

**ПОРТРЕТ
ЧЕЛОВЕКА
И ВИДЫ
ПОРТРЕТА**

- Что такое портрет?
- Чей портрет можно изобразить?

Портрет – от французского «portrait», означающего «изображать».

Портрет – это изображение человека или группы людей в живописи или скульптуре, воспроизводящее оригинал в точности, со всеми чертами внешности и индивидуального характера.

ПОРТРЕТЫ РАЗЛИЧАЮТСЯ ПО ФОРМАТУ (ЖИВОПИСНЫЕ)

- головные;
- погрудные;
- поясные;
- по бедра;
- поколенные;
- во весь рост.



ПОРТРЕТЫ РАЗЛИЧАЮТСЯ ПО ФОРМАТУ (СКУЛЬПТУРНЫЕ)

герма (одна голова с шеей);

бюст (голова и верхняя часть туловища, примерно по грудь);

статуя (целая фигура, с головы до ног).

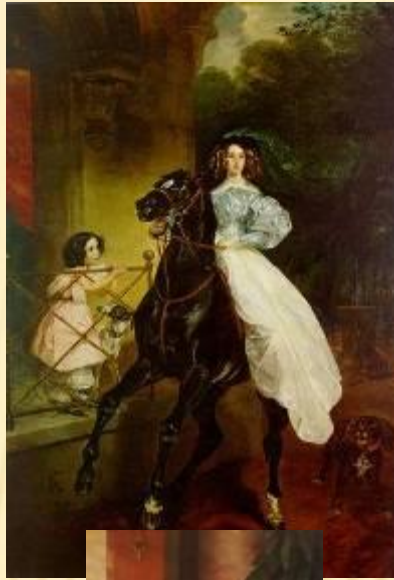


ВИДЫ ПОРТРЕТА:

- ✓ **Парадный;**
- ✓ **Камерный;**
- ✓ **Психологический;**
- ✓ **Социальный;**
- ✓ **Индивидуальный, двойной, групповой.**

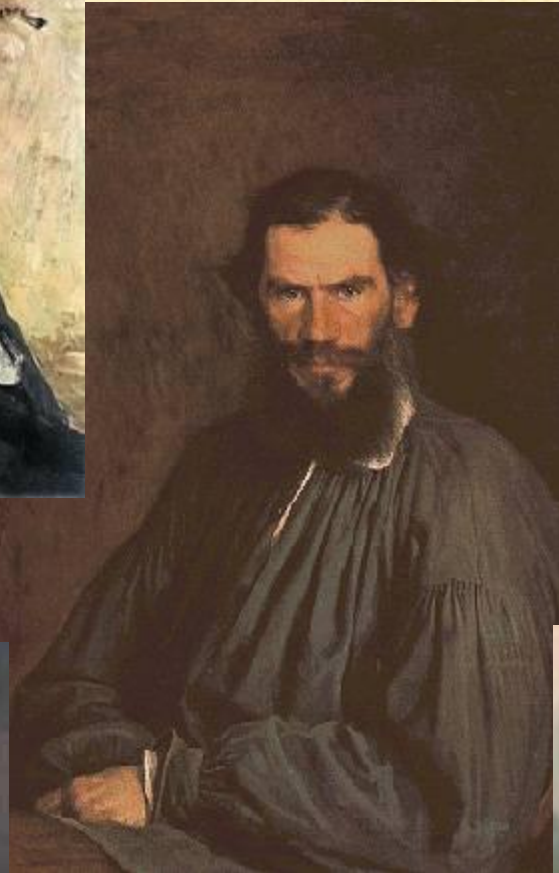
ПАРАДНЫЙ ПОРТРЕТ

Парадный (репрезентативный) портрет предполагает показ человека в полный рост (на коне, стоящим или сидящим). В парадном портрете фигура обычно даётся на архитектурном или пейзажном фоне.



КАМЕРНЫЙ ПОРТРЕТ

Камерный портрет — используется поясное, погрудное, оплечное изображение. Фигура зачастую даётся на нейтральном фоне.



СОЦИАЛЬНЫЙ ПОРТРЕТ



ПСИХОЛОГИЧЕСКИЙ ПОРТРЕТ

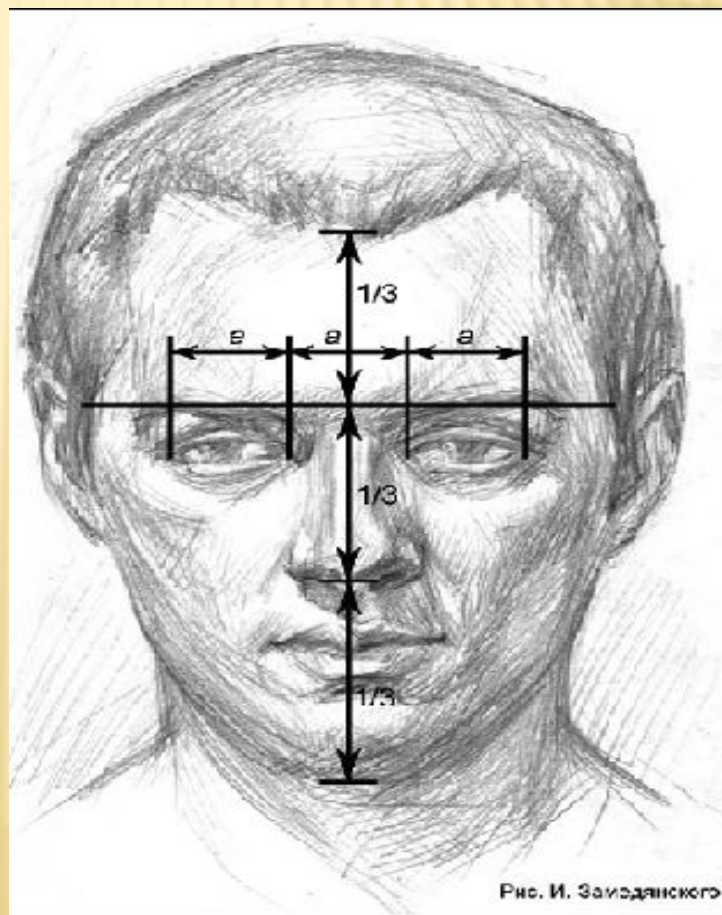
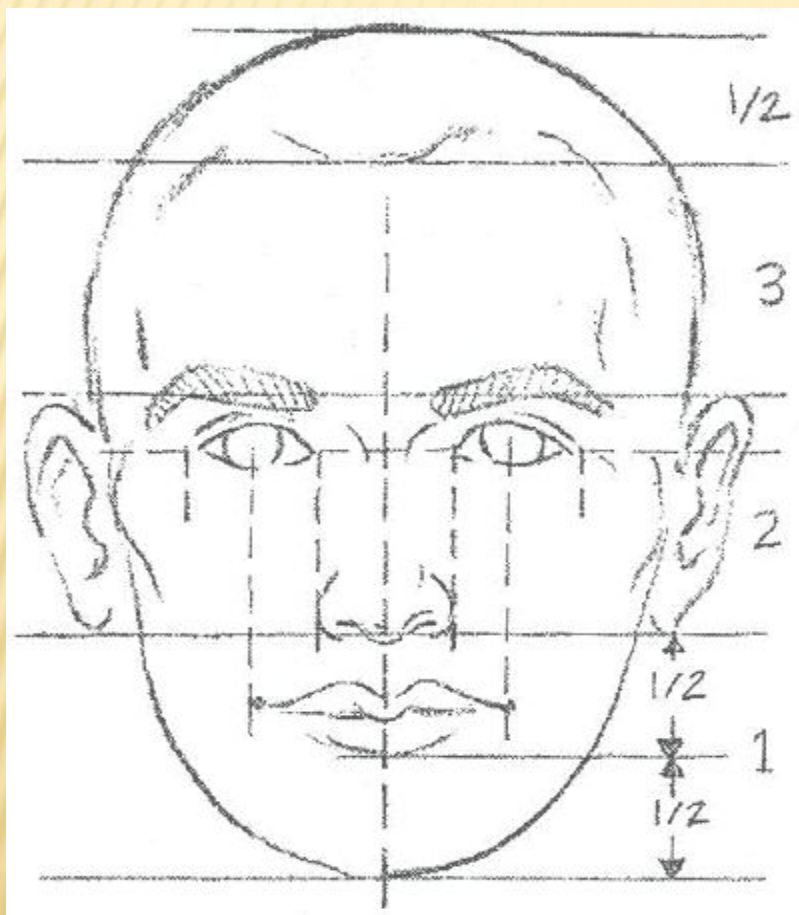
Психологический портрет — направление в фотоискусстве, разновидность портретного жанра в фотографии. Подобный портрет призван показать глубину внутреннего мира и переживаний человека, отразить полноту его личности, запечатлеть в мгновении бесконечное движение человеческих чувств и действий.



ИНДИВИДУАЛЬНЫЙ, ДВОЙНОЙ, ГРУППОВОЙ



ПРОПОРЦИИ ИЗОБРАЖЕНИЯ ГОЛОВЫ ЧЕЛОВЕКА



ПРОВЕРЬ СЕБЯ

- ◆ На сколько равных частей делится расстояние от линии подбородка до линии роста волос? **3**
- ◆ Чему равно расстояние между глазами? **Ширине одного глаза**
- ◆ Что равно расстоянию от одного зрачка до другого? **Ширина губ**
- ◆ Что расположено между линией бровей и линией основания носа? **Уши**
- ◆ Что расположено на линии, делящей пополам расстояние от подбородка до основания носа? **Нижняя губа**