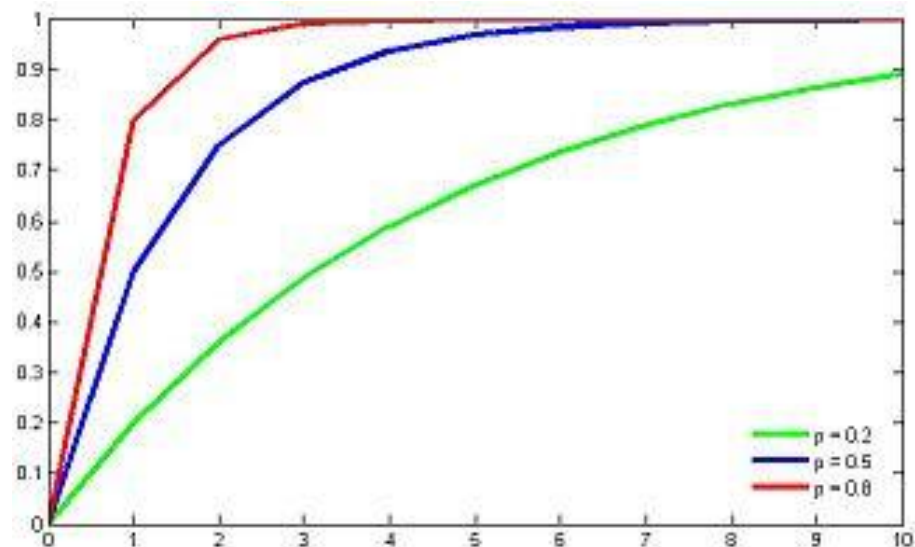
$$P(X = i) = p^i = q p,$$

где  $p$  - параметр распределения ( $0 < p < 1$ ),  $q = 1 - p$ .

Числовые характеристики геометрического распределения:

$$m_x = q/p; D_x = q/p^2.$$

**Условия возникновения.** Проводится ряд одинаковых независимых опытов до первого появления некоторого события  $A$ . Случайная величина  $X$  - число проведенных безуспешных опытов до первого появления события  $A$



Представьте, вы бросаете монету, вероятность успеха, например, выпадения герба есть  $p$ , вероятность неудачи  $q = 1 - p$ .

Посчитаем, сколько раз вам нужно бросить монету до появления первого успеха (первого герба).

Обозначим эту величину через  $v$ .

Очевидно, это случайная величина.

Зададимся вопросом: какое распределение имеет данная случайная величина?

Ответ прост: случайная величина  $v$  имеет *геометрическое распределение*, задаваемое формулой:

$$P(v = k) = p(1 - p)^{k-1}$$

где  $k = 1, 2, \dots$

В частности, вероятность того, что герб выпадет на первом шаге равна  $P(v = 1) = p$

Вероятность того, что герб выпадает впервые на втором шаге (а до того выпадала решетка), равна  $P(v = 2) = p(1 - p)$

Геометрическое распределение является частным случаем отрицательного биномиального распределения.

*Геометрическая случайная величина обладает свойством отсутствия последействия: знание о том, что у вас не было успеха в течение  $n$  предыдущих бросков, никак не влияет на распределение оставшегося числа бросков до появления герба.*

## Биномиальное распределение

имеет дискретная случайная величина  $X$ , если она принимает значения  $0, 1, \dots, n$  со следующими вероятностями

$$p(X = i) = p_i = \frac{n!}{i!(n-i)!} p^i q^{n-i},$$

где  $n, p$  - параметры распределения ( $0 < p < 1$ ),  $q = 1 - p$ .  
Числовые характеристики биномиального распределения:

$$m_x = np; D_x = npq.$$

Условия возникновения. Проводится  $n$  одинаковых независимых испытаний, в каждом из которых событие  $A$  появляется с вероятностью  $p$ . Случайная величина  $X$  - число опытов, в которых произошло событие  $A$ .

Если использовать только бумагу и калькулятор, то расчеты по формуле биномиального распределения, несмотря на отсутствие интегралов, даются довольно тяжело.

К примеру значение  $100!$  – имеет более 150 знаков. Вручную рассчитать такое невозможно.

Раньше, да и сейчас тоже, для вычисления подобных величин использовали приближенные формулы.

В настоящий момент целесообразно использовать специальное ПО, типа MS Excel. Таким образом, любой пользователь вполне может вычислить вероятность значения биномиально распределенной случайной величины.

Для закрепления материала задействуем Excel пока в качестве обычного калькулятора, т.е. произведем поэтапное вычисление по формуле биномиального распределения. **Рассчитаем, например, вероятность выпадения 50 орлов..**

	A	B	C
1	Условие	Значение	
2	Кол-во бросков, $n$	100	
3	Кол-во успехов, $k$	50	
4	Вероятность успеха, $p$	0,5	
5			
6	Расчет	Значение	Формула
7	$n!$	9,3326E+157	=ФАКТР(B2)
8	$k!$	3,04141E+64	=ФАКТР(B3)
9	$C_n^k = \frac{n!}{k!(n-k)!}$	1,00891E+29	=B7/(B8*ФАКТР(B2-B3))
10	$p^k$	8,88178E-16	=СТЕПЕНЬ(B4;B3)
11	$q^{n-k}$	8,88178E-16	=СТЕПЕНЬ((1-B4);(B2-B3))
12	$P(B = k) = C_n^k p^k q^{n-k}$	0,0796	=B9*B10*B11

Как видно, промежуточные результаты имеют такой масштаб, что не помещаются в ячейку, хотя везде и используются простые функции типа: ФАКТР (вычисление факториала), СТЕПЕНЬ (возведение числа в степень), а также операторы умножения и деления.

Более того, этот расчет довольно громоздок, во всяком случае не является компактным, т.к. задействовано много ячеек.

В общем в Excel предусмотрена готовая функция для вычисления вероятностей биномиального распределения. Функция называется БИНОМРАСП.

Аргументы функции

БИНОМРАСП

Число_успехов	50	=	50
Число_испытаний	100	=	100
Вероятность_успеха	0,5	=	0,5
Интегральная	0	=	ЛОЖЬ
			= 0,079589237

Возвращает отдельное значение биномиального распределения.

**Интегральная** логическое значение, определяющее вид функции: интегральная функция распределения (ИСТИНА) или весовая функция распределения (ЛОЖЬ).

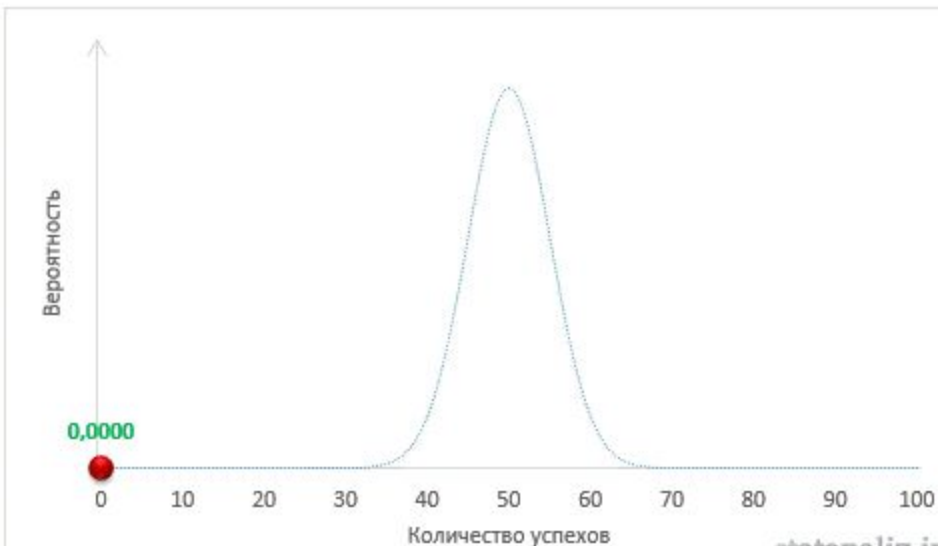
Значение: 0,079589237

[Справка по этой функции](#)

Условие	Значение
Кол-во бросков, $n$	100
Кол-во успехов, $k$	0
Вероятность успеха, $p$	0,5

[http://statanaliz.info/images/Metody/terver/Binom\\_raspr\\_08.gif](http://statanaliz.info/images/Metody/terver/Binom_raspr_08.gif)

$P(B = k) = C_n^k p^k q^{n-k}$       0,0000 =БИНОМ.РАСП(B3;B2;B4;0)



Кто-то может спросить, а не похоже ли биномиальное распределение на... Да, очень похоже. Еще Муавр (в 1733 г.) говорил, что биномиальное распределение при больших выборках приближается к нормальному закону (не знаю, как это тогда называлось), но его никто не слушал. Только Гаусс, а затем и Лаплас через 60-70 лет вновь открыли и тщательно изучили нормальной закон распределения. На графике выше отлично видно, что **максимальная вероятность приходится на математическое ожидание, а по мере отклонения от него, резко снижается.** Также, как и у нормального закона. Биномиальное распределение имеет большое практическое значение, встречается довольно часто. С помощью Excel расчеты проводятся легко и быстро



## Распределение Пуассона

имеет дискретная случайная величина  $X$ , если она принимает значения  $0, 1, \dots, \infty$

со следующими вероятностями:

$$p(X = i) = p_i = \frac{a!}{i!} e^{-a},$$

**Условия возникновения:**

Распределение Пуассона является предельным случаем биномиального, когда число опытов  $n$  неограниченно увеличивается, а вероятность  $p$  события  $A$  в одном опыте стремится к 0, так что существует предел

$$\lim np = a.$$

$$n \rightarrow \infty$$

$$p \rightarrow 0$$



Случайная величина  $X$  - число событий пуассоновского потока, поступивших в течение интервала  $t$ , причем параметр  $a = \lambda t$ ,

где  $\lambda$  - интенсивность потока.



Рассмотрим временную ось, на которой будем отмечать моменты возникновения случайных событий (например, отказы компонентов в сложном техническом устройстве, заявки на обслуживание и т.п.).

Последовательность таких моментов называется ***поток*** ***случайных событий***.

Поток случайных событий называется ***стационарным***, если число событий, приходящихся на интервал  $g$ , в общем случае не зависит от расположения этого участка на временной оси и определяется только его длительностью, т.е. среднее число событий в единице времени  $\lambda$  (интенсивность потока) постоянно.

Поток случайных событий называется ординарным, если вероятность попадания в некоторый участок

$\Delta t$  двух и более случайных событий значительно меньше, чем вероятность попадания 1-го события.

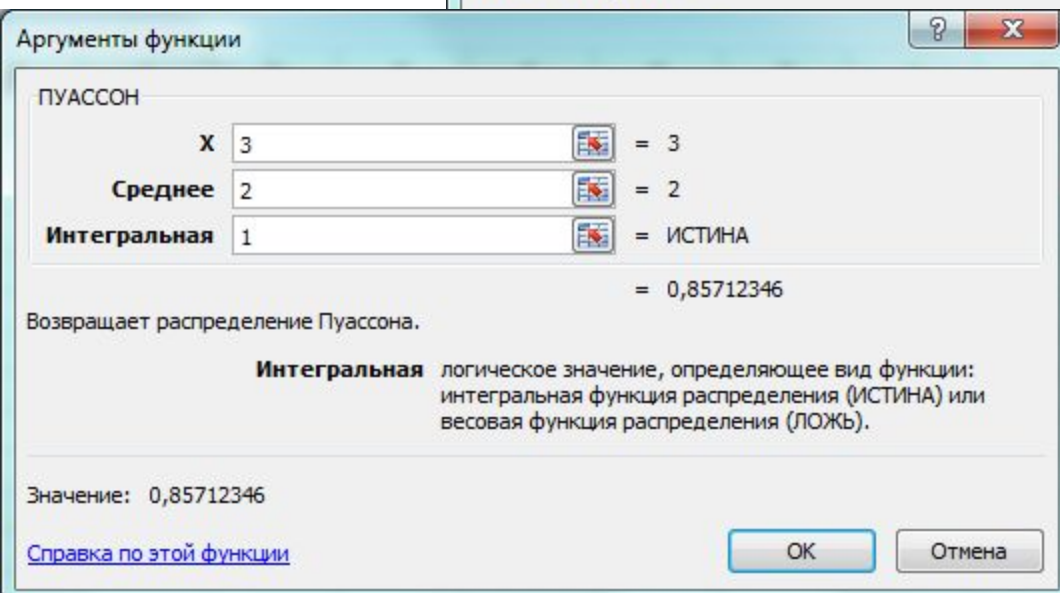
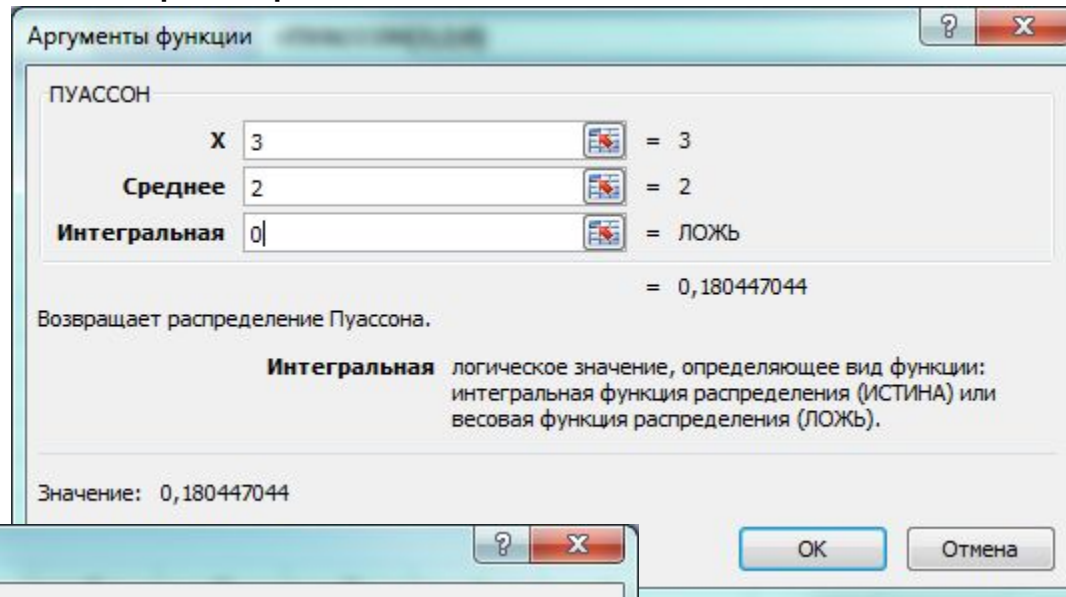
В потоке отсутствует последствие, если вероятность попадания событий на участок  $t$  не зависит от того, сколько событий попало на другие участки, не пересекающиеся с данным.

Поток случайных событий называется пуассоновским или простейшим, если он является **стационарным, ординарным и без последствия**.

# ПУАССОН

Применяется к: Excel 2016 Excel 2013 Excel 2010 Excel 2007

Возвращает распределение Пуассона. Обычное применение распределения Пуассона состоит в предсказании количества событий, происходящих за определенное время, например количества машин, появляющихся на площади за одну минуту.



**x** Обязательный. Количество событий.

**Среднее** Обязательный. Ожидаемое числовое значение.

**Интегральная** Обязательный.

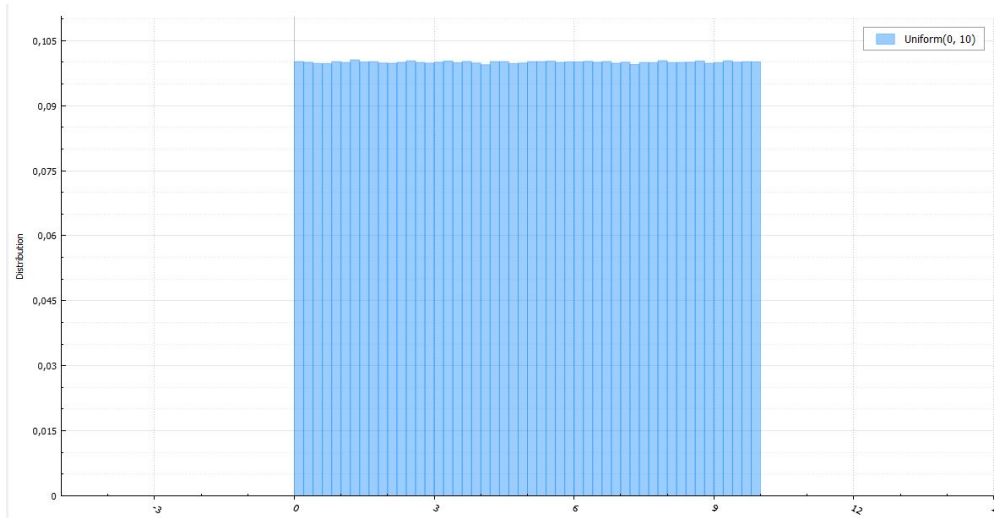
Логическое значение, определяющее форму возвращаемого распределения вероятностей. Если аргумент "интегральная" имеет значение ИСТИНА, то функция ПУАССОН возвращает интегральное распределение Пуассона, то есть вероятность того, что число случайных событий окажется в диапазоне от 0 до  $x$  включительно. Если этот аргумент имеет значение ЛОЖЬ, то возвращается весовая функция распределения Пуассона, то есть вероятность точного равенства числа произошедших событий значению  $x$ .

## Равномерное распределение

имеет непрерывная случайная величина  $X$ , если ее плотность вероятности в некотором интервале  $[a; b]$  постоянна, т.е. если все значения  $X$  в этом интервале равновероятны:

$$f(x) = \begin{cases} 0, & x < a; \\ \frac{1}{b-a}, & a \leq x \leq b, \end{cases} \quad F(x) = \begin{cases} 0, & x < a; \\ \frac{x-a}{b-a}, & a \leq x \leq b, \end{cases}$$

Ниже приведен график плотности равномерного распределения.



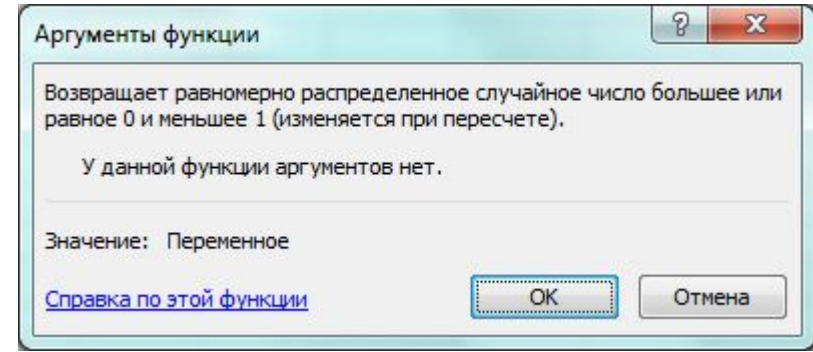
Числовые характеристики равномерно распределенной случайной величины:

$$m_x = \frac{a + b}{2}, \quad D_x = \frac{(b - a)^2}{12}.$$

При необходимости определения параметров  $a$  и  $b$  по известным  $m_x$ ,  $D_x$  используют следующие формулы:

$$a = m_x + \sigma_x \sqrt{3},$$

$$b = m_x - \sigma_x \sqrt{3}.$$



**Условия возникновения:**

Случайная величина  $X$  - **ошибки округления при ограниченной разрядной сетке:**

округление до меньшего целого,  $X \in [-1; 0]$ ,  $m_x = -0,5$ ;

округление до большего целого,  $X \in [-0; 1]$ ,  $m_x = 0,5$ ;

округление до ближайшего целого,  $X \in [-0,5; 0,5]$ ,  $m_x = 0$ , где  $1$  - вес младшего разряда.

Случайная величина  $X$  - **погрешность считывания значений с аналоговой шкалы измерительного прибора**,  $X \in [-0,5; 0,5]$ ,  $m_x = 0$ , где  $1$  - цена деления шкалы.

Генераторы псевдослучайных величин, например *RANDOM*, встроенные в языки программирования высокого уровня.

## Преобразование равномерно распределенной случайной величины в нормально распределенную

Этот вопрос уже давно подробно изучен, и наиболее широкое распространение получил метод полярных координат, предложенный Джорджем Боксом, Мервином Мюллером и Джорджем Марсальей в 1958 году.

Данный метод позволяет получить пару независимых нормально распределенных случайных величин с математическим ожиданием 0 и дисперсией 1 следующим образом:

$$Z_0 = u \cdot \sqrt{\frac{-2 \ln s}{s}}$$

$$Z_1 = v \cdot \sqrt{\frac{-2 \ln s}{s}}$$

где  $Z_0$  и  $Z_1$  — искомые значения,  $s = u^2 + v^2$ , а  $u$  и  $v$  — равномерно распределенные на отрезке  $(-1, 1)$  случайные величины, подобранные таким образом, чтобы выполнялось условие  $0 < s < 1$ .

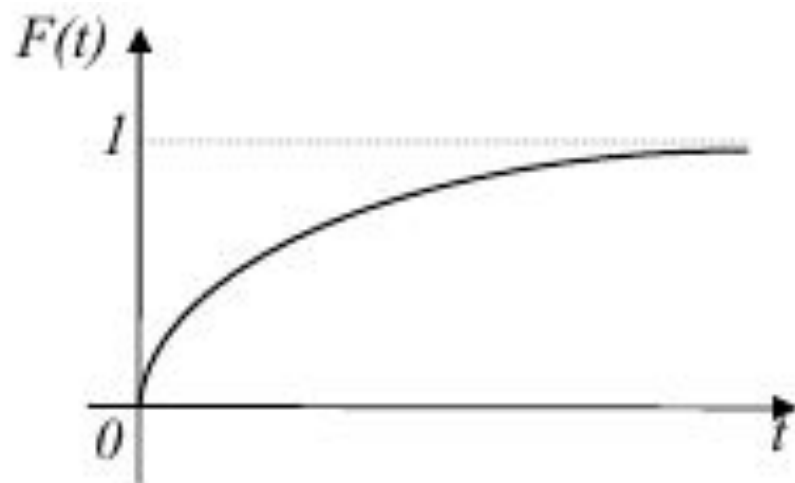
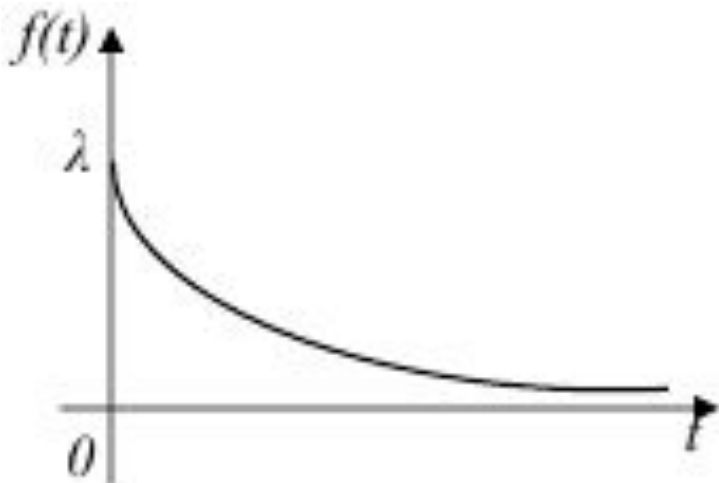
## Экспоненциальное распределение

или показательное распределение имеет непрерывная случайная величина  $T$ , принимающая только положительные значения, если ее плотность вероятности и функция распределения равны:

$$f(t) = \begin{cases} 0, & t < 0; \\ \lambda e^{-\lambda t}, & t \geq 0, \end{cases} \quad F(t) = \begin{cases} 0, & t < 0; \\ 1 - \lambda e^{-\lambda t}, & t \leq 0. \end{cases}$$

где  $\lambda$  - параметр распределения ( $\lambda > 0$ ).

Ниже приведены графики плотности и функции экспоненциального распределения.





Числовые характеристики экспоненциальной случайной величины:

$$m_T = \frac{1}{\lambda}; D_T = \frac{1}{\lambda^2}$$

Условия возникновения. Случайная величина  $T$  – интервал времени между двумя соседними событиями в простейшем или пуассоновском потоке случайных событий, причем параметр распределения  $\lambda$  – интенсивность потока.

Аргументы функции

ЭКСПРАСП

X	1	=	1
Лямбда	2	=	2
Интегральная	0	=	ЛОЖЬ

= 0,270670566

Возвращает экспоненциальное распределение.

**Интегральная** логическое значение, определяющее возвращаемую функцию: интегральную функцию распределения, если ИСТИНА; функцию плотности распределения, если ЛОЖЬ.

Значение: 0,270670566

[Справка по этой функции](#)

OK

Аргументы функции

ЭКСПРАСП

X	1	=	1
Лямбда	2	=	2
Интегральная	1	=	ИСТИНА

= 0,864664717

Возвращает экспоненциальное распределение.

**Интегральная** логическое значение, определяющее возвращаемую функцию: интегральную функцию распределения, если ИСТИНА; функцию плотности распределения, если ЛОЖЬ.

Значение: 0,864664717

[Справка по этой функции](#)

OK Отмена

## Распределение $\chi$ (хи - квадрат)

Рассмотрим распределение некоторых случайных величин, представляющих функции нормальных величин, используемых в математической статистике.

Пусть случайная величина  $Y$ , распределена по нормальному закону .

$$Y \in N(a, \sigma^2).$$

Тогда случайная величина  $U = \frac{Y - a}{\sigma} = \chi$

распределена по нормальному закону с параметрами

$$M(U) = 0 \text{ и } \sigma(U) = 1, \quad U \in N(0, 1).$$

Квадрат такой стандартизованной случайной величины

называется **случайной величиной  $\chi^2$  (хи - квадрат) с одной степенью свободы.**

$$U^2 = \left( \frac{Y - a}{\sigma} \right)^2 = \chi^2$$

Рассмотрим  $n$  независимых случайных величин  $Y_1, Y_2, \dots, Y_n$ , распределенных по нормальному закону с  $M(Y_i) = a_i$  и средними квадратическими отклонениями  $\sigma_i, i=1 \dots n$ .

Образуем для каждой из этих случайных величин стандартизованную случайную величину

$$U_i = \frac{Y_i - a_i}{\sigma_i}, i = \overline{1, n}.$$

Сумма квадратов стандартизованных переменных

$$\chi^2 = U_1^2 + U_2^2 + \dots + U_n^2 = \left( \frac{Y_1 - a_1}{\sigma_1} \right)^2 + \left( \frac{Y_2 - a_2}{\sigma_2} \right)^2 + \dots + \left( \frac{Y_n - a_n}{\sigma_n} \right)^2$$

называется случайной величиной  $\chi^2$  с  $n$  степенями свободы. Плотность распределения случайной величины  $x$  имеет вид:

$$f(\chi^2) = \begin{cases} \frac{1}{2^{\frac{n}{2}} \Gamma(\frac{n}{2})} (\chi^2)^{\frac{n}{2}-1} e^{-\frac{\chi^2}{2}}, & \text{если } \chi^2 > 0, \\ 0, & \chi^2 \leq 0 \end{cases}$$

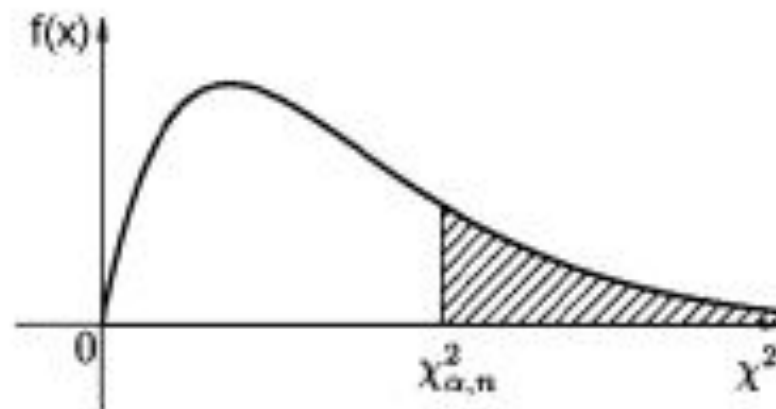
где  $\Gamma(p) = \int_0^{\infty} t^{p-1} e^{-t} dt$

гамма-функция Эйлера и является обобщением понятия факториала:  $\Gamma(p) = (p-1)!$  для целых положительных  $p$ .

Итак, распределение  $\chi^2$  зависит от одного параметра  $n$  - числа степеней свободы. С возрастанием  $n$  распределение  $\chi^2$  приближается к нормальному закону распределения (при  $n > 30$  распределение  $\chi^2$  практически не отличается от нормального)

На практике, как правило, используются не  $f(\chi^2)$  и  $F(\chi^2)$ , а **квантили  $\chi^2$  - распределения  $\chi^2_{\lambda, n}$** .

Квантилем  $\chi^2_{\lambda, n}$ , отвечающим заданному уровню вероятности  $\lambda$ , называется такое значение  $\chi^2 = \chi^2_{\lambda, n}$ , при котором площадь заштрихованной криволинейной трапеции (см. рис.5.) была бы равна  $\lambda$ .



## Распределение Стьюдента

Распределение Стьюдента (t-распределение) имеет важное значение при статистических вычислениях, связанных с нормальным законом, а именно тогда, когда среднее квадратическое отклонение  $\sigma$  неизвестно и **подлежит определению по опытным данным**.

Пусть  $Y: Y_1, Y_2, \dots, Y_n$  – независимые случайные величины, имеющие нормальное распределение с параметрами  $M(Y) = M(Y_i) = 0$  и  $\sigma_Y = \sigma_{Y_i} = 1, i = 1, n$ .

Случайная величина

$$t = \frac{Y}{\sqrt{\frac{1}{n \sum_{i=1}^n Y_i^2}}} = \frac{Y}{\sqrt{\frac{1}{n} \chi_n^2}}$$

является функцией нормально распределенных случайных величин и называется безразмерной дробью Стьюдента.

Плотность распределения случайной величины  $t$  имеет вид:

$$f(t) = S(t, n) = \frac{\Gamma\left(\frac{n+1}{2}\right)}{\sqrt{\pi n} \Gamma\left(\frac{n}{2}\right)} \left(1 + \frac{t^2}{n}\right)^{-\frac{n+1}{2}}, -\infty < t < +\infty,$$

где  $n$  - число слагаемых в подкоренном выражении дроби Стьюдента.

Из формулы видно, что распределение случайной величины  $t$  зависит только от одного параметра - числа степеней свободы  $n$ , равного числу слагаемых в подкоренном выражении дроби Стьюдента ( ).

Известно, что математическое ожидание и дисперсия случайной величины  $t$  соответственно равны

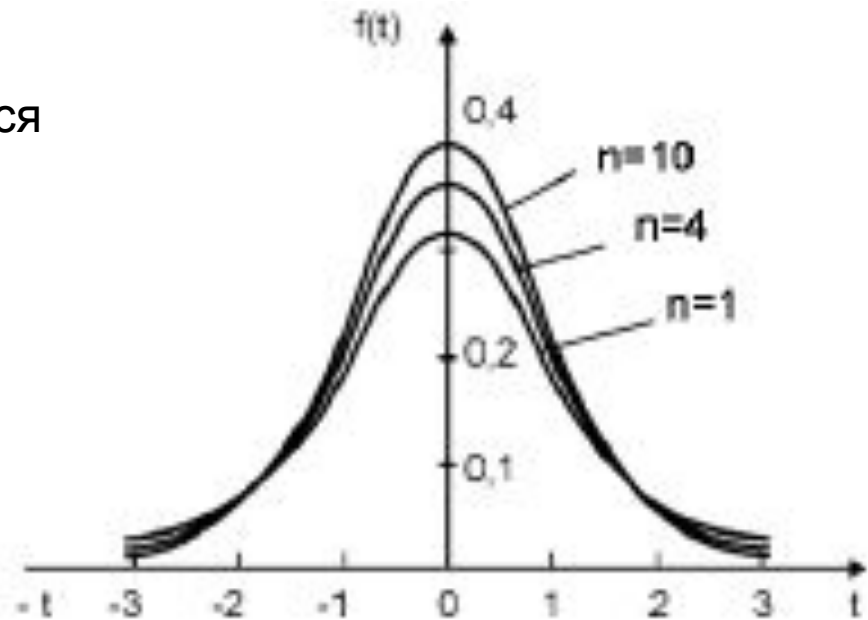
$$M(t) = 0; D(t) = \frac{n}{n-2}; (n > 2).$$

На рис. изображен график плотности распределения Стьюдента при различных степенях свободы. Замечаем, что при увеличении числа степеней свободы  $n$  он приближается к кривой Гаусса.

В статистических расчетах используются квантили  $t$ -распределения  $t^*$ .

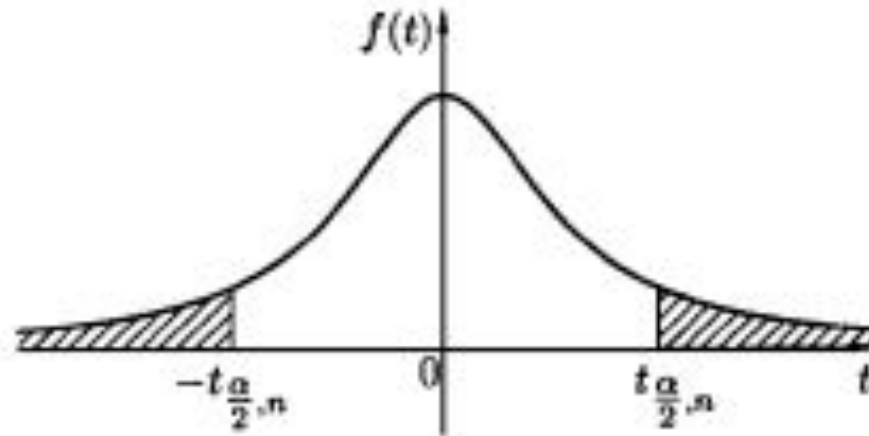
Значения квантилей находятся из решения уравнения:

$$P(|t| > t_*) = 2 \int_{t_*}^{\infty} f(t) dt = \alpha.$$





С геометрической точки зрения, нахождение квантилей  $t_*$  заключается в том выборе значения  $t = t_*$ , при котором суммарная площадь заштрихованных на рис. криволинейных трапеций была бы равна  $\lambda$ .



На рис. графически представлено соотношение между основными законами распределения вероятностей.

