

Игровые Структуры



*Думаем играя!
Играя развиваем!*

Почему Игра?

**«Управляя людьми – управляешь Миром» – попробуйте это в
Игре**

В Игре можно то, что нельзя себе позволить в обычной жизни.

В Игре можно выиграть и не страшно проиграть.

Игра – это весело.



Почему в игре?

Играя, люди раскрываются

ПРАВИЛА – тренируют интеллект и волю

ЦЕЛЬ – объединяет участников

ВЫИГРЫШ – вдохновляет победителей

АЗАРТ – освобождает внутреннее Я

РИСК – обостряет чувства

ТВОРЧЕСТВО – раскрывает способности





Вы создадите в процессе Игры

Коллективный разум

Взаимодействие в команде

Проявление новых лидеров

Развитие абстрактного мышления

Тактильность

Умное развлечение

Ощущение себя обязательной единицей единого Целого

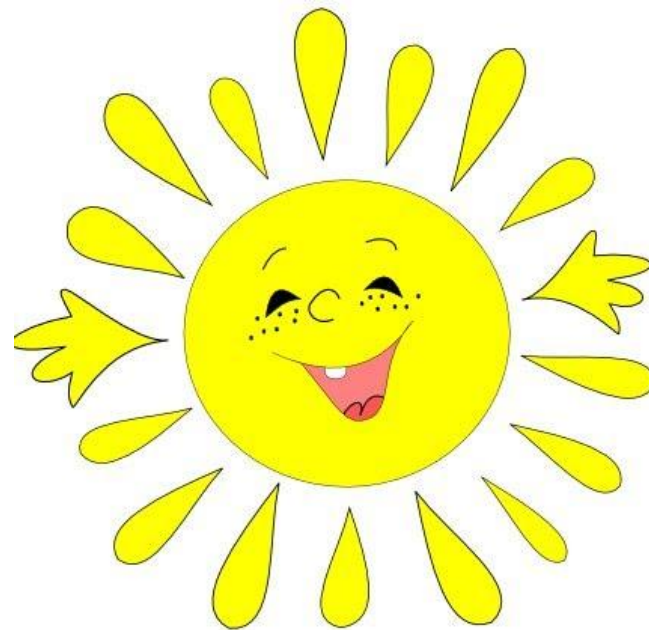
Надоели компьютерные игры – даешь личное общение





Что с вами
останется?

Яркие впечатления
Развитие отношений
Неожиданные
открытия
Изменение
восприятия



Варианты проведения мероприятия

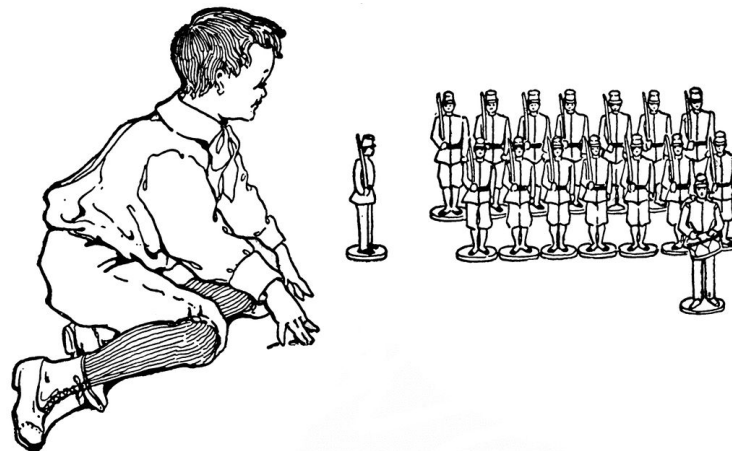
1. Количество игр – от 1 до 5
2. Время – от 1 часа до 5 часов
3. Кол-во участников – от 2 до 30
4. Место – аренда или свое



Структура стандартного мероприятия

(3 игры 24 участника, 3 часа)

1. Знакомство
2. Тестовая игра с объяснением правил
3. Первая игра
4. Вторая игра
5. Перерыв
6. Третья игра
7. Подведение результатов, награждение



Опционал:

- Кофе брейк
- Видео съемка
- Фото съемка
- Награждения – призы
- Оценка всей команды
- Индивидуальная оценка участников (психология, соционика, психософия)
- Индивидуальные сценарии на раскрытие личности каждого участника





Контакты

Телефон

E-mail

VK

