

Государственное дошкольное образовательное
учреждение детский сад № 96 компенсирующего вида
Московского района Санкт-Петербурга



Презентация
музыкально-компьютерной игры

«УГАДАЙКА»

Для детей с ЗПР (старшая и подготовительная группы)
и логопедической группы

Музыкальный руководитель -
Белоусова Ирина Ивановна,
высшая квалификационная категория

Санкт-Петербург
2013

Цель игры – закрепить знания детей о видах музыкальных инструментов (струнные, духовые, ударные, народные и т. д.).



Задачи: Развивать слуховое и зрительное внимание
Развивать тембровый слух
Развивать музыкальную память

ГАРМОШКА ВЕСЕЛЫЕ ПЕСНИ ПОЕТ.
ЕЕ ЗВОНКИЙ ГОЛОС СКУЧАТЬ НЕ ДАЁТ.
ИГРАЕТ ГАРМОНЬ НА ПОЛЯНКЕ,
БЛЕСТЯТ ЗОЛОТИСТЫЕ ПЛАНКИ.

А ЭТО БАЯН
ОН ПОХОЖ НА ГАРМОШКУ
НО ТОЛЬКО БАЯН ПОВАЗЖЕЕ НЕМНОЖКО
КНОПОЧКИ СБОКУ ЯРКО БЛЕСТЯТ,
КАК РАЗНОЦВЕТНЫЕ ПУГОВИЦЫ. В РЯД
ВОЛК ПОСТОЯННО НА КНОПКИ НАЖАЛ,
МЕХА РАСТЯНУЛ И БАЯН ЗАМРАЛ.

А ЭТО ВОТ — АККОРДЕОН.
ИМЕЕТ МНОГО КЛАВИШ ОН.
КОГДА АККОРДЕОН ИГРАЕТ,
ТО ОН БАЯН НАПОМИНАЕТ.

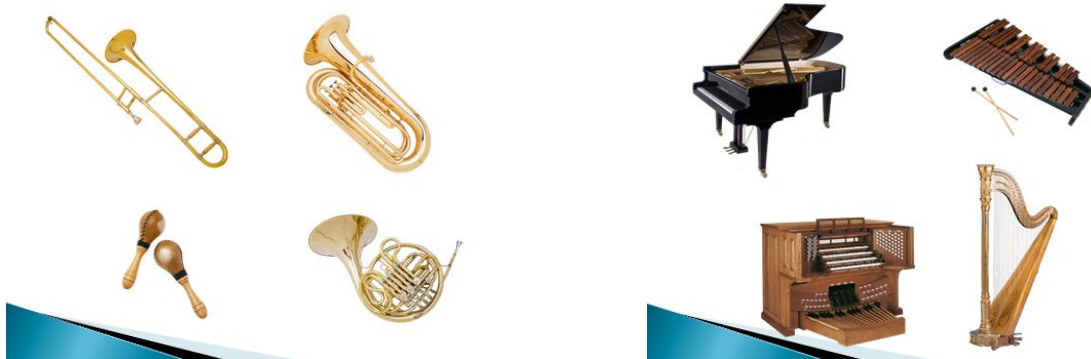
НО ГОЛОС У НЕГО
БОГАЧЕ
ДА И ЗВУЧАНИЕ
ПОДРЧЕ!

Что за инструменты,
Красивые такие?
Называются они
Клавишно-духовые.

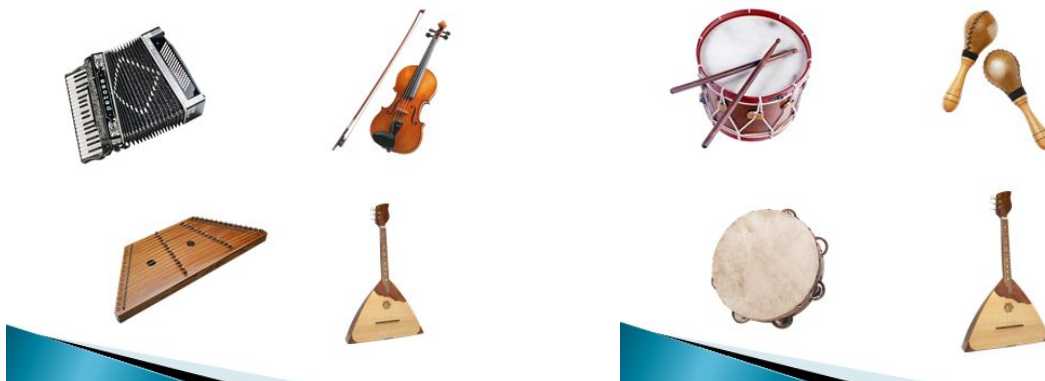


Описание игры:

Играющий должен определить, какой из представленных музыкальных инструментов «лишний» и подведя к нему курсор мыши, щелкнуть левой клавишей. Если ответ правильный, прозвучит мелодия «ДА» и на экране монитора появится следующий слайд игры.



Если же ответ неправильный, прозвучит мелодия «НЕТ» и на экране монитора останется этот же слайд. Нужно повторить попытку до получения правильного ответа. И так далее до конца игры.





Конец игры!

