

ИЗГОТОВЛЕНИЕ ИЗ ГЛИНЫ ФИГУРКИ ДЕКОРАТИВНОГО ДРАКОНА, УКРАШЕННОГО СМАЛЬТОЙ



МАСТЕР-КЛАСС

МАКАРОВОЙ Е.И.,

педагога дополнительного образования высшей
квалификационной категории МОБУДОД ДТДиМ

Отдел

«Пластические искусства»

Цель мастер-класса:



обмен и распространение передового педагогического опыта путем прямого комментированного показа приемов и методов работы педагога
(на примере изготовления фигурки дракона из глины)

Творческая мастерская «Пластика фантазии»

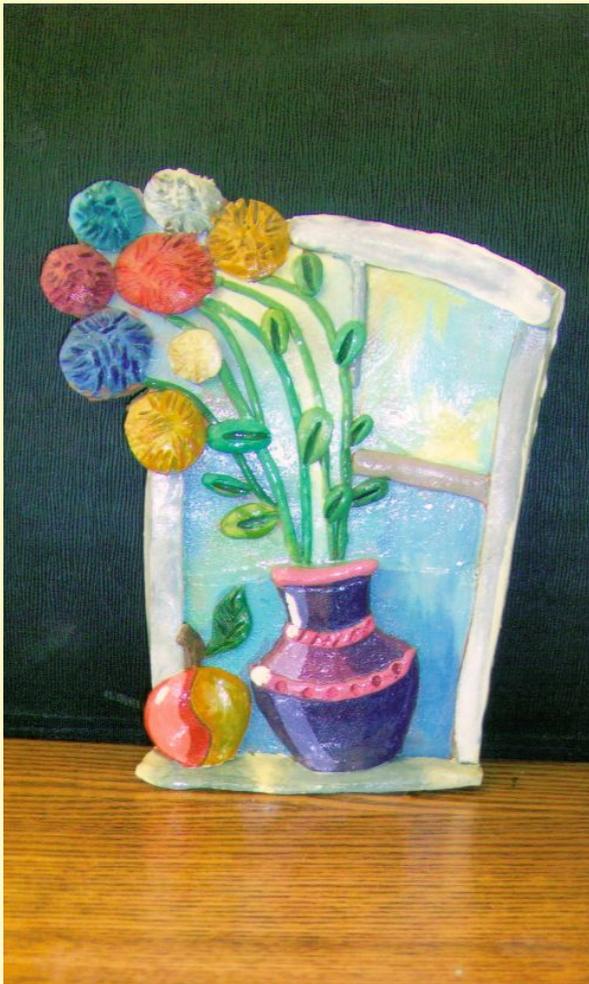


Творческая мастерская «Пластика фантазии»

Экскурсия на Саракташский фарфоровый завод



Работы воспитанников



Работы педагога



Работы педагога



Глина — мелкозернистая осадочная горная порода, пылевидная в сухом состоянии, пластичная при увлажнении



Смальта (от нем. *Smalte* или *Schmalte*, от *schmelzen* — плавить, итал. *smalto* — эмаль; устар. — *шмальта*) — может означать ярко-синюю краску, полученную из кремневой кислоты и кобальта; или цветное искусственное стекло, изготовленное по специальным технологиям выплавки с добавлением оксидов металлов, равно как и кусочки различной формы, полученные из него методом колки или резки.



Фигурка декоративного дракона, украшенного смальтой



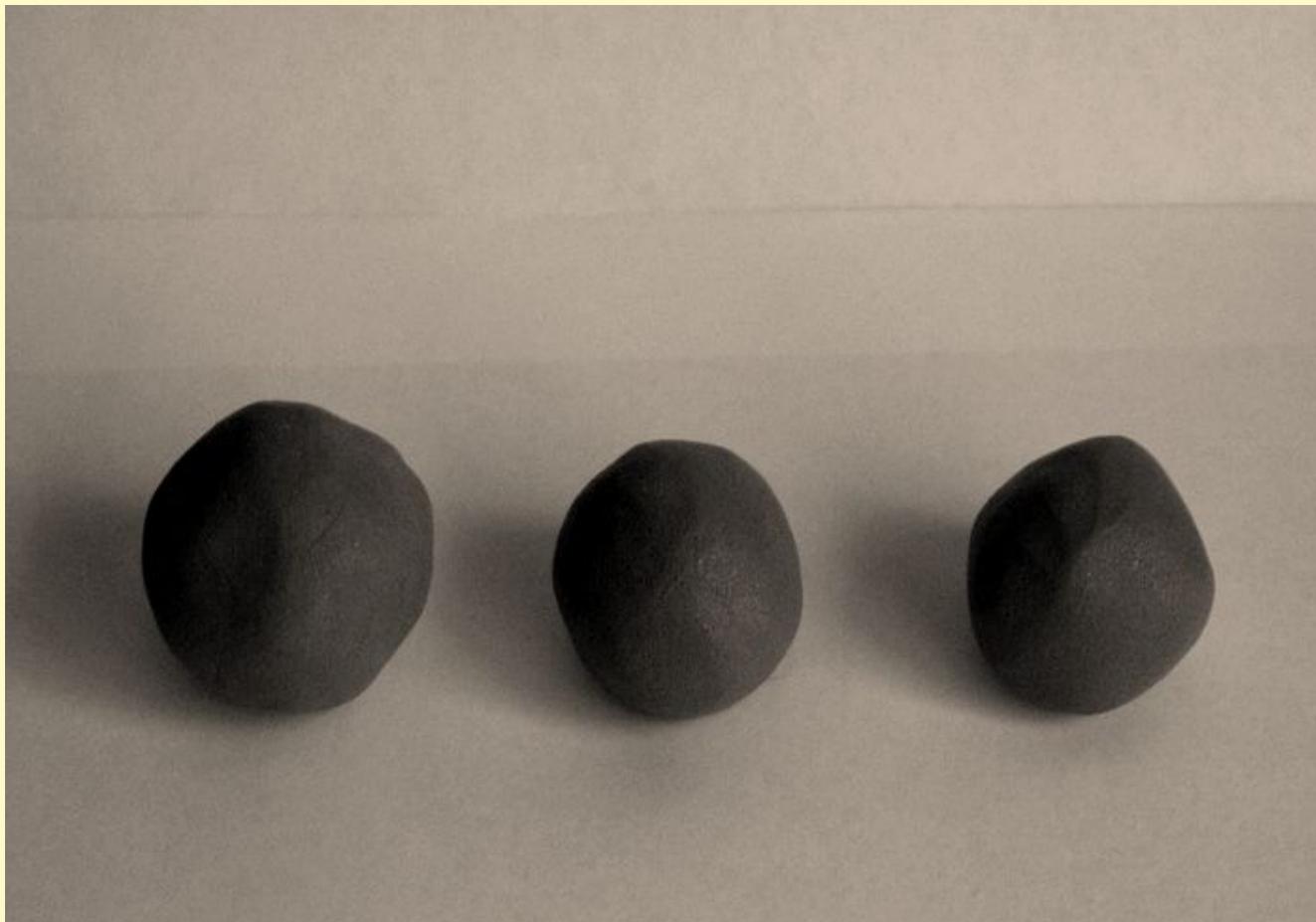
Инструменты и материалы

- глина;
- кусок хлопчатобумажной ткани;
- поролоновая губка;
- баночка с шликером (жидкой глиной);
- кисточка для шликера (щетина);
- стеки и тычки (деревянные, керамические);
- кусочки смальты;
- ведро с водой;
- клеенка.



Этап 1. Изготовление туловища, шеи и головы:

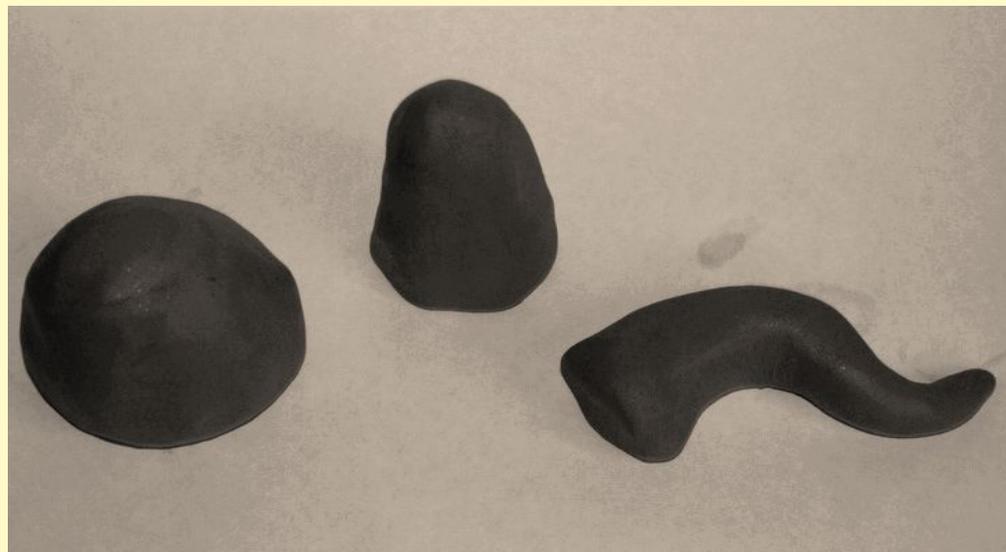
1.1 Скатать 3 шара разного размера



1.2 Туловище: взять шар большего размера, сделать углубление пальцем посередине, вытянуть края, смоделировав корзинку

1.3 Шея: взять шар среднего размера, прикатать, сделать углубление посередине (надеть на палец), вытянуть края, смоделировав удлиненную корзинку

1.4 Хвост: взять маленький шар, прикатать на плоскости, чтобы получилась форма морковки



Этап 2. Готовые детали соединить шликером

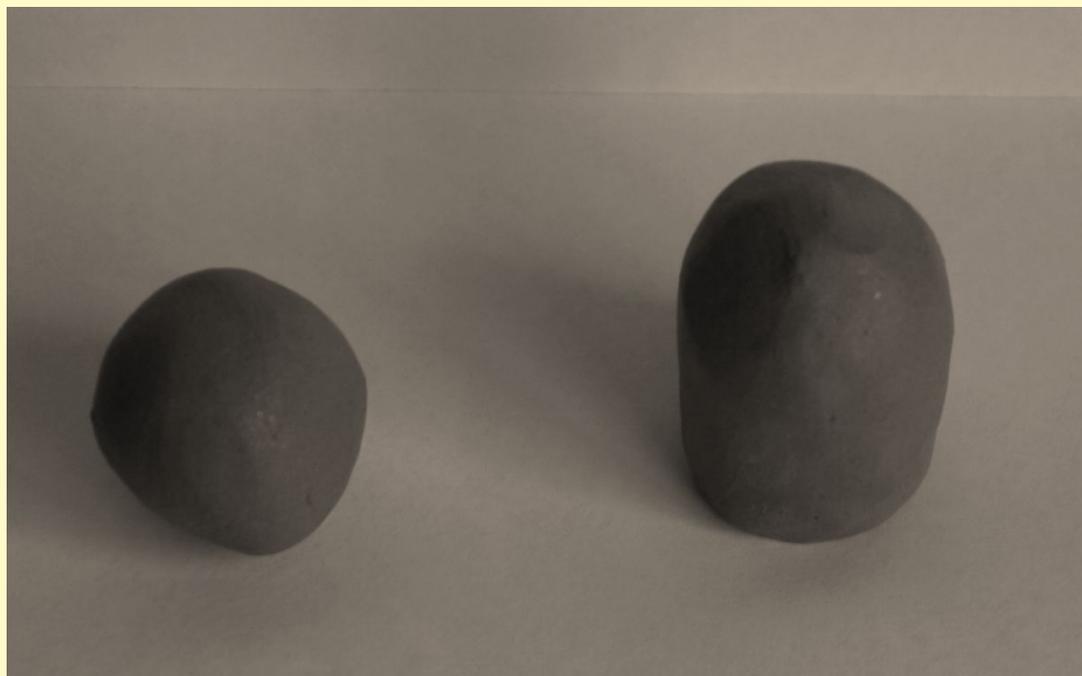


Этап 3. Изготовление головы

3.1 Скатать форму «Шар»



3.2 Из формы «Шар» вытянуть удлиненную форму «Корзинка»

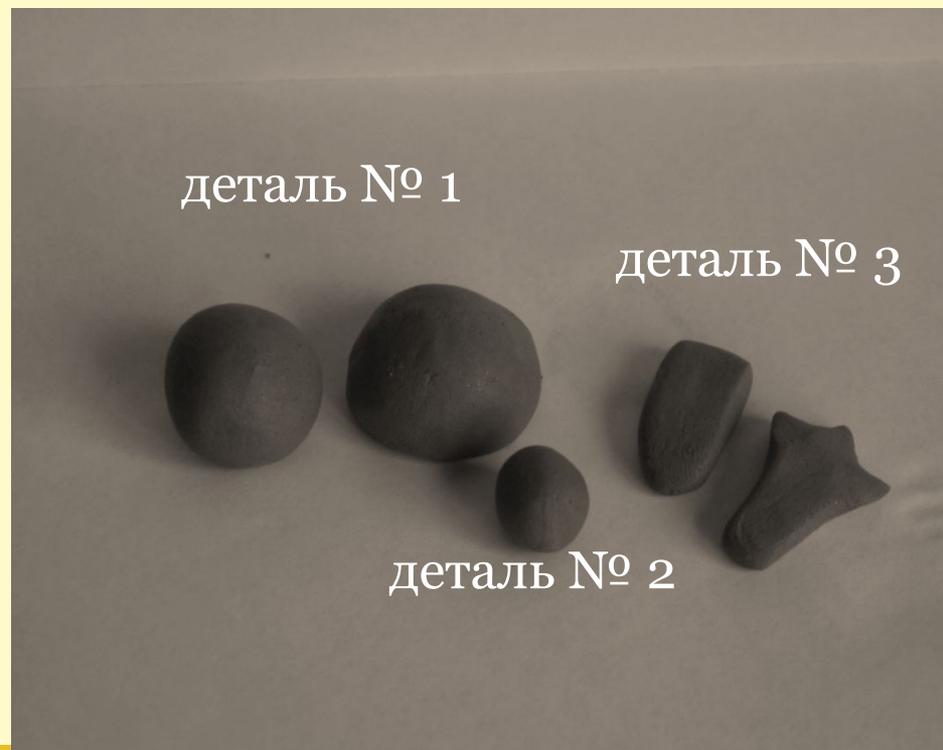


Этап 4. Изготовление задних лап (лапы состоят из трех деталей)

4.1 Скатать 2 формы «Шар» размером с грецкий орех, сформировать форму «Корзинка» (деталь № 1)

4.2 Скатать форму «Шар» меньшего размера (деталь № 2)

4.3 Скатать форму «Шар», слегка прикатать, расплющить и смоделировать лапу, вылепить 3 «пальца» (деталь № 3)



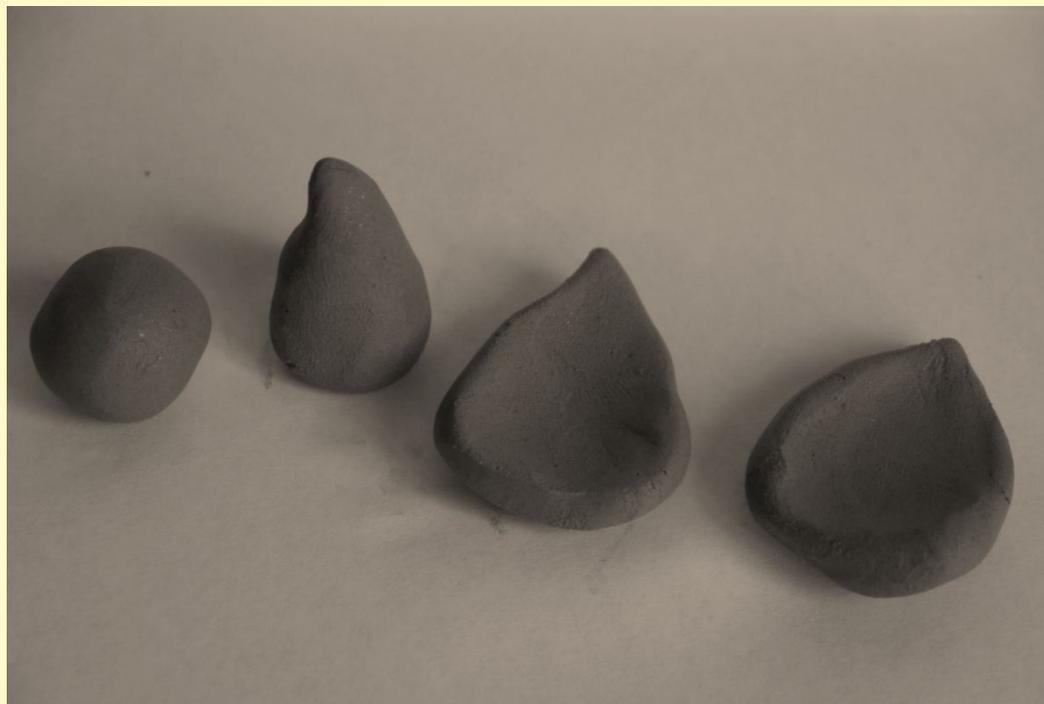
Этап 5. Готовые детали соединить шликером



Этап 6. Изготовление крыльев

6.1 Скатать 2 шара

6.2 Форму «Шар» прикатать с одной стороны, чтобы получилась форма «Капелька», расплющить, сформировав форму «Листик»



6* Готовые детали приклеить к туловищу на шликер

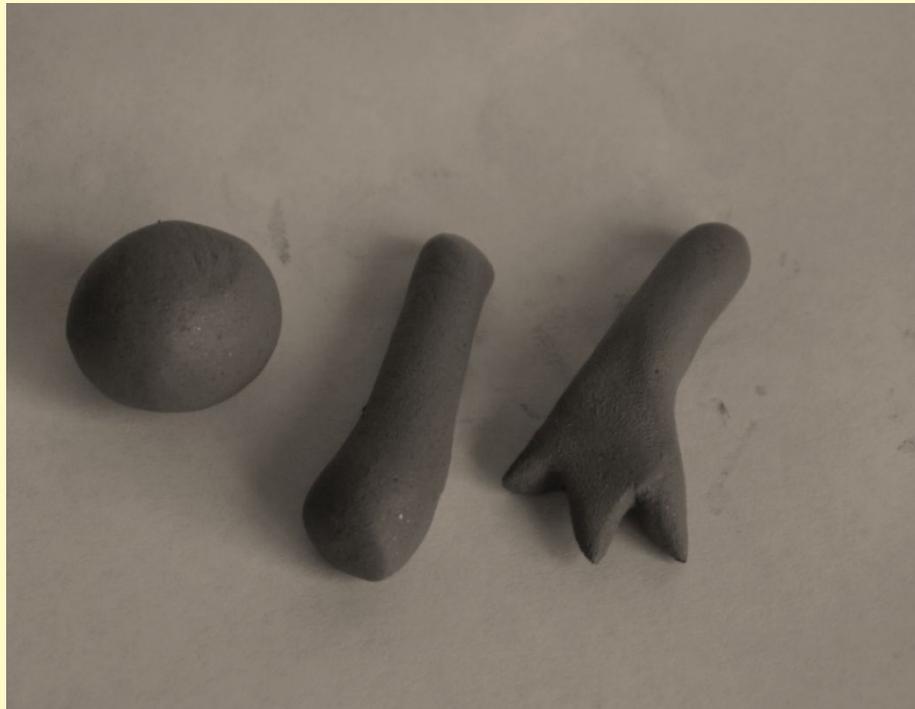


Этап 7. Изготовление передних лап

7.1 Скатать 2 формы «Шар» диаметром 2,5см.

7.2 Каждую из форм прикатать, вытянуть

7.3 Слегка расплющить с одной стороны и вылепить три «пальца»



Этап 8. Изготовление ушей

8.1 Скатать 2 формы «Шар» диаметром 1 см.

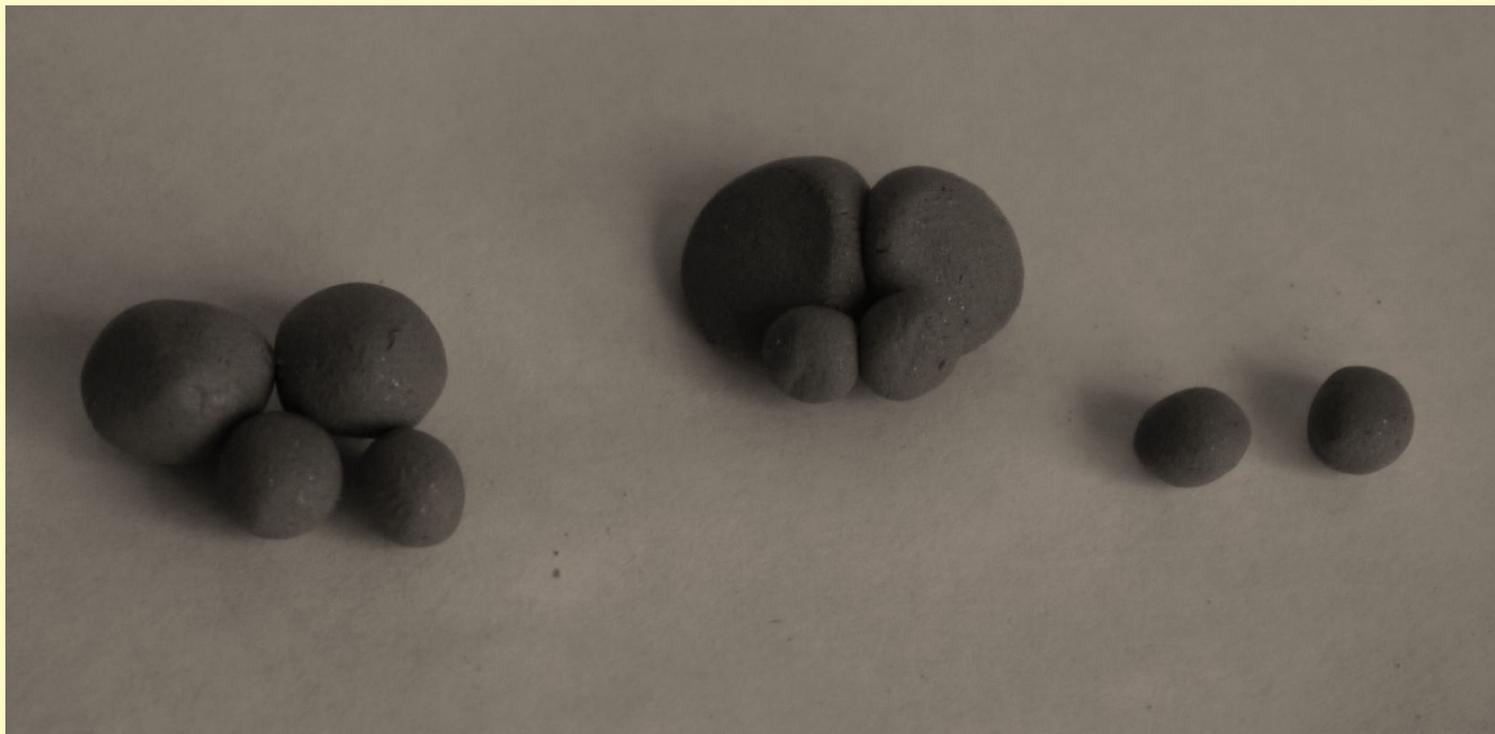
8.2 Каждую из форм прикатать с одной стороны, чтобы получилась форма «Капелька», расплющить, сформировав форму «Листик»



Этап 9. Изготовление глаз и ноздрей

9.1 Скатать 2 формы «Шар» размером с горошину и расплющить

9.2 Скатать 4 формы «Шар» диаметром 5 мм.



Этап 10. Изготовление гребня

10.1 Скатать несколько форм «Шар» размером с горошину (количество деталей зависит от длины туловища дракона)

10.2 Прикатать формы «Шар» с одной стороны, сформировав форму «Капелька»

10.3 Получившиеся капельки расплющить.



10* Готовые детали приклеить к туловищу на шликер



Этап 11. С помощью деревянного стека сделать отверстие в передней части головы, смоделировав пасть

11.1 Скатать 4 формы «Шар» диаметром 3 мм. (зубы), приклеить в пасть на шликер



Этап 12. Украшение спины дракона кусочками смальты (кусочки смальты вдавить в туловище дракона)



Благодарю за работу!

