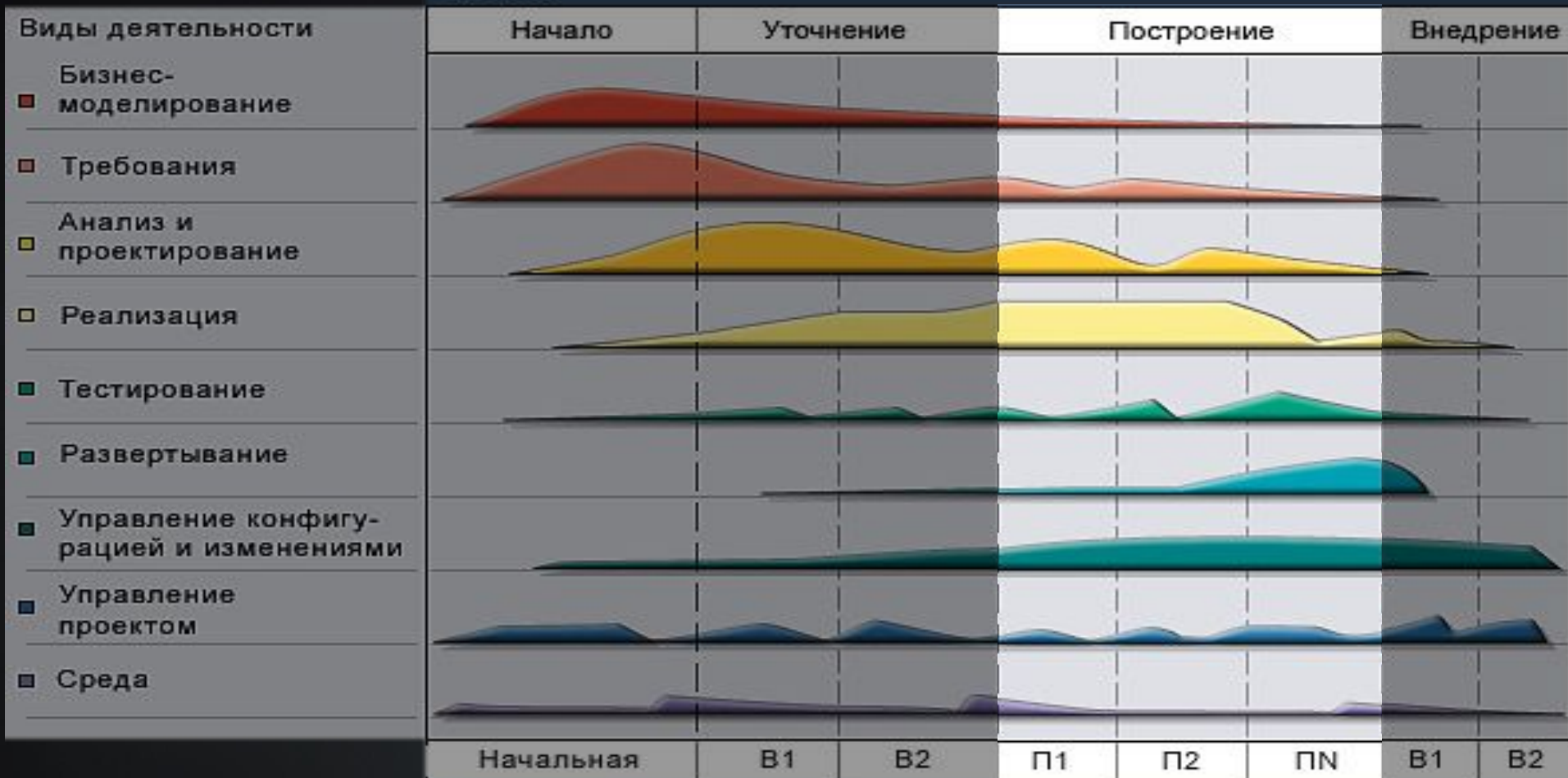


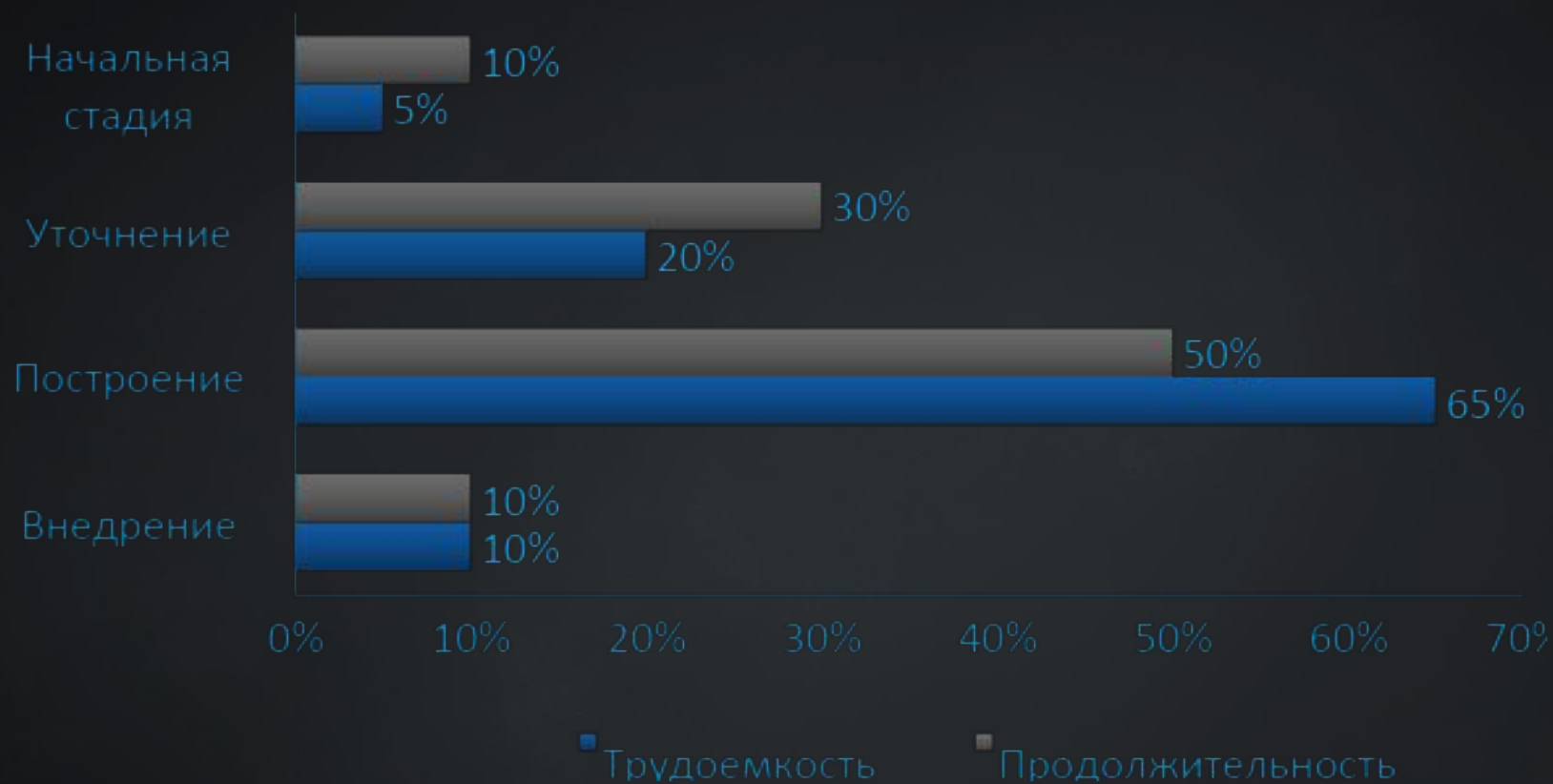
RUP. CONSTRUCTION

Карякина А.

Этапы



Итерации



Цели



Минимизация
стоимости
разработки




Быстрое
получение
требуемого
качества



Быстрое
получение
версий

Действия

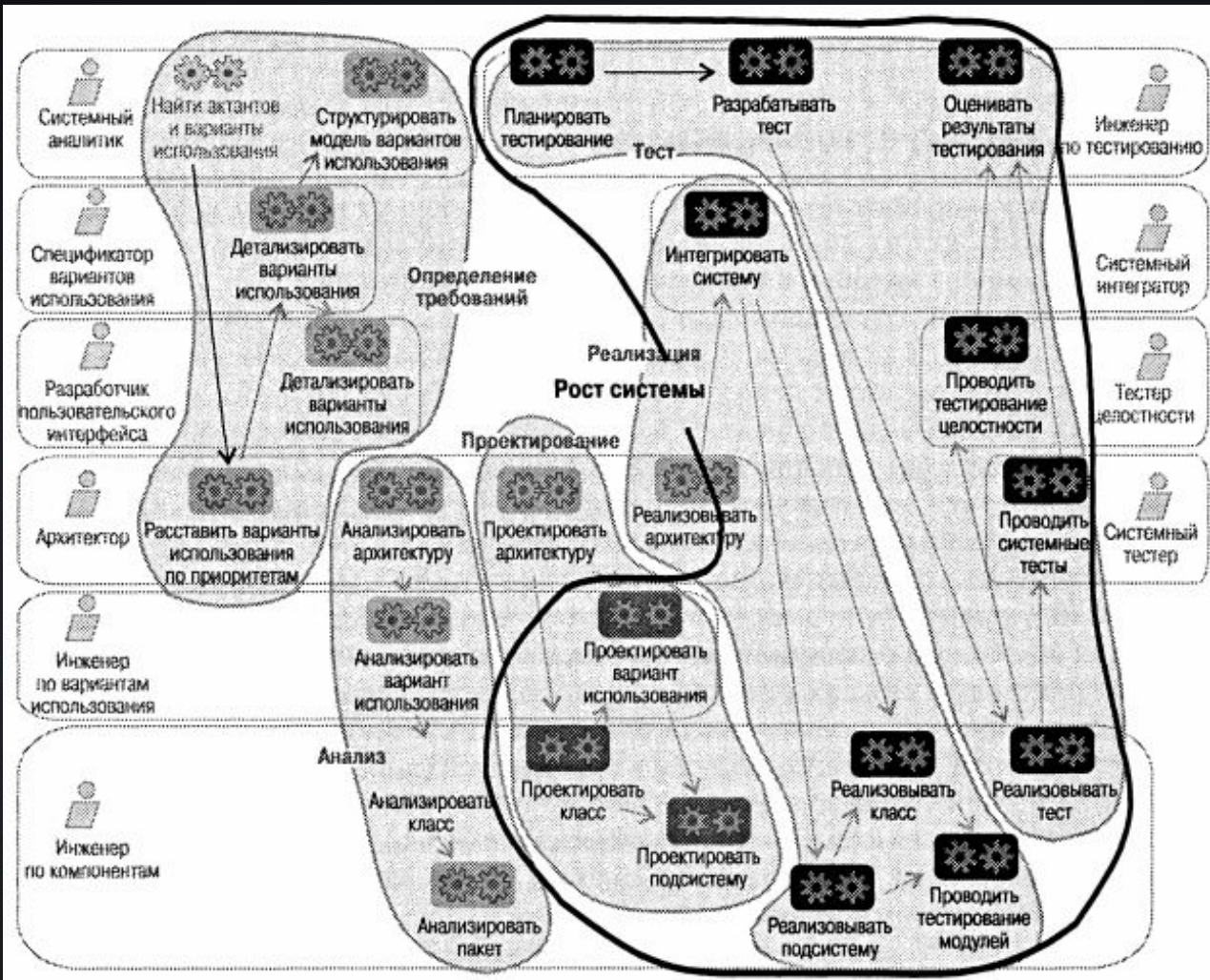


Управление ресурсами,
контроль ресурсов

Оптимизация
процессов

Полная разработка
компонентов и их
тестирование

Оценивание реализаций
продукта



Определение требований

0

Поиск вариантов использования и
актантов

1

0

Прототипирование пользовательских
интерфейсов

2

0

Детализация вариантов

3

0

использования

Структурирование вариантов

4

использования

Анализ

0 Анализ архитектуры

1
0 Анализ вариантов
использования

2
0 Анализ классов и
пакетов

3



Проектирование

- 1 Архитектура окончательно стабилизируется
- 2 наброски модели реализации
- 3 Проектирование и реализация оставшихся 90% вариантов использования, не потребовавшихся при разработке базового уровня системы.

Реализация

Создается эволюционный прототип системы, который со временем развивается в конечную ПС. Это прототип используется для демонстрации фрагментов ПС заказчику и руководству. По результатам представления прототипа можно получить замечания, которые позволяют уточнить, изменить или дополнить требования к ПС.



Тестирование

- ✔ Появляются завершённые фрагменты систем и прототипы, которые должны тестироваться
- ✔ Практически в каждой итерации проверяются все модули
- ✔ Тесты, применённые в предыдущих итерациях, используются и на последующих для регрессионного тестирования





Артефакты определения требований

- ✔ Модель вариантов использования
- ✔ Актант
- ✔ Прототип интерфейса пользователя



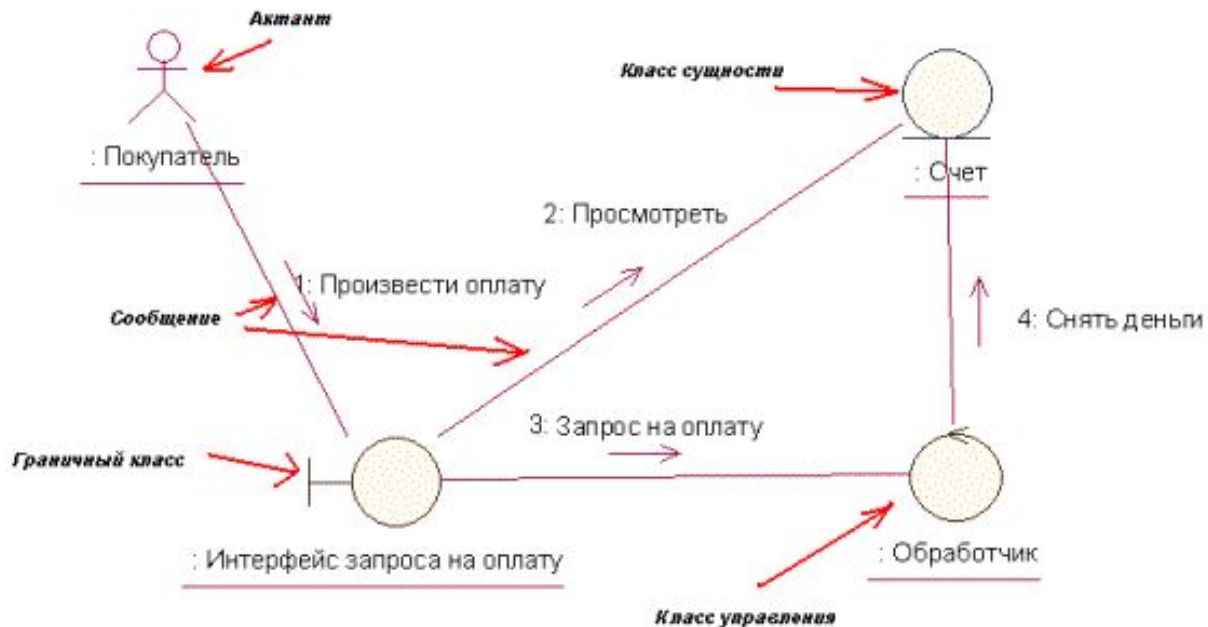
Модель вариантов использования

Артефакты анализа



- ✔ Описание архитектуры
- ✔ Модель анализа
- ✔ Класс анализа
- ✔ Пакет анализа

Модель анализа

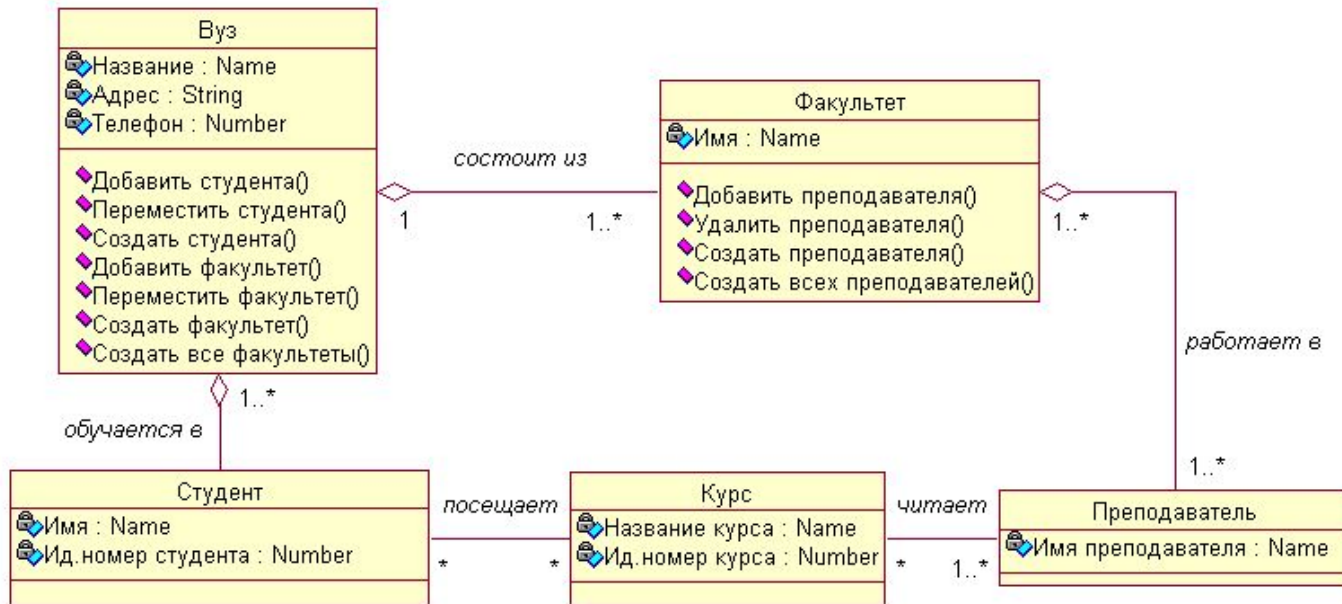


Артефакты проектирования

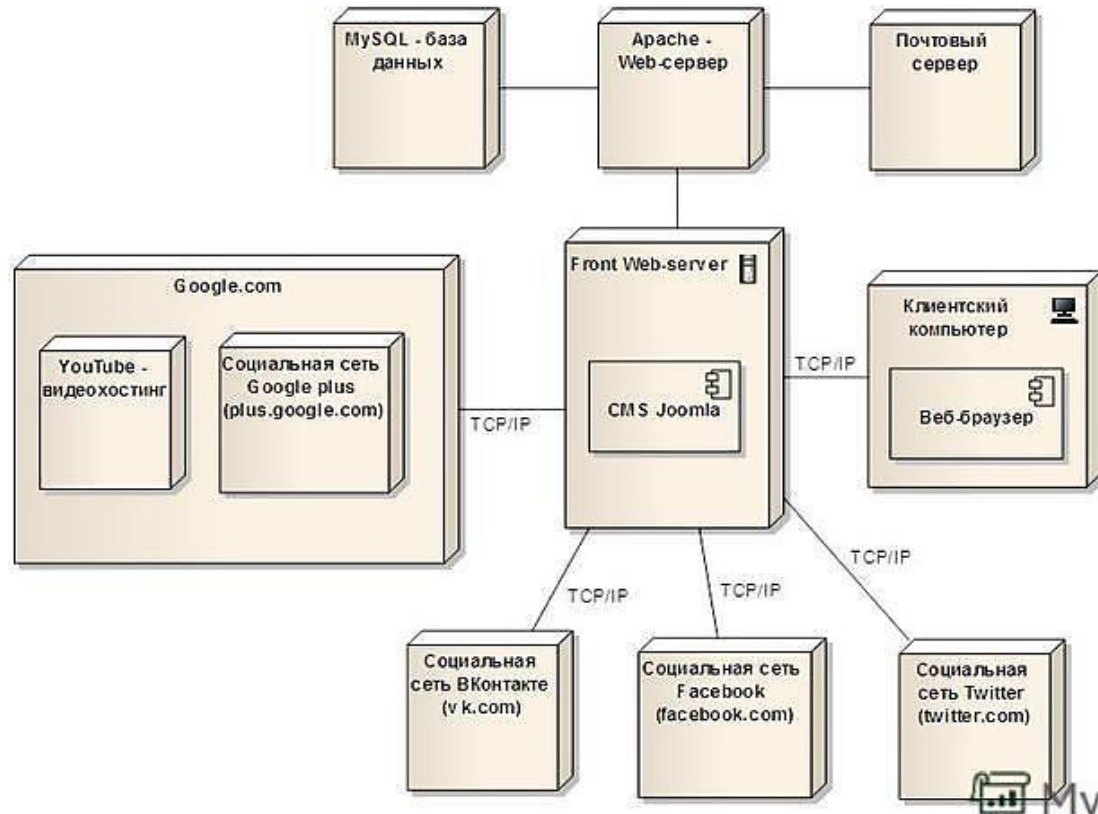


- ✔ Модель проектирования
- ✔ Модель развертывания
- ✔ Описание архитектуры

Модель проектирования



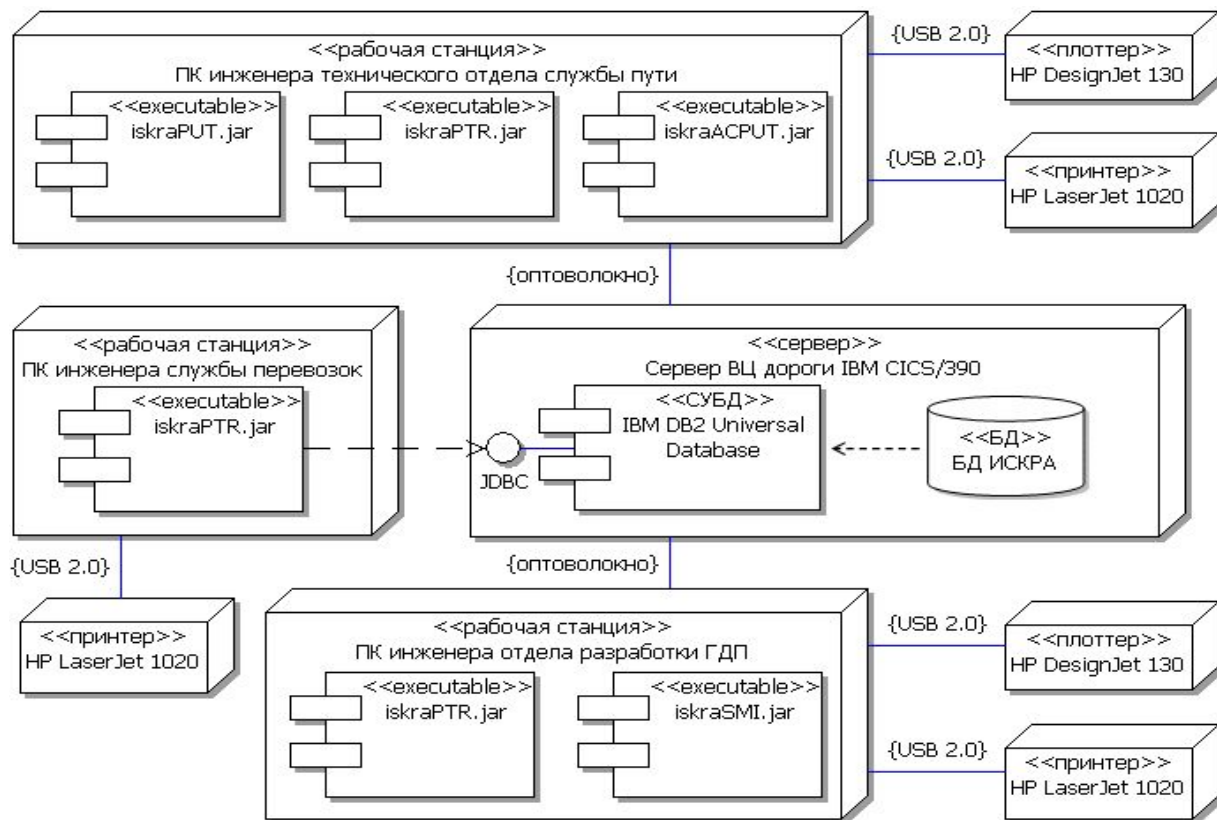
Модель развертывания



Артефакты реализации

- ✓ Описание архитектуры
- ✓ Модель реализации
- ✓ Подсистема реализации
- ✓ Компонент
- ✓ План сборки

Модель реализации



Артефакты тестирования

- ✓ Тестовый
- ✓ пример
- ✓ Процедура
- ✓ тестирования
- ✓ ТЕСТОВЫЙ КОМПОНЕНТ
- ✓ Дефект
- ✓ План
- ✓ тестирования
- ✓ Оценка
- ✓ теста

Тестовый пример

1 Пустое обязательное поле		
Предусловия	Шаги	Ожидаемый результат
<ul style="list-style-type: none">– Перейти в форму добавления/редактирования записи– Если есть значение в обязательном поле, то удалить.	<ul style="list-style-type: none">– Нажать кнопку «Добавить»/«Сохранить».	<ul style="list-style-type: none">– Добавление/ Сохранение записи не произошло– Не осуществлен переход на другую страницу– Появилось сообщение об ошибке посередине верхней части экрана и красная надпись «Требуется значение» над обязательным полем (Рисунок 48).

9 Перенаправление при нажатии иконки редактирования записи		
Предусловия	Шаги	Ожидаемый результат
<ul style="list-style-type: none">– Перейти в справочник/таблицу	<ul style="list-style-type: none">– В требуемой записи нажать на иконку редактирования в той же строке	<ul style="list-style-type: none">– Переход на форму изменения записи данной таблицы с данными, соответствующими существующим в текущей записи таблицы– На форме отображаются кнопки «Отменить», «Сохранить» и «Удалить»

Контроль бизнес-плана

Расхождение более чем на несколько процентов, особенно в отрицательную сторону, требует от менеджера проекта проведения корректирующих действий.

По мере того, как менеджер проекта в ходе фазы лучше понимает затраты и возможности продукта, он может счесть необходимым изменение бизнес-плана и передачу нового варианта бизнес-плана заинтересованным лицам.

Анализ результатов

На основании оценки результатов тестирования и материалов для поддержки пользователя, менеджер проекта и группа оценки производят анализ результатов итераций и фазы построения:

- 1 Сравнивают сделанное в ходе итерации с тем, что было запланировано.
- 2 Планируют, на какой из следующих итераций должна быть выполнена не сделанная на данной итерации работа.

Анализ результатов

- 3 Определяют готовность билда к началу новой итерации.
- 4 Вносят изменения в список рисков.
- 5 Детализируют план следующей итерации.
- 6 Вносят изменения в планы итераций, которые идут за следующей.

Анализ результатов

- 7 В конце последней итерации этой фазы определяют, прошел ли продукт системный тест и приобрел ли он базовые функциональные возможности.
- 8 Санкционируют переход к фазе внедрения.
- 9 Вносят изменения в план проекта.

Планирование фазы внедрения

Члены команды должны раздать бета-версии (или их эквиваленты) для оценки выбранным пользователям.

Эта часть фазы внедрения — выбор бета-тестеров, создание копий работающего кода, подготовка инструкций по тестированию и т. п. — планируется детально.

Сообщения, которые они получают в ответ, — риски, проблемы, дефекты, соображения — невозможно предусмотреть заранее.

Результаты фазы построения

0

1
План проекта на фазу внедрения.

0

2
Программное обеспечение, обладающее базовыми функциональными возможностями.

0

3
Все артефакты, включая модели системы.

0

4
Поддерживаемое и минимально изменяемое описание архитектуры.

0

5
Предварительное руководство пользователя с полной детализацией для бета-тестеров.

0

6
Бизнес-план, отражающий ситуацию на конец фазы.