

# ***ИКТ на уроках ИЗО и черчения***

Из опыта работы учителя  
МОУ «Гимназия №2»  
Дружининой С. К.

# Дидактические возможности

## ИКТ

- Предоставление информации в различной форме: текст, графика, видео, анимация и т.д.
- Выдача информации по частям, поэтому материал усваивается легче, чем материал учебников и статей;
- Активизация процессов восприятия, мышления, воображения и памяти;
- Мобилизация внимания;
- Печать, воспроизведение и комментарий информации;
- Снижение временных затрат на контроль знаний;
- Выход в мировое информационное сообщество;
- Использование мировых информационных ресурсов в учебных целях.



# УМК в преподавании изобразительного искусства

Традиционные УММ

УММ на основе ИКТ

Учебная деятельность

Внеурочная деятельность



# Учебная деятельность

Электронные средства обучения на CD-ROM и DVD дисках:

- Электронные пособия
- Обучающие программы
- Электронные коллекции
- Интерактивные видеоуроки
- Энциклопедии
- Интернет ресурсы
- Виртуальные экскурсии
- Мультимедиа игры

Электронные средства обучения, созданные учителем и учащимися:

- Упражнения, игры, тесты
- Викторины
- Слайдовые презентации
- Интерактивные презентации
- Кроссворды, ребусы
- Проекты
- Предметные коллекции демонстрационных материалов
- Динамические таблицы и схемы, тетрадь с печатной основой, планирование.



# Технология использования ИКТ на уроках

---

- 1. Урок с мультимедийной поддержкой** - в классе стоит один компьютер, им пользуется учитель в качестве «электронной доски». Учитель использует готовые электронные образовательные ресурсы или мультимедиа презентации, и ученики для защиты проектов.
- 2. Урок с компьютерной поддержкой** - несколько компьютеров (обычно, в компьютерном классе), за ними работают все ученики одновременно или по очереди.
- 3. Уроки с выходом во всемирную сеть Интернет**
  - ▶ (могут быть как с мультимедийной, так и компьютерной поддержкой)

## Внеурочная деятельность

Факультатив  
«Компьютерная графика»  
Программа «CorelDRAW»

Элективный курс  
«Графическая культура»  
с изучением программы  
«Компас 3D»

Тематические классные часы, конкурсы, олимпиады,  
зрительские конференции, научно- практические  
конференции, предметные недели, фестивали.



# Анализ предпочтений учащихся при работе с информационными ресурсами

Класс	Нравится рисовать			Знаю графические редакторы			Использую знания для				Пользуюсь компьютером для		
	а	б	в	а	б	в	а	б	в	г	а	б	в
6	92		42	92	25	60	46	25	17	71	100	64	25
8	65	17	39	95	65	47	39	30	8	82	82	56	17
											-1	-4	-8
											7	3	2
10	52	17	11	94	52	47	11	17	47	70	88	64	11
					-4						-1	-3	-7
					1						1	5	0

# Компьютерная графика

– это графика, созданная на компьютере или точнее с помощью компьютера.

Компьютерная графика используется почти во всех научных и инженерных дисциплинах для наглядности и восприятия, передачи информации.

Применяется в медицине, рекламном бизнесе, индустрии развлечений и т. д.

Конечным продуктом компьютерной графики является изображение. Это изображение может использоваться в различных сферах, например, оно может быть техническим чертежом, иллюстрацией с изображением детали в руководстве по эксплуатации, простой диаграммой, архитектурным видом предполагаемой конструкции или проектным заданием, рекламной иллюстрацией или кадром из мультфильма.



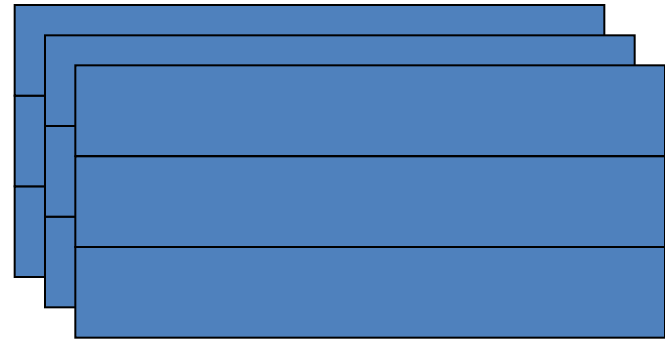
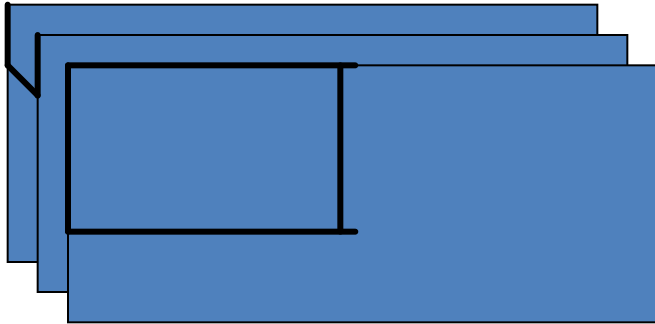
# Графические редакторы в работе учителя ИЗО и черчения

---

- Создание элементов наглядности
- Создание динамических моделей
- Создание раздаточного дидактического материала
- Проведение уроков с компьютерной поддержкой
- Проведение кружковых занятий, факультативов по программам Paint, CorelDRAW, Adobe Photoshop, Компас 3D.
- Проведение предметной недели, конкурсов, фестивалей.



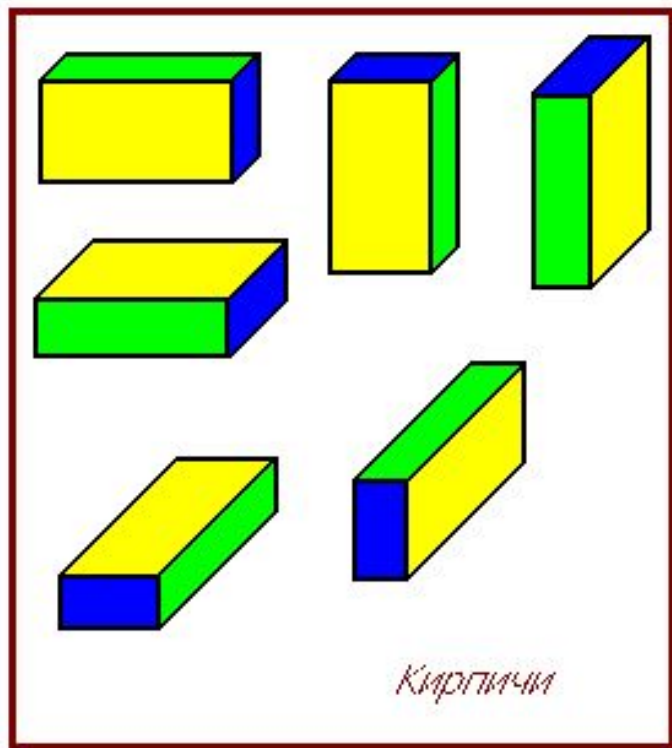
# Решение задач на преобразование формы способом удаления части предмета



Преобразуйте предмет,  
вырезав части по  
размётке.

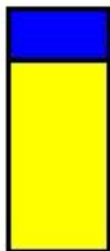


# Собери наглядное изображение предмета по его чертежу

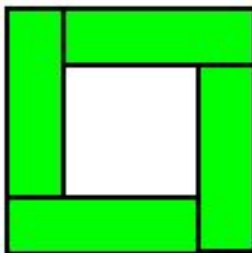


## Задание 1

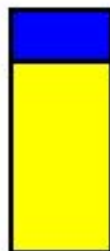
спереди



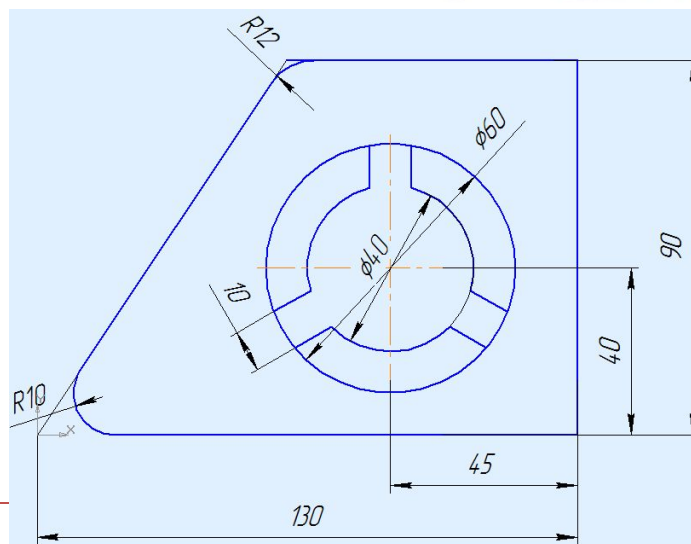
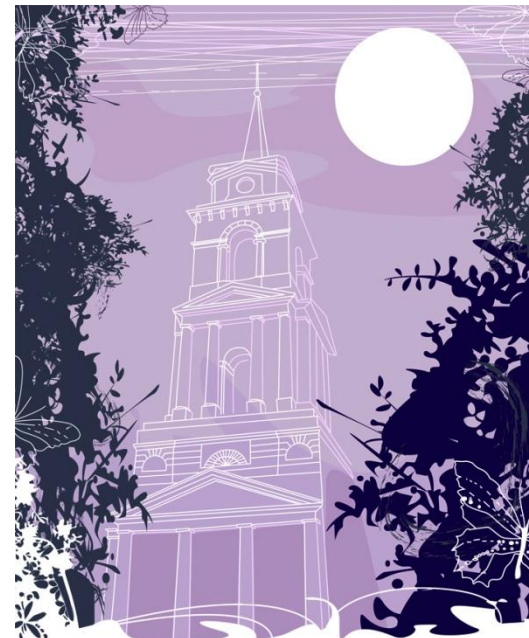
слева



сверху



# Факультативы и кружки





# Проведение компьютерного фестиваля



**Уважаемый**

Приглашаем Вас на праздничный концерт творческих коллективов МОУ "Гимназия №2", посвящённый 65-летию юбилею Победы в Великой Отечественной войне. Концерт состоится 5 мая в 19.00 в здании Пермского академического театра оперы и балета им. П. Чайковского.

**7В**

**Уважаемый**

Приглашаем Вас на праздничный концерт творческих коллективов МОУ "Гимназия №2", посвящённый 65-летию юбилею Победы в Великой Отечественной войне. Концерт состоится 5 мая в 19.00 в здании Пермского академического театра оперы и балета им. П. Чайковского.

**8А**



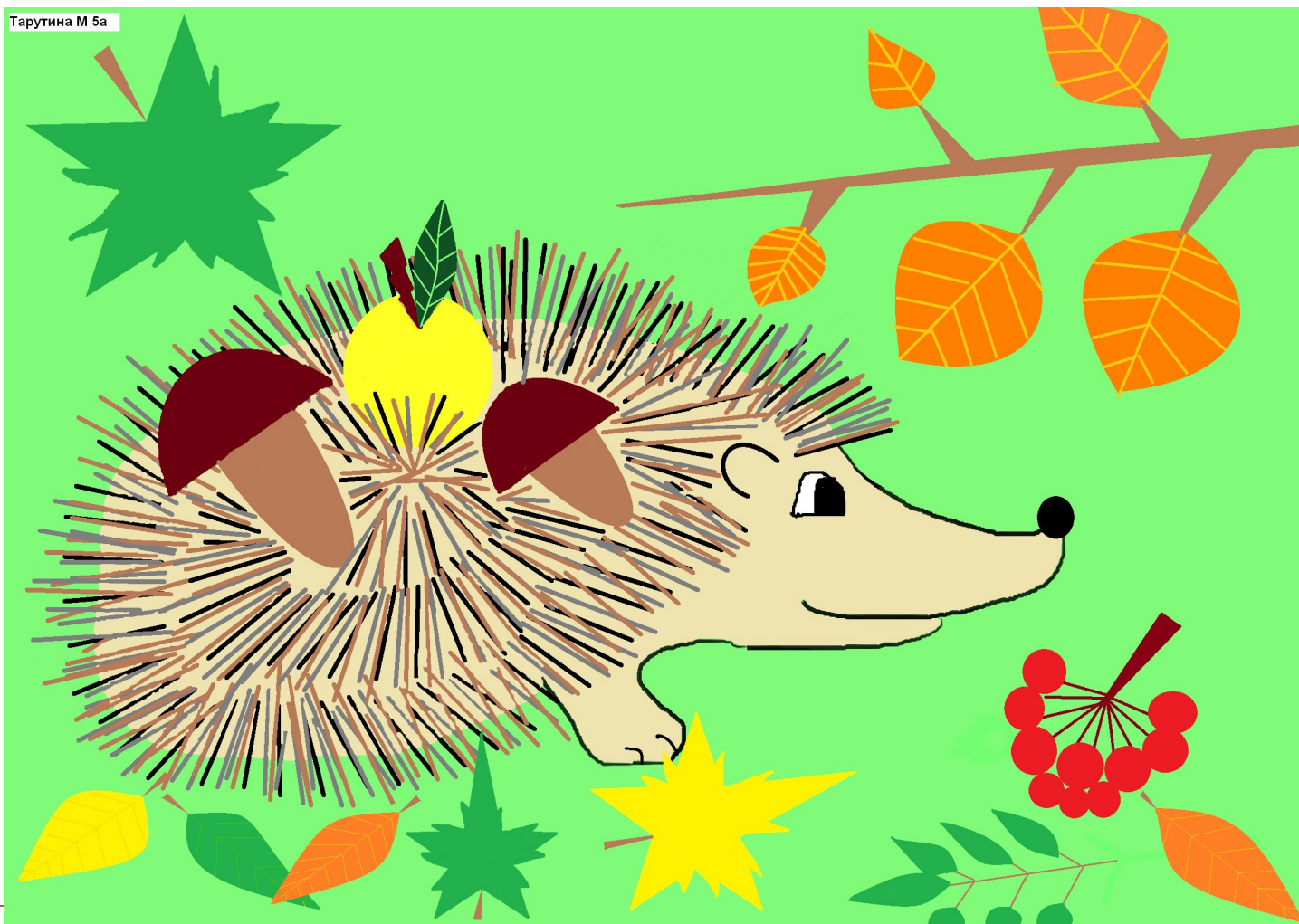
# Проведение предметной недели





# Конкурс электронного рисунка «Краски осени»

Тарутина М. 5а



# К результативности своей деятельности я отношу:

---

- положительную мотивацию на уроках искусства с применением ИКТ, создание условий для получения учебной информации из различных источников (традиционных и новейших);
- обретение компьютерной грамотности и оптимальное использование информационных технологий в учебном процессе;
- умение разрабатывать современные дидактические материалы и эффективное их использование в учебном процессе;
- повышение уровня использования наглядности,
- повышение производительности занятий,
- применение ИКТ способствует развитию познавательного интереса учащихся и умения оперировать полученными знаниями.

