



Проект

**Знаковые фигуры в истории ЭВМ
(по материалам музея МУК-21)**



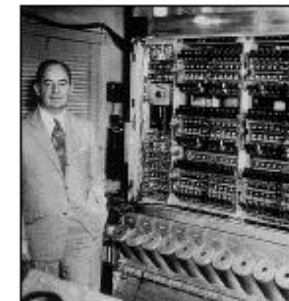
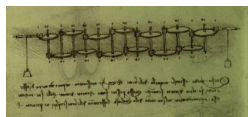
МУК-21 «Коньково»

Автор:

**Коломиец Евгений,
11 класс, шк. №765,
МУК-21 «Коньково»**



**Научный руководитель:
Мячев Анатолий Анатольевич,
к.т.н., с.н.с., почетный работник ОО РФ**



2006 год

Цель экспресс проекта

Данная презентация представляет собой наш глобальный взгляд на эволюцию вычислительной науки и технологии: от Леонардо да Винчи до С.А.Лебедева.

Благодаря наличию в МУК-21 нескольких масштабных презентаций, посвящённых истории развития ВТ от древнейших времён до настоящего времени, разработанными преподавателями МУК-21 – ветеранами отечественной ВТ, это наша краткая историческая версия может быть признана канонической среди мини-презентаций, отражающих выдающийся вклад выбранных нами персоналий.

Проект предназначен для изучения основных вех истории вычислительных машин, а также иллюстрирует технологию создания эстетичных качественных презентаций.

Знаковые фигуры в истории ЭВМ

(по материалам музея МУК-21)

1492



1623



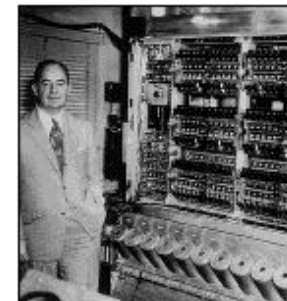
1642



1822



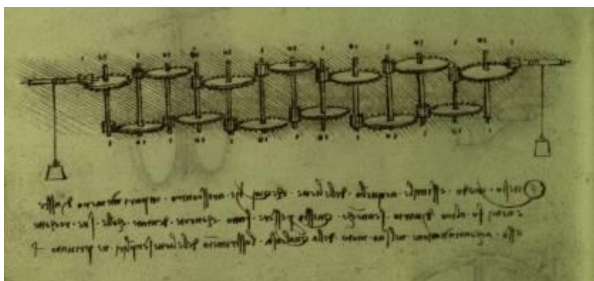
1945





Первый в мире эскизный рисунок 13-разрядного десятичного суммирующего устройства на основе колес с десятью зубцами принадлежит Леонардо да Винчи.

Он был сделан в одном из его дневников (ученый начал вести дневник **еще до открытия Америки в 1492 г.**).



Работающее устройство было реализовано по эскизу Леонардо да Винчи в США в 1998 г.

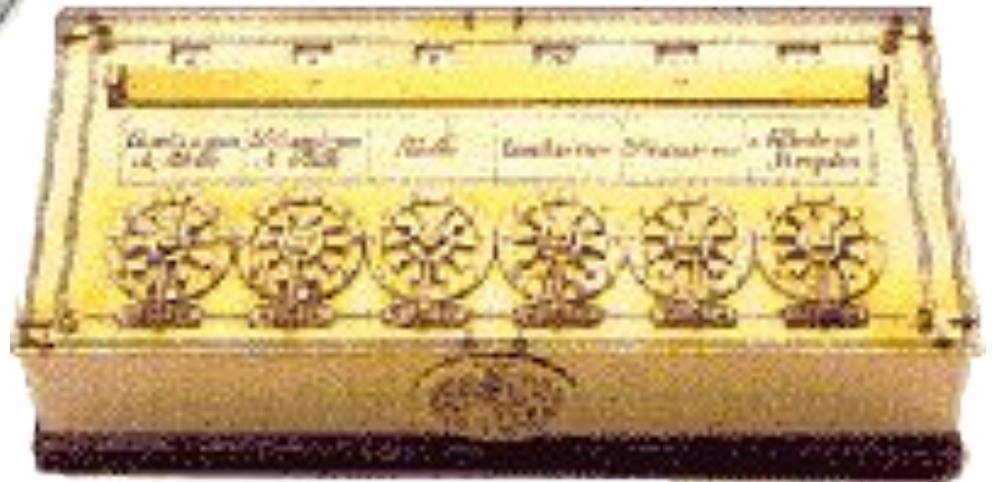


В 1623 г. немецкий ученый **Вильгельм Шиккард** создал 6-разрядный **десятичный вычислитель**, состоявший из зубчатых колес, для выполнения сложения, вычитания, а также табличного умножения и деления.



Великий французский математик **Паскаль** (в честь которого потом назвали один из языков программирования) и созданная им счетная машина.

1642 г.





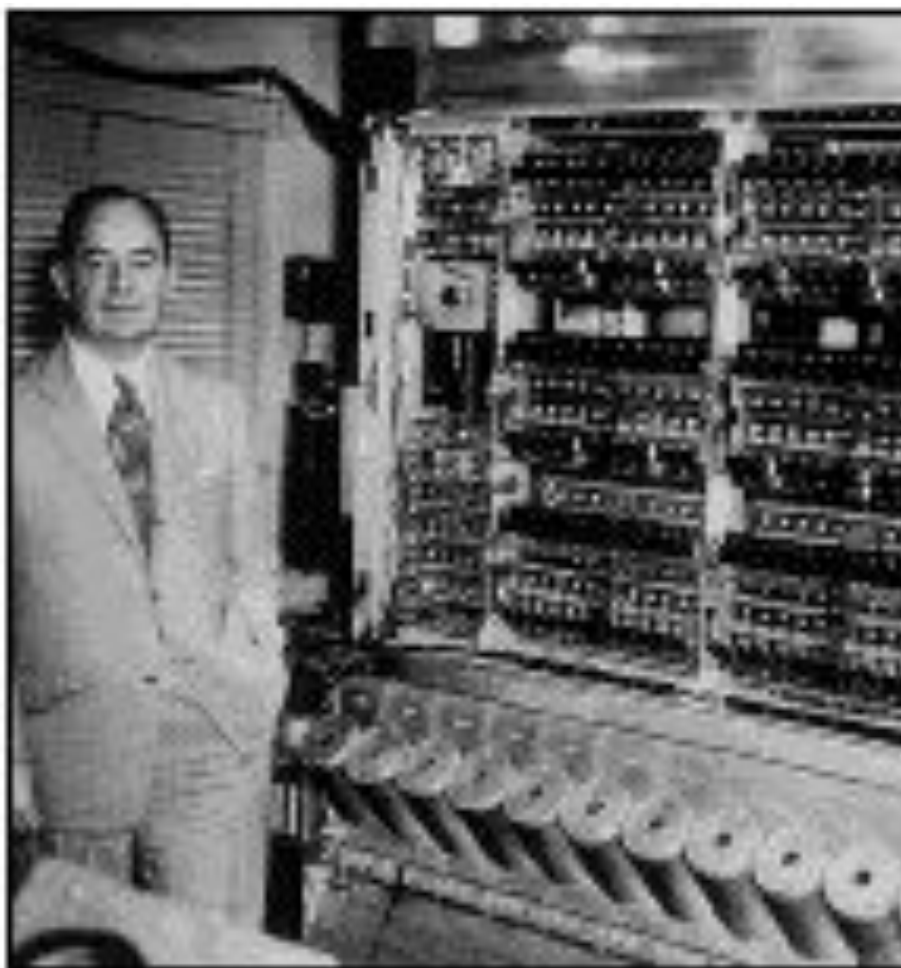
Чарльз Бэббидж, осуществил новый шаг (1822 г.) в развитии средств цифровой вычислительной техники - переход от ручного к **автоматическому** выполнению вычислений по составленной программе.

Справа представлена его вычислительная машина.



В 1934 г. немецкий студент **Конрад Цузе** создал механическую цифровую вычислительную машину с программным управлением и с использованием - впервые в мире! - **двоичной системы счисления.**

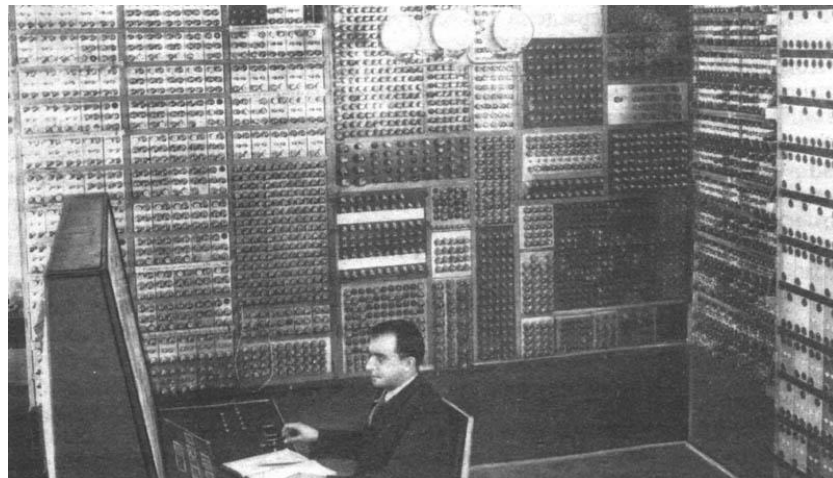
В 1937 г. машина заработала! Она была с плавающей запятой, с памятью на 64 числа и все это на чисто механической (рычажной) основе!



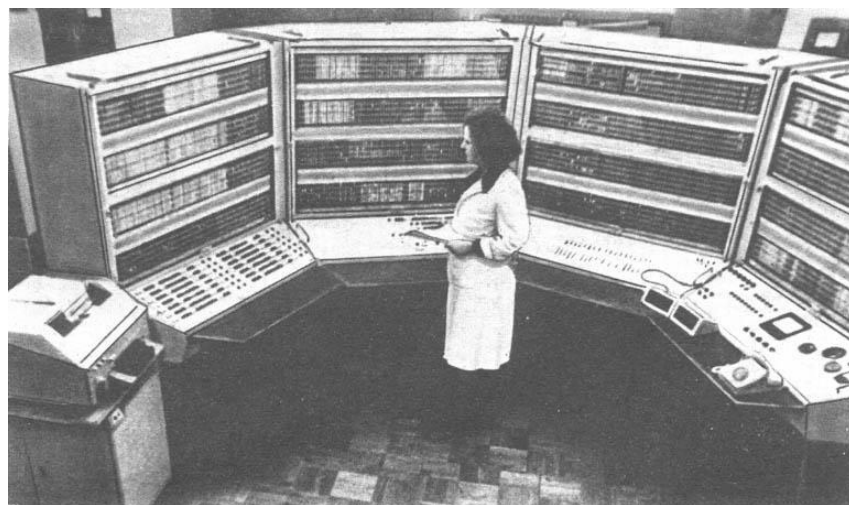
Джон фон Нейман
сформулировал **принципы хранимой программы**,
участвовал в создании машины **ЭНИАК ENIAC (1945 г.)**.



**С.Лебедев,
внес большой вклад
в развитие ЭВМ в СССР.**



МЭСМ 1951 г.



Легендарная БЭСМ-6, 1965 г.

Проект
 Свое время фигуры и не хуже 2011
 Вы не знаете кто он ЛЕОП-2
 МСН-2 - Космос-2000.
 24 12 11
 Полюс - это не только
 Полюс - это не только, это - 1971 ПР
 Проект, и т.д.
 Миссия - это не только и не только,
 и т.д. и т.д.
 это не только и не только П-С

Сделано

☆ 1

Цели и задачи проекта
 Проект «Сделано» имеет целью
 создание информационно-образовательного ресурса
 в области культуры, истории, географии, биологии,
 химии, физики, математики, информатики, искусства,
 спорта и других наук, а также
 просветительских целей. Проект
 направлен на повышение качества образования
 в области культуры, истории, географии,
 биологии, химии, физики, математики,
 информатики, искусства, спорта и других наук,
 а также на формирование у школьников
 интереса к изучению наук и культуры.

Цели и задачи проекта: 1. Повышение
 качества образования в области культуры,
 истории, географии, биологии, химии, физики,
 математики, информатики, искусства, спорта
 и других наук. 2. Формирование у школьников
 интереса к изучению наук и культуры.

☆ 2

**Знакомые фигуры и не хуже 2011
 (по материалам музея РОН)**

24 12 11

☆ 3

Проект «Сделано» имеет целью
 создание информационно-образовательного ресурса
 в области культуры, истории, географии,
 биологии, химии, физики, математики,
 информатики, искусства, спорта и других наук,
 а также на формирование у школьников
 интереса к изучению наук и культуры.

Цели и задачи проекта: 1. Повышение
 качества образования в области культуры,
 истории, географии, биологии, химии, физики,
 математики, информатики, искусства, спорта
 и других наук. 2. Формирование у школьников
 интереса к изучению наук и культуры.

☆ 4

В 1841 году в городе **Венеция** был открыт
 первый музей **истории искусства**, который
 собрал в себе все лучшие произведения
 искусства и стал объектом восхищения и восторга.

☆ 5

В 1841 году в городе **Венеция**
 был открыт первый музей **истории искусства**,
 который собрал в себе все лучшие произведения
 искусства и стал объектом восхищения и восторга.

1841 г.

☆ 6

Виктор Гюго, французский писатель, поэт и драматург,
 один из крупнейших писателей XIX века и
 основоположник французского романтизма.
 Его творчество оказало огромное влияние
 на развитие литературы и искусства.

☆ 7

В 1841 году в городе **Венеция** был открыт
 первый музей **истории искусства**, который
 собрал в себе все лучшие произведения
 искусства и стал объектом восхищения и восторга.

☆ 8

В 1841 году в городе **Венеция** был открыт
 первый музей **истории искусства**, который
 собрал в себе все лучшие произведения
 искусства и стал объектом восхищения и восторга.

С.П.Полковник
 один из крупнейших писателей XIX века и
 основоположник французского романтизма.
 Его творчество оказало огромное влияние
 на развитие литературы и искусства.

Проект
 Свое время фигуры и не хуже 2011
 Вы не знаете кто он ЛЕОП-2
 МСН-2 - Космос-2000.
 24 12 11
 Полюс - это не только
 Полюс - это не только, это - 1971 ПР
 Проект, и т.д.
 Миссия - это не только и не только,
 и т.д. и т.д.
 это не только и не только П-С

Сделано