

# Фольклор в музыке

урок-игра по музыке, 5 класс,

Автор: Чепрасова Екатерина Александровна,  
учитель музыки  
МКОУ Брединской СОШ № 97  
п. Бреды



---

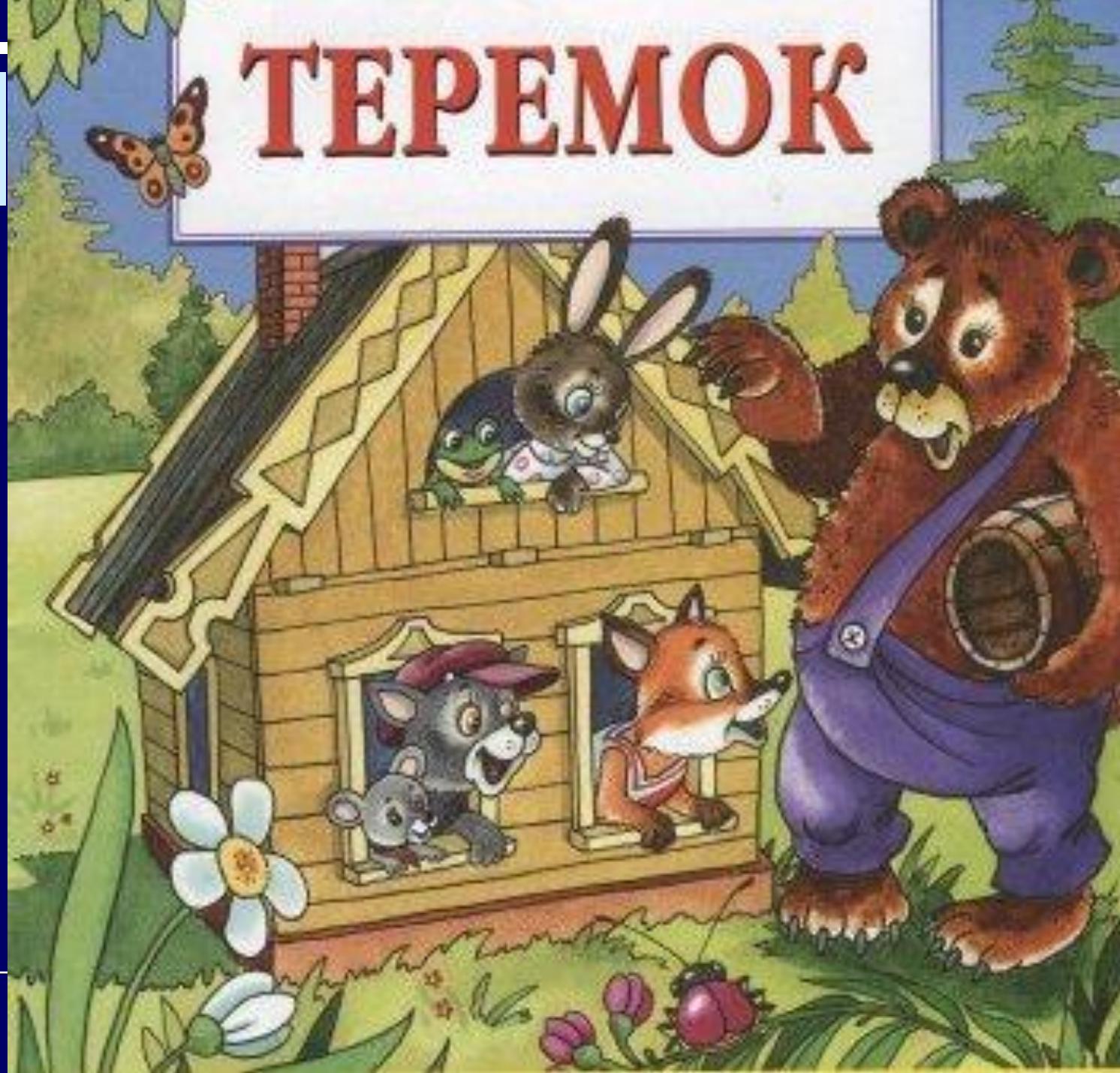
## Цели и задачи:

- С помощью ролевой игры закрепить знания терминов «миниатюра», «программная музыка», познакомить с термином «лейтмотив» и его ролью в произведении, познакомить со сказочной миниатюрой А. К. Лядова «Кикимора».
-

Как называлось  
произведение?



# ТЕРЕМОК

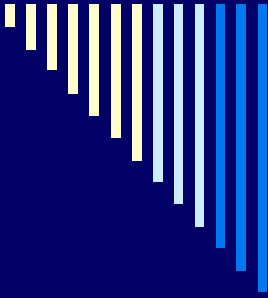




---

## Выполните задание:

- КРИСКАП
  - НАЯБ
  - АБТРУ
  - ФРАА
  - ИЛСГУ
  - АБЛАБААЙК
-

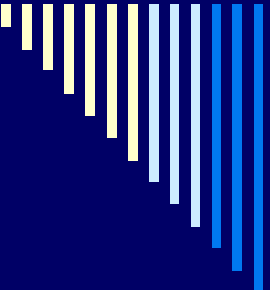


---



# Анатолий Лядов «Кикимора»





---

## Вступление можно разделить на части:

- Первый лейтмотив: У кудесника в горах;
  - Второй лейтмотив: Колыбельная, звучит рожок.
  - Третий лейтмотив: хрустальчатая колыбелька, звучит редкий инструмент: челеста.
-





---

## Основная часть:

- быстрая часть, которая представляет нам главную особу – Кикимору. Ее тема очень короткая, но очень яркая, запоминающаяся.
-



## Итог урока:

- Сегодня на уроке мы познакомились с новым произведением, назовите его? Кто написал это произведение?
  - Вспомните какую характеристику мы с вами дали главной героине.
  - Дома постарайтесь нарисовать Кикимору такой, какой представляете сами.
  - Спасибо за работу на уроке.
-



---

□ Информационные ресурсы:

- «Мир музыкальных праздников» Т. Семенова
  - Учебник музыка 5 класс Е.Д. Критская, Г.П. Сергеева
  - [http://muzpuls.ru/blog/music\\_playing\\_systems/282.html](http://muzpuls.ru/blog/music_playing_systems/282.html)
  - <http://dibrid.ru/multiki/6-teremok-smotret-onlajn.html>
  - <http://planetashkol.ru/uchenik/Blogs/Predmety/BlogEntryInfo.aspx?Id=0A0C54E1-4420-4827-8741-AC2A925E6EFC>
-