

Клуб настольных игр НИУ ВШЭ



Бизнес-план проекта

Бизнес-идея

Организовать в НИУ ВШЭ клуб Клуб игры в настольные ролевые игры, такие как «Мафия»

Цель проекта

Помочь любителям Настольных ролевых игр в поиске единомышленников, в организации и проведении игр.



Целевая аудитория

- Проект нацелен на студентов ВШЭ, увлеченных настольными ролевыми играми, а так же для тех, кто ничего об этих играх не знает, но хочет узнать.

Актуальность

- Проект актуален уже потому, что в мире интернета и online-игр люди постепенно забывают о живых играх. Что дает этот клуб? Возможность общаться, находить новых друзей, весело и интересно проводить время.

Сроки

Ресурсы

Конкуренты

Риски

Уникальность

Перспективы