

# Тема проекта

## Занимательная математика

# Проблема проекта:

- многим ученикам не интересно заниматься математикой.
- Они считают её сухой и незанимательной наукой, поэтому у них плохие отметки по этому предмету.
- Как раз такая проблема существует в нынешнем 5 классе.

## Цель проекта:

- Показать ученикам 5 класса, что математика интересный и занимательный предмет.

# Продукт проекта:

- Игра для 5 класса «Кто хочет стать математиком?».

«Предмет математики настолько  
серьезен, что нужно не упустить  
случая сделать его немного  
занимательным» -

это высказывание принадлежит  
выдающемуся французскому  
математику Блезу Паскалю.



**математиком**

5. Арабы называли его «сифр», китайцы «сунья», а как мы его называем?

ошибка

эксперт

интернет

а)  
математика

б) книга

в) нуль

с) число

15-1 000 000

14- 800 000

13- 600 000

12-400 000

11-200 000

10-100 000

9- 50 000

8- 25 000

7- 15 000

6- 10 000

5-5 000

4- 3 000

3-2 000

2-1 000

1-500

- Некоторые вопросы моей игры исторические, на которые можно ответить, только если знаешь правильный ответ.



# 14. Где известный математик С. В. Ковалевская получила высшее образование?

ошибка

эксперт

интернет

а) в России

б) в Англии

в) в Швейцарии

с) в Германии

15-1 000 000

14- 800 000

13- 600 000

12-400 000

11-200 000

10-100 000

9- 50 000

8- 25 000

7- 15 000

6- 10 000

5-5 000

4- 3 000

3-2 000

2-1 000

1-500

- Я решил, что в данном случае, информация останется в памяти дольше, если дать возможность найти ответ на заданный вопрос в Интернете.
- Ведь важно не только знать на все вопросы ответы, но не менее важно уметь их находить, используя различные источники.

### 3. Самая большая цифра

ошибка

эксперт

интернет

а) 999

б) 9

в) 1 000 000

с) не  
существует

15-1 000 000

14- 800 000

13- 600 000

12-400 000

11-200 000

10-100 000

9- 50 000

8- 25 000

7- 15 000

6- 10 000

5-5 000

4- 3 000

3-2 000

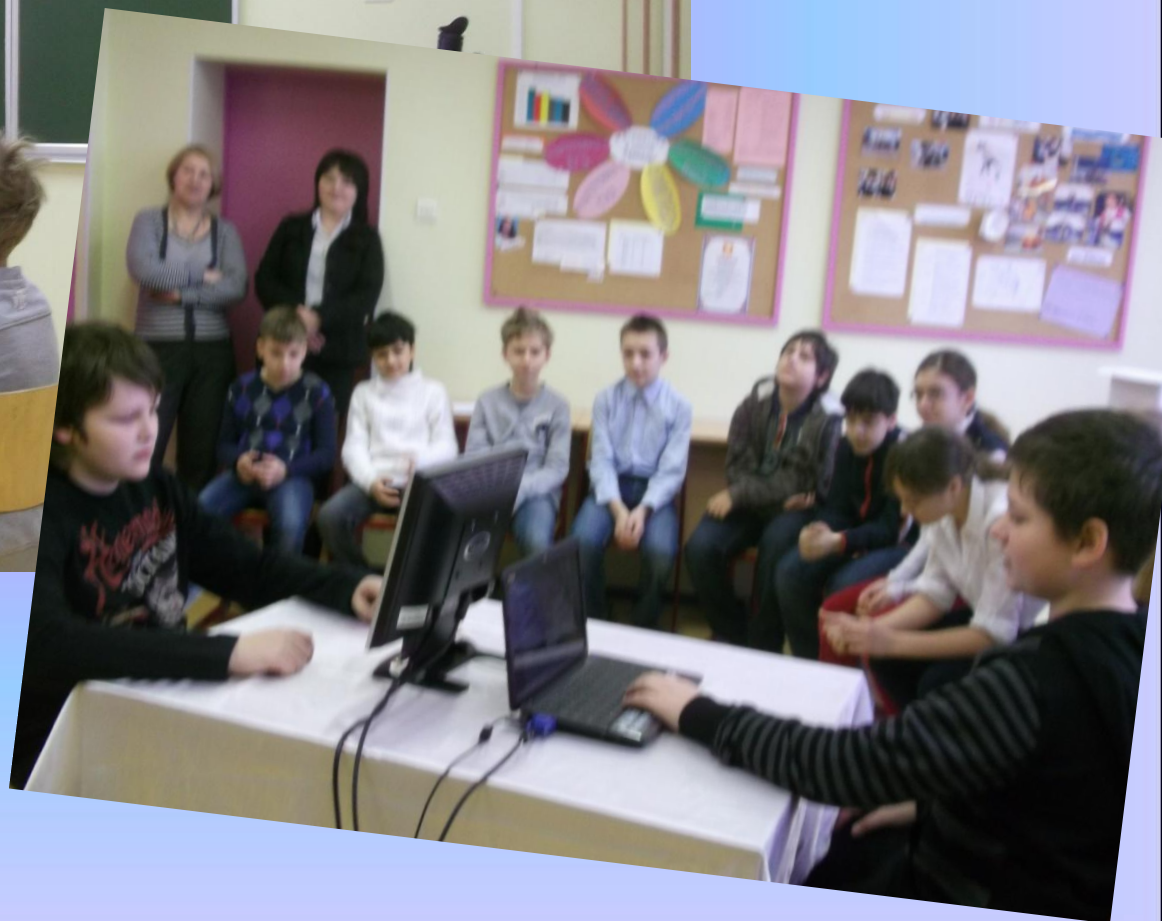
2-1 000

1-500

# Самое главное, моя игра учит

- рассуждать,
- обосновывать,
- доказывать,

а без этого невозможно добиться  
успеха ни в одном деле.

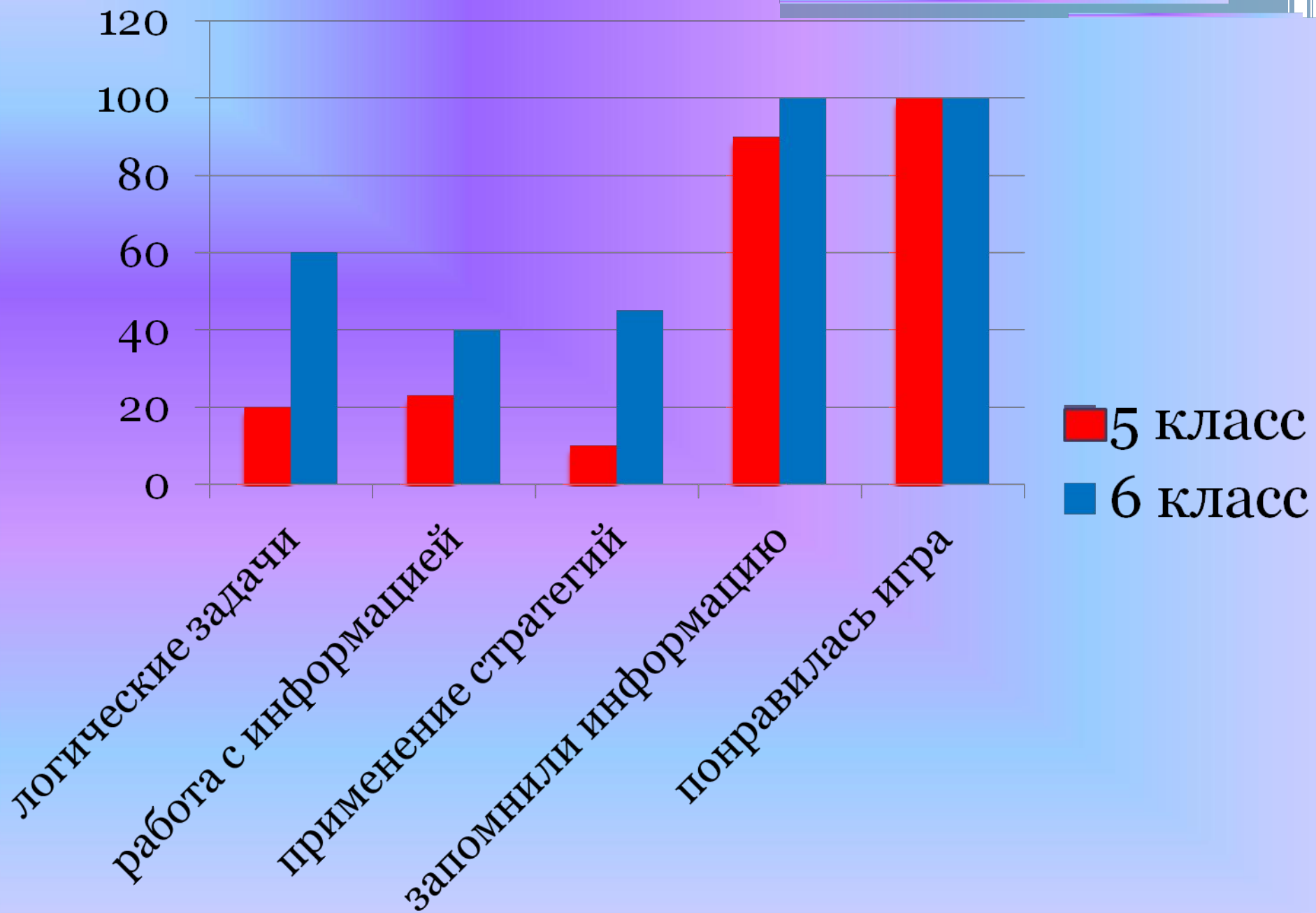


- Проведенное анкетирование показало отличные результаты. Игра всем очень понравилась. Хотя никто из играющих не смог дойти до финала.



Мария Рыщина прошла в игре  
дальше всех – до последнего  
несгораемого числа. Она молодец!







- Мой продукт отличаются следующие качества:
- не имеет возрастных ограничений;
- удобен в использовании;
- может применяться многократно;
- позволяет изменять вопросы.

- Работа над проектом показала мне, что с помощью него можно помочь себе и другим ребятам решить много актуальных проблем.