

МОДЕЛИРОВАНИЕ ИЗОБРАЖЕНИЙ



3D ручкой

- **Что это?**

- **Зачем использовать?**

- **Как используем?**

- **Где используем?**



КОМПЛЕКТАЦИЯ



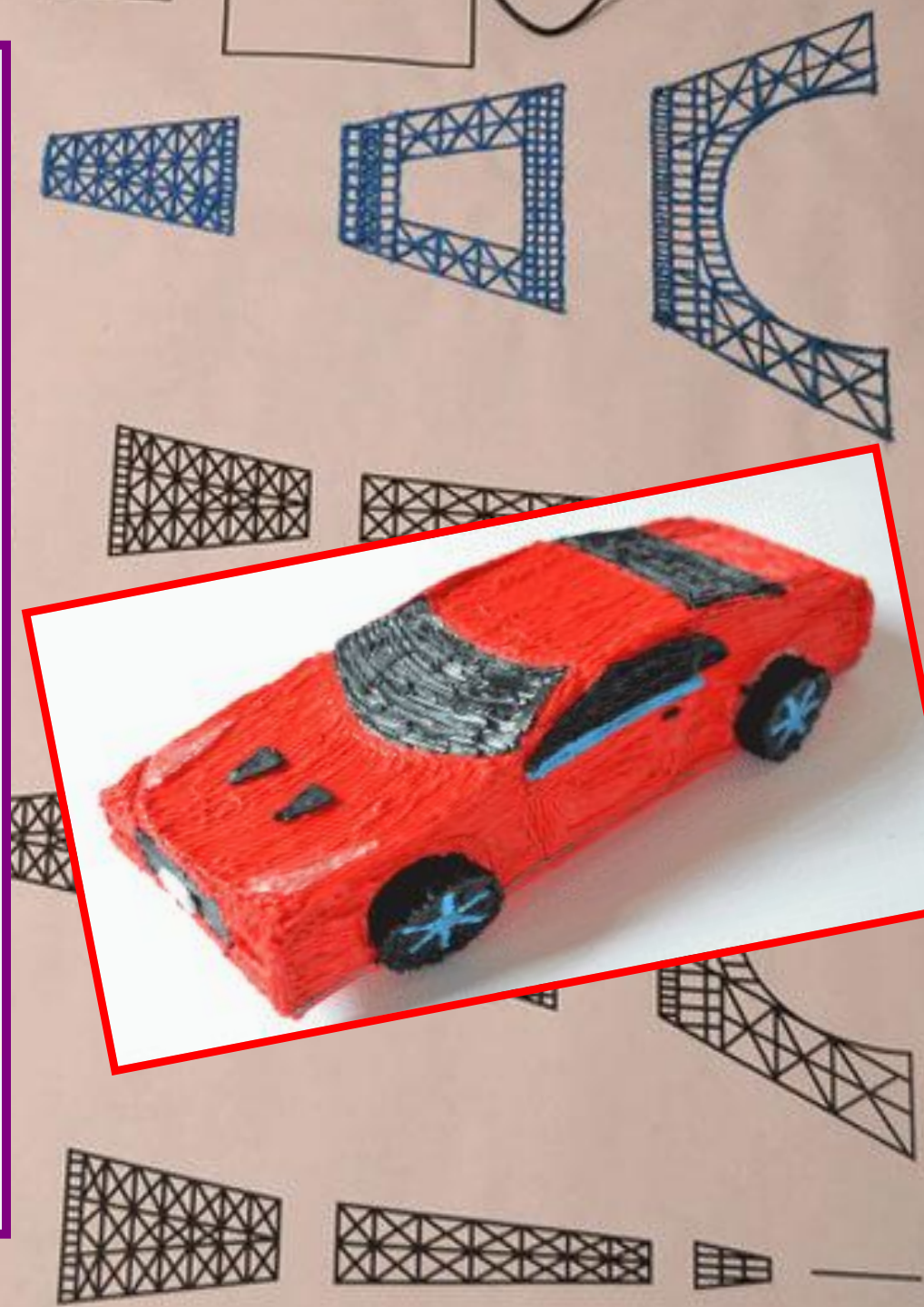
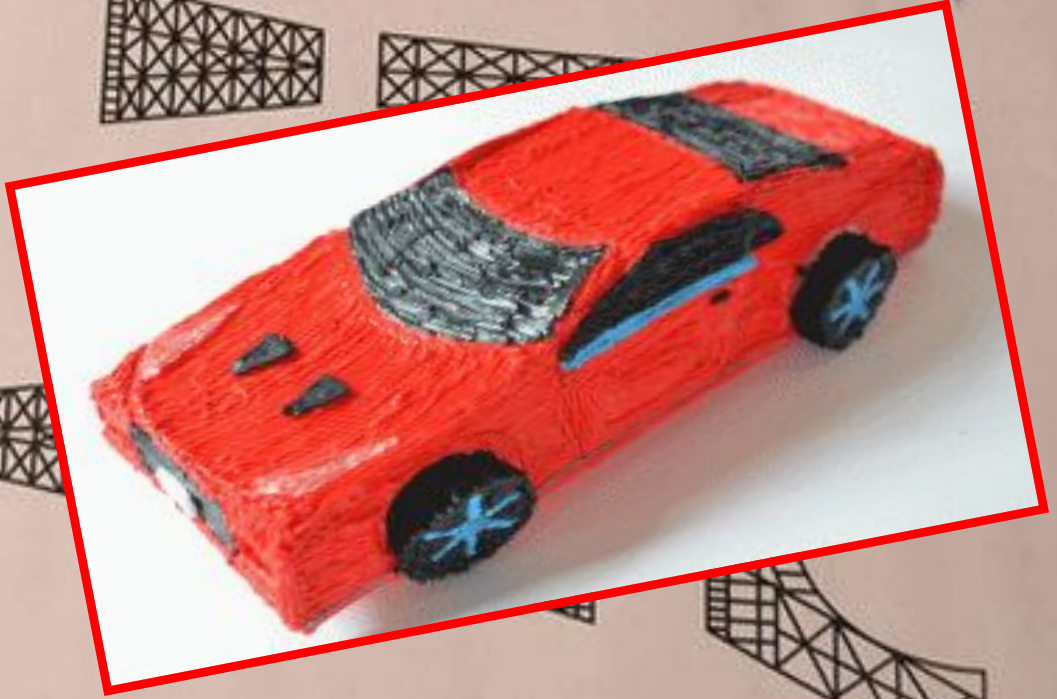
Ручка (3doodler)

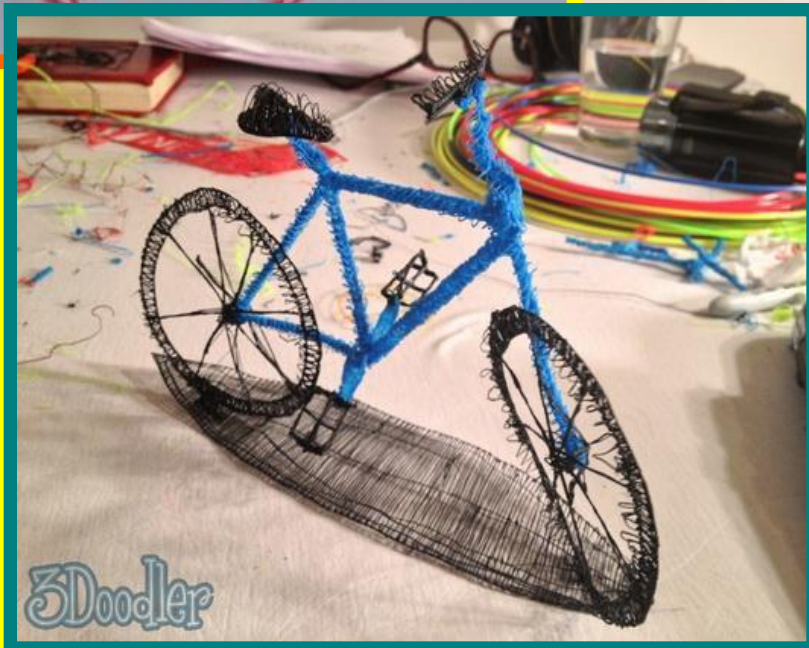
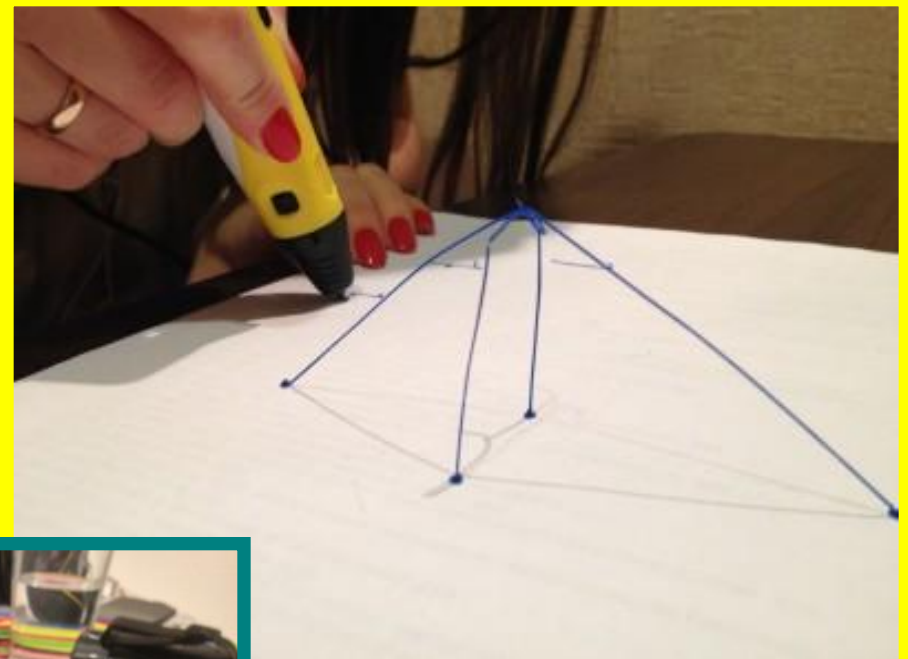
может быть использована как:

- инструмент для развития детского кругозора, воображения и творческого мышления ребенка;
- инструмент для развития пространственного мышления;
- инструмент для развития мелкой моторики рук;
- инструмент для использования в быту.









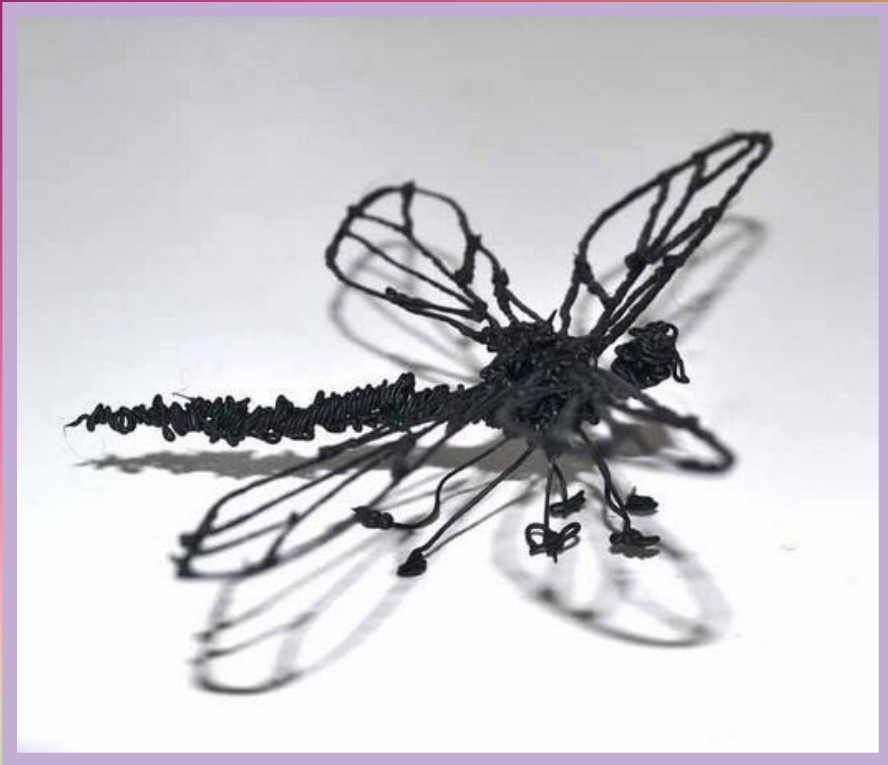










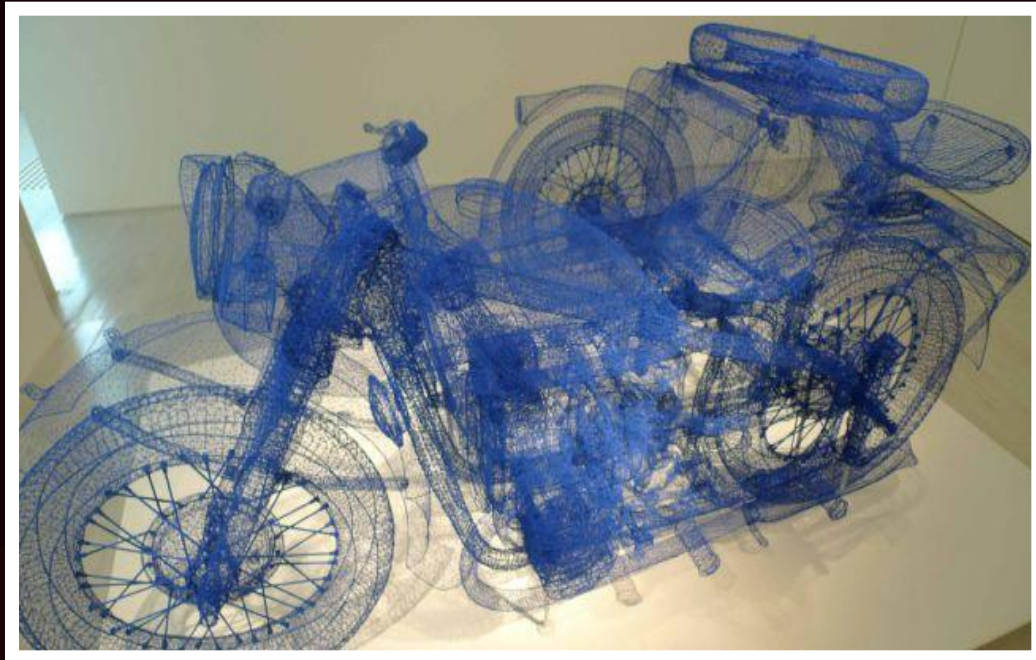












3Doodler







Дополнительная подготовка
детей в сфере информатики и робототехники
на базе 9 классов 2 года
на базе 11 классов
классификация
заводителей

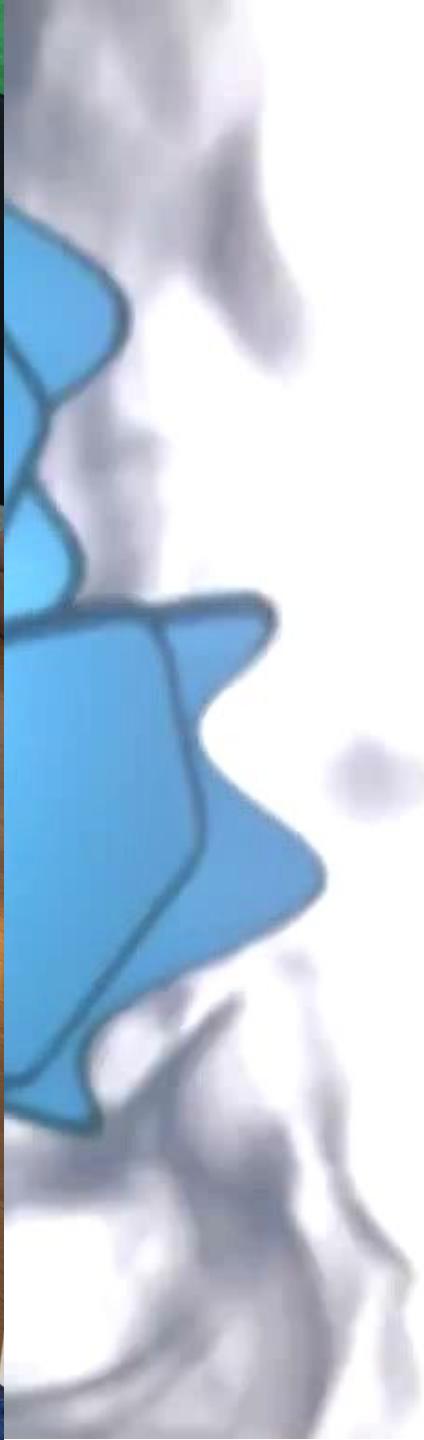
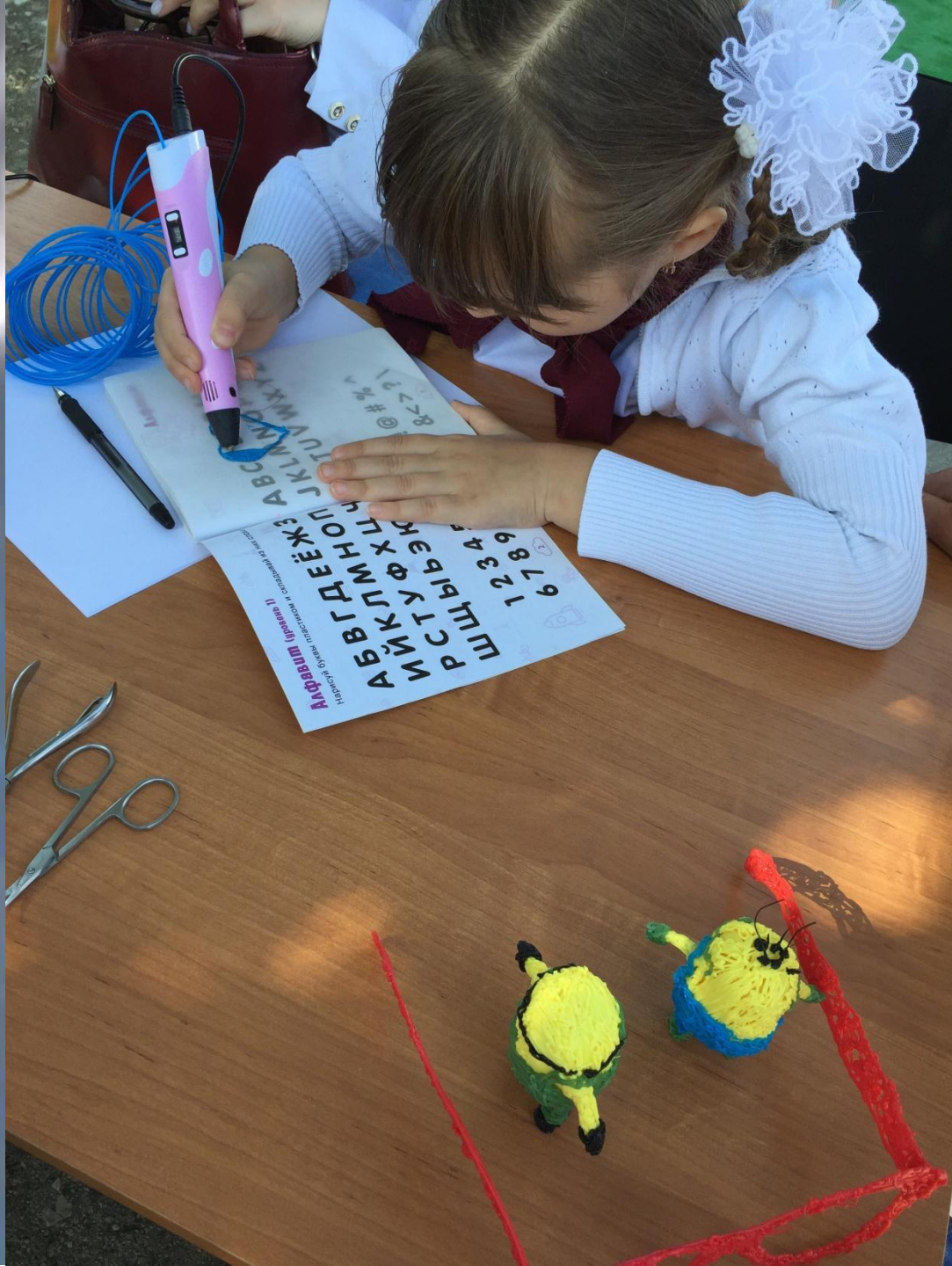
Функциональный генератор
Мощность мультиметров

Информационная табличка

Ксения

ASG JEDEN
PCT 2 X 10
19835
LITVA
10834
10834















Отверстие загрузки 3D пластика

wire loading hole

Разъем электропитания

power input hole

Индикатор

indicator

Индикатор

indicator

Регулировка температуры

temperature controller

Контроллер скорости

speed controller

Кнопка изъятия 3D пластика

wire unloading button

Кнопка подачи 3D пластика

wire feeding button

Блок нагревающего "носика"

all in one heating nozzle



