

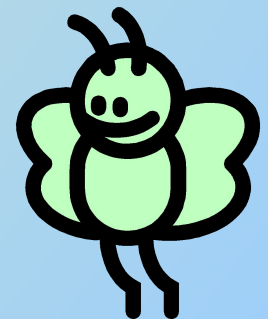
# Упрощение выражений

*Тест по  
математике*



Цель:

- Создать тест для использования на уроках математики

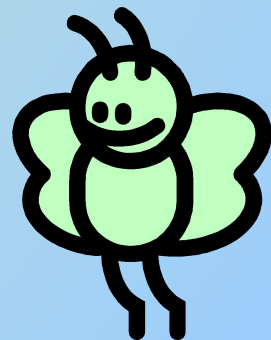


# Задачи:

- Выяснить, как можно использовать игры и тесты на уроках
- Уточнить виды игр, тестов
- Подобрать задания в соответствие с изученным материалом
- Разработать перечень технологических этапов
- Произвести расчёт затрат
- Обосновать безвредность проекта
- Апробировать тест
- Проанализировать и дать оценку проекту

# Технология:

- Программное обеспечение: Paint, CorelDraw, PowerPoint
- Поиск информации
- Основные слайды, управляющие кнопки
- Создание теста
- Сборка проекта



## Экономическая оценка:

- Потребляемая мощность ПК -0,2 кВт/ч;
- Суммарное время работы ПК - 30 дней \* 30 минут (0,5ч);
- Стоимость 1 кВт/ч - 1 рубль 67 коп.
- **$0,2*30*0,5*1,67= 5$  рублей 01 коп**
- Стоимость 1 диска CD-R -12 рублей
- Заработная плата 100 рублей
- Итого: **117 рублей 01 копейка**

# Оценка испытания проекта

• Игра учит и  
является школой  
МЫСЛИ

