

The background features a large, stylized treble clef on the left side. A large, colorful oval frame with a gradient from purple to orange and a grid pattern is centered. Inside the oval, there are several musical notes and a large, glowing musical note. The overall theme is music and education.

**Музыкальная  
дидактическая игра  
«Сказки шумелки»**

**Лузина Н.В.**



The background features a grid of white lines on a color gradient from pink to orange. Several white musical notes are scattered across the grid, including a treble clef, a bass clef, and various note heads and stems.

**Цель:** Учить детей подбирать звуковые выразительные средства для озвучивания сказки.

**Задачи:** Активизация интереса детей к различным видам инструментов.

**Формирование ритмического мышления.**

**Развитие фантазии.**

**Тренировка памяти.**



# Материалы:





## **Описание игры:**

**Дети должны рассказать сказку, используя музыкальные инструменты. Каждый участник игры представляет свой инструмент. Педагог предлагает сказочный сюжет, а дети подбирают инструмент, подходящий по звучанию каждому герою сказки. Текст сказки озвучивается.**



## Сказки

1. Лиса и рыба
2. Танец для мышки
3. Заяц в лесу
4. Страшный пых
5. Зима в лесу
6. Глупая лисичка
7. День рождения
8. Пришла весна
9. Чей голос лучше
10. Три поросенка







**Спасибо за внимание!**